

Keysight InfiniiVision 3000 X-Series Oszilloskope

Benutzer
handbuch

Hinweise

© Keysight Technologies, Inc. 2005-2022

Kein Teil dieses Handbuchs darf in beliebiger Form oder mit beliebigen Mitteln (inklusive Speicherung und Abruf auf elektronischem Wege sowie Übersetzung in eine fremde Sprache) ohne vorherige Zustimmung und schriftliche Einwilligung von Keysight Technologies, Inc. gemäß der Urheberrechtsgesetzgebung in den USA und international reproduziert werden.

Handbuchteilenummer

75019-97132

Ausgabe

Elfte Ausgabe, Juni 2022

Gedruckt in Malaysia

Veröffentlicht von:
Keysight Technologies, Inc.
1900 Garden of the Gods Road
Colorado Springs, CO 80907 USA

Revision History

75019-97006, Januar 2011

75019-97021, Juni 2011

75019-97033, Oktober 2011

75019-97046, Februar 2012

75019-97057, März 2012

75019-97068, Juli 2012

75019-97079, April 2013

75019-97094, August 2017

75019-97107, Juni 2019

75019-97120, Oktober 2021

75019-97132, Juni 2022

Garantie

Das in diesem Dokument enthaltene Material wird im vorliegenden Zustand zur Verfügung gestellt und kann in zukünftigen Ausgaben ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Darüber hinaus übernimmt Keysight im gesetzlich maximal

zulässigen Rahmen keine Garantien, weder ausdrücklich noch stillschweigend, bezüglich dieses Handbuchs und beliebiger hierin enthaltener Informationen, inklusive aber nicht beschränkt auf stillschweigende Garantien hinsichtlich Marktgängigkeit und Eignung für einen bestimmten Zweck. Keysight übernimmt keine Haftung für Fehler oder beiläufig entstandene Schäden oder Folgesachschäden in Verbindung mit Einrichtung, Nutzung oder Leistung dieses Dokuments oder beliebiger hierin enthaltener Informationen. Falls zwischen Keysight und dem Benutzer eine separate schriftliche Vereinbarung mit Garantiebedingungen bezüglich des in diesem Dokument enthaltenen Materials besteht, die zu diesen Bedingungen im Widerspruch stehen, gelten die Garantiebedingungen in der separaten Vereinbarung.

Technologielizenz

Die in diesem Dokument beschriebene Hardware und/oder Software wird unter einer Lizenz geliefert und darf nur entsprechend den Lizenzbedingungen genutzt oder kopiert werden.

Rechte von Behörden der USA

Die Software ist „kommerzielle Computersoftware“, wie in der Federal Acquisition Regulation („FAR“) 2.101 beschrieben. Gemäß FAR 12.212 und 27.405-3 sowie dem Department of Defense FAR Supplement („DFARS“) 227.7202 erwerben Behörden der USA kommerzielle Computersoftware unter denselben Bedingungen, unter denen die Software üblicherweise der Öffentlichkeit bereitgestellt wird. Entsprechend stellt Keysight Behörden der USA Software unter der standardmäßigen kommerziellen Lizenz bereit, die im Endbenutzer-Lizenzvertrag enthalten ist. Eine Kopie hiervon kann unter www.keysight.com/find/sweula gefunden werden. Die im Endbenutzer-Lizenzvertrag dargelegte Lizenz

stellt die ausschließliche Befugnis dar, nach der Behörden der USA die Software verwenden, modifizieren, verteilen oder offenlegen dürfen. Der Endbenutzer-Lizenzvertrag und die darin dargelegte Lizenz erfordern oder erlauben unter anderem nicht, dass Keysight: (1) technische Informationen zu kommerzieller Computersoftware oder Dokumentation zu kommerzieller Computersoftware liefert, die der Öffentlichkeit üblicherweise nicht bereitgestellt wird; oder (2) den Behörden Rechte abtritt oder auf andere Art einräumt, die weiter reichen als die Rechte, die üblicherweise der Öffentlichkeit zum Verwenden, Modifizieren, Reproduzieren, Veröffentlichen, Ausführen, Anzeigen oder Offenlegen von kommerzieller Computersoftware oder von Dokumentation zu kommerzieller Computersoftware eingeräumt werden. Es gelten keine zusätzlichen behördlichen Anforderungen, die über die im Endbenutzer-Lizenzvertrag dargelegten reichen, außer in dem Maße, in dem diese Bedingungen, Rechte oder Lizenzen explizit von allen Anbietern kommerzieller Computersoftware in Übereinstimmung mit FAR und DFARS gefordert werden und ausdrücklich schriftlich anderenorts im Endbenutzer-Lizenzvertrag dargelegt werden. Keysight ist nicht verpflichtet, die Software zu aktualisieren, zu überarbeiten oder auf andere Art und Weise zu modifizieren. Im Hinblick auf technische Daten, wie von FAR 2.101, gemäß FAR 12.211 und 27.404.2 und DFARS 227.7102, definiert, erwerben Behörden der USA nicht mehr als eingeschränkte Rechte, wie in FAR 27.401 oder DFAR 227.7103-5 (c) definiert, wie bei jeglichen technische Daten anwendbar.

Sicherheitshinweise

VORSICHT

Ein Hinweis mit der Überschrift **VORSICHT** weist auf eine Gefahr hin. Er macht auf einen Betriebsablauf oder ein Verfahren aufmerksam, der bzw. das bei unsachgemäßer Durchführung zur Beschädigung des Produkts oder zum Verlust wichtiger Daten führen kann. Setzen Sie den Vorgang nach einem Hinweis mit der Überschrift **VORSICHT** nicht fort, wenn Sie die darin aufgeführten Hinweise nicht vollständig verstanden haben und einhalten können.

WARNUNG

Eine **WARNUNG** weist auf eine Gefahr hin. Sie macht auf einen Betriebsablauf oder ein Verfahren aufmerksam, der bzw. das bei unsachgemäßer Durchführung zu Verletzungen oder zum Tod führen kann. Setzen Sie den Vorgang nach einem Hinweise mit der Überschrift **WARNUNG** nicht fort, wenn Sie die darin aufgeführten Hinweise nicht vollständig verstanden haben und einhalten können.

InfiniiVision 3000 X-Series Oszilloskope – Übersicht

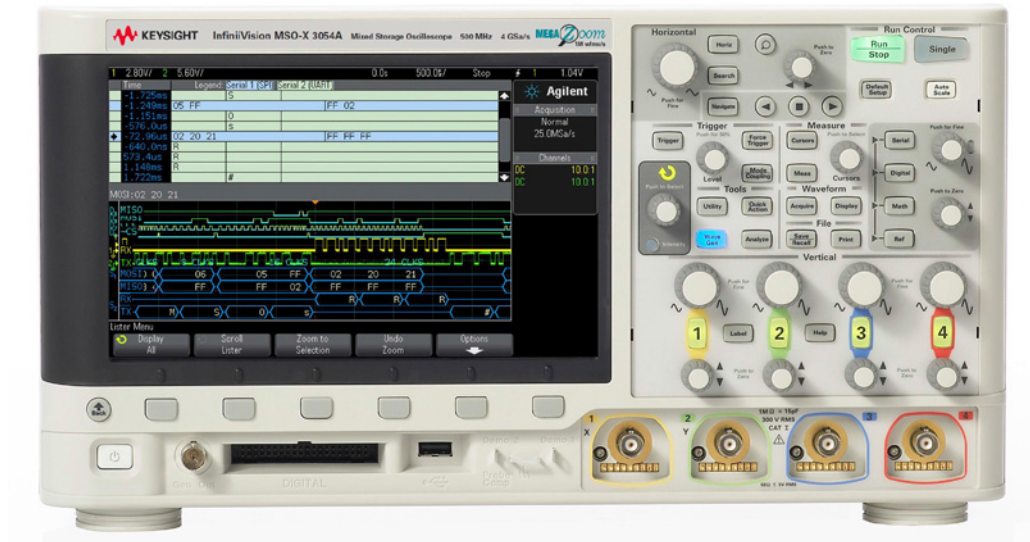


Tabelle 1 3000 X-Series - Modellnummern, Bandbreiten, Abtastrate

Bandbreite	100 MHz	200 MHz	350 MHz	500 MHz	1 GHz
Abtastrate (Interleaved, Nicht-interleaved)	4 GSa/s, 2 GSa/s	4 GSa/s, 2 GSa/s	4 GSa/s, 2 GSa/s	4 GSa/s, 2 GSa/s	5 GSa/s, 2,5 GSa/s
2-Kanal +16 Logische Kanäle MSO	MSO-X 3012A		MSO-X 3032A	MSO-X 3052A	MSO-X 3102A
4-Kanal +16 Logische Kanäle MSO	MSO-X 3014A	MSO-X 3024A	MSO-X 3034A	MSO-X 3054A	MSO-X 3104A
DSO 2-Kanal	DSO-X 3012A		DSO-X 3032A	DSO-X 3052A	DSO-X 3102A
DSO 4-Kanal	DSO-X 3014A	DSO-X 3024A	DSO-X 3034A	DSO-X 3054A	DSO-X 3104A

Die Keysight InfiniiVision 3000 X-Serie Oszilloskope haben folgende Merkmale:

- 100 MHz, 200 MHz, 350 MHz, 500 MHz und 1 GHz Bandbreite.
- Digitale Speicheroszilloskop-Modelle (DSO) mit 2- oder 4 Kanälen

- Mixed-Signal Oszilloskop-Modelle (MSO) mit 2+16 Kanälen und 4+16 Kanälen. Ein MSO ermöglicht das Debuggen Ihrer Mixed-Signal-Designs durch gleichzeitige Verwendung von analogen Signalen und eng korrelierten digitalen Signalen. Die 16 digitalen Kanäle haben eine Abtastrate von 1 GSa/s (1,25 GSa/s für die 1 GHz Modelle) mit einer Umschaltrate von 50 MHz.
- 8,5 Zoll WVGA-Display.
- Interleaved 2 Mpts oder Nicht-Interleaved 1 Mpts MegaZoom IV Speicher für die schnellste Wellenformaktualisierungsrate. Upgrade zu 4 Mpts/2 Mpts möglich.
- Alle Knöpfe können gedrückt werden, damit eine schnelle Auswahl getroffen werden kann.
- Triggertypen: Flanke, Flanke-auf-Flanke, Impulsbreite, Bitmuster, OR, Anstiegs-/Abfallzeit, Nte Flanke Burst, niedrige Impulse (Runt), Setup & Hold, Video und USB.
- Serielle Dekodierung/Trigger-Optionen für: CAN/LIN, FlexRay, I²C/SPI, I²S, UART/RS232 und MIL-STD 1553/ARINC 429. Auflister für serielles Dekodieren
- Mathematische Wellenformen: Addition, Subtraktion, Multiplikation, FFT, d/dt, Integrieren und Quadratwurzel Mit der Option Fortgeschrittene Mathematik erhalten Sie diese zusätzlichen math. Wellenformen: Ax+B, Quadrat, absoluter Wert, dekadischer Logarithmus, natürlicher Logarithmus, exponentiell, exponentiell zur Basis 10, „Low Pass“-Filter, „High Pass“-Filter, Vergrößern, Messungstrend, Chart Logic Bus Timing und Chart Logic Busstatus.
- Referenzwellenformspeicherort (2) zum Vergleichen mit anderen Kanal- oder math. Wellenformen.
- Viele integrierte Messungen und eine Messstatistikanzeige.
- Integrierter lizenzierte Wellenformgenerator mit: arbiträr, Sinus, Rechteck, Sägezahn, Puls, DC, Rauschen, Kardinalsinus, exponentieller Anstieg, exponentieller Abstieg, Kardio und Gaußscher Impuls.
- USB-Anschlüsse für einfaches Drucken, Speichern und Freigeben von Daten.
- Optionales LAN/VGA-Modul für Verbindungen zu einem Netzwerk und zum Anzeigen der Bildschirmanzeige auf einem anderen Monitor.
- Optionales GPIB-Modul.
- Das Oszilloskop verfügt über ein Schnellhilfesystem „Quick Help“. Drücken Sie eine beliebige Taste und halten Sie diese gedrückt, um die Schnellhilfe anzuzeigen. Detaillierte Informationen zur Verwendung dieser Schnellhilfe finden Sie in **"Zugreifen auf die integrierte Schnellhilfe"** auf Seite 49.

Weitere Informationen zu den InfiniiVision Oszilloskopen finden Sie unter:
www.keysight.com/find/scope

In diesem Handbuch

In diesem Handbuch wird der Betrieb der InfiniiVision 3000 X-Series Oszilloskope beschrieben.

Beachten Sie beim Auspacken und erstmaligen Verwenden des Oszilloskops folgendes Kapitel:	<ul style="list-style-type: none">▪ Kapitel 1, "Erste Schritte," ab Seite 25
Beim Anzeigen von Wellenformen und erfassten Daten:	<ul style="list-style-type: none">▪ Kapitel 2, "Horizontal-Steuerelemente," ab Seite 51▪ Kapitel 3, "Vertikal-Steuerelemente," ab Seite 67▪ Kapitel 4, "Mathematische Wellenformen," ab Seite 77▪ Kapitel 5, "Referenzwellenformen," ab Seite 107▪ Kapitel 6, "Digitale Kanäle," ab Seite 111▪ Kapitel 7, "Seriell dekodieren," ab Seite 129▪ Kapitel 8, "Display-Einstellungen," ab Seite 135▪ Kapitel 9, "Bezeichnungen," ab Seite 141
Beim Einstellen von Triggern und Ändern der Art der Datenerfassung:	<ul style="list-style-type: none">▪ Kapitel 10, "Trigger," ab Seite 149▪ Kapitel 11, "Triggermodus/Kopplung," ab Seite 187▪ Kapitel 12, "Erfassungssteuerung," ab Seite 195
Beim Messen und Analysieren von Daten:	<ul style="list-style-type: none">▪ Kapitel 13, "Cursor," ab Seite 213▪ Kapitel 14, "Messungen," ab Seite 223▪ Kapitel 15, "Maskentest," ab Seite 253▪ Kapitel 16, "Digitalvoltmeter," ab Seite 267
Beim Verwenden des integrierten lizenzierten Wellenformgenerators:	<ul style="list-style-type: none">▪ Kapitel 17, "Wellenformgenerator," ab Seite 271
Beim Speichern, Abrufen und Drucken:	<ul style="list-style-type: none">▪ Kapitel 18, "Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten)," ab Seite 289▪ Kapitel 19, "Drucken (Bildschirme)," ab Seite 303
Beim Verwenden der Dienstprogramme oder der Webschnittstelle:	<ul style="list-style-type: none">▪ Kapitel 20, "Dienstprogrammeinstellungen," ab Seite 309▪ Kapitel 21, "Webschnittstelle," ab Seite 331

Weitere Informationen:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kapitel 22, "Referenz," ab Seite 345
Beim Verwenden der lizenzierten seriellen Bustriggerung und der Funktionen der seriellen Dekodierung:	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kapitel 23, "CAN/LIN-Triggerung und Serielles dekodieren," ab Seite 363 ▪ Kapitel 24, "FlexRay-Triggerung und Serielle Dekodierung," ab Seite 381 ▪ Kapitel 25, "I2C/SPI-Triggerung und Serielle Dekodieren," ab Seite 391 ▪ Kapitel 26, "I2S-Triggerung und Serielle Dekodierung," ab Seite 411 ▪ Kapitel 27, "MIL-STD-1553/ARINC 429 - Triggerung und serielle Dekodierung," ab Seite 423 ▪ Kapitel 28, "UART/RS232 Triggerung und serielles Dekodieren," ab Seite 441

HINWEIS

Abgekürzte Anweisungen zum Drücken einiger Tasten und Softkeys

Die Anweisungen zum Drücken einiger Tasten werden in abgekürzter Form dargestellt. Anweisungen zum Drücken von **[Taste1]**, dann **Softkey2** und schließlich **Softkey3** werden folgendermaßen abgekürzt:

Drücken Sie **[Taste1]** > **Softkey2** > **Softkey3**.

Bei den Tasten kann es sich um eine **[Taste]** auf dem vorderen Bedienfeld oder einen **Softkey** handeln. Softkeys sind die sechs Tasten, die sich direkt unterhalb des Displays befinden.

Inhalt

InfiniiVision 3000 X-Series Oszilloskope – Übersicht / 4
In diesem Handbuch / 7

1 Erste Schritte

Prüfen des Verpackungsinhalts / 25

Installieren des optionalen LAN/VGA- oder GPIB-Moduls / 28

Neigen des Oszilloskops zum komfortableren Betrachten / 29

Einschalten des Oszilloskops / 29



Verwenden Sie nur das mit dem Oszilloskop gelieferte
Netzkabel / 30

Anschließen von Messsonden am Oszilloskop / 31



Maximale Eingangsspannung an Analogeingängen / 31



Versetzen Sie das Oszilloskop-Gehäuse nicht in einen hochohmi-
gen Zustand / 31

Eingeben einer Wellenform / 32

Abrufen des Standard-Setups des Oszilloskops / 32

Verwenden der automatischen Skalierung / 33

Kompensieren passiver Messsonden / 35

Steuerungen und Anschlüsse des vorderen Bedienfelds / 36

Bedienfeldmasken für verschiedene Sprachen / 43

Anschlüsse an der Geräterückseite / 45

Die Anzeige des Oszilloskops / 47

Zugreifen auf die integrierte Schnellhilfe / 49

2 Horizontal-Steuer-elemente

Einstellen der horizontalen Skala (Zeit/Div) / 52

Festlegen der horizontalen Verzögerung (Position) / 53

Verschieben und Zoomen einzelner oder gestoppter Erfassungen / 54

Ändern des horizontalen Zeitmodus (Normal, XY oder Rollen) / 55
XY-Zeitmodus / 56

So zeigen Sie die gezoomte Zeitbasis an / 59

Ändern der Grob-/Feineinstellung des Knopfs für die horizontale Skalierung / 61

So positionieren Sie die Zeitreferenz (links, Mitte, rechts) / 61

Suchen nach Ereignissen / 62

So stellen Sie eine Suche ein / 62

So kopieren Sie Such-Setups / 63

Navigieren in der Zeitbasis / 64

So navigieren Sie nach Zeit / 64

Navigieren innerhalb von Suchereignissen / 64

So navigieren Sie zwischen Segmenten / 65

3 Vertikal-Steuer-elemente

So schalten Sie Wellenformen (Kanal oder Math.) ein oder aus / 68

So passen Sie die vertikale Skalierung an / 69

So passen Sie die vertikale Position an / 69

Angeben der Kanalkopplung / 69

Angeben der Kanaleingangsimpedanz / 70

Angeben der Bandbreitenbegrenzung	/ 71
So ändern Sie die Anpassung der Grob-/Feineinstellung des vertikalen Skalenknopfes	/ 72
Invertieren einer Wellenform	/ 72
Einstellen der Messsondenoptionen für den Analogkanal	/ 72
Angeben der Kanaleinheiten	/ 73
Angeben der Messsondendämpfung	/ 74
Angeben des Messsondenversatzes	/ 74
Kalibrieren einer Messsonde	/ 75

4 Mathematische Wellenformen


Anzeigen von math. Wellenformen	/ 78
Anwenden von Transformationen oder Filtern auf eine arithmetische Operation	/ 79
So passen Sie Skalierung und Offset der math. Wellenform an	/ 79
Einheiten für Math. Wellenformen	/ 80
Math. Operatoren	/ 81
Addieren oder Subtrahieren	/ 81
Multiplikation oder Division	/ 82
Mathematische Transformationen	/ 83
Differenzieren	/ 84
Integrieren	/ 85
FFT-Messung	/ 88
Quadratwurzel	/ 95
Ax + B	/ 96
Quadrat	/ 97
Absoluter Wert	/ 98
Dekadischer Logarithmus	/ 98
Natürlicher Logarithmus	/ 99
Exponential	/ 99

10er-Exponentialfunktion	/ 99
Math. Filter	/ 100
Hoch- und Tiefpassfilter	/ 100
Math. Visualisierungen	/ 101
Vergrößern	/ 102
Messungstrend	/ 102
Chart Logic Bus Timing	/ 104
Chart Logic Busstatus	/ 105

5 Referenzwellenformen

So speichern Sie eine Wellenform an einem Referenzwellenformspeicherort	/ 108
So zeigen Sie eine Referenzwellenform an	/ 108
So skalieren und positionieren Sie Referenzwellenformen	/ 109
So passen Sie den Referenzwellenformversatz an	/ 110
So zeigen Sie Referenzwellenforminformationen an	/ 110
So speichern Sie Referenzwellenformdateien auf einem USB-Speichergerät bzw. rufen sie dort ab	/ 110

6 Digitale Kanäle

Anschließen der digitalen Messsonden an das Messobjekt	/ 111
 Messsondenkabel für digitale Kanäle	/ 112
Erfassen von Wellenformen über die digitalen Kanäle	/ 115
Anzeigen digitaler Kanäle über die automatische Skalierung	/ 115
Verstehen der Digitalwellenformanzeige	/ 116
Ändern der angezeigten Größe der Digitalkanäle	/ 117
Ein- und Ausschalten eines einzelnen Kanals	/ 118

- Ein- und Ausschalten aller digitalen Kanäle / 118
- Abwechselndes Ein- und Ausschalten von Kanalgruppen / 118
- So ändern Sie den Logikschwellenwert für Digitalkanäle / 119
- Neupositionieren eines digitalen Kanals / 119
- Anzeigen von Digitalkanälen als Bus / 120
- Signaltreue digitaler Kanäle: Messsondenimpedanz und -erdung / 123
 - Eingangsimpedanz / 124
 - Messsondenerdung / 126
 - Optimale Vorgehensweisen beim Einsatz von Messsonden / 128

7 Seriell dekodieren

- Optionen für die serielle Dekodierung / 129
- Auflister / 130
- Durchsuchen von Auflister-Daten / 132

8 Display-Einstellungen

- Festlegen der Wellenformintensität / 135
- Festlegen oder Löschen der Nachleuchtdauer / 137
- Löschen der Anzeige / 138
- Auswählen des Gitterrastertyps / 138
- Einstellen der Gitterrasterintensität / 139
- Fixieren der Anzeige / 140

9 Bezeichnungen

- Ein- oder Ausschalten der Bezeichnungsanzeige / 141
- Zuweisen einer vordefinierten Bezeichnung zu einem Kanal / 142
- Definieren einer neuen Bezeichnung / 143

Laden einer Liste von Bezeichnungen aus einer von Ihnen erstellten
Textdatei / 145

Zurücksetzen der Bezeichnungsbibliothek auf die
Werkseinstellung / 146

10 Trigger

Anpassen des Triggerpegels / 151

Erzwingen eines Triggers / 151

Flankentrigger / 152

Trigger „Flanke dann Flanke“ / 154

Impulsbreiten-Trigger / 155

Bitmuster-Trigger / 158

Hex-Bus-Mustertrigger / 161

ODER-Trigger / 162

Anstiegs-/Abfallzeit-Trigger / 163

Nte Flanke Burst-Trigger / 165

Trigger für niedrige Impulse / 166

Setup-und-Halten-Trigger / 168

Video-Trigger / 169

So richten Sie allgemeine Video-Trigger ein / 174

Triggerung auf eine bestimmte Video-Zeile / 175

Triggerung auf alle Synchronisationsimpulse / 176

Triggerung auf ein bestimmtes Teilbild des Videosignals / 177

Triggerung auf alle Teilbilder des Videosignals / 178

Triggerung auf Teilbilder mit ungerader oder gerader
Nummer / 179

USB-Trigger / 182

Serieller Trigger / 184

11 Triggermodus/Kopplung

So wählen Sie den automatischen oder normalen Triggermodus / 188

So wählen Sie die Triggerkopplung aus / 190

So aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Trigger-Rauschunterdrückung / 191

So aktivieren bzw. deaktivieren Sie Trigger-HF-Unterdrückung / 192

So stellen Sie den Trigger-Holdoff ein / 192

Externer Triggereingang / 193



Maximale Spannung am externen Triggereingang des Oszilloskops / 193

12 Erfassungssteuerung

Ausführen und Anhalten von Erfassungen und Einzelerfassungen (Steuerung) / 195

Übersicht: Sampling / 197

Sampling-Theorie / 197

Aliasing / 197

Oszilloskopbandbreite und Abtastrate / 198

Oszilloskopanstiegszeit / 200

Erforderliche Oszilloskopbandbreite / 200

Speichertiefe und Abtastrate / 201

Auswählen des Erfassungsmodus / 201

Erfassungsmodus „Normal“ / 202

Spitze erkennen, Erfassungsmodus / 202

Erfassungsmodus „Mittelwertbildung“ / 205

Erfassungsmodus mit hoher Auflösung / 207

Erfassen in Segmentiertem Speicher / 208

Segmentnavigation / 210
Messungen, Statistiken und unbegrenzte Nachleuchtdauer mit
segmentiertem Speicher / 210
Segmentierter Speicher - Zeit für erneute
Triggerbereitschaft / 210
Speichern von Daten aus dem segmentierten Speicher / 211

13 Cursor

So führen Sie Cursor-Messungen durch / 214
Beispiele für Cursor-Messungen / 217

14 Messungen

Ausführen automatischer Messungen / 224
Zusammenfassung der Messungen / 226
 Snapshot / 229
Voltage Measurements / 230
 Spitze-Spitze / 231
 Maximum / 231
 Minimum / 231
 Amplitude / 231
 Dach / 232
 Basis / 233
 Überschwingen / 233
 Vorschwingen / 234
 Mittelwert / 235
 DC RMS / 235
 AC RMS / 236
 Verhältnis / 238
Time Measurements (Zeitmessungen) / 238
 Periode / 239
 Frequenz / 239

Zähler /	240
+ Breite /	241
- Breite /	241
Burst-Breite /	241
Tastverhältnis /	241
Anstiegszeit /	242
Abfallzeit /	242
Verzögerung /	242
Phase /	243
X bei Min. Y /	245
X bei Max. Y /	245
Zählermessungen /	245
Anzahl positive Impulse /	245
Anzahl negative Impulse /	246
Anzahl steigende Flanken /	246
Anzahl fallende Flanken /	246
Gemischte Messungen /	247
Bereich /	247
Messungsschwellenwerte /	247
Messungsfenster mit Zoom-Anzeige /	250
Messungsstatistiken /	250

15 Maskentest

So erstellen Sie eine Maske aus einer idealen Wellenform (Automaske) /	253
Maskentest-Setup-Optionen /	256
Maskenstatistiken /	258
So bearbeiten Sie eine Maskendatei manuell /	259
Erstellen einer Maskendatei /	263
Wie wird der Maskentest durchgeführt? /	266

16 Digitalvoltmeter

17 Wellenformgenerator

So wählen Sie Typen und Einstellungen generierter Wellenformen aus / 271

So bearbeiten Sie Arbiträrsignale / 275

Erstellen neuer Arbiträrsignale / 277

Bearbeiten vorhandener Arbiträrsignale / 278

Erfassen anderer Wellenformen für das Arbiträrsignal / 279

So geben Sie den Synchronisationsimpuls des Wellenformgenerators aus / 280

So legen Sie die erwartete Ausgangslast fest / 281

So nutzen Sie die Logik-Voreinstellungen des Signalgenerators / 281

So fügen Sie der Ausgabe des Wellenformgenerators Rauschen hinzu / 282

So fügen Sie der Ausgabe des Signalgenerators eine Modulation hinzu / 283

So richten Sie eine Amplitudenmodulation (AM) ein / 284

So richten Sie eine Frequenzmodulation (FM) ein / 285

So richten Sie eine Frequenzumtastung (FSK-Modulation) ein / 287

So stellen Sie die Standardeinstellungen des Wellenformgenerators wieder her / 288

18 Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten)

Speichern von Setups, Bildschirmbildern und Daten / 289

So speichern Sie Setup-Dateien / 291

So speichern Sie BMP- oder PNG-Bilddateien / 291

So speichern Sie CSV-, ASCII XY- oder BIN-Datendateien / 293

Längenbestimmung / 293

- So speichern Sie Auflister-Datendateien / 295
- So speichern Sie Referenzwellenformdateien auf einem USB-Speichergerät / 295
- So speichern Sie Masken / 296
- So speichern Sie Arbiträrsignale / 296
- So navigieren Sie zwischen Speicherorten / 297
- Eingeben von Dateinamen / 297
- Abrufen von Setups, Masken oder Daten / 298
 - So rufen Sie Setup-Dateien ab / 299
 - So rufen Sie Maskendateien ab / 299
 - So rufen Sie Referenzwellenformdateien von einem USB-Speichergerät ab / 299
 - So rufen Sie Arbiträrsignale ab / 300
- Abrufen des Standard-Setups / 301
- Durchführen eines sicheren Löschens / 301

19 Drucken (Bildschirme)

- So drucken Sie die Anzeige des Oszilloskops / 303
- So richten Sie Netzwerkdruckerverbindungen ein / 305
- So legen Sie Druckoptionen fest / 306
- So legen Sie die Palettenoption fest / 307

20 Dienstprogrammeinstellungen

- E/A-Schnittstelleneinstellungen / 309
- Einrichten der LAN-Verbindung des Oszilloskops / 310
 - Herstellen einer LAN-Verbindung / 311
 - Eigenständige (Punkt-zu-Punkt-) Verbindung mit einem PC / 312
- Datei-Explorer / 313
- Einstellen der Voreinstellungen des Oszilloskops / 315



- So wählen Sie „erweitern über“ Mitte oder Signal-Null-Linie aus / 316
- So deaktivieren/aktivieren Sie transparente Hintergründe / 316
- So laden Sie die Standard-Bezeichnungsbibliothek / 316
- So richten Sie den Bildschirmschoner ein / 317
- So legen Sie Einstellungen zur automatischen Skalierung fest / 318
- Einstellen der Uhr des Oszilloskops / 319
- Einstellen der rückwärtigen TRIG OUT-Quelle / 319
- Aktivierung der Remote-Befehl-Protokollierung / 320
- Ausführen von Serviceaufgaben / 321
 - Durchführen der benutzerdefinierten Kalibrierung / 322
 - So führen Sie einen Hardware-Selbsttest durch / 324
 - So führen Sie einen Selbsttest des vorderen Bedienfelds durch / 325
 - To display oscilloscope information / 325
 - Anzeigen des Benutzerkalibrierungsstatus / 325
 - Reinigen des Oszilloskops / 325
 - So überprüfen Sie den Status der Garantie und des erweiterten Wartungsservice / 326
 - Kontaktaufnahme mit Keysight / 326
 - So senden Sie das Gerät zurück / 326
- Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“ / 327
- Anzeige hinzufügen / 328

21 Webschnittstelle

- Zugreifen auf die Webschnittstelle / 332
- Browser Web Control / 333
 - Browserbasiertes Remote Front Panel / 334
 - Fernsteuerung über die Webschnittstelle / 334
 - Fernsteuerung mit Keysight IO Libraries / 336

- Speichern/Abrufen / 336
 - Speichern von Dateien über die Webschnittstelle / 336
 - Abrufen von Dateien über die Webschnittstelle / 338
- Bild erfassen / 339
- Identifikationsfunktion / 339
- Geräte-Dienstprogramme / 340
- Einstellen eines Kennworts / 341

22 Referenz

- Technische Daten und Merkmale / 345
- Messkategorie / 345
 - Oszilloskop-Messkategorie / 345
 - Messkategoriedefinitionen / 346
 - Maximale Eingangsspannungen / 346
 -  Maximale Eingangsspannung an Analogeingängen / 346
 -  Maximale Eingangsspannung an Digitalkanälen / 347
- Umgebungsbedingungen / 347
- Messsonden und Zubehör / 348
- Laden von Lizenzen und Anzeigen der Lizenzinformationen / 348
 - Verfügbare Lizenzoptionen / 349
 - Weitere verfügbare Optionen / 351
 - Upgrade zu MSO / 351
- Software- und Firmware-Updates / 352
- Binärdatenformat (.bin) / 352
 - Binärdaten in MATLAB / 353
 - Kopfzeilenformat der Binärdatei / 353
 - Beispielprogramm zum Lesen von Binärdaten / 356

Beispiele für Binärdateien /	357
CSV- und ASCII-XY-Dateien /	359
CSV- und ASCII-XY-Dateistruktur /	360
Mindest- und Höchstwerte in CSV-Dateien /	360
Über diese Ausgabe /	361
Produktmarkierungen und Vorschriften /	361

23 CAN/LIN-Triggerung und Serielles dekodieren

Setup für CAN-Signale /	363
CAN-Triggering /	365
CAN-Seriell Dekodieren /	367
Interpretieren der CAN-Dekodierung /	368
CAN-Totalisator /	369
Interpretieren von CAN-Auflisterdaten /	371
Suchen nach CAN-Daten im Auflister /	371
Setup für LIN-Signale /	372
LIN-Trigger /	374
LIN-Seriell Dekodieren /	376
Interpretieren der LIN-Dekodierung /	378
Interpretieren von LIN-Auflisterdaten /	379
Suchen nach LIN-Daten im Auflister /	380

24 FlexRay-Triggerung und Serielle Dekodierung

Einrichtung für FlexRay-Signale /	381
FlexRay-Triggerung /	382
Triggerung bei FlexRay-Frames /	383
Triggerung bei FlexRay-Fehlern /	384
Triggerung bei FlexRay-Ereignissen /	385
FlexRay – Serielle Dekodierung /	385

Interpretieren der FlexRay-Dekodierung / 387
FlexRay-Totalisator / 387
Interpretieren von FlexRay-Auflisterdaten / 388
Suchen nach FlexRay-Daten im Auflister / 389

25 I2C/SPI-Triggerung und Seriell Dekodieren

Setup für I2C-Signale / 391
I2C-Triggerfunktion / 392
I2C-Serielle Dekodierung / 396
 Interpretieren der I2C-Dekodierung / 398
 Interpretieren von I2C-Auflisterdaten / 399
 Suchen nach I2C-Daten im Auflister / 400
Setup für SPI-Signale / 401
SPI-Triggern / 405
SPI-Seriell Dekodieren / 407
 Interpretieren der SPI-Dekodierung / 408
 Interpretieren von SPI-Auflisterdaten / 409
 Suchen nach SPI-Daten im Auflister / 409

26 I2S-Triggerung und Serielle Dekodierung

Setup für I2S-Signale / 411
I2S-Triggerung / 414
I2S-Seriell Dekodieren / 417
 Interpretieren von I2S-Dekodierung / 419
 Interpretieren von I2S-Auflisterdaten / 420
 Suchen nach I2S-Daten im Auflister / 421

27 MIL-STD-1553/ARINC 429 – Triggerung und serielle Dekodierung

Einrichtung für MIL-STD-1553-Signale / 423
MIL-STD-1553-Triggerung / 425

- MIL-STD-1553 – Serielle Dekodierung / 426
 - Interpretieren der MIL-STD-1553-Dekodierung / 427
 - Interpretieren von MIL-STD-1553-Auflisterdaten / 429
 - Suchen nach MIL-STD-1553-Daten im Auflister / 430
- Einrichtung für ARINC 429-Signale / 431
- ARINC 429-Triggerung / 433
- ARINC 429 – Serielle Dekodierung / 435
 - Interpretieren der ARINC 429-Dekodierung / 437
 - ARINC 429-Totalisator / 438
 - Interpretieren von ARINC 429-Auflisterdaten / 439
 - Suchen nach ARINC 429-Daten im Auflister / 439

28 UART/RS232 Triggerung und serielles Dekodieren

- Setup für UART/RS232-Signale / 441
- UART/RS232-Triggern / 443
- UART/RS232 Serielles Dekodieren / 445
 - Interpretieren des UART/RS232-Dekodierens / 447
 - UART/RS232-Totalisator / 448
 - Interpretieren der UART/RS232-Auflisterdaten / 449
 - Suchen nach UART/RS232-Daten im Auflister / 449

Index

1 Erste Schritte

Prüfen des Verpackungsinhalts /	25
Neigen des Oszilloskops zum komfortableren Betrachten /	29
Einschalten des Oszilloskops /	29
Anschließen von Messsonden am Oszilloskop /	31
Eingeben einer Wellenform /	32
Abrufen des Standard-Setups des Oszilloskops /	32
Verwenden der automatischen Skalierung /	33
Kompensieren passiver Messsonden /	35
Steuerungen und Anschlüsse des vorderen Bedienfelds /	36
Anschlüsse an der Geräterückseite /	45
Die Anzeige des Oszilloskops /	47
Zugreifen auf die integrierte Schnellhilfe /	49

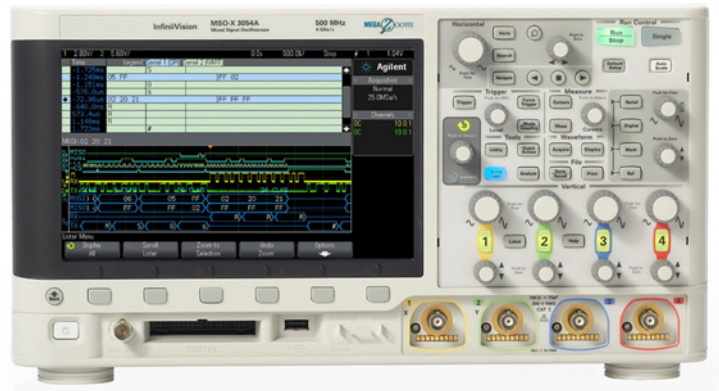
In diesem Kapitel werden die Schritte bei der erstmaligen Benutzung des Oszilloskops beschrieben.

Prüfen des Verpackungsinhalts

- Prüfen Sie die Versandverpackung auf Schäden.
Falls der Versandkarton beschädigt ist, bewahren Sie den Karton und das Polstermaterial auf, bis Sie überprüft haben, ob die Lieferung vollständig und das Oszilloskop mechanisch und elektrisch in Ordnung ist.
- Überprüfen Sie, ob die folgenden Teile und das von Ihnen bestellte vorhanden sind:
 - InfiniiVision 3000 X-Series Oszilloskop.

1 Erste Schritte

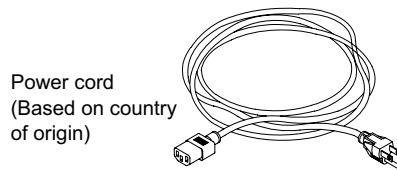
- Netzkabel (Typ ist abhängig vom Ursprungsland).
- Oszilloskop-Messsonden:
 - Zwei Messsonden für 2-Kanalmodelle
 - Vier Messsonden für 4-Kanalmodelle



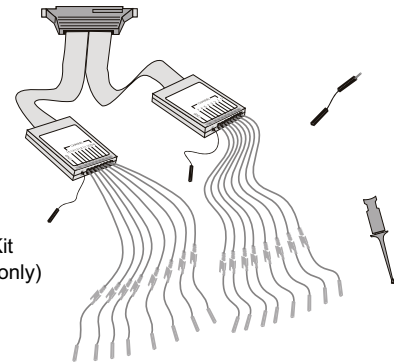
InfiniiVision 3000 X-Series oscilloscope



N2841A, N2842A,
or N2843A probes
(Qty 2 or 4)



Power cord
(Based on country
of origin)



N2756-60001
Digital Probe Kit
(MSO models only)

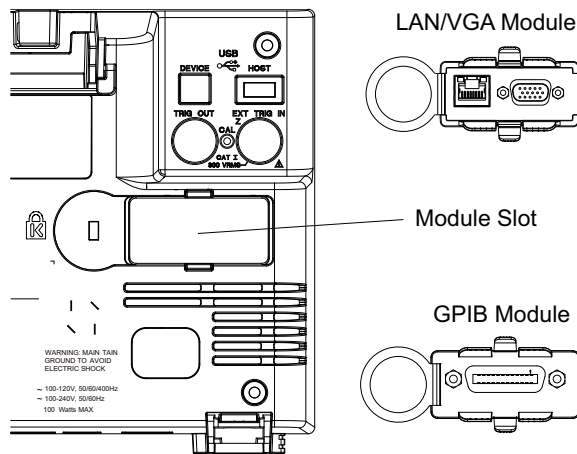
Siehe auch · **"Messsonden und Zubehör"** auf Seite 348

Installieren des optionalen LAN/VGA- oder GPIB-Moduls

Wenn Sie ein DSOXLAN-LAN/VGA-Modul oder DSOXGPIB-GPIB-Modul installieren müssen, führen Sie diese Installation vor Einschalten des Oszilloskops durch.

- 1 Wenn Sie ein Modul vor Installation eines anderen Moduls entfernen müssen, drücken Sie auf die Federnasen des Moduls und nehmen Sie es behutsam aus dem Steckplatz.
- 2 Um ein Modul zu installieren, schieben Sie das Modul in den Steckplatz an der Rückseite, bis es richtig sitzt.

Die Federnasen des Moduls rasten im Steckplatz ein und halten das Modul in Position.

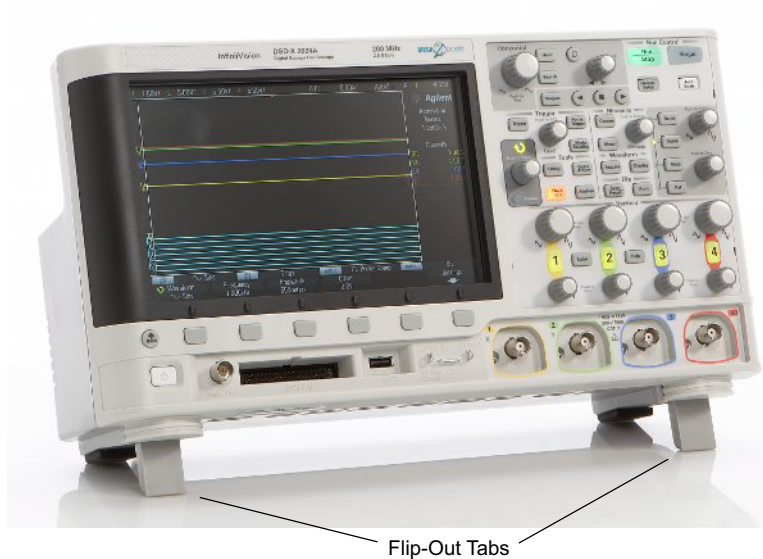


HINWEIS

Das LAN/VGA- bzw. GPIB-Modul muss vor Einschalten des Oszilloskops installiert werden.

Neigen des Oszilloskops zum komfortableren Betrachten

Unter den vorderen Füßen des Oszilloskops befinden sich weitere ausklappbare Füße, die zum Neigen des Oszilloskops ausgeklappt werden können.



Einschalten des Oszilloskops

Spannungsversorgungsanforderungen

Leitungsspannung, Frequenz und Leistung:

- ~Leitung 100-120 Vac, 50/60/400 Hz
- 100-240 Vac, 50/60 Hz
- 100 W max.

VORSICHT

Dieses Gerät wählt den Eingangsspannungsbereich automatisch. Stellen Sie sicher, dass die Versorgungsspannung innerhalb des angegebenen Bereichs liegt und die Spannungsschwankungen 10 Prozent der Versorgungsnennspannung nicht überschreiten.

Lüftungsanforderungen

Die Be- und Entlüftungsbereiche dürfen nicht blockiert sein. Für die sachgerechte Kühlung ist eine ungehinderte Luftzufuhr erforderlich. Achten Sie stets darauf, dass Zu- und Abluft ungehindert strömen kann.

Die Luft wird von einem Ventilator an der linken Seite und Unterseite des Oszilloskops angesaugt und nach hinten ausgestoßen.

Falls Sie das Oszilloskop in einer Gestellvorrichtung nutzen, lassen Sie an den Seiten des Geräts mindestens 50 mm und über sowie hinter dem Gerät mindestens 100 mm Freiraum.

So schalten Sie das Oszilloskop ein

VORSICHT



Verwenden Sie nur das mit dem Oszilloskop gelieferte Netzkabel

Das mitgelieferte Netzkabel ist auf das Ursprungsland der Bestellung abgestimmt.

- 1 Stecken Sie das Netzkabel in das Netzanschlussmodul auf der Rückwand des Oszilloskops. Stecken Sie das andere Ende des Netzkabels in eine geeignete Netzsteckdose. Achten Sie darauf, dass das Netzkabel nicht durch die Füße des Oszilloskops eingeklemmt wird.

Stellen Sie das Gerät so auf, dass das abnehmbare Netzkabel vom Bediener problemlos erkannt und erreicht werden kann. Über das abnehmbare Netzkabel wird die Verbindung des Geräts getrennt. Dabei werden die Hauptstromkreise von der Hauptstromversorgung vor den anderen Geräteteilen getrennt. Beim Schalter am vorderen Bedienfeld handelt es sich lediglich um einen Standby-Schalter, und NICHT um einen Netzschalter. Alternativ kann ebenfalls ein externer Zwischenschalter oder Ausschalter (der vom Bediener einfach erkannt und erreicht werden kann) zum Trennen der Netzverbindung verwendet werden.

- 2 Das Netzteil des Oszilloskops stellt sich automatisch auf die jeweilige Netzspannung ein. Diese muss im Bereich von 100 bis 240 VAC liegen. Das mitgelieferte Netzkabel entspricht den Normen des Bestimmungslandes.

WARNUNG

Verwenden Sie stets ein geerdetes Netzkabel. Setzen Sie die Erdung des Netzkabels nicht außer Kraft.

- 3 Drücken Sie den Netzschalter.

Der Ein-/Aus-Schalter befindet sich auf der Frontplatte unten links. Das Oszilloskop führt einen Selbsttest durch und ist in wenigen Sekunden betriebsbereit.

Anschließen von Messsonden am Oszilloskop

- 1 Schließen Sie die Oszilloskopsonde an einem BNC-Anschluss an.
- 2 Schließen Sie die einziehbare Hakenspitze der Messsonde an den gewünschten Punkt des zu testenden Stromkreises oder Geräts an. Achten Sie darauf, dass die Erdungsleitung der Messsonde an einen Erdungspunkt am Stromkreis angeschlossen ist.

VORSICHT

 Maximale Eingangsspannung an Analogeingängen


135 V_{rms}

50 Ω Eingang: V_{rms} verfügt über einen 5 V_{rms} Eingangsschutz im 50 Ω Modus und die 50 Ω-Ladung schaltet sich aus, sobald 5 V_{rms} überschritten wird. Abhängig von der Zeitkonstante des Signals, können jedoch die Eingänge trotzdem beschädigt werden. Der 50 Ω-Eingangsschutz funktioniert nur bei eingeschaltetem Oszilloskop.

VORSICHT

Beim Messen von Spannungen über 30 V verwenden Sie einen 10:1-Tastkopf.

VORSICHT

 Versetzen Sie das Oszilloskop-Gehäuse nicht in einen hochohmigen Zustand

Durch die Unterbrechung der Erdung und ein nicht geerdetes Gehäuse entstehen vermutlich ungenaue Messungen und das Gerät könnte beschädigt werden. Die Erdungsleitung der Messsonde ist an das Oszilloskop-Gehäuse und an den Erdungsdraht des Stromkabels angeschlossen. Wenn Sie zwischen zwei spannungsführenden Punkten Messungen vornehmen müssen, verwenden Sie eine Differentialmesssonde mit genügend Dynamikbereich.

WARNUNG

Ignorieren Sie nicht den Schutzmechanismus der Oszilloskop-Erdung. Das Oszilloskop muss über sein Stromkabel geerdet sein. Bei einer Unterbrechung der Erdung besteht die Gefahr eines Stromschlags.

Eingeben einer Wellenform

Das erste Signal, das dem Oszilloskop zugeführt werden muss, ist das „Probe Comp“-Signal „Demo 2“. Dieses Signal dient zum Kompensieren von Messsonden.

- 1 Schließen Sie eine Messsonde von Kanal 1 an den Anschluss **Demo 2** (Probe Comp) auf dem vorderen Bedienfeld an.
- 2 Schließen Sie die Erdungsleitung der Messsonde an den Erdungsanschluss an. Dieser befindet sich neben dem Anschluss **Demo 2**.

Abrufen des Standard-Setups des Oszilloskops

So rufen Sie das Standard-Setup des Oszilloskops auf:

- 1 Drücken Sie **[Default Setup] Standard-Setup**.

Die Einstellungen des Oszilloskops werden auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt. Hierdurch wird das Oszilloskop in den ursprünglichen Betriebszustand versetzt. Die wichtigsten Grundeinstellungen lauten:

Tabelle 2 Einstellungen der Standardkonfiguration

Horizontal	Modus „Normal“, 100 μ s/div Skalierung, Verzögerungszeit 0 s, Zeitreferenz Center.
Vertikal (Analog)	Kanal 1 eingeschaltet, 5 V/div Skalierung, DC-Kopplung, Position 0 V, Impedanz 1 M Ω .
Trigger	Flanken-Trigger, autom. Triggermodus, 0 V Pegel, Kanal 1 Quelle, DC-Kopplung, steigende Flanke, Holdoff-Zeit 40 ns.
Anzeige	Speicherung ausgeschaltet, 20% Rasterhelligkeit.
Sonstige	Erfassungsmodus „Normal“, [Run/Stop] Start/Stop zum Ausführen, Cursor und Messungen ausgeschaltet.
Bezeichnungen	Alle in der Bezeichnungsbibliothek erstellten benutzerdefinierten Bezeichnungen bleiben erhalten (werden nicht gelöscht). Die Kanalbezeichnungen werden jedoch auf die Originalnamen zurückgesetzt.

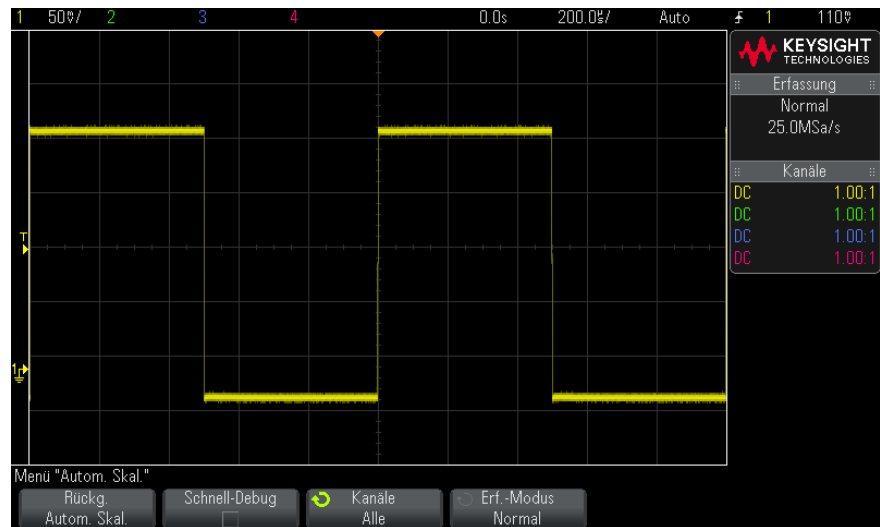
Im Menü „Speichern/Abrufen“ sind auch Optionen verfügbar, mit denen die vollständigen werkseitigen Standardeinstellungen wiederhergestellt (siehe **„Abrufen des Standard-Setups“** auf Seite 301) werden können oder eine sichere Löschung (siehe **„Durchführen eines sicheren Löschens“** auf Seite 301) vorgenommen werden kann.

Verwenden der automatischen Skalierung

Mit **[Auto Scale] Auto-Skal.** wird das Oszilloskop automatisch so konfiguriert, dass die Eingangssignale bestmöglich angezeigt werden.

1 Drücken Sie **[Auto Scale] Auto-Skal.**

Auf dem Oszilloskop sollte in etwa folgende Wellenform zu sehen sein:



- 2 Wenn Sie zu den vorherigen Oszilloskopeinstellungen zurückkehren möchten, drücken Sie **Rückg. Autom. Skal.**
- 3 Wenn Sie die automatische Skalierung „Schnell-Debug“ aktivieren, die automatisch skalierten Kanäle ändern oder den Erfassungsmodus während der automatischen Skalierung beibehalten möchten, drücken Sie **Schnell-Debug, Kanäle** oder **Erf.-Modus**.

Hierbei handelt es sich um dieselben Softkeys, die auch im Menü „Autom. Skal. Voreinstellungen“ angezeigt werden. Siehe hierzu **"So legen Sie Einstellungen zur automatischen Skalierung fest"** auf Seite 318.

Wenn zwar die Wellenform angezeigt, jedoch die Rechteckwelle nicht in der korrekten Form dargestellt wird, führen Sie die unter **"Kompensieren passiver Messsonden"** auf Seite 35 beschriebenen Schritte durch.

Wird die Wellenform nicht angezeigt, stellen Sie sicher, dass die Messsonde auf dem vorderen Bedienfeld fest mit dem Kanaleingang an der BNC-Buchse und auf der linken Seite mit dem „Probe Comp“-Anschluss „Demo 2“ verbunden ist.

Funktionsweise der automatischen Skalierung

Bei der automatischen Skalierung werden die Wellenformen an jedem Kanal und am externen Triggereingang analysiert. Hierzu gehören auch gegebenenfalls angeschlossene digitale Kanäle.

Die automatische Skalierfunktion findet und skaliert jeden Kanal mit einer periodischen Wellenform mit einer Frequenz von mindestens 25 Hz, einem Tastverhältnis von mehr als 0,5 % und einer Amplitude von mindestens 10 mV Spitze-Spitze. Alle Kanäle, die diese Kriterien nicht erfüllen, werden abgeschaltet.

Zur Auswahl der Triggerquelle werden die folgenden Eingänge in der angegebenen Reihenfolge nach einer gültigen Wellenform abgesehen: externer Triggereingang, Analogkanäle (beginnend mit der niedrigsten Nummer) und schließlich (falls digitale Messsonden angeschlossen sind) der Digitalkanal mit der höchsten Nummer.

Bei der automatischen Skalierung wird die Verzögerungszeit auf 0,0 Sekunden eingestellt und der Triggermodus „Flanke“ gewählt. Die horizontale Zeit-/Div-Einstellung (Wobbelgeschwindigkeit) ist eine Funktion des Eingangssignals (etwa zwei Perioden des Triggersignals auf dem Bildschirm).

Kompensieren passiver Messsonden

Jede passive Messsonde eines Oszilloskops muss kompensiert werden, um den Eingangskarakteristiken des Oszilloskopkanals zu entsprechen, an den es angeschlossen ist. Schlecht kompensierte Messsonden können zu deutlichen Messfehlern führen.

- 1 Eingang des Messsonden-Kompensationssignals (siehe "**Eingeben einer Wellenform**" auf Seite 32).
- 2 Drücken Sie **[Default Setup] Standard-Setup** zum Abrufen des standardmäßigen Oszilloskop-Setups (siehe "**Abrufen des Standard-Setups des Oszilloskops**" auf Seite 32).
- 3 Drücken Sie **[Auto Scale] Auto-Skal.** zur automatischen Konfiguration des Oszilloskops für das Messsonden-Kompensationssignal (siehe "**Verwenden der automatischen Skalierung**" auf Seite 33).
- 4 Drücken Sie die Taste des Kanals, mit dem die Messsonde verbunden ist ([1], [2] etc.).
- 5 Drücken Sie im Menü „Kanal“ den Softkey **Messsonde**.
- 6 Drücken Sie im Menü „Kanalmesssonde“ **Messsonde überprüfen** und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Verwenden Sie ggf. ein nichtmetallisches Werkzeug (im Lieferumfang der Sonde) zur Anpassung des Trimmerkondensators an der Sonde für den flachsten möglichen Impuls.

Bei Sonden N2862/63/90 ist der Trimmerkondensator die gelbe Anpassung an der Sondenspitze. Bei anderen Sonden befindet sich der Trimmerkondensator an der BNC-Anschlussbuchse.

Perfekt kompensiert



Überkompensiert



Unterkompensiert



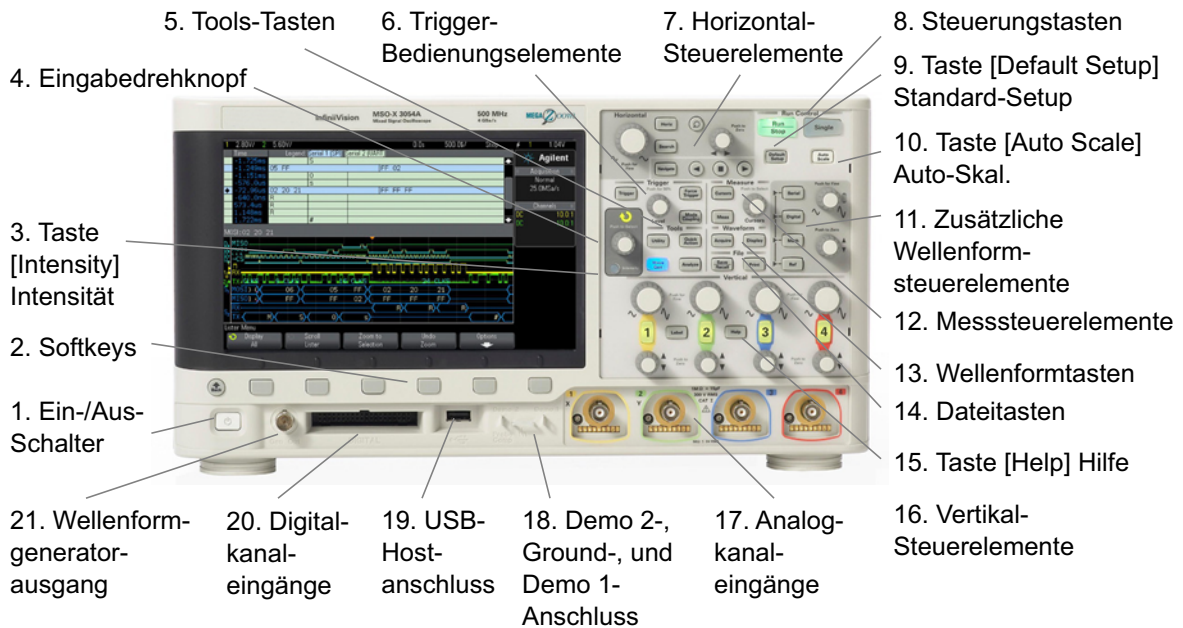
- 7 Schließen Sie Messsonden an alle übrigen Kanäle des Oszilloskops an (an Kanal 2 bei einem 2-Kanal-Oszilloskop oder an die Kanäle 2, 3 und 4 bei einem 4-Kanal-Oszilloskop).
- 8 Wiederholen Sie das Verfahren für jeden Kanal.



Steuerungen und Anschlüsse des vorderen Bedienfelds



Beim vorderen Bedienfeld bezieht sich *Taste* auf alle Tasten (Knöpfe), die gedrückt werden können.




Softkey bezieht sich spezifisch auf die sechs Tasten direkt unter der Anzeige. Die Legende für diese Tasten befindet sich direkt über den Tasten in der Anzeige. Diese Softkeys besitzen wechselnde Funktionen, je nach dem in welchem Menü des Oszilloskops man sich befindet.

Für die folgende Abbildung gelten die nummerierten Beschreibungen in der Tabelle unter der Abbildung.




1.	Netzschalter	Drücken Sie zum Einschalten einmal und zum Ausschalten zweimal auf den Netzschalter. Siehe hierzu " Einschalten des Oszilloskops " auf Seite 29.
2.	Softkeys	Die Funktionen dieser Tasten ändern sich entsprechend den Menüs, die auf dem Display direkt oberhalb der Tasten angezeigt werden. Mit der Taste „Zurück/Nach oben"  bewegen Sie sich in der Softkey-Menühierarchie nach oben. Am oberen Ende der Hierarchie schaltet die Taste „Zurück/Nach oben"  die Menüs aus, und die Oszilloskopinformationen werden angezeigt.
3.	Taste [Intensity] Intensität	Drücken Sie die Taste, um sie zu aktivieren. Wenn die Taste leuchtet, drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Wellenformintensität anzupassen. Die Intensität kann ähnlich wie bei einem analogen Oszilloskop geändert werden, um die Signaldetails hervorzuheben. Die Wellenformintensität für Digitalkanäle ist nicht einstellbar. Weitere Informationen über die Verwendung der Intensitätssteuerung zur Anzeige der Signaldetails finden Sie auf " Festlegen der Wellenformintensität " auf Seite 135.


4.	Eingabedrehknopf	<p>Mit dem Eingabedrehknopf können Menüelemente ausgewählt und Werte geändert werden. Die Funktion des Eingabedrehknopfs ändert sich je nach der aktuellen Menü- und Softkey-Auswahl.</p> <p>Beachten Sie, dass das gebogene Pfeilsymbol  über dem Eingabedrehknopf aufleuchtet, wenn der Eingabedrehknopf zum Auswählen eines Wertes verwendet werden kann. Außerdem können Sie, wenn das Symbol des Eingabedrehknopfs  auf einem Softkey angezeigt wird, den Eingabedrehknopf zum Auswählen von Werten einsetzen.</p> <p>Oft reicht das Drehen des Eingabedrehknopfs aus, um eine Auswahl zu treffen. Gelegentlich können Sie den Eingabedrehknopf drücken, um eine Auswahl zu aktivieren oder zu deaktivieren. Durch Drücken des Eingabedrehknopfs werden außerdem Pop-up-Menüs ausgeblendet.</p>
5.	Tools-Tasten	<p>Zu den Tools-Tasten zählen:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Taste [Utility] Hilfsprg. – Drücken Sie diese Taste, um auf das Menü „Hilfsprogramm“ zuzugreifen. In diesem Menü können Sie die E/A-Einstellungen des Oszilloskops konfigurieren, den Datei-Explorer verwenden, Einstellungen festlegen, auf das Menü „Service“ zugreifen und andere Optionen auswählen. Siehe hierzu Kapitel 20, „Dienstprogrammeinstellungen,“ ab Seite 309. ▪ Taste [Quick Action] Schnellbefehle – Drücken Sie diese Taste, um den ausgewählten Schnellbefehl durchzuführen: Alle Messungen-Snapshot, Drucken, Speichern, Abrufen, Fixieren der Anzeige und vieles mehr. Siehe hierzu "Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“" auf Seite 327. ▪ Taste [Analyze] Analyse – Drücken Sie diese Taste, um auf Analysefunktionen wie Triggerpegel- oder Schwellenwerteinstellungen für Messungen, das automatische Setup und die Anzeige für Video-Triggerung, Maskentest (siehe Kapitel 15, „Maskentest,“ ab Seite 253) oder Leistungsmessungs- und Analyseanwendung zuzugreifen. ▪ Taste [Wave Gen] Generator – Drücken Sie diese Taste, um auf die Funktionen des Wellenformgenerators zuzugreifen. Siehe hierzu Kapitel 17, „Wellenformgenerator,“ ab Seite 271.
6.	Trigger-Steuerelemente	<p>Mithilfe dieser Steuerelemente können Sie festlegen, wie das Oszilloskop zur Datenerfassung getriggert wird. Siehe hierzu Kapitel 10, „Trigger,“ ab Seite 149 und Kapitel 11, „Triggermodus/Kopplung,“ ab Seite 187.</p>

7.	Horizontal-Steuererelemente	<p>Zu den Horizontal-Steuererelementen gehören:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Knopf für horizontale Skalierung – Drehen Sie den Knopf im Bereich „Horizontal“, der mit  gekennzeichnet ist, um die Zeit-/Div-Einstellung (Zeitablenkung) einzustellen. Die Symbole unter diesem Knopf weisen darauf hin, dass die Wellenform mit diesem Steuerelement anhand der horizontalen Skala verkleinert oder vergrößert werden kann. ▪ Knopf für horizontale Positionierung – Drehen Sie den Knopf, der mit ◀▶ markiert ist, um die Wellenformdaten horizontal zu verschieben. Dadurch kann die erfasste Wellenform vor (Drehen des Drehknopfes im Uhrzeigersinn) oder nach (Drehen des Drehknopfes entgegen dem Uhrzeigersinn) dem Triggern angezeigt werden. Wenn Sie die Wellenform verschieben, während das Oszilloskop angehalten ist (sich nicht im Ausführungsmodus befindet), werden die Wellenformdaten der letzten Datenerfassung angezeigt. ▪ Taste [Horiz] – Drücken Sie diese Taste, um das Menü „Horizontal“ zu öffnen. Darin können Sie die Modi „XY“ und „Rollen“ auswählen, den Zoom aktivieren oder deaktivieren, die horizontale Zeit-/Div-Feineinstellung aktivieren oder deaktivieren sowie den Trigger-Zeitreferenzpunkt auswählen. ▪ Zoom  – Drücken Sie die Zoom-Taste , um die Anzeige des Oszilloskops in die Bereiche „Normal“ und „Zoom“ zu unterteilen, ohne das Menü „Horizontal“ zu öffnen. ▪ Taste [Search] Suchen – Ermöglicht Ihnen die Suche nach Ereignissen in den erfassten Daten. ▪ Tasten [Navigate] Navig. – Drücken Sie diese Taste, um durch die erfassten Daten (Zeit), Suchereignisse oder Erfassungen mit segmentiertem Speicher zu navigieren. Siehe hierzu „Navigieren in der Zeitbasis“ auf Seite 64. <p>Weitere Informationen hierzu finden Sie unter Kapitel 2, „Horizontal-Steuererelemente,“ ab Seite 51.</p>
8.	Steuerungstasten zur Ausführung	<p>Wenn die Taste [Run/Stop] Start/Stopp grün angezeigt wird, ist das Oszilloskop aktiv und erfasst Daten, wenn die Triggerbedingungen erfüllt werden. Um die Datenerfassung anzuhalten, drücken Sie [Run/Stop] Start/Stopp.</p> <p>Ist die Taste [Run/Stop] Start/Stopp rot, wurde die Datenerfassung angehalten. Um die Datenerfassung zu starten, drücken Sie [Run/Stop] Start/Stopp.</p> <p>Zum Erfassen und Anzeigen einer einzelnen Erfassung drücken Sie (unabhängig davon, ob das Oszilloskop aktiv ist) die Taste [Single] Einzeln. Die Taste [Single] Einzeln wird gelb angezeigt, bis das Oszilloskop ausgelöst wird.</p> <p>Weitere Informationen finden Sie unter „Ausführen und Anhalten von Erfassungen und Einzelerfassungen (Steuerung)“ auf Seite 195.</p>

9.	Taste [Default Setup] Standard-Setup	Drücken Sie diese Taste, um die Standardeinstellungen des Oszilloskops wiederherzustellen. (Einzelheiten hierzu finden Sie unter " Abrufen des Standard-Setups des Oszilloskops " auf Seite 32).
10.	Taste [Auto Scale] Auto-Skal.	Wenn Sie die Taste [AutoScale] Auto-Skal. drücken, bestimmt das Oszilloskop die aktiven Kanäle. Diese werden dann zur Anzeige der Eingabesignale eingeschaltet und skaliert. Siehe hierzu " Verwenden der automatischen Skalierung " auf Seite 33.
11.	Zusätzliche Wellenformsteuerelemente	<p>Die zusätzlichen Wellenformsteuerelemente bestehen aus:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Taste [Math] Math – Stellt mathematische Wellenformfunktionen (Addieren, Subtrahieren usw.) bereit. Siehe hierzu Kapitel 4, "Mathematische Wellenformen," ab Seite 77. ▪ Taste [Ref] Ref – Stellt Referenzwellenformfunktionen bereit. Referenzwellenformen sind gespeicherte Wellenformen, die angezeigt und für Vergleiche mit anderen Analogkanal- oder Math-Wellenformen herangezogen werden können. Siehe hierzu Kapitel 5, "Referenzwellenformen," ab Seite 107. ▪ Taste [Digital] Digital – Drücken Sie diese Taste, um Digitalkanäle ein- oder auszuschalten (der Pfeil links leuchtet auf). Wenn der Pfeil links der Taste [Digital] Digital leuchtet, können mit dem oberen Multiplex-Knopf einzelne Digitalkanäle ausgewählt werden (werden rot hervorgehoben). Mit dem unteren Multiplex-Knopf kann der ausgewählte Digitalkanal positioniert werden. Wenn eine Messkurve über einer bestehenden Messkurve neu positioniert wird, wechselt der Indikator am linken Rand der Messkurve von der Bezeichnung Dnn (wobei n eine ein- oder zweistellige Kanalnummer von 0 bis 15 ist) zu D*. „*“ weist darauf hin, dass zwei Kanäle sich überlagern. Sie können den oberen Knopf drehen, um einen überlagerten Kanal zu wählen, und dann den unteren Knopf drehen, um ihn wie jeden anderen Kanal zu positionieren. Weitere Informationen über Digitalkanäle finden Sie unter Kapitel 6, "Digitale Kanäle," ab Seite 111. ▪ Taste [Serial] Seriell – Diese Taste dient zur Aktivierung der seriellen Dekodierung. Der Multiplex-Skalenknopf und der Multiplex-Positionsknopf werden bei der seriellen Dekodierung nicht verwendet. Weitere Informationen über die serielle Dekodierung finden Sie unter Kapitel 7, "Seriell dekodieren," ab Seite 129. ▪ Multiplex-Skalenknopf – Dieser Skalenknopf wird für Math-, Ref- oder Digital-Wellenformen verwendet, abhängig davon, neben welcher Wellenform links der Pfeil leuchtet. Für mathematische und Referenzwellenformen funktioniert der Skalenknopf wie ein vertikaler Skalenknopf für Analogkanal. ▪ Multiplex-Positionsknopf – Dieser Positionsknopf wird für Math-, Ref- oder Digital-Wellenformen verwendet, abhängig davon, neben welcher Wellenform links der Pfeil leuchtet. Für mathematische und Referenzwellenformen funktioniert der Positionsknopf wie ein vertikaler Positionsknopf für Analogkanal.

12.	Messsteuerelemente	<p>Zu den Messsteuerelementen gehören:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cursorknopf – Drücken Sie diesen Knopf, um Cursor aus einem Popup-Menü auszuwählen. Nachdem das Popup-Menü (entweder durch Zeitüberschreitung oder durch erneutes Drücken des Knopfes) geschlossen wurde, drehen Sie den Knopf, um die Position des ausgewählten Cursors einzustellen. ▪ Taste [Cursors] Cursor– Drücken Sie diese Taste zum Öffnen eines Menüs, in dem Sie Cursormodus und -quelle auswählen können. ▪ Taste [Meas] Mess.– Drücken Sie diese Taste, um auf eine Reihe vordefinierter Messungen zuzugreifen. Siehe hierzu Kapitel 14, "Messungen," ab Seite 223.
13.	Wellenformtasten	<p>Mit der Taste [Acquire] Erfassen können Sie die Erfassungsmodi „Normal“, „Spitze erkennen“, „Mittelwertbildung“ oder „Hohe Auflösung“ festlegen (siehe "Auswählen des Erfassungsmodus" auf Seite 201) sowie segmentierten Speicher verwenden (siehe "Erfassen in Segmentiertem Speicher" auf Seite 208).</p> <p>Mit der Taste [Display] Anzeigen können Sie auf das Menü zugreifen, in dem Sie die Nachleuchtdauer aktivieren (siehe "Festlegen oder Löschen der Nachleuchtdauer" auf Seite 137), das Display löschen und die Intensität des Anzeigegitters (Rasters) einstellen können (siehe "Einstellen der Gitterasterintensität" auf Seite 139).</p>
14.	Dateitasten	<p>Drücken Sie die Taste [Save/Recall] Speichern/Abrufen zum Speichern oder Abrufen einer Wellenform oder einer Anordnung. Siehe hierzu Kapitel 18, "Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten)," ab Seite 289.</p> <p>Die Taste [Print] Drucken öffnet das Menü „Druckkonfiguration“, sodass Sie die angezeigten Wellenformen drucken können. Siehe hierzu Kapitel 19, "Drucken (Bildschirme)," ab Seite 303.</p>
15.	Taste [Help] Hilfe	<p>Öffnet das Menü „Hilfe“, in dem Sie eine Übersicht der Hilfethemen anzeigen und die Sprache auswählen können. Siehe auch "Zugreifen auf die integrierte Schnellhilfe" auf Seite 49.</p>

16.	Vertikal-Steuer-elemente	<p>Zu den Vertikal-Steurelementen gehören:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Tasten zum Ein-/Ausschalten von Analogkanälen – Mit diesen Tasten schalten Sie einen Kanal ein bzw. aus oder greifen auf die Softkeys im Menü eines Kanals zu. Für jeden Analogkanal gibt es eine Taste zum Ein- und Ausschalten des Kanals. ▪ Knopf für vertikale Skalierung – Für jeden Kanal gibt es Knöpfe mit der Kennzeichnung . Mit diesen Knöpfen ändern Sie die vertikale Empfindlichkeit (Verstärkung) für die einzelnen Analogkanäle. ▪ Knopf für vertikale Positionierung – Mit diesen Knöpfen ändern Sie die vertikale Position eines Kanals auf dem Display. Für jeden Analogkanal gibt es eine Steuerung für die vertikale Position. ▪ Taste [Label] Bez. – Rufen Sie mit dieser Taste das Menü „Bezeichnung“ auf. Hier können Sie Bezeichnungen für die angezeigten Messkurven eingeben. Siehe hierzu Kapitel 9, „Bezeichnungen,“ ab Seite 141. <p>Weitere Informationen finden Sie unter Kapitel 3, „Vertikal-Steurelemente,“ ab Seite 67.</p>
17.	Analogkanaleingänge	<p>An diesen BNC-Anschlüssen werden Oszilloskop-Messsonden oder BNC-Kabel angeschlossen.</p> <p>Bei den Oszilloskopen der InfiniiVision 3000 X-Series können Sie die Eingangsimpedanz der Analogkanäle auf 50 Ω oder 1 MΩ festlegen. Siehe hierzu "Angeben der Kanaleingangsimpedanz" auf Seite 70.</p> <p>Die Oszilloskope der InfiniiVision 3000 X-Series besitzen auch eine „AutoProbe“-Schnittstelle. Die Schnittstelle verfügt genau unterhalb der BNC-Buchse über eine Reihe von Kontakten für den Datenaustausch zwischen dem Oszilloskop und der Messsonde. Wird eine kompatible Messsonde an das Oszilloskop angeschlossen, legt die „AutoProbe“-Schnittstelle die Messsonde fest und die Oszilloskop-Parameter (Einheiten, Offset, Dämpfung, Kopplung und Impedanz) werden entsprechend eingestellt.</p>
18.	Anschlüsse „Demo 2“, „Erdung“ und „Demo 1“	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Anschluss „Demo 2“ – Dieser Anschluss gibt das „Probe Comp“-Signal aus, mit dem Sie die Eingangskapazität einer Messsonde mit dem angeschlossenen Oszilloskopkanal abgleichen können. Siehe hierzu "Kompensieren passiver Messsonden" auf Seite 35. Bei bestimmten Lizenzmerkmalen kann das Oszilloskop an diesem Anschluss auch Demo- oder Trainingssignale ausgeben. ▪ Erdungsanschluss – Verwenden Sie den Erdungsanschluss für Oszilloskop-Messsonden, die an den Anschlüssen „Demo 1“ oder „Demo 2“ angeschlossen sind. ▪ Anschluss „Demo 1“ – Bei bestimmten Lizenzmerkmalen kann das Oszilloskop an diesem Anschluss Demo- oder Trainingssignale ausgeben.

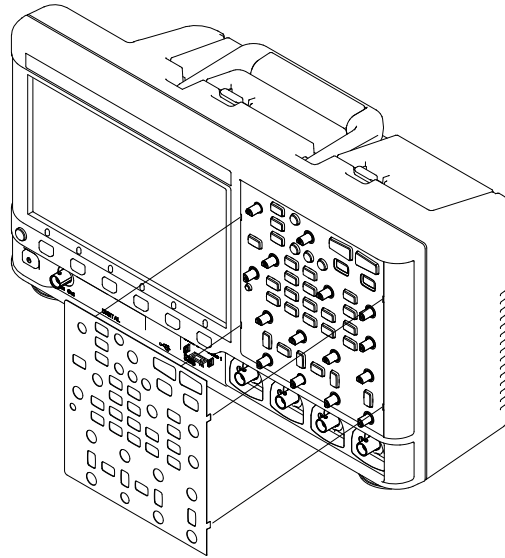
19.	USB-Hostanschluss	<p>Dieser Anschluss dient zum Anschließen von USB-Massenspeichergeräten oder Druckern mit dem Oszilloskop.</p> <p>Schließen Sie ein USB-kompatibles Massenspeichergerät (Flash-Laufwerk, Diskettenlaufwerk etc.) an, um die Oszilloskop-Setup-Dateien und Referenzwellenformen zu speichern oder abzurufen oder um Daten und Bildschirmbilder zu speichern. Siehe hierzu Kapitel 18, "Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten)," ab Seite 289.</p> <p>Schließen Sie zum Drucken einen USB-kompatiblen Drucker an. Weitere Informationen über den Druckvorgang finden Sie unter Kapitel 19, "Drucken (Bildschirme)," ab Seite 303.</p> <p>Außerdem können Sie den USB-Anschluss zum Aktualisieren der Systemsoftware des Oszilloskops verwenden, sobald Updates zur Verfügung stehen.</p> <p>Zum Entfernen des USB-Massenspeichergeräts vom Oszilloskop müssen keine besonderen Vorkehrungen getroffen werden (es muss nicht deaktiviert werden). Wenn Sie das USB-Massenspeichergerät nicht mehr benötigen, entfernen Sie es einfach, sobald die Dateioperation abgeschlossen ist.</p> <p>VORSICHT:  Schließen Sie am USB-Hostport des Oszilloskops keinen Hostcomputer an. Nutzen Sie hierzu den Geräteanschluss. Ein Hostcomputer erkennt das Oszilloskop als Gerät. Verbinden Sie daher den Hostcomputer mit dem Geräteanschluss des Oszilloskops (auf der Rückseite). Siehe hierzu "E/A-Schnittstelleneinstellungen" auf Seite 309.</p> <p>Auf der Rückseite befindet sich ein zweiter USB-Hostanschluss.</p>
20.	Digitalkanäleingänge	<p>Verbinden Sie das Kabel der digitalen Messsonde mit diesem Anschluss (nur MSO-Modelle). Siehe hierzu Kapitel 6, "Digitale Kanäle," ab Seite 111.</p>
21.	Ausgabe des Wellenformgenerators	<p>Gibt am Gen Out BNC-Anschluss die Wellenformen „Sinus“, „Rechteck“, „Sägezahn“, „Puls“, „Gleichstrom“ oder „Rauschen“ aus. Drücken Sie die Taste [Wave Gen] Generator, um den Wellenformgenerator einzurichten. Siehe hierzu Kapitel 17, "Wellenformgenerator," ab Seite 271.</p>

Bedienfeldmasken für verschiedene Sprachen

Bedienfeldmasken mit Übersetzungen für die englischsprachigen Bedienfeldtasten und Bezeichnungen stehen in zehn Sprachen zur Verfügung. Die entsprechende Maske wird zur Verfügung gestellt, wenn die Lokalisierungsoption beim Einkauf angegeben wird.

Installieren einer Bedienfeldmaske:

- 1 Ziehen Sie vorsichtig die Knöpfe auf dem Bedienfeld ab.
- 2 Setzen Sie die Laschen an der Seite der Maske in die entsprechenden Einschübe auf dem Bedienfeld ein.



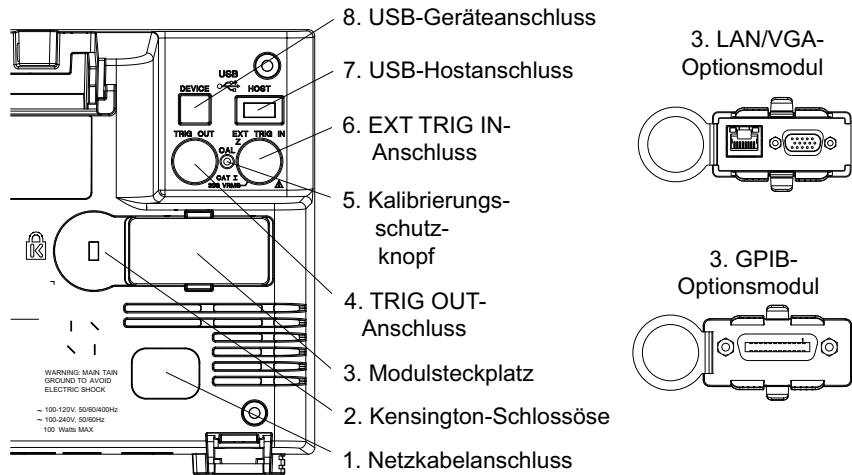
3 Bringen Sie die Knöpfe wieder am Bedienfeld an.

Bedienfeldmasken können über folgende Teilenummern von www.keysight.com/find/parts bestellt werden:

Sprache	2-Kanal-Maske	4-Kanal-Maske
Französisch	75019-94324	75019-94316
Deutsch	75019-94326	75019-94318
Italienisch	75019-94323	75019-94331
Japanisch	75019-94311	75019-94312
Koreanisch	75019-94329	75019-94321
Polnisch	75019-94335	75019-94334
Portugiesisch	75019-94327	75019-94319
Russisch	75019-94322	75019-94315
Vereinfachtes Chinesisch	75019-94328	75019-94320
Spanisch	75019-94325	75019-94317
Thailändisch	75019-94333	75019-94332
Traditionelles Chinesisch	75019-94330	75019-94310

Anschlüsse an der Geräterückseite

Für die folgende Abbildung gelten die nummerierten Beschreibungen in der Tabelle unter der Abbildung.



1.	Netz Kabelanschluss	Schließen Sie hier das Netzkabel an.
2.	Öse für Kensington-Schloss	Hier können Sie ein Kensington-Schloss zum Sichern des Geräts befestigen.
3.	Modulslot	<p>Zusätzlich kann ein Modul DSOXLAN LAN/VGA separat bestellt und eingebaut werden.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Über den LAN-Anschluss – können Sie mit dem Oszilloskop kommunizieren und den Fernsteuerungsbetrieb über das vordere Bedienfeld abwickeln. Siehe hierzu Kapitel 21, "Webschnittstelle," ab Seite 331 und "Zugreifen auf die Webschnittstelle" auf Seite 332. ▪ Über den VGA-Videoausgang – können Sie einen externen Monitor oder Projektor anschließen, um ein größeres Display oder ein Display an einer anderen Stelle (fern vom Oszilloskop) zu nutzen. <p>Das eingebaute Oszilloskop-Display bleibt auch nach dem Anschluss eines externen Bildschirms eingeschaltet. Der Videoausgang ist immer aktiv.</p> <p>Für eine optimale Videoqualität und -leistung empfiehlt es sich, ein abgeschirmtes Videokabel mit Ferritkern zu nutzen.</p> <p>Zusätzlich kann ein Modul DSOXGPIB GPIB separat bestellt und eingebaut werden.</p>

4.	TRIG OUT-Anschluss	Trigger-Ausgang (BNC-Anschluss) Siehe hierzu " Einstellen der rückwärtigen TRIG OUT-Quelle " auf Seite 319.
5.	Kalibrierungsschutzknopf	Siehe hierzu " Durchführen der benutzerdefinierten Kalibrierung " auf Seite 322.
6.	EXT TRIG IN-Anschluss	Externer Trigger-Eingang (BNC-Anschluss). Erläuterung dieses Merkmals siehe " Externer Triggereingang " auf Seite 193.
7.	USB-Hostanschluss	Dieser Anschluss ist in der Funktion mit dem USB-Hostanschluss am vorderen Bedienfeld identisch. Mit dem USB-Hostanschluss werden Daten vom Oszilloskop gespeichert und Software-Updates auf das Oszilloskop geladen. Siehe auch USB- Hostanschluss (see Seite 43).
8.	USB-Geräteanschluss	Über diesen Anschluss wird das Oszilloskop mit einem Host-PC verbunden. Sie können über den USB-Geräteanschluss Remotebefehle von einem Host-PC an das Oszilloskop senden. Siehe hierzu " Fernsteuerung mit Keysight IO Libraries " auf Seite 336.

Die Anzeige des Oszilloskops

Die Oszilloskop-Anzeige enthält Messkurven, Konfigurationsdaten, Messergebnisse und Softkey-Definitionen.

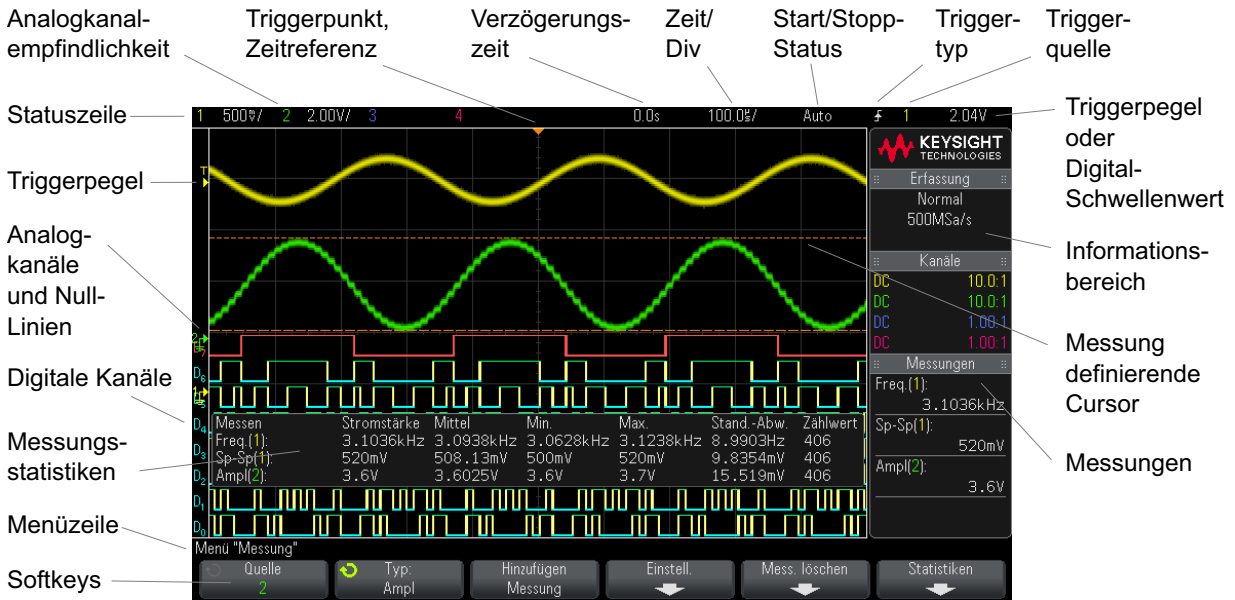



Abbildung 1 Verstehen der Anzeige

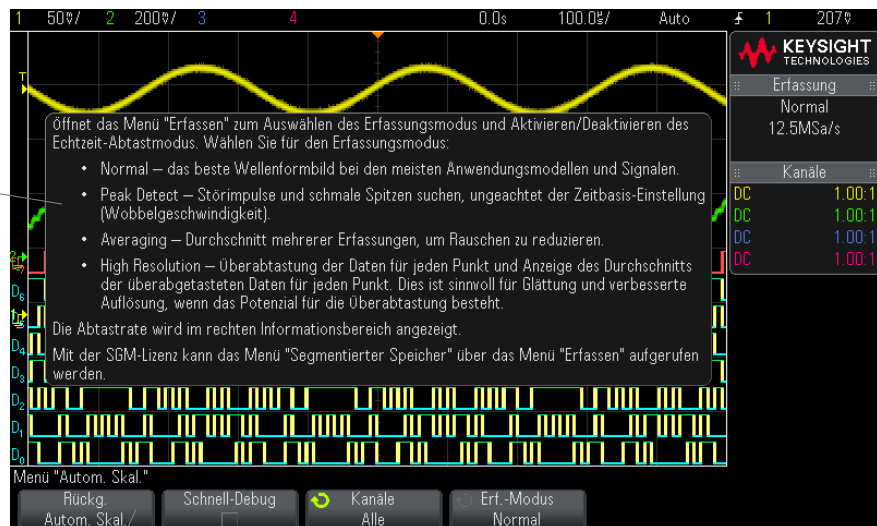
Statuszeile	Die oberste Zeile des Displays enthält vertikale und horizontale Daten sowie Informationen über die Triggerkonfiguration.
Display-Bereich	Der Display-Bereich enthält die erfassten Wellenformen, Kanalbezeichnungen sowie die Anzeigen für analoge Trigger und Null-Linie. Die Daten jedes Analogkanals werden in unterschiedlichen Farben angezeigt. Die Signaldaten werden in 256 verschiedenen Intensitätsstufen angezeigt. Weitere Informationen über die Anzeige von Signaldaten finden Sie unter "Festlegen der Wellenformintensität" auf Seite 135. Weitere Informationen über die Anzeigemodi finden Sie in Kapitel 8 , "Display-Einstellungen," ab Seite 135.
Informationsbereich	In der Regel werden im Informationsbereich Erfassung, Analogkanal, automatische Messung und Cursorergebnisse angezeigt.
Menüzeile	Diese Zeile enthält in der Regel den Menünamen oder andere mit dem ausgewählten Menü verbundene Informationen.

Softkey-Funktionsbezeichnungen	<p>Diese Bezeichnungen beschreiben die Softkey-Funktionen. Normalerweise können mit den Softkeys zusätzliche Parameter für den ausgewählten Modus oder das Menü konfiguriert werden.</p> <p>Durch Drücken der Taste  (Zurück/Nach oben) ganz oben in der Menühierarchie werden die Softkey-Funktionsbezeichnungen deaktiviert und zusätzliche Statusinformationen angezeigt, die den Kanal-Offset und weitere Konfigurationsparameter beschreiben.</p>
--------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Zugreifen auf die integrierte Schnellhilfe

- So rufen Sie die Schnellhilfe auf
- 1 Halten Sie die Taste oder den Softkey gedrückt, zu der bzw. dem Sie Hilfe benötigen.

Schnellhilfe-Nachricht



Halten Sie eine Taste bzw. einen Softkey am vorderen Bedienfeld gedrückt (oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf einen Softkey, wenn Sie das Remote Front Panel des Webbrowsers verwenden).

Die Schnellhilfe wird solange angezeigt, bis eine andere Taste gedrückt oder ein Knopf gedreht wird.

So wählen Sie die Sprache für Benutzeroberfläche und Schnellhilfe

So wählen Sie die Sprache für Benutzeroberfläche und Schnellhilfe:


- 1** Drücken Sie zuerst **[Help] Hilfe** und dann den Softkey **Sprache**.
- 2** Drücken Sie solange wiederholt den Softkey **Sprache** bzw. drehen Sie den Eingabeknopf, bis die gewünschte Sprache ausgewählt ist.

Folgende Sprachen sind verfügbar: Englisch, Französisch, Deutsch, Italienisch, Japanisch, Koreanisch, Portugiesisch, Russisch, Vereinfachtes Chinesisch, Spanisch und Traditionelles Chinesisch.

2 Horizontal-Steuererelemente

Einstellen der horizontalen Skala (Zeit/Div) /	52
Festlegen der horizontalen Verzögerung (Position) /	53
Verschieben und Zoomen einzelner oder gestoppter Erfassungen /	54
Ändern des horizontalen Zeitmodus (Normal, XY oder Rollen) /	55
So zeigen Sie die gezoomte Zeitbasis an /	59
Ändern der Grob-/Feineinstellung des Knopfs für die horizontale Skalierung /	61
So positionieren Sie die Zeitreferenz (links, Mitte, rechts) /	61
Suchen nach Ereignissen /	62
Navigieren in der Zeitbasis /	64

Es gibt folgende horizontale Steuerelemente:

- Die horizontalen Skalen- und Positionsknöpfe
- Die Taste **[Horiz] Horiz.** zum Öffnen des Menüs „Horizontal“.
- Die Zoom-Taste  zum schnellen Aktivieren/Deaktivieren der Zoom-Anzeige für geteilten Bildschirm.
- Die Taste **[Search] Suchen** zum Finden von Ereignissen auf Analogkanälen oder in der seriellen Dekodierung.
- Die Taste **[Navigate] Navig.** zum Navigieren zwischen Zeit, Suchereignissen oder Erfassungen mit segmentiertem Speicher.

Die folgende Abbildung zeigt das Menü „Horizontal“, welches geöffnet wird, nachdem die Taste **[Horiz] Horiz.** gedrückt wurde.




Abbildung 2 Menü „Horizontal“

Im Menü „Horizontal“ können Sie den Zeitmodus (Normal, XY oder Rollen) auswählen, den Zoom aktivieren, die Feinsteuerung der Zeitbasis (vernier) einstellen und die Zeitreferenz angeben.

Die aktuelle Abtastrate wird im rechten Informationsbereich angezeigt.

Einstellen der horizontalen Skala (Zeit/Div)

- 1 Drehen Sie den großen Knopf für die horizontale Skalierung

(Wobbelgeschwindigkeit) , um die horizontale Zeit-/Div-Einstellung zu ändern.

Beachten Sie, wie sich die Zeit-/Div-Informationen in der Statuszeile ändern.

Das Symbol ▽ im oberen Display-Bereich zeigt den Zeitreferenzpunkt an.

Der Knopf für die horizontale Skalierung funktioniert (im Zeitmodus „Normal“), während Daten erfasst werden oder wenn die Datenerfassung angehalten ist. Solange Daten erfasst werden, wird über den Knopf für die horizontale Skalierung die Abtastgeschwindigkeit geändert. Ist die Datenerfassung angehalten, können Sie die Anzeige der erfassten Daten mit dem Knopf für die horizontale Skalierung vergrößern. Siehe hierzu **"Verschieben und Zoomen einzelner oder gestopppter Erfassungen"** auf Seite 54.

Beachten Sie, dass der Knopf für die horizontale Skalierung in der Zoom-Anzeige einen anderen Zweck erfüllt. Siehe hierzu **"So zeigen Sie die gezoomte Zeitbasis an"** auf Seite 59.

Festlegen der horizontalen Verzögerung (Position)

- 1 Drehen Sie den Knopf für die horizontale Verzögerung (Position, ◀▶).

Der Triggerpunkt wird horizontal verschoben und hält bei dem Wert 0.00 s an (wie bei einer mechanischen Einrastung). Der Verzögerungswert wird in der Statuszeile angezeigt.

Wird die Verzögerungszeit geändert, findet eine horizontale Verschiebung des Triggerpunkts (ausgefülltes umgekehrtes Dreieck) statt. Außerdem wird angezeigt, wie weit der Triggerpunkt vom Zeitreferenzpunkt (leeres umgekehrtes Dreieck ▽) entfernt ist. Diese Referenzpunkte werden im oberen Bereich des Display-Gitters angezeigt.

Abbildung 2 zeigt den Triggerpunkt mit einer eingestellten Verzögerungszeit von 200 µs. Die Verzögerungszeit zeigt die Entfernung des Zeitreferenzpunkts vom Triggerpunkt an. Wenn die Verzögerungszeit auf 0 eingestellt ist, überlappen sich Verzögerungszeitanzeige und Zeitreferenzanzeige.

Alle links vom Triggerpunkt angezeigten Ereignisse sind vor dem Auslösen des Triggers aufgetreten. Diese Ereignisse werden als Vortrigger-Informationen bezeichnet und stellen Ereignisse dar, die zum Triggerpunkt geführt haben.

Bei den rechts neben dem Triggerpunkt angezeigten Daten handelt es sich um so genannte Nachtrigger-Informationen. Die quantitative Verfügbarkeit des Verzögerungsbereichs (Vortrigger- und Nachtrigger-Informationen) richtet sich nach der ausgewählten Zeit-/Div-Einstellung und der Speichertiefe.

Der Knopf für die horizontale Positionierung funktioniert (im Zeitmodus „Normal“), während Daten erfasst werden oder wenn die Datenerfassung angehalten ist. Solange Daten erfasst werden, wird über den Knopf für die horizontale Skalierung die Abtastgeschwindigkeit geändert. Ist die Datenerfassung angehalten, können Sie die Anzeige der erfassten Daten mit dem Knopf für die horizontale Skalierung vergrößern. Siehe hierzu **"Verschieben und Zoomen einzelner oder gestoppter Erfassungen"** auf Seite 54.

Beachten Sie, dass der Knopf für die horizontale Positionierung in der Zoom-Anzeige einen anderen Zweck erfüllt. Siehe hierzu **"So zeigen Sie die gezoomte Zeitbasis an"** auf Seite 59.

Verschieben und Zoomen einzelner oder gestoppter Erfassungen

Nach dem Stoppen der Messung können Sie die Wellenform mit den Drehknöpfen zur horizontalen Skalierung und Positionierung auf dem Bildschirm verschieben bzw. vergrößern/verkleinern. Die gestoppte Anzeige kann Abtastwerte aus mehreren Erfassungszyklen enthalten, aber nur die Abtastwerte aus dem jeweils letzten Erfassungszyklus können verschoben oder vergrößert/verkleinert werden.

Durch die Möglichkeit, die gespeicherte Wellenform horizontal zu verschieben („Pan“-Funktion) und zu vergrößern/verkleinern („Zoom“-Funktion), erhalten Sie einen genaueren Einblick in die erfasste Wellenform. Insbesondere können Sie die Wellenform auf verschiedenen Abstraktionsebenen betrachten. Sie können sich sowohl einen Überblick über die gesamte Wellenform verschaffen als auch feine Details genauer analysieren.

Digitaloszilloskope ermöglichen es, Wellenforminformationen nachträglich zu analysieren; dies ist einer der prinzipiellen Vorteile der digitalen Architektur. Häufig beschränken sich diese Möglichkeiten jedoch darauf, das Display „einzufrieren“ und mithilfe von Cursors zu vermessen oder auszudrucken. Einige Digitaloszilloskope gehen einen Schritt weiter: Sie erlauben es, die Wellenform horizontal zu verschieben und ihre horizontale Skalierung zu ändern, sodass weiter gehende Untersuchungen der Signaldetails möglich sind.

Für das Skalierverhältnis (Zeit-/Div-Einstellung zur Datenerfassung relativ zur Zeit-/Div-Einstellung zur Anzeige der Daten) gibt es keine prinzipielle Begrenzung. Allerdings gibt es eine praktische Begrenzung, die von dem jeweils analysierten Signal abhängt.

HINWEIS**Vergrößern gestoppter Erfassungen**

Bei horizontaler Dehnung bis zu Faktor 1000 und vertikaler Dehnung bis zu Faktor 10 erhalten Sie eine brauchbare Signal Darstellung. Beachten Sie, dass die automatischen Messfunktionen nur auf angezeigte Signaldatenpunkte anwendbar sind.

Ändern des horizontalen Zeitmodus (Normal, XY oder Rollen)

1 Drücken Sie **[Horiz]**.

2 Drücken Sie im Menü „Horizontal“ den Softkey **Zeitmodus**. Wählen Sie anschließend eine der folgenden Optionen:

- **Normal** – Der Anzeigemodus „Normal“ ist die Standardbetriebsart des Oszilloskops.

Im Zeitmodus "Normal" werden vor dem Trigger auftretende Signalereignisse links neben dem Triggerpunkt (▼) und nach dem Trigger auftretende Signalereignisse rechts neben dem Triggerpunkt aufgezeichnet.

- **XY** – Im XY-Modus wird das Display von der Volt-/Zeit-Anzeige auf die Volt-/Volt-Anzeige umgestellt. Die Zeitbasis ist ausgeschaltet. Die Amplitude von Kanal 1 wird auf der X-Achse und die Amplitude von Kanal 2 auf der Y-Achse aufgezeichnet.

Der XY-Modus eignet sich zum Vergleich der Frequenz- und Phasenbeziehung zweier Signale. Außerdem kann dieser Modus mit Messwandlern verwendet werden, um die Verhältnisse Spannung/Verschiebung, Strömung/Druck, Volt/Strom oder Spannung/Frequenz anzuzeigen.

Verwenden Sie die Cursor zur Durchführung von Messungen an Wellenformen im XY-Modus.

Weitere Informationen über die Verwendung des XY-Modus für Messungen finden Sie unter **"XY-Zeitmodus"** auf Seite 56.

- **Rollen** – Die Wellenform wird im Modus „Rollen“ langsam von rechts nach links über den Bildschirm bewegt. Dieser Modus funktioniert nur bei Zeitbasiseinstellungen von 50 ms/div oder langsamer. Wird mit der aktuellen Zeitbasiseinstellung das Limit von 50 ms/div überschritten, wird diese bei Eingabe des Modus „Rollen“ auf 50 ms/div eingestellt.

Im Modus „Rollen" ist kein Trigger vorhanden. Der festgelegte Referenzpunkt befindet sich am rechten Bildschirmrand und weist auf den aktuellen Zeitpunkt hin. Aufgetretene Ereignisse werden links neben den Referenzpunkt verschoben. Da keine Trigger vorhanden sind, sind auch keine Vortrigger-Informationen verfügbar.

Möchten Sie das Display im Modus „Rollen" anhalten, drücken Sie die Taste **[Single] Einzeln**. Drücken Sie erneut die Taste **[Single] Einzeln**, um die Anzeige zu löschen und wieder eine Erfassung im Modus „Rollen" zu starten.

Mit dem Modus „Rollen" für Wellenformen niedriger Frequenz erhalten Sie eine Anzeige in Form eines Diagrammschreibers. Die Wellenform wickelt sich sozusagen über den Bildschirm ab.

XY-Zeitmodus

Im Zeitmodus „XY" wird eine Volt-/Zeit-Anzeige in eine Volt-/Volt-Anzeige mit zwei Eingangskanälen umgewandelt. Die X-Achse ist dem Eingangssignal von Kanal 1 und die Y-Achse dem Eingangskanal von Kanal 2 zugeordnet. Außerdem können für die Anzeige Messwandler verwendet werden, um die Abhängigkeiten zwischen Spannung/Verschiebung, Ströme/Druck, Volt/Strom oder Spannung/Frequenz anzuzeigen.

Beispiel Diese Übung zeigt eine typische Verwendung des XY-Anzeigemodus, nämlich die Messung der Phasendifferenz zwischen zwei Signalen gleicher Frequenz nach dem Lissajous-Verfahren.

- 1 Schließen Sie ein Sinussignal an Kanal 1 an und ein weiteres Sinussignal gleicher Frequenz, aber unterschiedlicher Phase, an Kanal 2.
- 2 Drücken Sie die Taste **[AutoScale] Auto-Skal.** und anschließend die Taste **[Horiz]**. Drücken Sie dann **Zeitmodus**, und wählen Sie „XY" aus.
- 3 Zentrieren Sie das dargestellte Signal mithilfe der Positionsdrehknöpfe (↕) für Kanal 1 und 2. Erweitern Sie das Signal mithilfe der Volt-/Div-Knöpfe für Kanal 1 und 2 und der Softkeys **Fein** für Kanal 1 und 2, um die Anzeige zu optimieren.

Der Phasendifferenzwinkel (θ) kann nach folgender Formel berechnet werden (vorausgesetzt, die Amplitude ist in beiden Kanälen gleich):

$$\sin\theta = \frac{A}{B} \text{ or } \frac{C}{D}$$

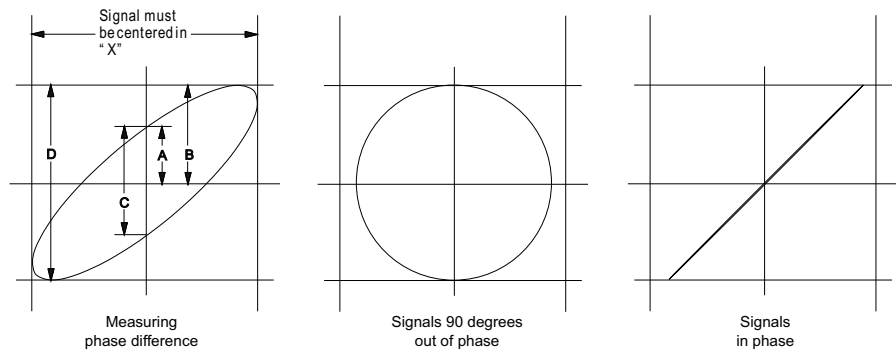


Abbildung 3 XY-Zeitmodussignale, zentriert auf Display

- 4 Drücken Sie die Taste **[Cursors] Cursor**.
- 5 Stellen Sie den Y2-Cursor auf den obersten Signalwert und Y1 auf den untersten Signalwert ein.

Notieren Sie den im unteren Bereich angezeigten Wert ΔY . In diesem Beispiel werden die Y-Cursor verwendet. Sie können stattdessen jedoch auch X-Cursor verwenden.

- 6 Setzen Sie die Cursor Y1 und Y2 auf den Schnittpunkt des Signals mit der Y-Achse. Notieren Sie erneut den ΔY -Wert.

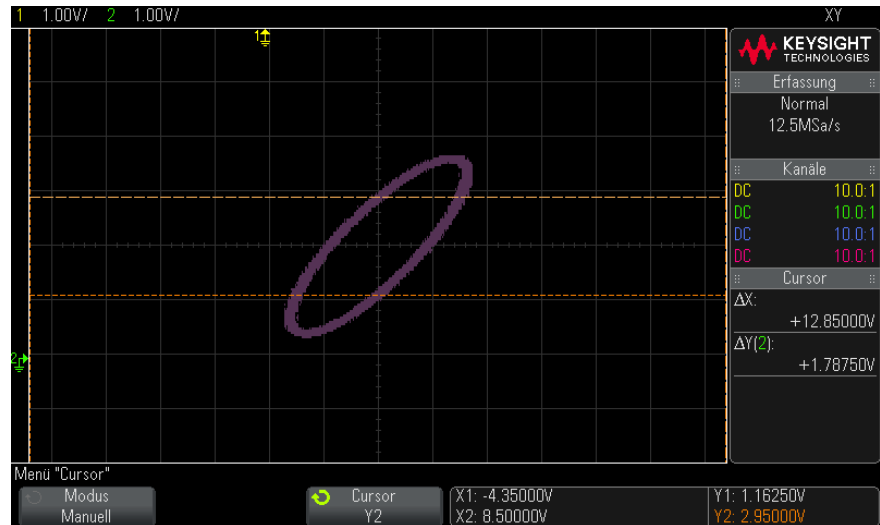


Abbildung 4 Phasendifferenzmessungen, automatisch und mit Cursors

7 Berechnen Sie die Phasendifferenz nach folgender Gleichung:

Wenn beispielsweise der erste ΔY -Wert 1.688 und der zweite ΔY -Wert 1.031 beträgt:

$$\sin\theta = \frac{\text{second } \Delta Y}{\text{first } \Delta Y} = \frac{1.031}{1.688}; \theta = 37.65 \text{ degrees of phase shift}$$

HINWEIS

Z-Achseingang im XY-Anzeigemodus (Dunkeltastung)


Im Anzeigemodus „XY“ ist die Zeitbasis abgeschaltet. Kanal 1 ist der Eingang der X-Achse, Kanal 2 der Eingang der Y-Achse und der Anschluss EXT TRIG IN auf der Rückseite ist der Eingang der Z-Achse. Wenn Sie nur die Anteile des Y-/X-Displays anzeigen möchten, verwenden Sie den Eingang der Z-Achse. Die Z-Achse schaltet die Messkurve ein und aus (bei Analog-Oszilloskopen wurde dieser Vorgang Z-Achsen-Dunkeltastung genannt, da der Strahl ein- und ausgeschaltet wurde). Ist Z niedrig (d. h. < 1,4 V), wird Y/X angezeigt. Ist Z hoch (d. h. > 1,4 V), so wird die Anzeige der Messkurve ausgeschaltet.

So zeigen Sie die gezoomte Zeitbasis an

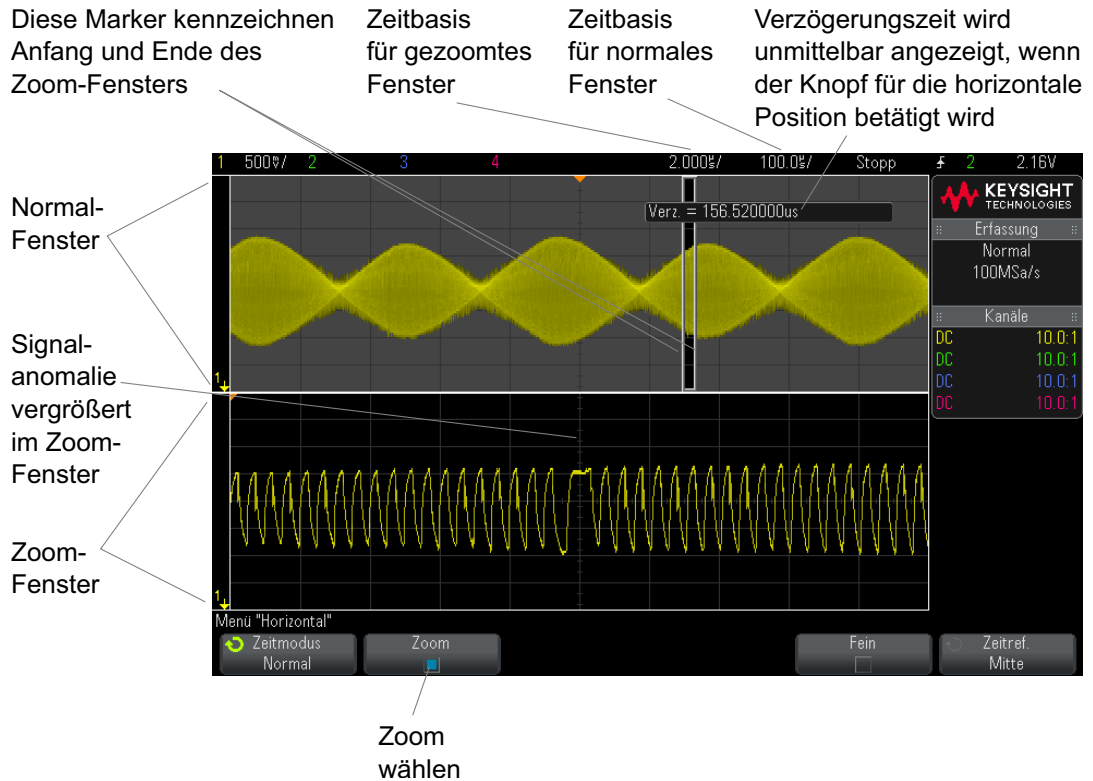
Zoom, bisher als Modus der verzögerten Zeitbasis bezeichnet, ist eine horizontal vergrößerte Version der normalen Anzeige. Bei Auswahl von Zoom wird der Bildschirm in zwei Fenster unterteilt. In der oberen Hälfte wird das normale Zeit-/Div-Fenster und in der unteren Hälfte ein schnelleres Zoom-Zeit-/Div-Fenster angezeigt.

Das Zoom-Fenster ist ein vergrößerter Ausschnitt des normalen Zeit-/Div-Fensters. Zoom dient zur horizontalen Vergrößerung des normalen Fensters, um eine detailliertere (höher aufgelöste) Signalanalyse zu erhalten.

So schalten Sie Zoom ein (oder aus):

- 1 Drücken Sie die  Zoom-Taste (oder drücken Sie die Taste **[Horiz] Horiz.** und anschließend den Softkey **Zoom**).

2 Horizontal-Steuerelemente



Der vergrößerte Bereich der normalen Anzeige ist mit einem Rahmen versehen und der Rest der normalen Anzeige abgedunkelt. Dieser Rahmen zeigt, welcher Abschnitt der normalen Zeitbasis im unteren Fensterbereich vergrößert dargestellt wird.

Um Zeit/Div. für das Zoom-Fenster zu ändern, drehen Sie den Knopf für die horizontale Skala (Zeitablenkung). Durch Betätigen des Drehknopfes wird die Zeitablenkung des Zoom-Fensters in der Statuszeile oberhalb des Wellenformanzeigebereichs markiert. Der Knopf für die horizontale Skala (Zeitablenkung) bestimmt die Größe des Rahmens.

Der Knopf für die horizontale Position (Verzögerungszeit) bestimmt die Links/rechts-Position des Zoom-Fensters. Der Verzögerungswert – die relativ zum Triggerpunkt angezeigte Zeit – wird derzeit oben rechts im Bildschirm angezeigt, wenn der Knopf für die Verzögerungszeit (◀▶) betätigt wird.

Negative Verzögerungswerte zeigen an, dass Sie einen vor dem Triggerereignis liegenden Teil der Wellenform betrachten, und positive Werte, dass Sie einen nach dem Triggerereignis liegenden Teil der Wellenform betrachten.

Um Zeit/Div. für das normale Fenster zu ändern, schalten Sie den Zoom aus und drehen den Knopf für die horizontale Skala (Zeitbasis).

Weitere Informationen über die Verwendung des Zoom-Modus für Messungen finden Sie unter "**So isolieren Sie einen Impuls für eine Dachmessung**" auf Seite 232 und "**So isolieren Sie ein Ereignis für eine Frequenzmessung**" auf Seite 239.

Ändern der Grob-/Feineinstellung des Knopfs für die horizontale Skalierung

- 1 Drücken Sie den Knopf für die horizontale Skalierung (oder drücken Sie **[Horiz]** > **Fein**), um zwischen der Fein- und der Grobeinstellung der horizontalen Skala umzuschalten.

Ist **Fein** aktiviert, wird die Zeit-/Div-Einstellung (in der Statuszeile im oberen Display-Bereich) durch Drehen des Knopfes für die horizontale Skalierung in kleineren Schritten angepasst. Die Zeit-/Div-Einstellung bleibt kalibriert, wenn **Fein** aktiviert ist.

Wenn **Fein** deaktiviert ist, wird die Zeit-/Div-Einstellung mit dem Knopf für die horizontale Skalierung in 1-2-5-Schritten geändert.

So positionieren Sie die Zeitreferenz (links, Mitte, rechts)

Die Zeitreferenz ist der Referenzpunkt für die angezeigte Verzögerungszeit (horizontale Position).

- 1 Drücken Sie **[Horiz]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Horizontal“ den Softkey **Zeitref.** und wählen Sie:
 - **Links** – die Zeitreferenz wird vom linken Rand der Anzeige aus auf eine Haupteinteilung gesetzt.
 - **Mitte** – Die Zeitreferenz wird in die Mitte der Anzeige gesetzt.

- **Rechts** – die Zeitreferenz wird vom rechten Rand der Anzeige aus auf eine Haupteinteilung gesetzt.

Ein kleines leeres Dreieck (▼) im oberen Bereich der Anzeige markiert die Position der Zeitreferenz. Wenn die Verzögerungszeit auf 0 eingestellt ist, überlappen sich Triggerpunkt- (▼) und Zeitreferenzanzeige.

Die Zeitreferenzposition bestimmt die Ausgangsposition des Triggerereignisses im Erfassungsspeicher und auf der Anzeige, wobei die Verzögerung auf 0 eingestellt ist.

Durch Drehen des Knopfes für horizontale Skalierung (Ablenkgeschwindigkeit) wird die Wellenform um den Zeitreferenzpunkt (▼) gedehnt oder kontrahiert. Siehe hierzu "**Einstellen der horizontalen Skala (Zeit/Div)**" auf Seite 52.

Drehen des Knopfes für die horizontale Position (◀▶) im Normalmodus (nicht Zoom) bewegt die Triggerpunktanzeige (▼) vom Zeitreferenzpunkt (▼) aus nach links oder rechts. Siehe hierzu "**Festlegen der horizontalen Verzögerung (Position)**" auf Seite 53.

Suchen nach Ereignissen

Sie können die Taste **[Search] Suchen** oder das entsprechende Menü verwenden, um nach Flanke, Pulsbreite, Anstiegs-/Abfallzeit, niedrigen Impulsen oder seriellen Ereignissen auf den Analogkanälen zu suchen.

Das Einstellen von Suchen (siehe "**So stellen Sie eine Suche ein**" auf Seite 62) ähnelt dem Einstellen von Triggern. Außer für serielle Ereignisse können Sie Sucheinstellungen kopieren und als Trigger-Setups verwenden und umgekehrt (siehe "**So kopieren Sie Such-Setups**" auf Seite 63).

Eine Suche unterscheidet sich von einem Trigger, in dem sie Messschwellenwerteinstellungen verwendet anstatt Triggerpegeln.

Gefundene Suchereignisse werden mit weißen Dreiecken am oberen Rand des Rastergitters gekennzeichnet. Die Anzahl der gefundenen Ereignisse wird in der Menüzeile direkt über den Softkeybezeichnungen angezeigt.

So stellen Sie eine Suche ein

- 1 Drücken Sie auf **[Search] Suchen**.

- 2 Drücken Sie im Menü „Suchen“ auf **Suchen** und drehen Sie dann am Eingabedrehknopf, um den Suchtyp auszuwählen.
- 3 Drücken Sie auf **Einstellungen** und legen Sie im Menü „Sucheinstellungen“ den ausgewählten Suchtyp fest.

Das Einstellen einer Suche ähnelt dem Einstellen von Triggern.

- Informationen zur Suche „Flanken“ finden Sie unter **"Flankentrigger"** auf Seite 152.
- Informationen zur Suche „Pulsbreite“ finden Sie unter **"Impulsbreiten-Trigger"** auf Seite 155.
- Informationen zur Suche „Anstiegs-/Abfallzeit“ finden Sie unter **"Anstiegs-/Abfallzeit-Trigger"** auf Seite 163.
- Informationen zur Suche „Niedrige Impulse“ finden Sie unter **"Trigger für niedrige Impulse"** auf Seite 166.
- Informationen zur Suche „Seriell“ finden Sie unter **Kapitel 10**, „Trigger,“ ab Seite 149 and **"Durchsuchen von Auflister-Daten"** auf Seite 132.

Beachten Sie, dass eine Suche Messschwellenwerteinstellungen verwendet und nicht Triggerpegel. Mit dem Softkey **Schwellenwerte** im Menü „Suchen“ können Sie auf das Menü „Messschwellenwert“ zugreifen. Siehe hierzu **"Messungsschwellenwerte"** auf Seite 247.

So kopieren Sie Such-Setups

Such-Setups für serielle Ereignisse ausgenommen, können Sie Such-Setups in Trigger-Setups und umgekehrt kopieren.

- 1 Drücken Sie auf **[Search] Suchen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Suchen“ auf **Suchen** und drehen Sie dann am Eingabedrehknopf, um den Suchtyp auszuwählen.
- 3 Drücken Sie **Kopie**.
- 4 Im Menü „Suchkopie“:
 - Drücken Sie **Kopieren nach Trigger**, um das Setup für den ausgewählten Suchtyp in denselben Triggertyp zu kopieren. Wenn z. B. der aktuelle Suchtyp Impulsbreite ist, werden die Sucheinstellungen durch Drücken von **Kopieren nach Trigger** in die Impulsbreite-Triggereinstellungen kopiert und der Impulsbreitentrigger ausgewählt.
 - Drücken Sie **Kopieren von Trigger**, um das Trigger-Setup für den ausgewählten Suchtyp in das Such-Setup zu kopieren.

- Um eine Kopie rückgängig zu machen, **Kopie rückg.** drucken.

Die Softkeys im Menü „Suchkopie“ sind möglicherweise nicht verfügbar, wenn eine der Einstellungen nicht kopiert werden kann oder kein Triggertyp vorhanden ist, der dem Suchtyp entspricht.




Navigieren in der Zeitbasis

Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuererelementen können Sie Folgendes durchlaufen:

- Erfasste Daten (Siehe **"So navigieren Sie nach Zeit"** auf Seite 64).
- Suchereignisse (siehe **"Navigieren innerhalb von Suchereignissen"** auf Seite 64).
- Segmente, wenn Erfassungen mit segmentiertem Speicher aktiviert sind (Siehe **"So navigieren Sie zwischen Segmenten"** auf Seite 65).

So navigieren Sie nach Zeit



Wenn Erfassungen gestoppt werden, können Sie mit den Navigationssteuerelementen durch die erfassten Daten navigieren.

- 1 Drücken Sie **[Navigate] Navig.**
- 2 Drücken Sie im Menü „Navigieren“ auf **Navigieren** und wählen Sie dann **Zeit**.
- 3 Drücken Sie die Navigationstasten , um rückwärts wiederzugeben, zu stoppen oder vorwärts wiederzugeben. Drücken Sie die Taste  oder  mehrfach, um die Wiedergabe zu beschleunigen. Drei Geschwindigkeitsstufen stehen zur Verfügung.


Navigieren innerhalb von Suchereignissen

Wenn die Erfassungen gestoppt wurden, können Sie mit den Navigationssteuerelementen zu gefundenen Suchereignissen navigieren (Navigieren mit der Taste **[Search] Suchen** und entsprechendem Menü, siehe **"Suchen nach Ereignissen"** auf Seite 62).

- 1 Drücken Sie auf **[Navigate] Navig.**
- 2 Drücken Sie im Menü „Navigieren“ auf **Navigieren** und wählen Sie dann **Suchen**.

- 3 Drücken Sie auf die Taste für Zurück/Aufwärts  , um zum nächsten oder vorherigen Suchereignis zu gelangen.

Wenn Sie „Seriell dekodieren“ suchen:





- Drücken Sie auf die Stoptaste , um eine Markierung zu setzen oder zu löschen.
- Mit dem Softkey **Auto zoom** wird angegeben, ob die Wellenformanzeige automatisch vergrößert wird, um die gekennzeichnete Zeile hervorzuheben, wenn Sie navigieren.
- Durch Drücken des Softkeys **Bildlauf Auflister** können Sie mit dem Eingabedrehknopf in der Auflisteranzeige durch die Datenzeilen navigieren.

So navigieren Sie zwischen Segmenten






Wenn die Erfassung segmentierten Speichers aktiviert ist und die Erfassungen gestoppt werden, können Sie mit den Navigationssteuerelementen durch die erfassten Segmente navigieren.

- 1 Drücken Sie auf **[Navigate] Navig.**
- 2 Drücken Sie im Menü „Navigieren“ auf **Navigieren** und wählen Sie dann **Segmente**.
- 3 Drücken Sie **Wied.-Mod.** und wählen Sie:
 - **Manuell** – zur manuellen Wiedergabe der Segmente.

Im manuellen Wiedergabemodus:

- Drücken Sie die Taste   für Zurück/Vorwärts, um zum vorherigen oder nächsten Segment zu gelangen.
- Drücken Sie die den Softkey , um zum ersten Segment zu gelangen.
- Drücken Sie die den Softkey , um zum letzten Segment zu gelangen.
- **Auto** – zur automatisierten Wiedergabe von Segmenten.

Im automatischen Wiedergabemodus:

- Drücken Sie die Navigationstasten   , um rückwärts wiederzugeben, zu stoppen oder vorwärts wiederzugeben. Drücken Sie die Taste  oder  mehrfach, um die Wiedergabe zu beschleunigen. Drei Geschwindigkeitsstufen stehen zur Verfügung.

2 Horizontal-Steuer-elemente

3 Vertikal-Steuererelemente

So schalten Sie Wellenformen (Kanal oder Math.) ein oder aus / 68

So passen Sie die vertikale Skalierung an / 69

So passen Sie die vertikale Position an / 69

Angeben der Kanalkopplung / 69

Angeben der Kanaleingangsimpedanz / 70

Angeben der Bandbreitenbegrenzung / 71

So ändern Sie die Anpassung der Grob-/Feineinstellung des vertikalen Skalenknopfes / 72

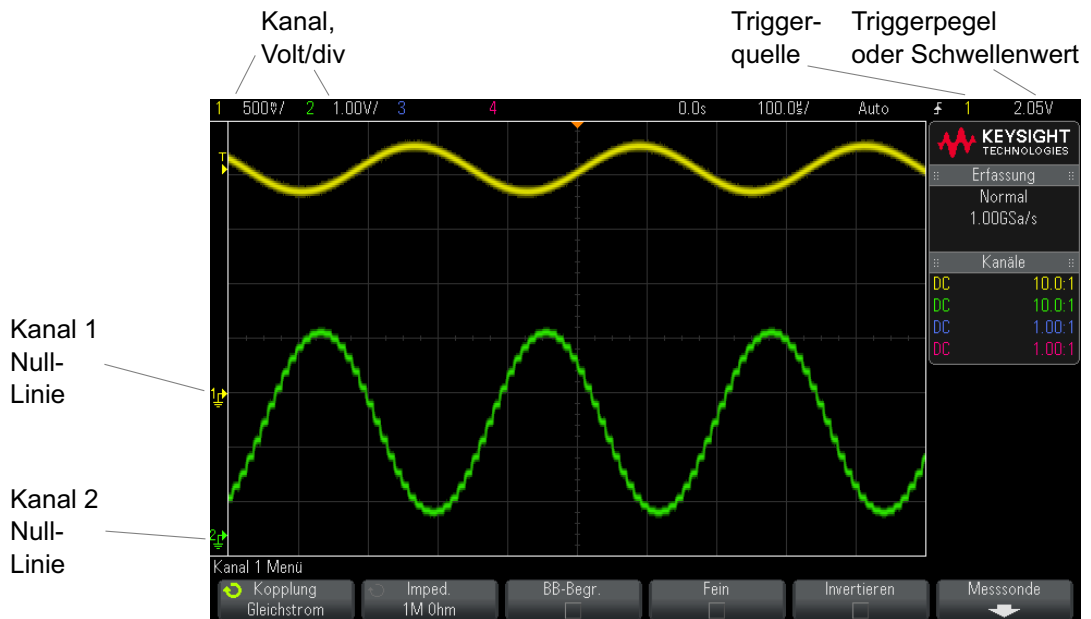
Invertieren einer Wellenform / 72


Einstellen der Messsondenoptionen für den Analogkanal / 72

Es gibt folgende vertikale Steuerelemente:

- Der Vertikalskalen- und Positionsknopf für jeden Analogkanal.
- Die Kanaltasten zum Ein- bzw. Ausschalten eines Kanals und zum Zugreifen auf das Softkey-Menü eines Kanals.

In der folgenden Abbildung ist das Kanal 1 Menü dargestellt, das nach dem Drücken der Kanaltaste **[1]** angezeigt wird.



Die Null-Linie des Signals für jeden angezeigten Analogkanal wird durch die Position des Symbols  am äußersten linken Bildschirmrand gekennzeichnet.

So schalten Sie Wellenformen (Kanal oder Math.) ein oder aus

- 1 Drücken Sie die Taste eines analogen Kanals, um den Kanal ein- oder auszuschalten (und das Menü des Kanals anzuzeigen).

Die Taste eines eingeschalteten Kanals ist beleuchtet.

HINWEIS

Ausschalten von Kanälen

Bevor Sie einen Kanal ausschalten können, müssen Sie sein Menü anzeigen. Wenn beispielsweise Kanal 1 und 2 eingeschaltet sind und das Menü für Kanal 2 angezeigt wird, drücken Sie zum Ausschalten von Kanal 1 die Taste [1], um das Menü von Kanal 1 anzuzeigen. Drücken Sie dann erneut auf die Taste [1], um Kanal 1 auszuschalten.

So passen Sie die vertikale Skalierung an

- 1 Drehen Sie zum Einstellen der vertikalen Skalierung (Volt/Division) für den Kanal den großen Drehknopf oberhalb der Kanaltaste mit der Kennzeichnung



Mit dem Knopf zur vertikalen Skalierung können Sie die analoge Kanalskala in Stufen von 1-2-5 ändern (mit angeschlossener 1:1-Messsonde), sofern die Feineinstellung nicht aktiviert ist (siehe **"So ändern Sie die Anpassung der Grob-/Feineinstellung des vertikalen Skalenknopfes"** auf Seite 72).

In der Statuszeile wird der Volt/Div-Wert für den analogen Kanal angezeigt.

Der Standardmodus für die Vergrößerung des Signals durch Drehen des Volt/Div-Knopfes ist die vertikale Vergrößerung über die Null-Linie des Kanals hinaus; Sie können dies jedoch zur Vergrößerung über die Mitte der Anzeige hinaus ändern. Siehe hierzu **"So wählen Sie „erweitern über“ Mitte oder Signal-Null-Linie aus"** auf Seite 316.

So passen Sie die vertikale Position an

- 1 Drehen Sie den kleinen Knopf für die vertikale Position (⬆) um die Wellenform des Kanals in der Anzeige nach oben oder unten zu verschieben.

Der unmittelbar rechts oben in der Anzeige angezeigte Spannungswert zeigt den Spannungsunterschied zwischen der vertikalen Mitte der Anzeige und dem Null-Linien-Symbol (⚡) an. Wenn die vertikale Vergrößerung auf Vergrößerung über die Null-Linie hinaus eingestellt ist, wird auch die Spannung an der vertikalen Mitte der Anzeige angezeigt (siehe **"So wählen Sie „erweitern über“ Mitte oder Signal-Null-Linie aus"** auf Seite 316).

Angeben der Kanalkopplung

Die Funktion „Kopplung“ wechselt die Eingangskopplung des Kanals zu **AC** (Wechselspannung) oder zu **DC** (Gleichspannung).

TIPP

Ist der Kanal DC-gekoppelt, kann die DC-Komponente des Signals schnell gemessen werden, da die Entfernung zum Null-Liniensymbol berechnet wird.

Ist der Kanal AC-gekoppelt, wird die DC-Komponente des Signals entfernt. Dadurch kann für die Anzeige der AC-Komponente des Signals eine höhere Empfindlichkeit gewählt werden

- 1 Drücken Sie die Taste für den gewünschten Kanal.
- 2 Drücken Sie im Menü „Kanal“ den Softkey **Kopplung**, um die Eingangskanalkopplung zu wählen:
 - **DC** – DC-Kopplung wird eingesetzt, um Wellenformen anzuzeigen die 0 Hz und keinen großen DC-Offset haben.
 - **AC** – AC-Kopplung wird eingesetzt, um Wellenformen mit großen DC-Offsets anzuzeigen.

Wird die AC-Kopplung ausgewählt, kann der Modus 50Ω nicht verwendet werden. Dadurch werden Beschädigungen am Oszilloskop verhindert.

Eine AC-Kopplung fügt dem Eingangssignal einen 10 Hz Hochpassfilter hinzu, wodurch sämtliche DC-Offsetspannung von der Wellenform entfernt wird.

Beachten Sie, dass die Kanalkopplung von der Triggerkopplung unabhängig ist. Weitere Informationen zum Ändern der Triggerkopplung finden Sie unter **"So wählen Sie die Triggerkopplung aus"** auf Seite 190.

Angeben der Kanaleingangsimpedanz

HINWEIS

Wird eine Messsonde vom Typ „AutoProbe“, eine Messsonde mit Eigenmessung oder eine InfiniiMax-kompatible Messsonde angeschlossen, stellt das Oszilloskop automatisch die richtige Impedanz für die Analogeingangskanäle ein.

- 1 Drücken Sie die Taste für den gewünschten Kanal.
- 2 Drücken Sie im Menü „Kanal“ **Imped.** (Impedanz). Wählen Sie anschließend:
 - **50 Ohm** – Entspricht den 50-Ohm-Kabeln, die in der Regel für Hochfrequenzmessungen verwendet werden, und den aktiven 50-Ohm-Messsonden.

Bei Auswahl einer Eingangsimpedanz von **50 Ohm** wird dies zusammen mit den Kanalinformationen auf dem Bildschirm angezeigt.

Bei Auswahl der AC-Kopplung (siehe "**Angeben der Kanalkopplung**" auf Seite 69) oder bei Anlegen einer höheren Spannung am Eingang schaltet das Oszilloskop automatisch in den Modus **1M Ohm** um, um mögliche Schäden zu verhindern.

- **1M Ohm** – Wird mit vielen passiven Messsonden und für allgemeine Messzwecke genutzt. Die höhere Impedanz minimiert die vom Oszilloskop auf das Messobjekt einwirkenden Ladungseffekte.

Dank dieser Impedanzanpassung können Sie genaueste Messungen vornehmen, da Reflexionen entlang des Signalpfads minimiert werden.

- Siehe auch**
- Weitere Informationen zu Messsonden finden Sie unter folgender Adresse: www.keysight.com/find/scope_probes
 - Informationen zur Auswahl einer Messsonde finden Sie im Dokument *Keysight Oscilloscope Probes and Accessories Selection Guide* (Teilenr. 5989-6162EN), das unter www.keysight.com zur Verfügung steht.

Angeben der Bandbreitenbegrenzung

- 1 Drücken Sie die Taste für den gewünschten Kanal.
- 2 Drücken Sie im Menü „Kanal“ den Softkey **BB-Begr.**, um die Bandbreitenbegrenzung zu aktivieren bzw. zu deaktivieren.

Ist die Bandbreitenbegrenzung eingeschaltet, beträgt die maximale Bandbreite des Kanals ungefähr 20 MHz. Bei Wellenformen mit geringeren Frequenzen führt das Einschalten der Bandbreitenbegrenzung dazu, dass unerwünschtes Rauschen bei hohen Frequenzen aus der Wellenform entfernt wird. Außerdem beschränkt die Bandbreitenbegrenzung den Triggersignalpfad aller Kanäle, für welche **BB-Begr.** eingeschaltet wurde.

So ändern Sie die Anpassung der Grob-/Feineinstellung des vertikalen Skalenknopfes

- 1 Drücken Sie den vertikalen Skalenknopf des Kanals (oder drücken Sie die Kanaltaste und dann den Softkey **Fein** im Menü „Kanal“), um zwischen Fein- und Grobeinstellung der vertikalen Skala umzuschalten.

Ist die Option **Fein** ausgewählt, kann die vertikale Kanalempfindlichkeit in kleineren Stufen eingestellt werden. Die Kanalempfindlichkeit bleibt auch voll kalibriert, wenn **Fein** aktiviert ist.

Der vertikale Skalenwert wird in der Statuszeile oben in der Anzeige angezeigt.

Wenn **Fein** deaktiviert ist, kann die Kanalempfindlichkeit mithilfe des Volt/Division-Drehknopfes in Stufen von 1-2-5 geändert werden.

Invertieren einer Wellenform

- 1 Drücken Sie die Taste für den gewünschten Kanal.
- 2 Drücken Sie im Menü „Kanal“ den Softkey **Invertieren**, um den ausgewählten Kanal zu invertieren:

Wird die Funktion **Invertieren** ausgewählt, werden die Spannungswerte der angezeigten Wellenform umgekehrt.

Die Invertierfunktion beeinflusst die Anzeige des Kanals. Bei Verwendung der Grundtrigger versucht das Oszilloskop jedoch, denselben Triggerpunkt durch Ändern der Triggereinstellungen beizubehalten.

Durch das Invertieren eines Kanals wird auch das Ergebnis mathematischer Funktionen geändert, die entweder im Menü „Wellenform Math.“ oder in einer anderen Messung ausgewählt wurden.

Einstellen der Messsondenoptionen für den Analogkanal

- 1 Drücken Sie die mit der Messsonde verbundene Kanaltaste.
- 2 Drücken Sie im Menü „Kanal“ auf den Softkey **Messsonde**, um das Menü „Kanalmesssonde“ anzuzeigen.

In diesem Menü können Sie zusätzliche Messsondenparameter, beispielsweise Dämpfungsfaktor und Messeinheiten, für die angeschlossene Messsonde auswählen.



Das Menü „Kanalmesssonde“ ändert sich abhängig vom Typ der angeschlossenen Messsonde.

Mit dem Softkey **Messsonde überprüfen** werden Sie durch das Verfahren zur Kompensation von passiven Messsonden geführt (z.B. Messsonden wie N2841A, N2842A, N2843A, N2862A/B, N2863A/B, N2889A, N2890A, 10073C, 10074C oder 1165A).

Bei bestimmten aktiven Messsonden, z. B. bei InfiniiMax-Messsonden, kann das Oszilloskop die Analogkanäle präzise für die Messsonde kalibrieren. Wenn Sie eine kalibrierbare Messsonde anschließen, wird der Softkey **///Messsonde kalibrieren** aktiv (und der Softkey für die Messsondendämpfung ändert sich gegebenenfalls). Siehe hierzu **"Kalibrieren einer Messsonde"** auf Seite 75.

- Siehe auch
- **"Angeben der Kanaleinheiten"** auf Seite 73
 - **"Angeben der Messsondendämpfung"** auf Seite 74
 - **"Angeben des Messsondenversatzes"** auf Seite 74

Angeben der Kanaleinheiten

- 1 Drücken Sie die mit der Messsonde verbundene Kanaltaste.
- 2 Drücken Sie im Menü „Kanal“ den Softkey **Messsonde**.
- 3 Drücken Sie im Messsonden-Menü für den Kanal den Softkey **Einheiten**. Treffen Sie anschließend folgende Auswahl:
 - **Volt** – für eine Spannungsmesssonde.
 - **Amp** – für eine Strommesssonde.


Kanalempfindlichkeit, Triggerpegel, Messergebnisse und mathematische Funktionen werden in den von Ihnen gewählten Einheiten angegeben.

Angeben der Messsondendämpfung

Diese wird automatisch eingestellt, wenn das Oszilloskop die angeschlossene Messsonde erkennen kann. Siehe Analogkanaleingänge (see [Seite 42](#)).

Der Faktor für die Messsondendämpfung muss korrekt eingestellt werden, um genaue Messergebnisse zu erhalten.

Bei Anschluss einer Messsonde, die das Oszilloskop nicht automatisch erkennen kann, ist der Dämpfungsfaktor wie folgt manuell einzustellen:

- 1 Drücken Sie die Kanaltaste.
- 2 Drücken Sie auf den Softkey **Messsonde**, bis die gewünschte Art der Angabe des Dämpfungsfaktors erscheint. Sie können zwischen **Verhältnis** und **Dezibel** wählen.
- 3 Drehen Sie den Eingabedrehknopf , um den Dämpfungsfaktor für die angeschlossene Messsonde einzustellen.

Der Wert kann bei Spannungswertmessungen im Bereich von 0,001:1 bis 10.000:1 in 1-2-5-Schritten eingestellt werden.

Beim Messen von Stromwerten mit einer Strommesssonde kann der Dämpfungsfaktor von 1000 V/A bis 0,0001 V/A eingestellt werden.

Beim Angeben des Dämpfungsfaktors in Dezibel können Werte von -60 dB bis 80 dB gewählt werden.

Wenn „Amps" als Einheit und ein manueller Dämpfungsfaktor ausgewählt werden, dann werden die Einheiten und der Dämpfungsfaktor über dem Softkey **Messsonde** angezeigt.



Angeben des Messsondenversatzes

Bei der Messung von Zeitintervallen im Nanosekundenbereich (ns) können sich geringe Unterschiede in der Kabellänge auf die Messung auswirken. Mit der Funktion **Versatz** können Kabelverzögerungsfehler zwischen zwei Kanälen behoben werden.

- 1 Testen Sie dasselbe Objekt mit beiden Testköpfen.

- 2 Drücken Sie die mit einem der Messsonden verbundene Kanaltaste.
- 3 Drücken Sie im Menü „Kanal“ den Softkey **Messsonde**.
- 4 Drücken Sie im Messsonden-Menü für den Kanal den Softkey **Versatz**. Wählen Sie anschließend den gewünschten Versatzwert aus.

Für jeden Analogkanal kann eine Einstellung von ± 100 ns in 10 ps-Stufen vorgenommen werden. Dies ergibt einen maximalen Einstellungsunterschied von 200 ns.

Die Versatzeinstellung wird durch Drücken von **[Default Setup] Standard-Setup** oder **[Auto Scale] Auto-Skal.** nicht beeinflusst.

Kalibrieren einer Messsonde

Der Softkey **Kalibrieren Tastkopf** leitet Sie durch den Vorgang zum Kalibrieren von Messsonden.

Bei bestimmten aktiven Messsonden, z. B. bei InfiniiMax-Messsonden, kann das Oszilloskop die Analogkanäle präzise für die Messsonde kalibrieren. Wenn Sie eine kalibrierbare Messsonde anschließen, wird der Softkey **Kalibrieren Tastkopf** im Messsonden-Menü für den Kanal aktiv.

Kalibrieren einer dieser Messsonden:

- 1 Verbinden Sie zuerst die Messsonde mit einem Kanal des Oszilloskops.

Hierbei kann es sich beispielsweise um einen InfiniiMax-Messsondenverstärker/Messsondenkopf mit angeschlossenen Abschwächern handeln.

- 2 Schließen Sie die Messsonde auf der linken Seite an den „Probe Comp“-Anschluss „Demo 2“ und die Messsondenerdung an den Erdungsanschluss an.

HINWEIS

Bei der Kalibrierung einer Differenzialmesssonde schließen Sie die positive Leitung an den „Probe Comp“-Anschluss und die negative Leitung an den Erdungsanschluss an. /Sie müssen hier unter Umständen eine Krokodilklemme an der Erdungsöse befestigen, damit die Überbrückung zwischen dem „Probe Comp“-Testpunkt und der Erdung durch die Differenzialmesssonde gelingt. Ein guter Erdungsanschluss gewährleistet eine optimale Messsondenkalibrierung.

- 3 Drücken Sie gegebenenfalls die Taste zum Ein- und Ausschalten des Kanals, um den Kanal einzuschalten.
- 4 Drücken Sie im Menü „Kanal“ den Softkey **Messsonde**.
- 5 Im Messsonden-Menü für den Kanal dient der zweite Softkey von links zum Festlegen des Messsondenkopfs (und der Abschwächung). Drücken Sie diesen Softkey wiederholt, bis die Auswahl des Messsondenkopfs dem verwendeten Abschwächer entspricht.

Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- 10:1 1-poliger Browser (kein Abschwächer).
 - 10:1 Differenzieller Browser (kein Abschwächer).
 - 10:1 (+6 dB Abschw.) 1-poliger Browser.
 - 10:1 (+6 dB Abschw.) Differenzieller Browser.
 - 10:1 (+12 dB Abschw.) 1-poliger Browser.
 - 10:1 (+12 dB Abschw.) Differenzieller Browser.
 - 10:1 (+20 dB Abschw.) 1-poliger Browser.
 - 10:1 (+20 dB Abschw.) Differenzieller Browser.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Kalibrieren Tastkopf** und befolgen Sie die Anweisungen auf dem Display.

Weitere Informationen zu InfiniiMax-Messsonden und -Zubehör finden Sie im *Benutzerhandbuch* zur Messsonde.

4 Mathematische Wellenformen

Anzeigen von math. Wellenformen / 78

Anwenden von Transformationen oder Filtern auf eine arithmetische Operation / 79

So passen Sie Skalierung und Offset der math. Wellenform an / 79

Einheiten für Math. Wellenformen / 80

Math. Operatoren / 81

Mathematische Transformationen / 83

Math. Filter / 100

Math. Visualisierungen / 101

Math. Funktionen können für analoge Kanäle durchgeführt werden. Die daraus resultierende math. Wellenform wird in hellviolett angezeigt.

Sie können eine math. Funktion für einen Kanal durchführen, auch wenn Sie den Kanal nicht auf dem Bildschirm anzeigen möchten.

Folgende Optionen stehen zur Verfügung:

- Durchführen einer arithmetischen Operation (Addieren, Subtrahieren oder Multiplizieren) an analogen Eingangskanälen.
- Durchführen einer Transformationsfunktion (Differenzieren, Integrieren, FFT oder Quadratwurzel) an einem analogen Eingangskanal.
- Durchführen einer Transformationsfunktion auf das Ergebnis einer arithmetischen Operation

Anzeigen von math. Wellenformen

- 1 Drücken Sie auf dem vorderen Bedienfeld auf die Taste **[Math]**, um das Menü „Wellenform Math.“ anzuzeigen.



- 2 Wenn **f(t)** nicht bereits auf dem Softkey **Funktion** angezeigt wird, drücken Sie den Softkey **Funktion** und wählen Sie **f(t): Angezeigt**.
- 3 Wählen Sie mit dem Softkey **Bediener** einen math. Operator aus oder transformieren Sie.

Weitere Informationen zu den Operatoren finden Sie unter:

 - **"Math. Operatoren"** auf Seite 81
 - **"Mathematische Transformationen"** auf Seite 83
 - **"Math. Filter"** auf Seite 100
 - **"Math. Visualisierungen"** auf Seite 101
- 4 Wählen Sie mit dem Softkey **Quelle 1** den Analogkanal, auf den die math. Funktion angewendet werden soll. Sie können den Eingabedrehknopf drehen oder den Softkey **Quelle 1** wiederholt drücken, um die Auswahl zu treffen. Wenn Sie eine Transformationsfunktion (Differenzieren, Integrieren, FFT oder Quadratwurzel) auswählen, wird das Ergebnis angezeigt.
- 5 Wenn Sie einen arithmetischen Operator auswählen, wählen Sie mit dem Softkey **Quelle 2** die zweite Quelle für die arithmetische Operation. Das Ergebnis wird angezeigt.
- 6 Informationen zur Größenanpassung und Neupositionierung der math. Wellenform finden Sie unter **"So passen Sie Skalierung und Offset der math. Wellenform an"** auf Seite 79.

TIPP**Hinweise zur Anwendung der mathematischen Funktionen**

Falls der Analogkanal oder die mathematische Funktion abgeschnitten (d. h. nicht vollständig auf dem Bildschirm dargestellt) werden, ist auch das Ergebnis der mathematischen Funktion abgeschnitten.

Wenn das Ergebnis angezeigt wird, können Sie die Analogkanäle, auf die sich die mathematische Funktion bezieht, abschalten, um das Ergebnis besser sehen zu können.

Bei Bedarf können Sie die Vertikal-Skalierung und den Offset für mathematische Funktionen Ihren individuellen Anforderungen anpassen.

Die Wellenform für die math. Funktion kann mit **[Cursors] Cursor** und/oder **[Meas] Mess.** gemessen werden.

Anwenden von Transformationen oder Filtern auf eine arithmetische Operation

So wenden Sie eine Transformationsfunktion (siehe "**Mathematische Transformationen**" auf Seite 83) oder Filter (siehe "**Math. Filter**" auf Seite 100) auf die arithmetischen Operationen Addieren, Subtrahieren oder Multiplizieren an:

- 1 Drücken Sie den Softkey **Funktion** und wählen Sie **g(t): Intern**.
- 2 Stellen Sie eine arithmetische Operation mit den Softkeys **Bediener**, **Quelle 1** und **Quelle 2** ein.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Funktion** und wählen Sie **g(t): Angezeigt**.
- 4 Wählen Sie mit dem Softkey **Bediener** eine Transformationsfunktion oder einen Filter.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Quelle 1** und wählen Sie **g(t)** als Quelle. Beachten Sie, dass **g(t)** nur verfügbar ist, wenn Sie im vorhergehenden Schritt eine Transformationsfunktion ausgewählt haben.

So passen Sie Skalierung und Offset der math. Wellenform an

- 1 Stellen Sie sicher, dass der Multiplex-Skalenknopf und der Multiplex-Positionsknopf rechts neben der Taste **[Math] Math** für die math. Wellenform ausgewählt sind.

Wenn der Pfeil links neben der Taste **[Math] Math** nicht leuchtet, drücken Sie die Taste.

- 2 Verwenden Sie Multiplex-Skalenknopf und Multiplex-Positionsknopf rechts neben der Taste **[Math] Math**, um Größe und Position der math. Wellenform zu ändern.

HINWEIS

Math. Skalierung und Offset werden automatisch eingestellt

Bei jeder Änderung der aktuell angezeigten Definition der mathematischen Funktion wird diese automatisch für eine optimale Vertikal-Skalierung und einen optimalen Offset skaliert. Erfolgt die Einstellung der Skalierung oder des Offsets manuell, wählen Sie eine neue Funktionen und dann die Originalfunktion, um diese automatisch neu zu skalieren.

Siehe auch · ["Einheiten für Math. Wellenformen"](#) auf Seite 80

Einheiten für Math. Wellenformen

Mit dem Softkey **Einheiten** im Menü „Messsonde“ des Kanals können Sie den Eingangskanal auf Volt oder Ampere einstellen. Folgende Einheiten für math. Funktionswellenformen sind verfügbar:

Mathematische Funktion	Einh.
Addition oder Subtraktion	V oder A
Multiplikation	V^2 , A^2 oder W (Volt-Amp)
d/dt	V/s oder A/s (V/Sekunde oder A/Sekunde)
$\int dt$	V oder A (V-Sekunden oder A-Sekunden)
FFT	dB* (Dezibel). Siehe auch "FFT-Einheiten" auf Seite 93.
$\sqrt{\text{Quadratwurzel}}$	$V^{1/2}$, $A^{1/2}$, oder $W^{1/2}$ (Volt-Amp)
* Handelt es sich bei der FFT-Quelle um Kanal 1, 2, 3 oder 4, werden die FFT-Einheiten in dBV angezeigt, sofern die Kanaleinheiten auf Volt und die Kanalimpedanz auf 1 M Ω eingestellt sind. Sind die Kanaleinheiten auf Volt und die Kanalimpedanz auf 50 Ω eingestellt, werden die FFT-Einheiten in dBm angezeigt. Für alle anderen FFT-Quellen oder in Fällen, in denen die Quellkanaleinheiten auf Amp eingestellt wurden, werden die FFT-Einheiten in dB angezeigt.	

Die Skalierungseinheit **U** (nicht definiert) wird für math. Funktionen angezeigt, wenn zwei Quellkanäle verwendet werden und für diese beiden Kanäle unterschiedliche Einheiten eingestellt wurden und die Kombination dieser Einheiten nicht aufgelöst werden kann.

Math. Operatoren

Mathematische Operatoren führen arithmetische Operationen (Addieren, Subtrahieren oder Multiplizieren) an analogen Eingangskanälen aus.

- **"Addieren oder Subtrahieren"** auf Seite 81
- **"Multiplikation oder Division"** auf Seite 82

Addieren oder Subtrahieren

Wenn Sie Addieren oder Subtrahieren wählen, werden die Werte von **Quelle 1** und **Quelle 2** Punkt für Punkt addiert bzw. subtrahiert und das Ergebnis angezeigt.

Sie können die Subtraktion für Differenzmessungen oder zum Vergleich zweier Wellenformen einsetzen.

Falls die DC-Offsets Ihrer Wellenform größer sind als der Dynamikbereich der Eingangskanäle des Oszilloskops, müssen Sie stattdessen eine Differentialmesssonde verwenden.

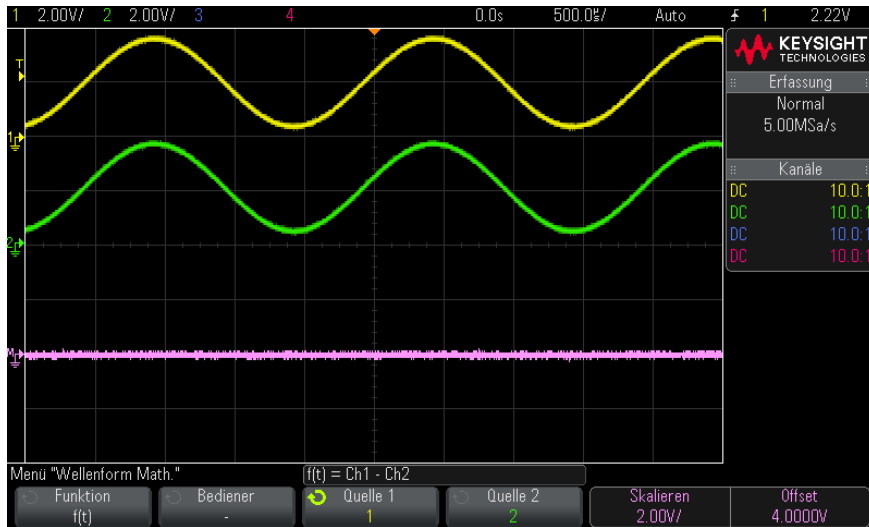


Abbildung 5 Beispiel: Subtraktion von Kanal 2 von Kanal 1

Siehe auch · ["Einheiten für Math. Wellenformen"](#) auf Seite 80

Multiplikation oder Division

Wenn Sie die mathematische Funktion Multiplikation oder Division wählen, werden die Werte von **Quelle 1** und **Quelle 2** Punkt für Punkt multipliziert und das Ergebnis angezeigt.

Der Fall "Dividieren durch Null" erzeugt Lücken (d.h. Nullwerte) in der Ausgabewellenform.

Die Multiplikation eignet sich zur Betrachtung von Leistungsverhältnissen, wenn einer der Kanäle proportional zur Stromstärke ist.

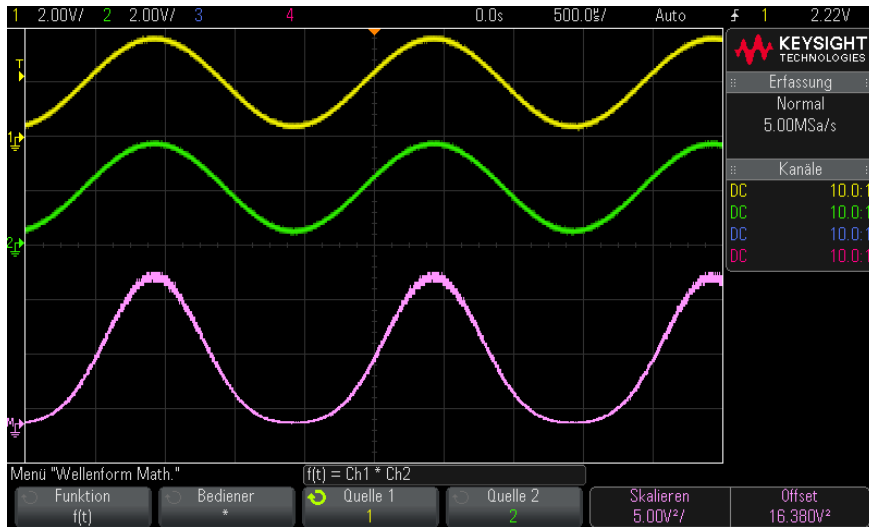


Abbildung 6 Beispiel: Multiplikation von Kanal 1 mit Kanal 2

Siehe auch · **"Einheiten für Math. Wellenformen"** auf Seite 80

Mathematische Transformationen

Mathematische Transformationen führen eine Transformationsfunktion (wie Differenzieren, Integrieren, FFT oder Quadratwurzel) an einem analogen Eingangskanal oder am Ergebnis einer arithmetischen Operation aus.

- **"Differenzieren"** auf Seite 84
- **"Integrieren"** auf Seite 85
- **"FFT-Messung"** auf Seite 88
- **"Quadratwurzel"** auf Seite 95

Mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen sind diese zusätzlichen Transformationen verfügbar:

- **"Ax + B"** auf Seite 96
- **"Quadrat"** auf Seite 97

- **"Absoluter Wert"** auf Seite 98
- **"Dekadischer Logarithmus"** auf Seite 98
- **"Natürlicher Logarithmus"** auf Seite 99
- **"Exponential"** auf Seite 99
- **"10er-Exponentialfunktion"** auf Seite 99

Differenzieren

Die Funktion **d/dt** (Differenzieren) berechnet die erste Ableitung der ausgewählten Quelle nach der Zeit.

Sie können diese Funktion dazu benutzen, die Steilheit einer Wellenform zu messen. Mithilfe der Differentiationsfunktion können Sie beispielsweise die Anstiegsgeschwindigkeit eines Operationsverstärkers bestimmen.

Da die Differentiation sehr empfindlich gegenüber Rauschen ist, empfiehlt es sich, den Erfassungsmodus auf **Mittelwb.** einzustellen (siehe **"Auswählen des Erfassungsmodus"** auf Seite 201).

Die Funktion **d/dt** zeichnet die Ableitung der ausgewählten Quelle mit der Formel „durchschnittliche Flanke geschätzt mit 4 Punkten“ auf. Die Gleichung lautet:

$$d_i = \frac{y_{i+4} + 2y_{i+2} - 2y_{i-2} - y_{i-4}}{8 \Delta t}$$

Wobei:

- d = Differentialwellenform
- y = Kanal 1, 2, 3 oder 4 bzw. g(t) (interne arithmetische Operation) Datenpunkte
- i = Datenpunktindex
- Δt = Zeitdifferenz zwischen den Datenpunkten

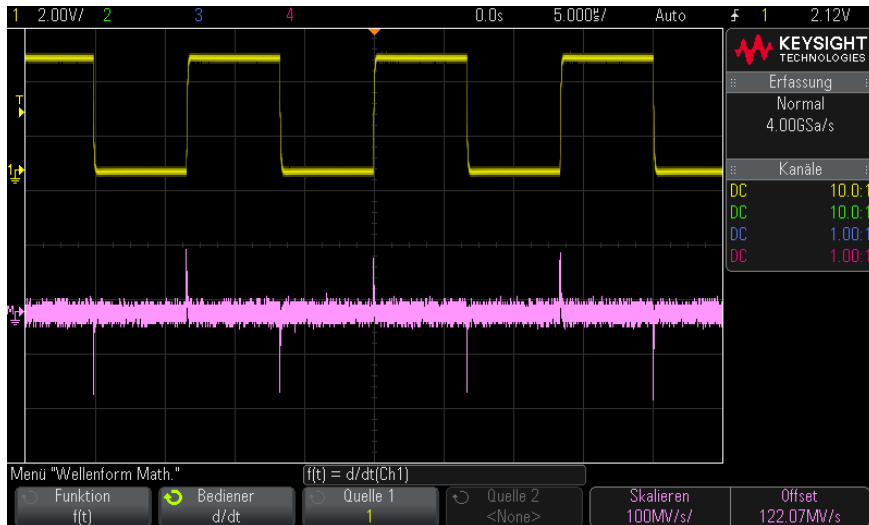


Abbildung 7 Beispiel der Differentiationsfunktion

- Siehe auch
- **"Anwenden von Transformationen oder Filtern auf eine arithmetische Operation"** auf Seite 79
 - **"Einheiten für Math. Wellenformen"** auf Seite 80

Integrieren

Die Funktion $\int dt$ (Integration) berechnet das Integral der gewählten Datenquelle über die Zeit. Mit der Integrationsfunktion kann die Energie des Impulses in Volt-Sekunden berechnet oder die Fläche unterhalb einer Wellenform gemessen werden.

$\int dt$ zeichnet das Integral der Datenquelle nach der „Trapezregel“ auf. Die Gleichung lautet:

$$I_n = c_o + \Delta t \sum_{i=0}^n y_i$$

Wobei:

- I = Integrierte Wellenform
- Δt = Zeitdifferenz zwischen den Datenpunkten
- y = Kanal 1, 2, 3 oder 4 bzw. $g(t)$ (interne arithmetische Operation)
- co = beliebige Konstante
- i = Datenpunktindex

Der Integrationsoperator bietet einen Softkey **Offset**, mit dem Sie einen DC-Offset-Korrekturfaktor für das Eingangssignaleingeben können. Kleiner DC-Offset im Integrationsfunktionseingabe (oder auch kleine Oszilloskop-Kalibrierungsfehler) können dazu führen, dass die Integrationsfunktionsausgabe ansteigt oder abfällt. Diese DC-Offset-Korrektur ermöglicht das Glätten der integrierten Wellenform.

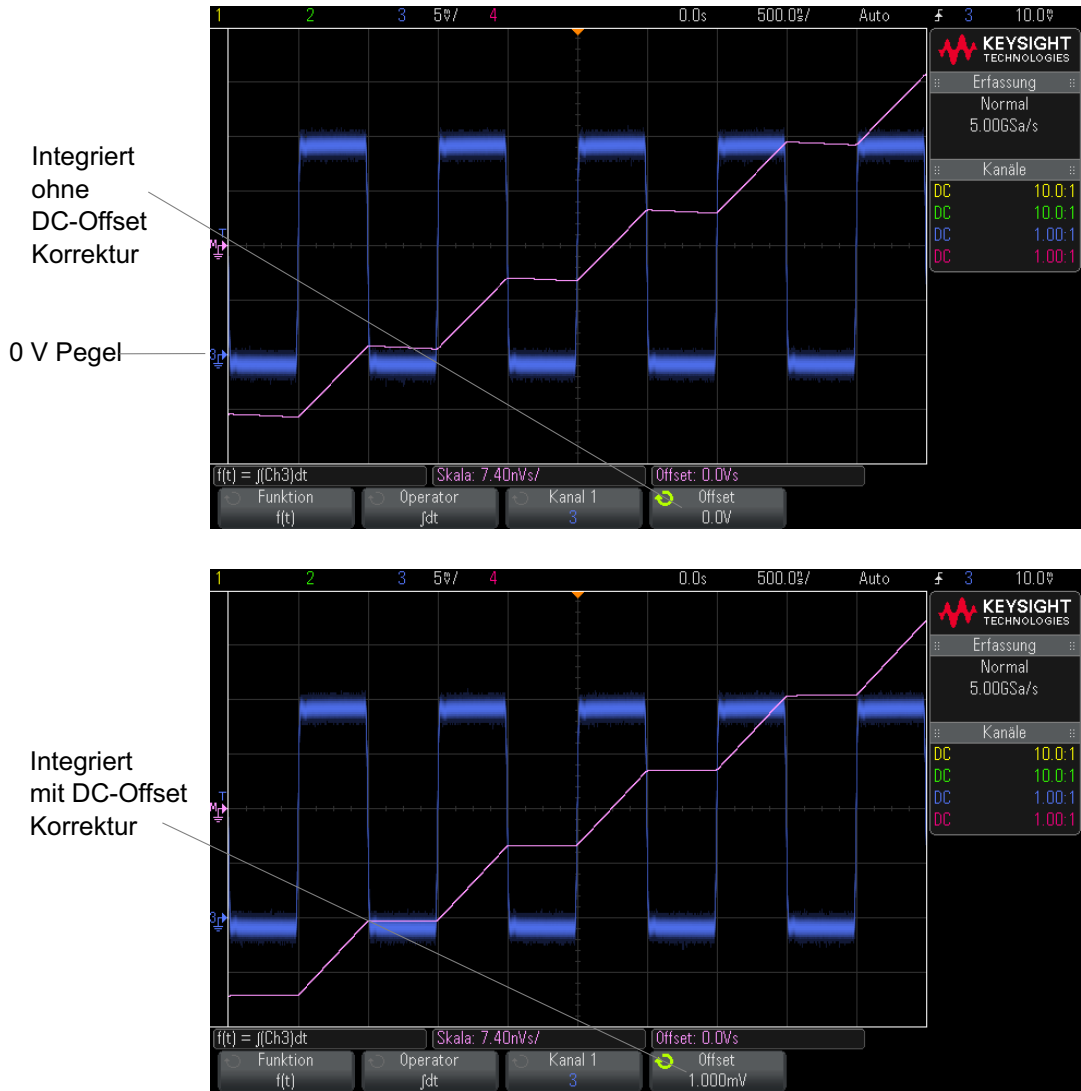


Abbildung 8 Integration und Signal-Offset

Siehe auch · ["Anwenden von Transformationen oder Filtern auf eine arithmetische Operation"](#) auf Seite 79

- "Einheiten für Math. Wellenformen" auf Seite 80

FFT-Messung

FFT wird zum Berechnen der schnellen Fourier-Transformation mithilfe analoger Eingangskanäle oder einer arithmetischen Operation $g(t)$ verwendet. FFT erfasst den digitalisierten Zeiteintrag der angegebenen Quelle und wandelt ihn in einen Frequenzbereich um. Mit der FFT-Funktion wird das FFT-Spektrum auf dem Oszilloskop-Display vergrößert in dBV im Vergleich zur Frequenz aufgezeichnet. Die Bezeichnung der horizontalen Achse wird von Zeit in Frequenz (Hertz) geändert und die Bezeichnung der vertikalen Achse wird von Volt zu db geändert.

Die FFT-Funktion eignet sich zur Analyse von Problemen durch Übersprechen oder Verzerrungen in analogen Wellenformen, hervorgerufen durch nichtlineare Verstärker. Außerdem dient die Funktion zum Abgleich von Analogfiltern.

So zeigen Sie eine Wellenform an:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Math]**, anschließend den Softkey **Funktion**, und wählen Sie **f(t)**. Drücken Sie den Softkey **Bediener** und wählen Sie **FFT**.



- **Quelle 1** - Auswahl der Datenquelle für die FFT-Operation. (Siehe "Anwenden von Transformationen oder Filtern auf eine arithmetische Operation" auf Seite 79 für Informationen zur Verwendung von **g(t)** als Quelle.)
- **Spanne** - Konfiguration der gesamten Breite des angezeigten FFT-Spektrums (von links nach rechts). Die Frequenz in Hertz pro Skalenteil erhalten Sie, indem Sie die Spanne durch 10 dividieren. Sie können eine über der maximal verfügbaren Frequenz liegende Spanne einstellen. In diesem Fall füllt das dargestellte Spektrum nicht den gesamten Bildschirm aus. Drücken Sie den Softkey **Spanne** und stellen Sie mit dem Eingabedrehknopf die gewünschte Frequenzspanne ein.
- **Mitte** - Einstellen der Frequenz des FFT-Spektrums, das an der mittleren vertikalen Gitterrasterlinie angezeigt wird. Sie können eine Mittenfrequenz einstellen, die kleiner ist als die halbe Spanne oder größer als die maximal verfügbare Frequenz. In diesem Fall füllt das angezeigte Spektrum nicht den gesamten Bildschirm aus. Drücken Sie den Softkey **Mitte** und legen Sie mit dem Eingabedrehknopf den gewünschten mittigen Frequenzbereich fest.

- **Skala** - Einstellen einer benutzerdefinierten Vertikal-Skalierung für die FFT-Funktionen. Die Einheit ist dB/div (Dezibel/Division). Siehe hierzu "**So passen Sie Skalierung und Offset der math. Wellenform an**" auf Seite 79.
 - **Offset** - Einstellen von benutzerdefinierten Offset-Werten für die FFT-Funktion. Der Offset-Wert wird in der mittig angezeigten horizontalen Gitterasterlinie in dB angezeigt. Siehe hierzu "**So passen Sie Skalierung und Offset der math. Wellenform an**" auf Seite 79.
 - **Mehr FFT** - zeigt das Menü „Weitere FFT-Einstellungen" an.
- 2 Den Softkey **Mehr FFT** drücken, um weitere FFT-Einstellungen anzuzeigen.



- **Fenster** - Auswahl eines Fensters zur Anwendung Ihres FFT-Eingangssignals:
 - **Hanning** - Fenster zum Ausführen von genauen Frequenzmessungen oder zum Auflösen von zwei nahe beieinander liegenden Frequenzen.
 - **Flache Oberseite** - Fenster zum Erstellen präziser Amplitudenmessungen von Frequenzspitzen.
 - **Rechteckig** - gute Frequenzauflösung und Amplitudengenauigkeit, jedoch nur zu verwenden, wenn keine spektrale Verbreiterung auftritt. Verwenden Sie diese Funktion für Signale mit „Selbst“-Fensterung wie z. B. Pseudo-Rauschen, Impulse, Sinus-Bursts und abklingende Sinussignale.
 - **Blackman-Harris** - diese Fensterfunktion reduziert die Zeitauflösung verglichen mit einem Rechteck-Fenster, aber sie verbessert durch niedrigere Sekundärkeulen die Fähigkeit, kleinere Impulse zu erkennen.
- **Vertikaleinheiten** - ermöglicht das Auswählen von Dezibel oder V RMS als Einheit für die FFT-Vertikalskalierung.
- **Auto Setup** – stellt die Frequenzspanne und die Mittenwerte so ein, dass das gesamte verfügbare Spektrum dargestellt wird. Die oberste verfügbare Frequenz ist gleich der halben effektiven FFT-Abtastrate. Diese ist eine Funktion der Zeitbasis-Einstellung. Die FFT-Auflösung ist der Quotient von Abtastrate und Anzahl der FFT-Punkte (f_s/N). Die aktuelle FFT-Auflösung wird oberhalb der Softkeys angezeigt.

HINWEIS**Überlegungen zur Skalierung und zum Offset**

Falls Sie die FFT-Skalierung oder die Offset-Einstellungen nicht mithilfe des Drehknopfes zur horizontalen Anzeige manuell ändern möchten, werden die Spanne und die Mittenfrequenz automatisch so eingestellt, dass das Spektrum vollständig dargestellt wird.

Wenn Sie die Skalierung oder den Offset manuell einstellen, bleiben die Einstellungen für Spanne und Mittenfrequenz bei Betätigung des horizontalen Drehknopfes unverändert. Dadurch können Sie Details im Bereich einer bestimmten Frequenz besser erkennen.

Drücken Sie den Softkey FFT **Auto-Setup**, um Wellenform und Spanne automatisch neu zu skalieren. Die Spanne und die Mittenfrequenz werden wieder automatisch der Einstellung der horizontalen Skalierung angepasst.

- 3** Drücken Sie zum Ausführen von Cursor-Messungen die Taste **[Cursors] Cursor** und stellen Sie dann den Softkey **Quelle** auf **Math: f(t)** ein.

Verwenden Sie die Cursor X1 und X2 für die Messung von Frequenzwerten und der Differenz zweier Frequenzwerte (ΔX). Verwenden Sie die Cursor Y1 und Y2 für die Messung der Amplitude in dB und der Amplitudendifferenz (ΔY).

- 4** Drücken Sie zum Ausführen von weiteren Cursor-Messungen die Taste **[Meas] Mess.** und stellen Sie dann den Softkey **Quelle** auf **Math: f(t)** ein.

Für FFT-Wellenformen können Spitze-Spitze, Maximal-, Minimal- und durchschnittliche Dezibel-Messungen ausgeführt werden. Wenn Sie die X-Messung beim Y-Maximalwert verwenden, wird der Frequenzwert beim ersten Auftreten des Wellenformmaximums angezeigt.

Um das folgende FFT-Spektrum zu erhalten, wurde ein Rechtecksignal von 4 V, 75 kHz mit Kanal 1 verbunden. Die horizontale Skalierung wurde auf 50 $\mu\text{s}/\text{Div.}$, die vertikale Empfindlichkeit auf 1 V/Div., Einheiten/Div. auf 20 dBV, Offset auf -60,0 dBV, Mittenfrequenz auf 250 kHz, Frequenzspanne auf 500 kHz und Fenster auf Hanning eingestellt.



- Siehe auch
- **"Anwenden von Transformationen oder Filtern auf eine arithmetische Operation"** auf Seite 79
 - **"Hinweise zur FFT-Messung"** auf Seite 91
 - **"FFT-Einheiten"** auf Seite 93
 - **"FFT-DC-Wert"** auf Seite 93
 - **"FFT-Aliasing"** auf Seite 93
 - **"FFT-Spektralverbreiterung"** auf Seite 95
 - **"Einheiten für Math. Wellenformen"** auf Seite 80

Hinweise zur FFT-Messung

Der FFT-Datensatz kann bis zu 65.536 Punkte betragen. Bei maximaler Frequenzspanne werden alle Punkte angezeigt. In der FFT-Betriebsart können Sie, ähnlich wie bei einem Spektrumanalysator, mithilfe der Frequenzspannen- und Mittenfrequenz-Einsteller das Signal verschieben und vergrößern, um interessierende Details genauer zu analysieren. Platzieren Sie den gewünschten Teil der Wellenform in die Bildschirmmitte und reduzieren Sie zur Erhöhung der Auflösung die Frequenzspanne. Beim Verkleinern der Frequenzspanne verringert sich die Anzahl der angezeigten Messpunkte und das Display wird vergrößert.

In der FFT-Betriebsart können Sie mit den Tasten **[Math] Math** und **[Cursors] Cursor** zwischen den Messfunktionen und den Steuerfunktionen des Frequenzbereichs im FFT-Menü umschalten.

HINWEIS

FFT-Auflösung

Die FFT-Auflösung ist der Quotient von Abtastrate und Anzahl der FFT-Punkte (f_s/N). Mit einer festgelegten Anzahl von FFT-Punkten (bis zu 65.536) ist die Auflösung umso besser, je niedriger die Abtastrate ist.

Wenn die effektive Abtastrate durch Auswahl einer höheren Zeit-/Div-Einstellung reduziert wird, erhöht sich die Niederfrequenzauflösung im FFT-Display, aber auch die Wahrscheinlichkeit für das Auftreten von Alias-Signalen. Die Auflösung der FFT-Funktion ist die tatsächliche Abtastgeschwindigkeit dividiert durch die Anzahl der Punkte. Die tatsächliche Display-Auflösung ist nicht so fein, da die Fensterform dem tatsächlichen Begrenzungsfaktor entspricht, der im FFT-Betrieb für die Auflösung von zwei nahe beieinander liegenden Frequenzen möglich ist. Wenn Sie testen möchten, wie gut FFT zwei nahe beieinander liegende Frequenzen auflösen kann, prüfen Sie die Seitenfrequenzen eines amplitudenmodulierten Sinussignals.

Eine größtmögliche Genauigkeit für Messungen an Signalspitzen erreichen Sie wie folgt:

- Achten Sie auf eine korrekte Einstellung des Messsondendämpfungsfaktors. Handelt es sich bei dem Operanden um einen Kanal, kann die Messsondendämpfung im Menü „Kanal“ eingestellt werden.
- Stellen Sie die Empfindlichkeit des Quellenkanals so ein, dass das Eingangssignal fast das ganze Display ausfüllt, aber nicht abgeschnitten wird.
- Verwenden Sie die Fensterfunktion „Flache Oberseite“.
- Stellen Sie eine hohe FFT-Empfindlichkeit ein, beispielsweise 2 dB/Division.

Die größte Frequenzgenauigkeit beim Messen von Signalspitzen erreichen Sie wie folgt:

- Verwenden Sie die Fensterfunktion „Hanning“.
- Setzen Sie einen X-Cursor auf die interessierende Frequenz.
- Passen Sie die Frequenzspanne an, damit Sie den Cursor genauer positionieren können.

- Kehren Sie wieder zum Menü „Cursors“ zurück und positionieren Sie den X-Cursor so genau wie möglich.

Weitere Informationen über die Verwendung der FFT-Funktion finden Sie in dem Keysight Applikationsbericht Nr. 243 – *The Fundamentals of Signal Analysis* (auf Deutsch erschienen als „Grundlagen der dynamischen Signalanalyse“) unter <http://literature.cdn.keysight.com/litweb/pdf/5952-8898E.pdf>. Zusätzliche Informationen finden Sie auch in Kapitel 4 des Buches *Spectrum and Network Measurements* von Robert A. Witte.

FFT-Einheiten

0 dBV ist die Amplitude einer 1 V_{eff}-Sinuskurve. Handelt es sich bei der FFT-Datenquelle um Kanal 1 oder 2 (oder bei 4-Kanal-Modellen um Kanal 3 oder 4), werden die FFT-Einheiten in dBV angezeigt, sofern die Kanaleinheiten auf Volt und die Kanalimpedanz auf 1 M Ω eingestellt sind.

Sind die Kanaleinheiten auf Volt und die Kanalimpedanz auf 50 Ω eingestellt, werden die FFT-Einheit in dBm angezeigt.

Für alle anderen FFT-Quellen oder in Fällen, in denen die Quellkanaleinheiten auf Amp eingestellt wurden, werden die FFT-Einheiten in dB angezeigt.

FFT-DC-Wert

Der von der FFT-Funktion gelieferte DC-Wert ist im allgemeinen falsch. Der Offset in der Bildschirmmitte wird nicht berücksichtigt. Der DC-Wert wird deshalb nicht korrigiert, damit auch Frequenzkomponenten nahe bei DC korrekt dargestellt werden.

FFT-Aliasing

Bei FFT-Messungen muss das Frequenz-Aliasing berücksichtigt werden. Dies setzt voraus, dass der Betreiber über die erforderlichen Inhalte des Frequenzbereichs informiert ist. Außerdem müssen für die FFT-Messungen Abtastrate, Frequenzspanne und Vertikal-Bandbreite des Oszilloskops berücksichtigt werden. Die FFT-Auflösung (der Quotient aus der Abtastrate und der Anzahl an FFT-Punkten) wird im FFT-Menü oberhalb der Softkeys angezeigt.

HINWEIS**Nyquist-Frequenz und Aliasing im Frequenzbereich**

Die Nyquist-Frequenz ist die höchste Frequenz, die ein Echtzeit-Digitalisierungsszilloskop ohne Aliasing erfassen kann. Diese Frequenz entspricht der Hälfte der Abtastrate. Frequenzen oberhalb der Nyquist-Frequenz werden unzureichend abgetastet, was zum Aliasing führt. Weil die Frequenzanteile, die den Aliasing-Effekt verursachen, bei Anzeige des Frequenzbereichs von der Frequenz zurückklappen, wird die Nyquist-Frequenz auch als Faltfrequenz bezeichnet.

Aliasing-Signale entstehen, wenn das Signal Komponenten enthält, deren Frequenz höher ist als die halbe Abtastrate. Da das FFT-Spektrum durch diese Frequenz begrenzt ist, werden alle weiteren höheren Komponenten mit einer niedrigeren (Aliasing-) Frequenz angezeigt.

Die folgende Abbildung verdeutlicht die Aliasing-Funktion. Es ist ein Spektrum eines 990-Hz-Rechtecksignals zu sehen, das zahlreiche Oberwellen enthält. Die Abtastrate ist auf 100 kSa/s eingestellt und das Oszilloskop zeigt das Spektrum an. Das angezeigte Signal zeigt die Komponenten des Eingangssignals an, die oberhalb der Nyquist-Frequenz liegen und im Display gespiegelt (Aliasing) und an der rechten Flanke ausgeblendet werden.

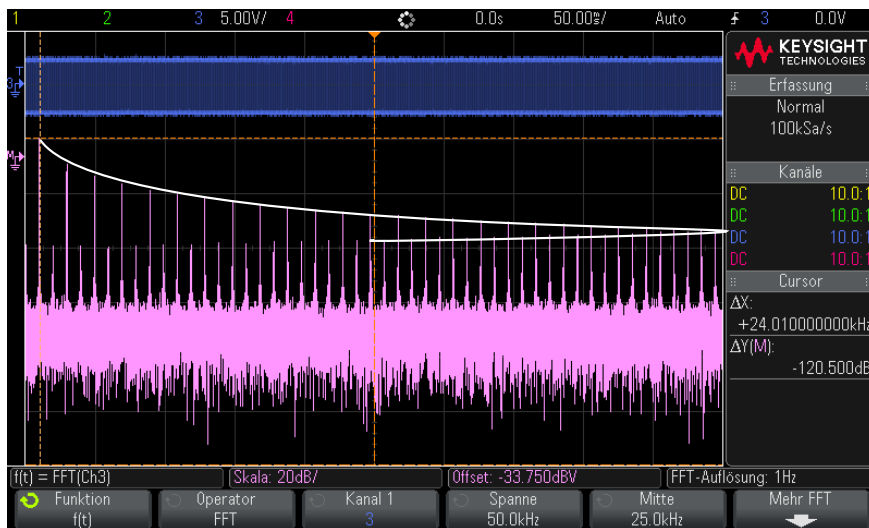


Abbildung 9 Aliasing

Die Frequenzspanne reicht von ≈ 0 bis zur Nyquist-Frequenz. Zur Vermeidung von Aliasing-Effekten sollte die Frequenzspanne größer sein als die Frequenz der höchsten signifikanten Signalkomponente des Eingangssignals.

FFT-Spektralverbreiterung

Die FFT-Operation setzt einen periodischen Zeitdatensatz voraus. Diese Bedingung ist nur dann erfüllt, wenn der Zeitdatensatz exakt eine ganzzahlige Anzahl von Signalzyklen enthält. Ist dies nicht der Fall, so tritt am Ende des Zeitdatensatzes eine Unstetigkeit auf. Diese Unstetigkeit wird auch als Verbreiterung bezeichnet. Zur Minimierung der spektralen Verbreiterung werden die Fenster, die am Anfang und Ende des Signals nahe 0 liegen, als FFT-Filter verwendet. Im Menü „FFT“ sind vier Fensterfunktionen verfügbar: Hanning, Flache Oberseite, Rechteck und Blackman-Harris. Weitere Informationen über die Verbreiterung finden Sie in dem Keysight Applikationsbericht Nr. 243 – *The Fundamentals of Signal Analysis* (auf Deutsch erschienen als „Grundlagen der dynamischen Signalanalyse“) unter <http://literature.cdn.keysight.com/litweb/pdf/5952-8898E.pdf>.

Quadratwurzel

Die Quadratwurzelfunktion ($\sqrt{}$) berechnet die Quadratwurzel der ausgewählten Quelle.

An Stellen, an denen die Transformation für einen bestimmten Eingang nicht definiert ist, erscheinen in der Funktionsausgabe Lücken (Nullwerte).

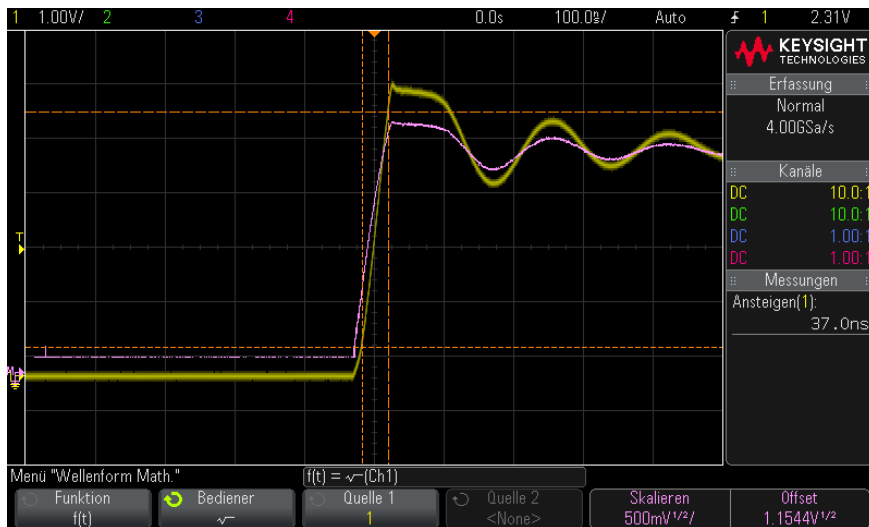


Abbildung 10 Beispiel für $\sqrt{\quad}$ (Quadratwurzel)

- Siehe auch
- "Anwenden von Transformationen oder Filtern auf eine arithmetische Operation" auf Seite 79
 - "Einheiten für Math. Wellenformen" auf Seite 80

Ax + B

Mit der Funktion „Ax + B“ (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) können Sie Verstärkung oder Offset auf eine bestehende Eingangsquelle anwenden.

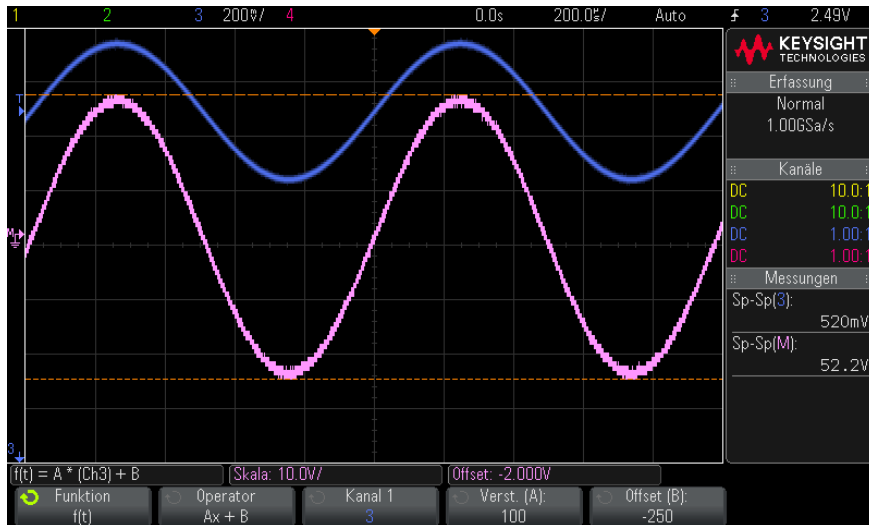


Abbildung 11 Beispiel für $Ax + B$

Geben Sie mit dem Softkey **Verst. (A)** die Verstärkung an.

Geben Sie mit dem Softkey **Offset (B)** den Offset an.

Die „ $Ax + B$ “-Funktion unterscheidet sich von der math. Vergrößerungs-Visualisierungsfunktion darin, dass die Ausgabe sich voraussichtlich von der Eingabe unterscheidet.

Siehe auch · **"Vergrößern"** auf Seite 102

Quadrat

Die Quadratfunktion (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) berechnet das Quadrat der ausgewählten Quelle Punkt um Punkt und zeigt die Ergebnisse an.

Den Softkey **Quelle** drücken, um die Signalquelle auszuwählen.

Siehe auch · **"Quadratwurzel"** auf Seite 95

Absoluter Wert

Die Absolutwertfunktion (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) wandelt negative Werte am Eingang in positive Werte und zeigt die sich daraus ergebende Wellenform an.

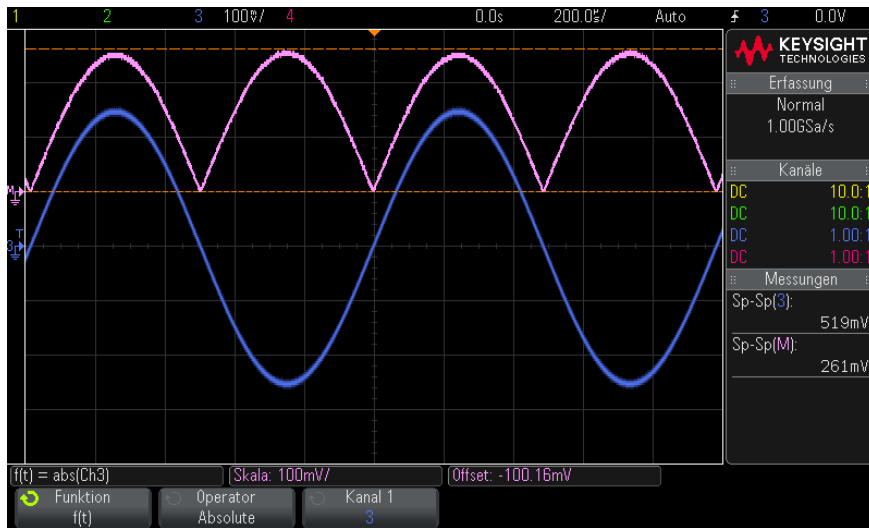


Abbildung 12 Beispiel für absoluten Wert

Siehe auch · **"Quadrat"** auf Seite 97

Dekadischer Logarithmus

Die dekadische Logarithmusfunktion (\log) (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) führt eine Transformation der Eingangsquelle aus. An Stellen, an denen die Transformation für eine bestimmte Eingabe nicht definiert ist, erscheinen in der Funktionsausgabe Lücken (Nullwerte).

Siehe auch · **"Natürlicher Logarithmus"** auf Seite 99

Natürlicher Logarithmus

Die natürliche Logarithmusfunktion (\ln) (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) führt eine Transformation der Eingangsquelle aus. An Stellen, an denen die Transformation für eine bestimmte Eingabe nicht definiert ist, erscheinen in der Funktionsausgabe Lücken (Nullwerte).

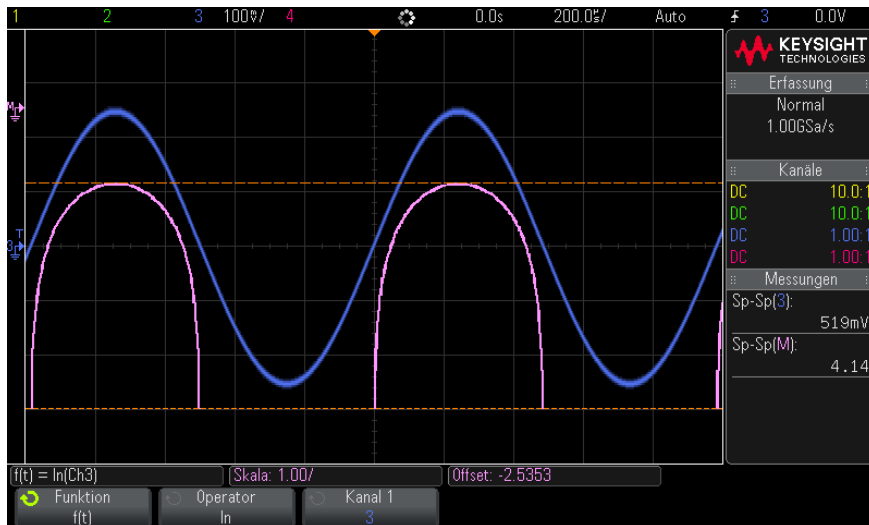


Abbildung 13 Beispiel für natürlichen Logarithmus

Siehe auch • ["Dekadischer Logarithmus"](#) auf Seite 98

Exponential

Die Exponentialfunktion (e^x) (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) führt eine Transformation der Eingangsquelle aus.

Siehe auch • ["10er-Exponentialfunktion"](#) auf Seite 99

10er-Exponentialfunktion

Die 10er-Exponentialfunktion (10^x) (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) führt eine Transformation der Eingangsquelle aus.

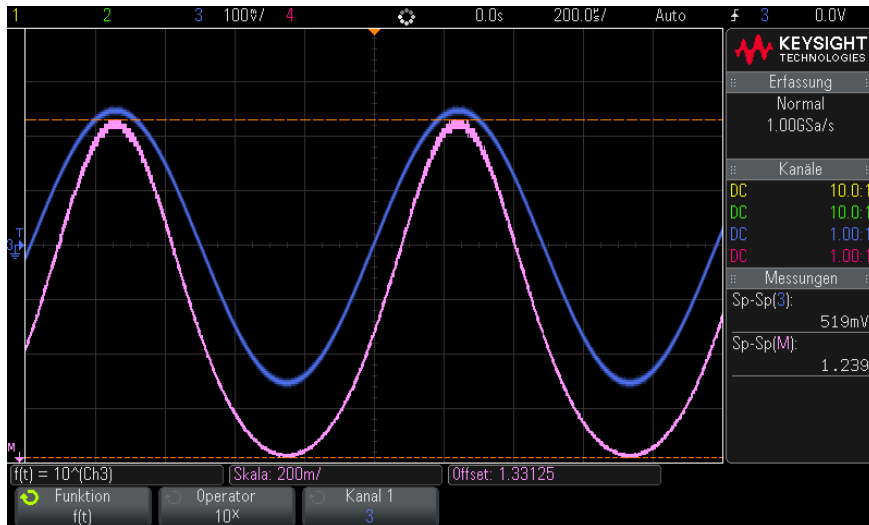


Abbildung 14 Beispiel für 10er-Exponentialfunktion

Siehe auch · **"Exponential"** auf Seite 99

Math. Filter

Mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen können Sie math. Filter zum Erstellen einer Wellenform verwenden, die das Ergebnis eines High- oder Low-Pass-Filters an einem analogen Eingangskanal bzw. das Ergebnis einer arithmetischen Operation ist.

· **"Hoch- und Tiefpassfilter"** auf Seite 100

Hoch- und Tiefpassfilter

Die Hoch- und Tiefpassfilterfunktionen (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) wenden den Filter auf die ausgewählte Quellwellenform an und zeigen das Ergebnis in der math. Wellenform an.

Bei dem Hochpassfilter handelt es sich um einen einpoligen Hochpassfilter.

Bei dem Tiefpassfilter handelt es sich um einen Bessel-Thompson-Filter der vierten Ordnung.

Benutzen Sie den Softkey **Bandbreite** zur Auswahl der 3dB-Abschaltfrequenz des Filters.

HINWEIS

Das Verhältnis zwischen der Nyquist-Frequenz des Eingangssignals und der gewählten 3dB-Abschaltfrequenz entscheidet darüber, wie viele Punkte in der Ausgabe verfügbar sind. Unter bestimmten Umständen enthält die Ausgabewellenform keine Punkte.



Abbildung 15 Beispiel für Tiefpassfilter

Math. Visualisierungen

Mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen können Sie math. Funktionen zur Visualisierung anwenden, die Ihnen verschiedene Möglichkeiten der Anzeige von erfassten Daten und Messwerten bieten.

- **"Vergrößern"** auf Seite 102
- **"Messungstrend"** auf Seite 102

- "Chart Logic Bus Timing" auf Seite 104
- "Chart Logic Busstatus" auf Seite 105

Vergrößern

Mit der Vergrößerungsfunktion (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) können Sie eine vorhandene Eingangsquelle an verschiedenen vertikalen Einstellungen anzeigen, um mehr vertikale Details zu erhalten.

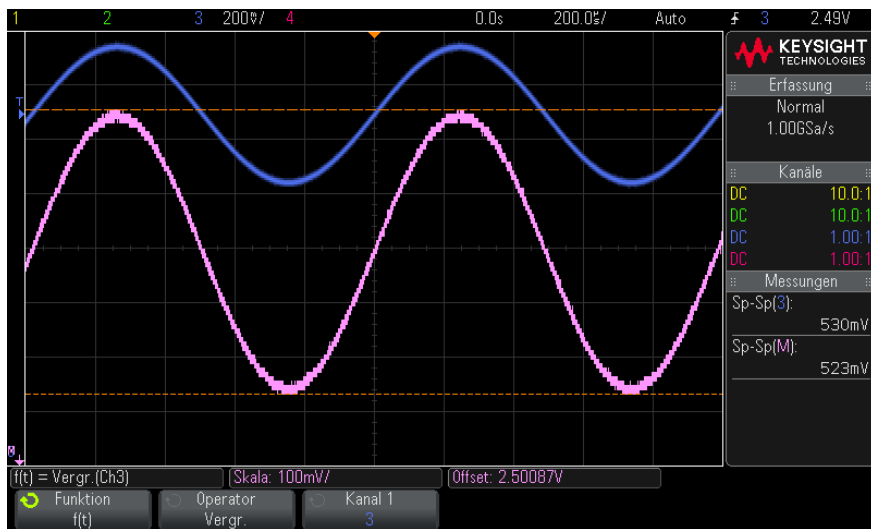


Abbildung 16 Beispiel für Vergrößern

Siehe auch • "Ax + B" auf Seite 96

Messungstrend

Die Messungstrendfunktion (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) zeigt, während die Wellenform auf dem Bildschirm fortschreitet, Messwerte für diese Wellenform an (basierend auf Messschwellenwert-Einstellungen). Für jeden Zyklus wird eine Messung vorgenommen und der Wert wird auf dem Bildschirm für den Zyklus angezeigt.



Abbildung 17 Beispiel für Messungstrend

Drücken Sie auf den Softkey **Typ:**, um die Messung auszuwählen, deren Trend Sie verfolgen möchten. Trendwerte können für folgende Messungen angezeigt werden:

- Mittelwert
- RMS - AC
- Verhältnis
- Periode
- Frequenz
- + Breite
- - Breite
- Tastverhältnis
- Anstiegszeit
- Abfallzeit

Greifen Sie mit dem Softkey **Schwellenwerte** auf das Menü „Messungsgrenzwert“ zu. Siehe hierzu "**Messungsschwellenwerte**" auf Seite 247.

Wenn eine Messung für einen Teil der Wellenform nicht vorgenommen werden kann, ist das Trendfunktionsergebnis eine Lücke (d.h. kein Wert), bis eine Messung wieder möglich ist.

Chart Logic Bus Timing

Die „Chart Logic Bus Timing“-Funktion (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) zeigt Busdatenwerte als analoge Wellenform (wie eine D/A-Konvertierung) an. Wenn der Buswert wechselt, ist die Funktionsausgabe der letzte stabile Wert des Busses.

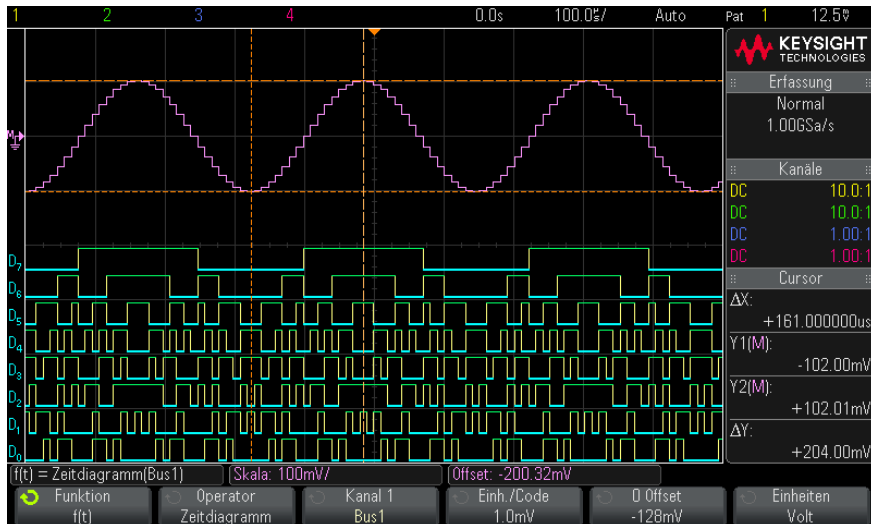


Abbildung 18 Beispiel für Chart Logic Bus Timing

Geben Sie mithilfe des Softkeys **Einh./Code** den entsprechenden Analogwert eines jeden Inkrements im Busdatenwert an.

Geben Sie mit dem Softkey **0 Offset** die Analogwertentsprechung des Busdatenwerts Null an.

Geben Sie mit dem Softkey **Einheiten** den Wertetyp der Busdaten (Volt, Ampere usw.) an.

Siehe auch ["Chart Logic Busstatus"](#) auf Seite 105

Chart Logic Busstatus

Die "Chart Logic Bus State"-Funktion (verfügbar mit der Lizenz für erweiterte math. Messungen) zeigt Busdatenwerte, die auf einer Taktsignalflanke erfasst werden, als analoge Wellenformen an (wie eine D/A-Konvertierung).

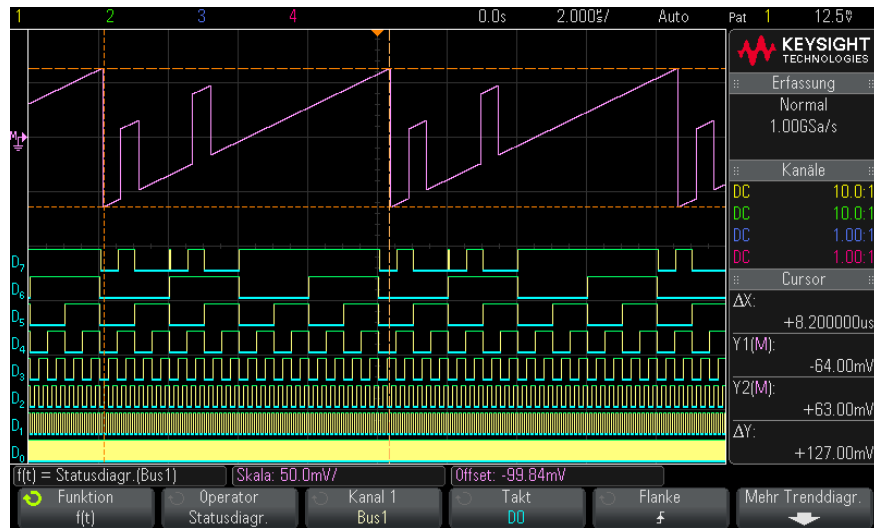


Abbildung 19 Beispiel für Chart Logic Bus State

Wählen Sie das Taktsignal mit dem Softkey **Takt**.

Wählen Sie mit dem Softkey **Flanke** die zu verwendende Flanke des Taktsignals aus.

Öffnen Sie mit dem Softkey **Mehr Trenddiagr.** ein Untermenü, um die Analogwertentsprechung eines jeden Buswertinkrements, die analoge Entsprechung eines Buswerts von Null und die Werteeinheit der im Diagramm dargestellten Buswerte (Volt, Ampere usw.) anzugeben.



Geben Sie mithilfe des Softkeys **Einh./Code** den entsprechenden Analogwert eines jeden Inkrements im Busdatenwert an.

Geben Sie mit dem Softkey **0 Offset** die Analogwertentsprechung des Busdatenwerts Null an.

Geben Sie mit dem Softkey **Einheiten** den Wertetyp der Busdaten (Volt, Ampere usw.) an.

Siehe auch · ["Chart Logic Bus Timing"](#) auf Seite 104

5 Referenzwellenformen

- So speichern Sie eine Wellenform an einem Referenzwellenformspeicherort / 108
- So zeigen Sie eine Referenzwellenform an / 108
- So skalieren und positionieren Sie Referenzwellenformen / 109
- So passen Sie den Referenzwellenformversatz an / 110
- So zeigen Sie Referenzwellenforminformationen an / 110
- So speichern Sie Referenzwellenformdateien auf einem USB-Speichergerät bzw. rufen sie dort ab / 110

Analoge Kanäle oder math. Wellenformen können an einem von zwei Referenzwellenformspeicherorten im Oszilloskop gespeichert werden. Dann kann eine Referenzwellenform angezeigt und mit anderen Referenzwellenformen verglichen werden. Es kann jeweils eine Referenzwellenform angezeigt werden.

Wenn die Multiplex-Knöpfe Referenzwellenformen zugewiesen sind (drücken Sie hierzu die Taste **[Ref] Ref.**, sodass die LED links davon leuchtet), können Sie mit den Knöpfen Referenzwellenformen skalieren und positionieren. Es gibt auch eine Versatzanpassung für Referenzwellenformen. Skalierungs-, Offset- und Versatzinformationen zu Referenzwellenformen können optional in die Oszilloskopanzeige einbezogen werden.

Analoger Kanal, math. oder Referenzwellenformen können in einer Wellenformdatei auf einem USB-Speichergerät gespeichert werden. Sie können eine Referenzwellenformdatei von einem USB-Speichergerät in einen der Referenzwellenformspeicherorte abrufen.

So speichern Sie eine Wellenform an einem Referenzwellenformspeicherort

- 1 Drücken Sie die Taste **[Ref] Ref.**, um Referenzwellenformen zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie im Menü „Referenzwellenform“ den Softkey **Ref** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf den gewünschten Referenzwellenformspeicherort.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Quelle**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Quellwellenform.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Speichern in R1/R2**, um die Wellenform am Referenzwellenformspeicherort zu speichern.

HINWEIS

Referenzwellenformen sind nicht flüchtig – sie bleiben nach Ein/Ausschalten bzw. Standard-Setup erhalten.

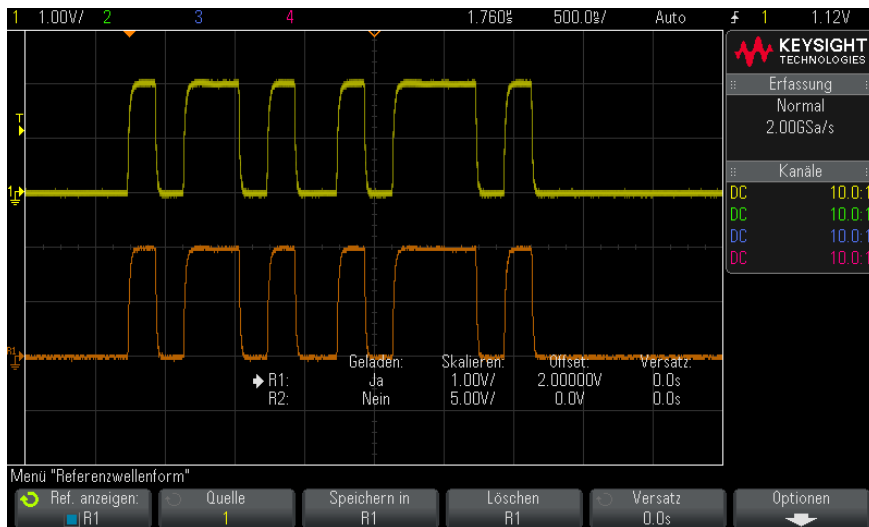
So löschen Sie
einen
Referenzwellenfor
mspeicherort

- 1 Drücken Sie die Taste **[Ref] Ref.**, um Referenzwellenformen zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie im Menü „Referenzwellenform“ den Softkey **Ref** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf den gewünschten Referenzwellenformspeicherort.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Löschen R1/R2**, um den Referenzwellenformspeicherort zu löschen.

Referenzwellenformen können auch durch Zurücksetzen auf die Werkseinstellungen oder sicheres Löschen gelöscht werden (siehe **Kapitel 18**, „Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten),“ ab Seite 289).

So zeigen Sie eine Referenzwellenform an

- 1 Drücken Sie die Taste **[Ref] Ref.**, um Referenzwellenformen zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie im Menü „Referenzwellenform“ den Softkey **Ref** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf den gewünschten Referenzwellenformspeicherort.
- 3 Drücken Sie dann erneut den Softkey **Ref**, um die Anzeige der Referenzwellenform zu aktivieren/deaktivieren.



Es kann jeweils eine Referenzwellenform angezeigt werden.

Siehe auch • **"So zeigen Sie Referenzwellenforminformationen an"** auf Seite 110

So skalieren und positionieren Sie Referenzwellenformen

- 1 Stellen Sie sicher, dass der Multiplex-Skalenknopf und der Multiplex-Positionsknopf rechts neben der Taste **[Ref] Ref.** für die Referenzwellenform ausgewählt sind.

Wenn der Pfeil links neben der Taste **[Ref] Ref.** nicht leuchtet, drücken Sie die Taste.

- 2 Drehen Sie den oberen Multiplex-Knopf zum Anpassen der Referenzwellenformskalierung.
- 3 Drehen Sie den unteren Multiplex-Knopf zum Anpassen der Referenzwellenformposition.

So passen Sie den Referenzwellenformversatz an

Sobald die Referenzwellenformen angezeigt werden, können Sie den Versatz anpassen.

- 1 Gewünschte Referenzwellenform anzeigen (siehe "**So zeigen Sie eine Referenzwellenform an**" auf Seite 108).
- 2 Drücken Sie den Softkey **Versatz**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Anpassen des Referenzwellenformversatzes.

So zeigen Sie Referenzwellenforminformationen an

- 1 Drücken Sie die Taste **[Ref] Ref.**, um Referenzwellenformen zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie im Menü „Referenzwellenform“ den Softkey **Optionen**.
- 3 Drücken Sie im Menü „Referenzwellenform-Optionen“ den Softkey **Info anzeigen**, um Referenzwellenforminformationen in der Oszilloskopanzeige zu aktivieren oder deaktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Transparent**, um transparente Informationshintergründe zu aktivieren oder deaktivieren.

Diese Einstellung wird auch für andere Oszilloskopinformationen in der Anzeige wie Maskenteststatistiken etc. verwendet.

So speichern Sie Referenzwellenformdateien auf einem USB-Speichergerät bzw. rufen sie dort ab

Analoger Kanal, math. oder Referenzwellenformen können in einer Wellenformdatei auf einem USB-Speichergerät gespeichert werden. Siehe hierzu "**So speichern Sie Referenzwellenformdateien auf einem USB-Speichergerät**" auf Seite 295.

Sie können eine Referenzwellenformdatei von einem USB-Speichergerät in einen der Referenzwellenformspeicherorte abrufen. Siehe hierzu "**So rufen Sie Referenzwellenformdateien von einem USB-Speichergerät ab**" auf Seite 299.

6 Digitale Kanäle

Anschließen der digitalen Messsonden an das Messobjekt /	111
Erfassen von Wellenformen über die digitalen Kanäle /	115
Anzeigen digitaler Kanäle über die automatische Skalierung /	115
Verstehen der Digitalwellenformanzeige /	116
Ein- und Ausschalten aller digitalen Kanäle /	118
Abwechselndes Ein- und Ausschalten von Kanalgruppen /	118
Ein- und Ausschalten eines einzelnen Kanals /	118
Ändern der angezeigten Größe der Digitalkanäle /	117
Neupositionieren eines digitalen Kanals /	119
So ändern Sie den Logikschwellenwert für Digitalkanäle /	119
Anzeigen von Digitalkanälen als Bus /	120
Signaltreue digitaler Kanäle: Messsondenimpedanz und -erdung /	123

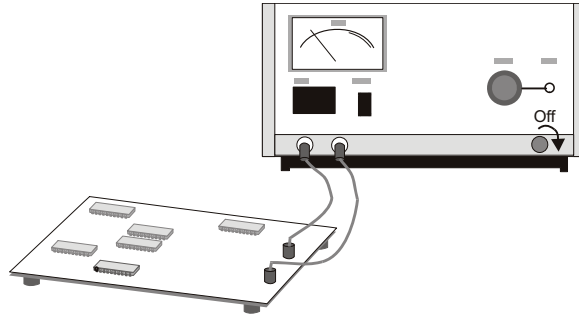
In diesem Kapitel wird beschrieben, wie die Digitalkanäle eines Mixed-Signal Oszilloskops (MSO) verwendet werden.

Die Digitalkanäle sind in den Modellen der MSOX3000 X-Series und der DSOX3000 X-Series aktiviert, bei denen die Upgrade-Lizenz MSO installiert ist.

Anschließen der digitalen Messsonden an das Messobjekt

- 1 Schalten Sie gegebenenfalls die Stromversorgung am Messobjekt aus.

Durch das Ausschalten der Stromversorgung am Messobjekt werden nur Schäden vermieden, die durch einen versehentlichen Kurzschluss zweier Leitungen beim Anschließen von Messsonden entstehen könnten. Sie können das Oszilloskop eingeschaltet lassen, da an den Messsonden keine Spannung anliegt.



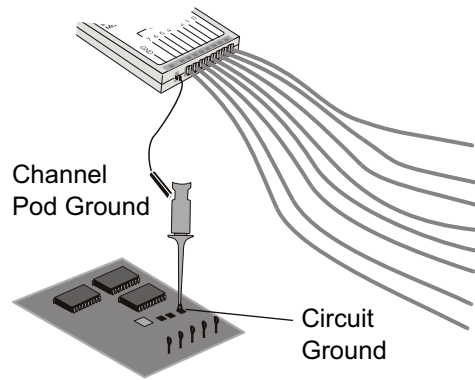
- 2 Verbinden Sie das Kabel der digitalen Messsonde mit dem Anschluss „DIGITAL Dn - D0“ am vorderen Bedienfeld des Mixed-Signal-Oszilloskops. Das Kabel der digitalen Messsonde ist mit einer Markierung versehen, sodass Sie es nur in einer Weise anschließen können. Sie müssen das Oszilloskop nicht ausschalten.

VORSICHT

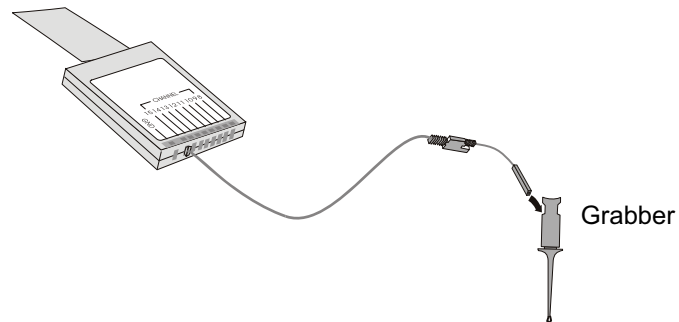
⚠ Messsondenkabel für digitale Kanäle

Verwenden Sie nur das Keysight Logikmesssonden- und Zubehör-Kit, das Ihrem Mixed-Signal-Oszilloskop beiliegt.

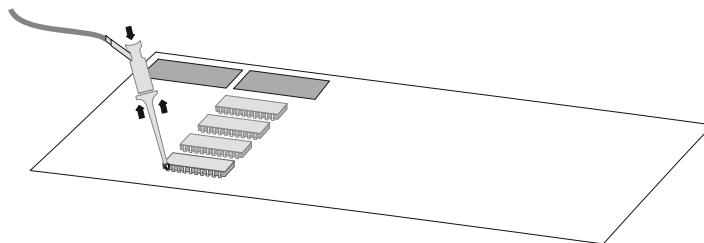
- 3 Schließen Sie die Erdungsleitung mit einem Messsondengreifer an jedem Kanalsatz (Pod) an. Die Erdungsleitung verbessert die Signaltreue zum Oszilloskop, um genaue Messungen sicherzustellen.



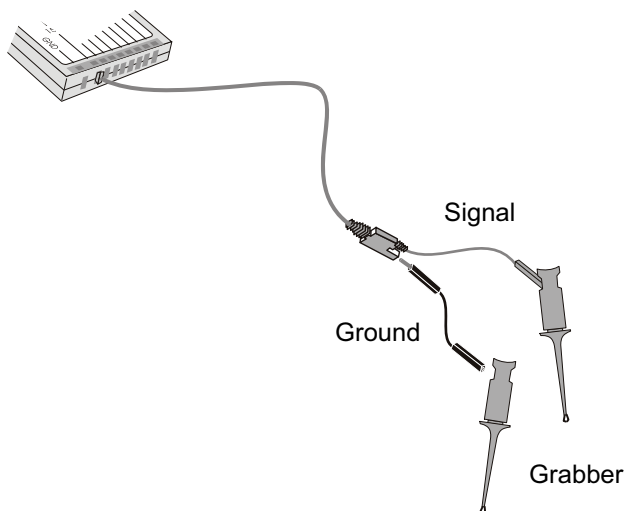
- 4 Schließen Sie einen Greifer an einer der beiden Messsondenleitungen an. (Zur deutlicheren Darstellung werden weitere Messsondenleitungen in der Abbildung nicht berücksichtigt.)



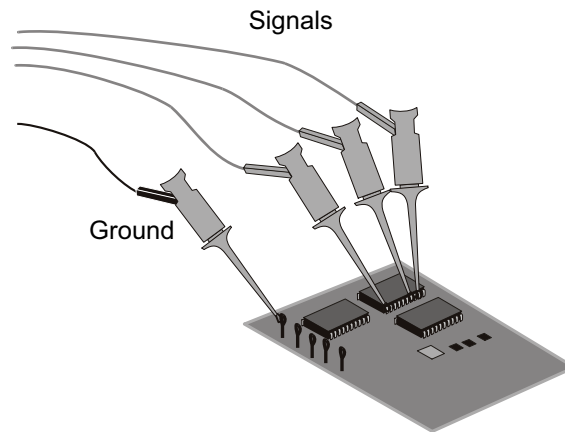
- 5 Verbinden Sie den Greifer mit einem Knoten in der zu messenden Schaltung.



- 6 Schließen Sie für Hochgeschwindigkeitssignale eine Erdungsleitung an die Messsondenleitung an, verbinden Sie einen Greifer mit der Erdungsleitung, und verbinden Sie den Greifer mit der Erdung des Messobjekts.



- 7 Wiederholen Sie diese Schritte, bis Sie alle relevanten Punkte verbunden haben.



Erfassen von Wellenformen über die digitalen Kanäle

Wenn Sie **[Run/Stop] Start/Stop** oder **[Single] Einzeln** drücken, um das Oszilloskop zu starten, untersucht das Oszilloskop die Eingangsspannung an jeder Eingangsmesssonde. Wenn die Triggerbedingungen erfüllt werden, wird das Oszilloskop getriggert und zeigt die Erfassungsdaten an.

Bei digitalen Kanälen vergleicht das Oszilloskop bei jeder Probennahme die Eingangsspannung mit dem Logikschwellenwert. Liegt die Spannung über dem Schwellenwert, speichert das Oszilloskop eine 1 im Probenspeicher; andernfalls wird eine 0 im Speicher abgelegt.

Anzeigen digitaler Kanäle über die automatische Skalierung

Wenn Signale mit den digitalen Kanälen verbunden sind (stellen Sie sicher, dass die Erdungsleitungen angeschlossen werden), werden die digitalen Kanäle schnell über die automatische Skalierung konfiguriert und angezeigt.

- Drücken Sie zum schnellen Konfigurieren des Geräts die Taste **[AutoScale] Auto-Skal.**

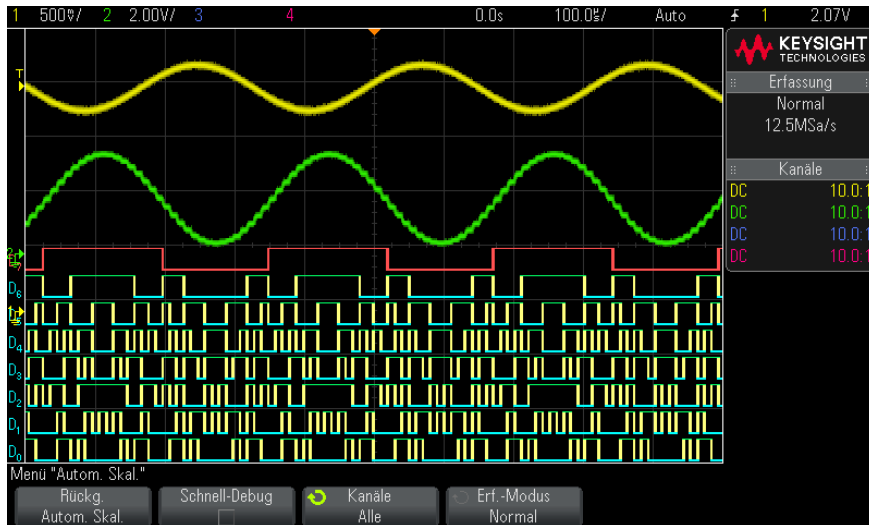


Abbildung 20 Beispiel: Automatische Skalierung digitaler Kanäle (nur MSO-Modelle)

Alle digitalen Kanäle mit aktivem Signal werden angezeigt. Alle digitalen Kanäle ohne aktives Signal werden deaktiviert.

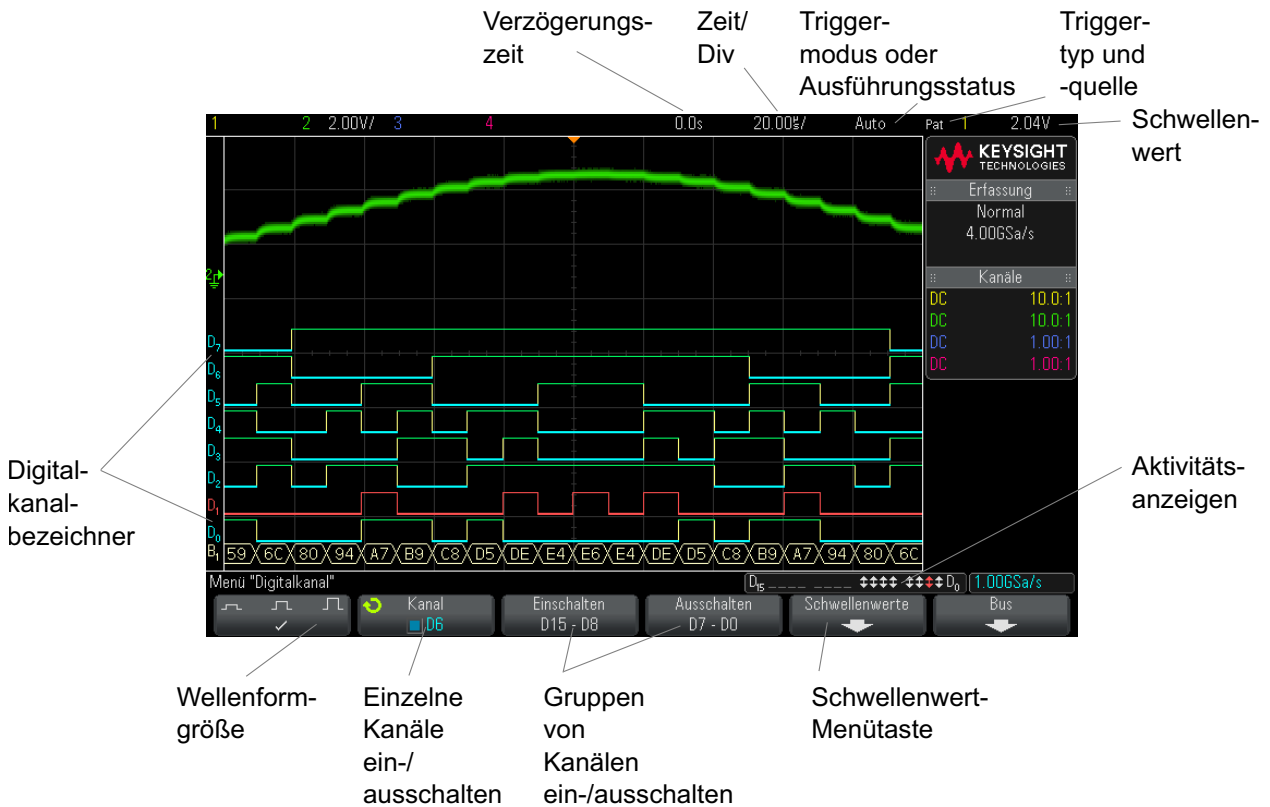
- Wenn Sie die Konfiguration der automatischen Skalierung aufheben möchten, drücken Sie zunächst den Softkey **Rückg. Autom. Skal.**. Anschließend können Sie andere Tasten betätigen.

Dies ist hilfreich, wenn Sie die Taste **[AutoScale] Auto-Skal.** unabsichtlich gedrückt haben oder die von der automatischen Skalierung gewählten Einstellungen nicht übernehmen möchten. Das Oszilloskop wird auf die vorherigen Einstellungen zurückgesetzt. Siehe auch: "**Funktionsweise der automatischen Skalierung**" auf Seite 34.

Zum Einstellen des Geräts auf die werkseitige Standardkonfiguration drücken Sie die Taste **[Default Setup] Standard-Setup**.

Verstehen der Digitalwellenformanzeige

In der folgenden Abbildung ist eine typische Anzeige mit Digitalkanälen dargestellt.



Aktivitätsanzeige Sobald ein Digitalkanal eingeschaltet wird, erscheint in der Statuszeile unten auf dem Bildschirm eine Aktivitätsanzeige. Ein Digitalkanal kann immer hoch (■), immer niedrig (■) sein, oder aktiv zwischen Logikstatusarten (↕) wechseln. Abgeschaltete Digitalkanäle werden in der Aktivitätsanzeige abgedunkelt dargestellt.

Ändern der angezeigten Größe der Digitalkanäle

- 1 Drücken Sie die Taste **[Digital]**.
- 2 Drücken Sie den Softkey für die Größe (■ ■ ■), um die Anzeige der Digitalkanäle auszuwählen.

Mithilfe der Größenregelung können Sie die digitalen Messkurven vertikal ausdehnen oder komprimieren, um die Anzeige zu optimieren.

Ein- und Ausschalten eines einzelnen Kanals

- 1 Während das Menü „Digitalkanal“ angezeigt wird, drehen Sie den Eingabedrehknopf, um den gewünschten Kanal aus dem Popup-Menü auszuwählen.
- 2 Drücken Sie den Eingabedrehknopf oder drücken Sie den Softkey, der sich direkt unter dem Popup-Menü befindet, um den ausgewählten Kanal ein- oder auszuschalten.

Ein- und Ausschalten aller digitalen Kanäle

- 1 Drücken Sie die Taste **[Digital]**, um die Anzeige digitaler Kanäle ein- und auszuschalten. Das Menü „Digitalkanal“ wird über den Softkeys angezeigt.

Wenn Sie die digitalen Kanäle ausschalten möchten und das Menü „Digitalkanal“ noch nicht angezeigt wird, müssen Sie die Taste **[Digital]** zweimal drücken, um die digitalen Kanäle auszuschalten. Beim ersten Mal wird das Menü „Digitalkanal“ angezeigt, und beim zweiten Mal werden die Kanäle ausgeschaltet.

Abwechselndes Ein- und Ausschalten von Kanalgruppen

- 1 Drücken Sie auf die Taste **[Digital] Digital** auf dem vorderen Bedienfeld, wenn das Menü „Digitalkanal“ nicht bereits angezeigt wird.
- 2 Drücken Sie auf den Softkey **Ausschalten** (oder **Einschalten**) für die Gruppe **D15 - D8** oder die Gruppe **D7 - D0**.

Jedes Mal wenn Sie auf den Softkey drücken, wechselt der Modus des Softkeys zwischen **Einschalten** und **Ausschalten**.

So ändern Sie den Logikschwellenwert für Digitalkanäle

- 1 Drücken Sie auf die Taste **[Digital] Digital**, um das Menü „Digitalkanal“ anzuzeigen.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Schwellenwerte**.
- 3 Drücken Sie auf den Softkey **D15 - D8** oder **D7 - D0**, wählen Sie dann eine Logikfamilie-Voreinstellung aus oder wählen Sie **Benutzer**, um einen eigenen Schwellenwert festzulegen.

Logikfamilie	Schwellenwert - Spannung
TTL	+1,4 V
CMOS	+2,5 V
ECL	-1,3 V
Benutzer	Variabel von -8 V bis +8 V

Der von Ihnen vorgegebene Schwellenwert gilt für alle Kanäle innerhalb der Gruppe D15 - D8 oder D7 - D0. Bei Bedarf können Sie für die Kanalgruppe einen anderen Schwellenwert wählen.

Spannungswerte oberhalb des Schwellenwerts werden als HIGH (1), Werte unterhalb des Schwellenwerts als LOW (0) interpretiert.

Wenn der Softkey **Schwellenwerte** auf **Benutzer** eingestellt ist, drücken Sie den Softkey **Benutzer** für die Kanalgruppe und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um den Logikschwellenwert einzustellen. Für jede Gruppe von Kanälen ist ein Softkey **Benutzer** vorhanden.

Neupositionieren eines digitalen Kanals

- 1 Stellen Sie sicher, dass der Multiplex-Skalenknopf und der Multiplex-Positionsknopf rechts neben der Taste für digitale Kanäle eingestellt sind.

Wenn der Pfeil links neben der Taste **[Digital]** nicht leuchtet, drücken Sie die Taste.

- 2 Wählen Sie über den Multiplex-Auswahlknopf den Kanal aus.

Die ausgewählte Wellenform wird rot hervorgehoben.

- 3 Verschieben Sie die ausgewählte Kanalwellenform mithilfe des Multiplex-Positionsknopfes.

Wenn eine Kanalwellenform über eine andere Kanalwellenform neu positioniert wird, ändert sich die Anzeige auf der linken Seite der Messkurve von der Bezeichnung „Dnn“ („nn“ steht für eine ein- oder zweistellige Kanalnummer) in „D*“: „*“ weist darauf hin, dass zwei Kanäle sich überlagern.

Anzeigen von Digitalkanälen als Bus

Digitalkanäle können gruppiert und als Bus angezeigt werden. Jeder Buswert wird im unteren Bildschirmbereich als Hex- oder Binärwert angezeigt. Sie können bis zu zwei digitale Busse erstellen. Drücken Sie zum Konfigurieren und Anzeigen eines jeden Busses die Taste **[Digital] Digital** auf dem vorderen Bedienfeld. Drücken Sie dann den Softkey **Bus**.



Wählen Sie als nächstes einen Bus. Drehen Sie den Eingabedrehknopf, drücken Sie dann den Knopf „Eingabe“ oder den Softkey **Bus1/Bus2**, um diesen einzuschalten.

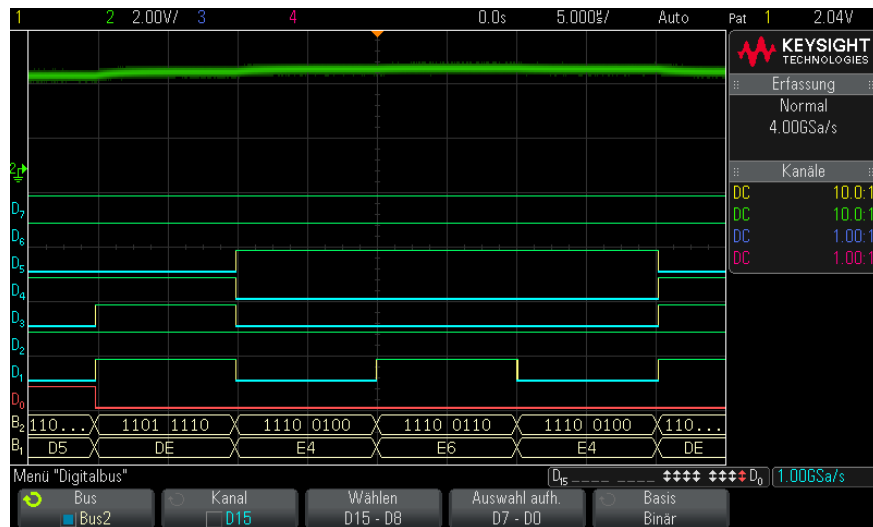
Verwenden Sie den Softkey **Kanal** und den Knopf „Eingabe“, um einzelne Kanäle auszuwählen, die im Bus enthalten sein sollen. Sie können zum Auswählen der Kanäle den Knopf „Eingabe“ drehen und diesen drücken oder den Softkey drücken. Sie können auch einen der Softkeys **Auswahl/Auswahl aufh. D15-D8** oder **Auswahl/Auswahl aufh. D7-D0** drücken, um Gruppen von acht Kanälen in jedem Bus ein- oder auszuschließen.



Wenn die Busanzeige leer, vollständig weiß oder "..." enthält, müssen Sie die horizontale Skalierung erweitern, damit die Daten angezeigt werden können. Oder Sie zeigen die Werte mit dem Cursor an (Siehe "**Verwenden der Cursor zum Lesen der Buswerte**" auf Seite 121).

Mit dem Softkey **Basis** wählen Sie aus, ob die Buswerte als Hex- oder Binärwerte angezeigt werden.

Die Busse werden am unteren Rand des Bildschirms angezeigt.

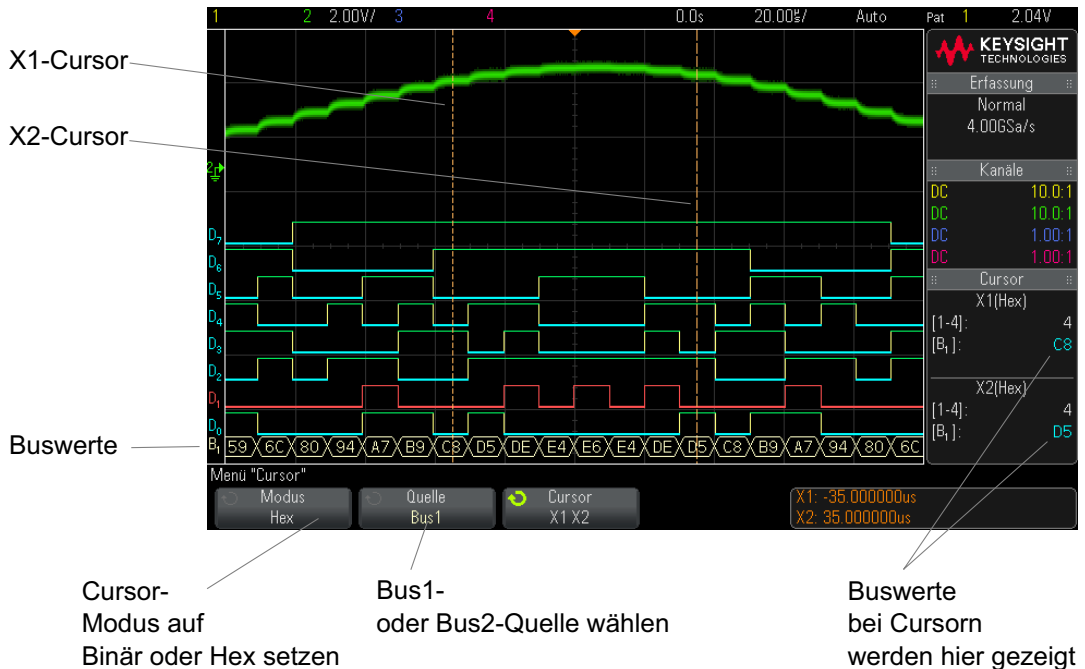


Buswerte können als Hex- oder Binärwerte angezeigt werden.

Verwenden der Cursor zum Lesen der Buswerte

So können Sie mit den Cursors die Digitalbuswerte an einem beliebigen Punkt auslesen:

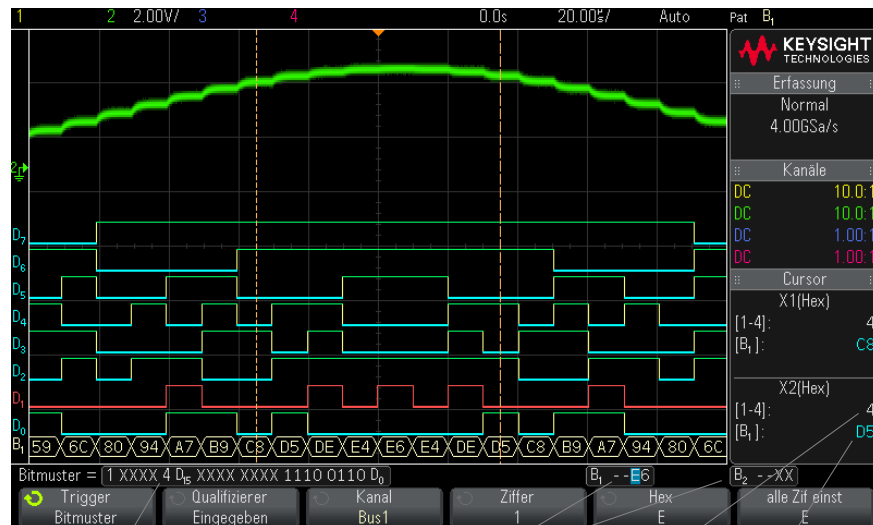
- 1 Schalten Sie die Cursor ein, indem Sie die Taste **[Cursors] Cursor** auf dem vorderen Bedienfeld drücken.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Modus** für Cursor und ändern Sie den Modus zu **Hex** oder **Binär**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Quelle** und wählen Sie **Bus1** oder **Bus2**.
- 4 Verwenden Sie den Eingabedrehknopf und die Softkeys **X1** und **X2**, um die Cursor an der Stelle zu positionieren, an der Sie die Buswerte auslesen möchten.



Buswerte werden angezeigt, wenn der Trigger „Bitmuster“ verwendet wird.

Die Buswerte werden auch angezeigt, wenn die Triggerfunktion „Bitmuster“ verwendet wird. Drücken Sie die Taste **[Pattern] Bitmuster** auf dem vorderen Bedienfeld, um das Menü „Bitmuster Trigger“ anzuzeigen. Die Buswerte werden dann rechts über den Softkeys angezeigt.

Das Dollarzeichen (\$) wird im Buswert angezeigt, wenn der Buswert nicht als Hexwert angezeigt werden kann. Dies kommt vor, wenn mindestens ein „Beliebig“ (x) mit LOW (0) und HIGH (1) Logikebenen in der Bistmusterspezifikation kombiniert werden, oder wenn eine der Wechselanzeigen – steigende Flanke (⤴) oder abfallende Flanke (⤵) – in die Bitmusterspezifikation einbezogen werden. Ein Byte, das aus allen „beliebig“ (X) besteht wird im Bus als „beliebig“ (X) angezeigt.



Trigger-
muster-
definition

Angezeigte
Buswerte

Analog-
kanal-
werte
bei Cursor

Digital-
kanal-
werte
bei Cursor

Weitere Informationen über die Bitmuster-Triggerung finden Sie unter **"Bitmuster-Trigger"** auf Seite 158.

Signaltreue digitaler Kanäle: Messsondenimpedanz und -erdung

Bei Verwendung des Mixed-Signal-Oszilloskops treten möglicherweise Probleme im Zusammenhang mit Messsonden auf. Diese Probleme lassen sich in zwei Kategorien einteilen: Messsondenladung und Messsondenerdung. Probleme bei der Messsondenladung betreffen im Allgemeinen das Messobjekt, während Probleme bei der Messsondenerdung die Genauigkeit der zum Messgerät gesendeten Daten beeinträchtigen. Das erste Problem wird durch die Konstruktion der Messsonden minimiert, während das zweite Problem durch optimale Vorgehensweisen beim Einsatz der Messsonden behoben werden kann.

Eingangsimpedanz

Logikmesssonden sind passive Messsonden, die eine hohe Eingangsimpedanz und hohe Bandbreiten bieten. In der Regel schwächen sie das Signal zum Oszilloskop in gewissem Maße ab, normalerweise um 20 dB.

Die Eingangsimpedanz passiver Messsonden wird im Allgemeinen in Form von paralleler Kapazität und Widerstand angegeben. Der Widerstand ist die Summe aus dem Widerstandswert an der Spitze und dem Eingangswiderstand des Testgeräts (siehe folgende Abbildung). Die Kapazität ist die Serienkombination des spitzenkompensierenden Kondensators und des Kabels plus die Gerätekapazität parallel zur Streuspitzenkapazität zur Erdung. Dies führt zwar zu einer Spezifikation der Eingangsimpedanz, die ein genaues Modell für Gleichstrom und niedrige Frequenzen darstellt, das Hochfrequenzmodell des Messsondeneingangs ist jedoch nützlicher (siehe folgende Abbildung). Bei diesem Hochfrequenzmodell werden die reine Spitzenkapazität zur Erdung sowie der Serienspitzenwiderstand und die charakteristische Kabelimpedanz (Z_0) berücksichtigt.

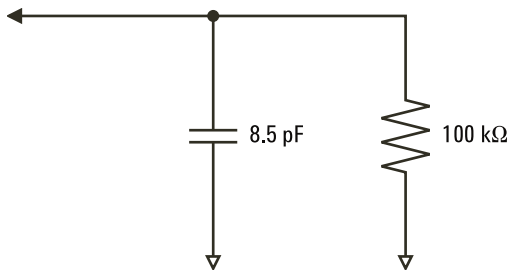


Abbildung 21 Ersatzschaltbild für Gleichstrom- und Niederfrequenz-Messsonden

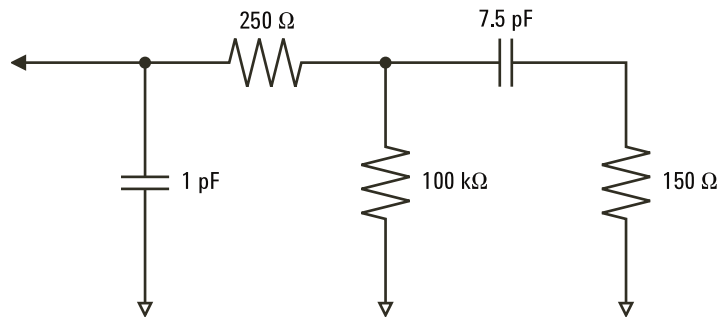


Abbildung 22 Ersatzschaltbild für Hochfrequenz-Messsonde

Die Impedanzpläne für die beiden Modelle werden in diesen Abbildungen dargestellt. Beim Vergleich der beiden Pläne stellen Sie fest, dass sowohl der Serienspitzenwiderstand als auch die charakteristische Impedanz des Kabels die Eingangsimpedanz erheblich erweitern. Die im Allgemeinen geringe Streuspitzenkapazität (1 pF) legt den endgültigen Haltepunkt im Impedanzdiagramm fest.

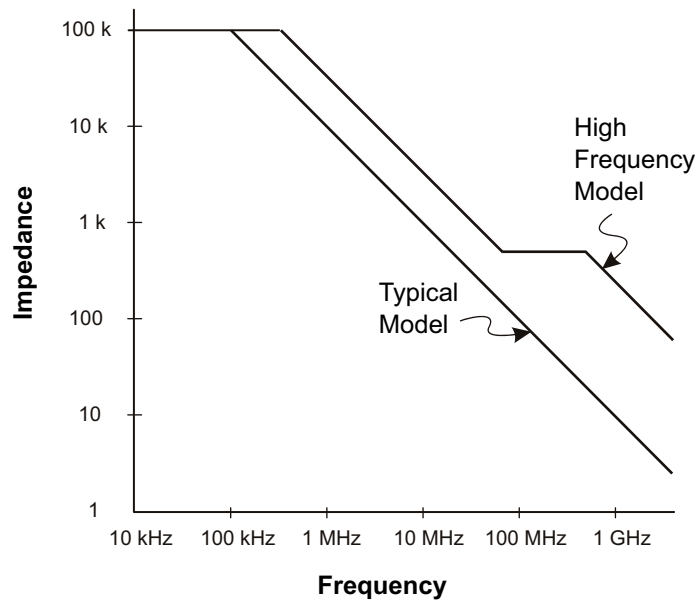


Abbildung 23 Impedanz im Vergleich zur Frequenz für beide Messsonden-Schaltungsmodelle

Die Logikmesssonden werden durch das oben gezeigte Hochfrequenz-Schaltungsmodell dargestellt. Sie bieten so viel Serienspitzenwiderstand wie möglich. Die Streuspitzenkapazität zur Erdung wird durch die entsprechende mechanische Konstruktion der Sondenspitzenbaugruppe auf ein Minimum reduziert. Auf diese Weise wird bei hohen Frequenzen die maximale Eingangsimpedanz erzielt.

Messsondenerdung

Eine Messsondenerdung entspricht dem Pfad mit niedriger Impedanz, auf dem Strom von der Messsonde zur Quelle zurückkehrt. Eine Verlängerung dieses Pfades führt bei hohen Frequenzen zu hohen Gleichtaktspannungen am Messsondeneingang. Die erzeugte Spannung verhält sich so, als wäre dieser Pfad ein der folgenden Gleichung entsprechender Induktor:

$$V = L \frac{di}{dt}$$

Durch Erhöhen der Erdungsinduktivität (L) oder der Stromstärke (di) bzw. durch Senken der Übergangszeit (dt) wird die Spannung (V) erhöht. Wenn diese Spannung den im Oszilloskop definierten Spannungsschwellenwert überschreitet, tritt ein Fehler bei der Datenmessung auf.

Wird eine Messsondenerdung durch mehrere Messsonden gemeinsam verwendet, muss der Strom, der in die einzelnen Messsonden fließt, durch dieselbe gemeinsame Erdungsinduktivität derjenigen Messsonde zurückfließen, deren Erdungsrückleitung verwendet wird. Dies führt in der obigen Gleichung zu einer erhöhten Stromstärke (di) und, je nach Übergangszeit (dt), zu einer Erhöhung der Gleichtaktspannung bis zu einem Bereich, in dem Fehler bei der Datengenerierung auftreten.

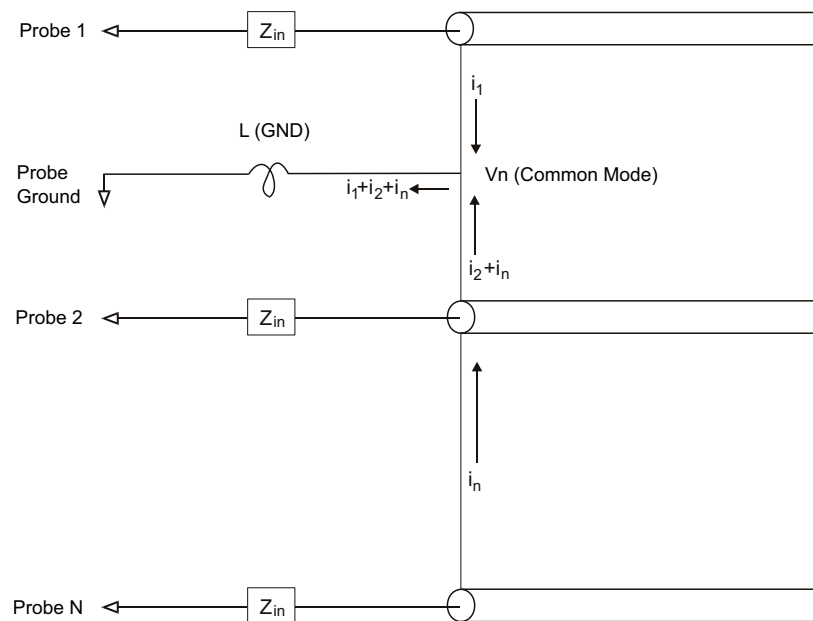


Abbildung 24 Gleichtakt-Eingangsspannungsmodell

Neben der Gleichtaktspannung wird durch längere Erdungsrückleitungen auch die Impulstreue des Messsondensystems herabgesetzt. Die Anstiegszeit wird erhöht, und auch Überschwingungen werden durch die ungedämpfte LC-Schaltung am Messsondeneingang verstärkt. Da die Digitalkanäle neu aufgebaute Wellenformen anzeigen, werden Überschwingungen und Störungen nicht dargestellt. Erdungsprobleme können durch Untersuchung der Wellenformanzeige nicht ermittelt werden. Tatsächlich entdecken Sie das Problem wahrscheinlich eher durch unregelmäßige Störimpulse oder inkonsistente Datenmessungen. Verwenden Sie zur Anzeige von Überschwingungen und Störungen die Analogkanäle.

Optimale Vorgehensweisen beim Einsatz von Messsonden

Aufgrund der Variablen „L“, „di“ und „dt“ ist möglicherweise nicht klar, wieviel Spielraum in Ihrer Messanordnung verfügbar ist. Im Folgenden werden optimale Vorgehensweisen beim Einsatz von Messsonden aufgeführt:

- Die Erdungsleitung von jeder Digitalkanalgruppe (D15–D8 und D7–D0) sollte mit der Erdung des Messobjekts verbunden sein, wenn ein Kanal innerhalb der Gruppe zur Datenerfassung verwendet wird.
- Bei der Erfassung von Daten in einer lauten Umgebung sollte zusätzlich zur Erdung der Kanalgruppe die Erdung jeder dritten Kanalmesssonde verwendet werden.
- Bei Hochgeschwindigkeitsmessungen (Anstiegszeit < 3 ns) sollte für jede Digitalkanalmesssonde eine eigene Erdung verwendet werden.

Beim Entwerfen eines Hochgeschwindigkeits-Digitalsystems sollten Sie eigene Messanschlüsse vorsehen, die direkt mit dem Messsondensystem des Geräts kommunizieren. Auf diese Weise wird die Messanordnung vereinfacht und eine wiederholbare Methode zur Erfassung von Testdaten sichergestellt. Über das 01650-61607-Kabel der Logikmesssonde mit 16 Kanälen und den 01650-63203-Abschlussadapter wird das Anschließen an 20-polige Leiterplattenverbinder nach Industriestandard vereinfacht. Bei dem Kabel handelt es sich um ein 2 m langes Kabel für eine Logikmesssonde, und der Abschlussadapter bietet die passenden RK-Netzwerke in einem sehr komfortablen Paket. Diese Teile sowie der 1251-8106 20-polige, niedrige, gerade Leiterplattenverbinder können bei Keysight Technologies bestellt werden.

7 Seriell dekodieren

Optionen für die serielle Dekodierung / 129

Auflister / 130

Durchsuchen von Auflister-Daten / 132

Triggerung auf seriellen Daten

In einigen Fällen, wenn auf langsame serielle Signale getriggert wird (z. B. I2C, SPI, CAN, LIN usw.), kann es erforderlich sein, vom Modus der automatischen Triggerung in den Triggermodus „Normal“ zu wechseln, um zu verhindern, dass das Oszilloskop automatisch triggert, und die Anzeige zu stabilisieren. Drücken Sie zur Auswahl des Triggermodus die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und dann den Softkey **Modus**.

Außerdem muss für jeden Quellkanal der Grenzwert-Spannungspegel entsprechend eingestellt werden. Der Grenzwertpegel für jedes serielle Signal kann im Menü „Signale“ eingestellt werden. Drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriell** und anschließend auf den Softkey **Signale**.

Optionen für die serielle Dekodierung

Die Hardware-beschleunigten Optionen von Keysight für das serielle Dekodieren können beim Bau des Oszilloskops integriert oder später hinzugefügt werden. Folgende Lizenzen für das serielle Dekodieren sind verfügbar:

Lizenzierte serielle Dekodierung	Siehe:
Serielle CAN (Controller Area Network)- und LIN (Local Interconnect Network)-Busse	<ul style="list-style-type: none">▪ "CAN-Seriell Dekodieren" auf Seite 367.▪ "LIN-Seriell Dekodieren" auf Seite 376.

Lizenzierte serielle Dekodierung	Siehe:
Serielle FlexRay Busse	<ul style="list-style-type: none"> ▪ "FlexRay – Serielle Dekodierung" auf Seite 385.
Serielle I2C (Inter-IC)- und SPI (Serial Peripheral Interface)-Busse	<ul style="list-style-type: none"> ▪ "I2C-Serielle Dekodierung" auf Seite 396. ▪ "SPI-Seriell Dekodieren" auf Seite 407.
Serielle I2S (Inter-IC Sound oder Integrated Interchip Sound)-Busse	<ul style="list-style-type: none"> ▪ "I2S-Seriell Dekodieren" auf Seite 417.
UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter) Protokolle einschließlich RS232 (Empfohlener Standard 232)	<ul style="list-style-type: none"> ▪ "UART/RS232 Serielles Dekodieren" auf Seite 445.
Serielle MIL-STD-1553 und ARINC 429 Busse	<ul style="list-style-type: none"> ▪ "MIL-STD-1553 – Serielle Dekodierung" auf Seite 426. ▪ "ARINC 429 – Serielle Dekodierung" auf Seite 435.

Informationen zum Feststellen, welche Lizenzen auf Ihrem Oszilloskop installiert sind, finden Sie unter **"To display oscilloscope information"** auf Seite 325.

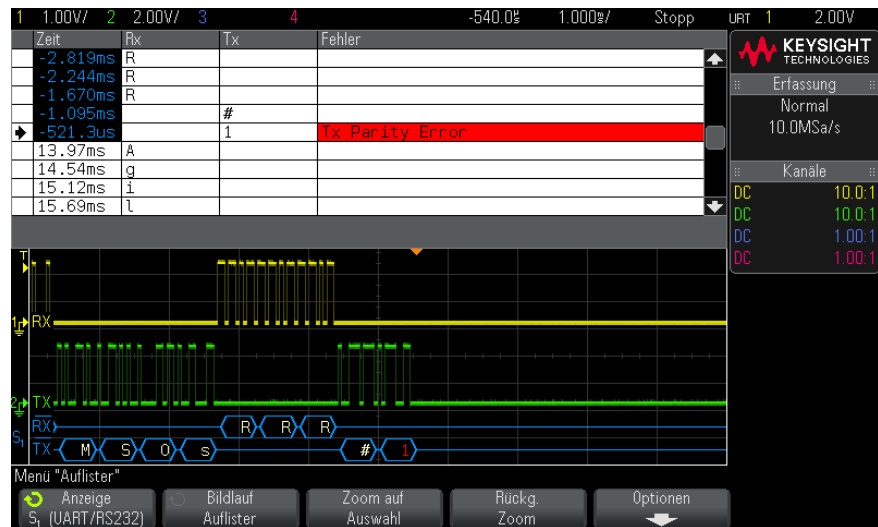
Sie können Lizenzen für das serielle Dekodieren unter www.keysight.com bestellen, indem Sie die Produktnummer suchen (siehe **"Verfügbare Lizenzoptionen"** auf Seite 349), oder Sie wenden sich an Ihren Keysight Technologies-Vertriebsbeauftragten vor Ort (siehe www.keysight.com/find/contactus).

Auflister

Der Auflister ist ein leistungsstarkes Werkzeug zum Untersuchen von Protokollfehlern. Mit dem Auflister können Sie große Mengen serieller Paketdaten inklusive Zeitmarkierungen und bestimmter dekodierter Werte im Tabellenformat anzeigen. Nach Drücken der Taste **[Single] Einzeln** können Sie den Softkey **Bildlauf Auflister** drücken und dann den Eingabedrehknopf drehen, um ein Ereignis auszuwählen, und drücken Sie den Softkey **Auf Auswahl zoomen**, um zu dem Ereignis zu springen.

So verwenden Sie den Auflister:

- 1 Richten Sie den Trigger ein und dekodieren Sie an den zu analysierenden seriellen Datensignalen.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell > Liste**.
- 3 Drücken Sie **Anzeige** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf zur Auswahl des seriellen Steckplatzes (**Seriell 1** oder **Seriell 2**), an dem die seriellen Bussignale dekodiert werden. (Bei Auswahl von **Alle** sind die Dekodierungsinformationen für verschiedene Busse zeitverschachtelt.)



Bevor Sie eine Zeile auswählen oder durch die Auflister-Daten navigieren können, müssen die Oszilloskoperfassungen angehalten werden.

- 4 Drücken Sie die Taste **[Single] Einzeln** (in der Gruppe der „Run“-Bedienungselemente am vorderen Bedienfeld), um die Erfassung anzuhalten.

Bei Drücken von **[Single] Einzeln** anstatt **[Stop] Stopp** wird die maximale Speichertiefe gefüllt.

Beim Verkleinern und Anzeigen vieler Pakete werden im Auflister ggf. nicht für alle Pakete Informationen angezeigt. Wenn Taste **[Single] Einzeln** gedrückt wird, zeigt der Auflister alle seriellen Dekodierungsinformationen an.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Bildlauf Auflister** und blättern Sie mit dem Drehknopf durch die Daten.

Zeitmarkierungen in der Zeitspalte geben die Ereigniszeit für den Triggerpunkt an. Die Zeitmarkierungen der im Wellenformanzeigebereich angezeigten Ereignisse sind dunkel hinterlegt.

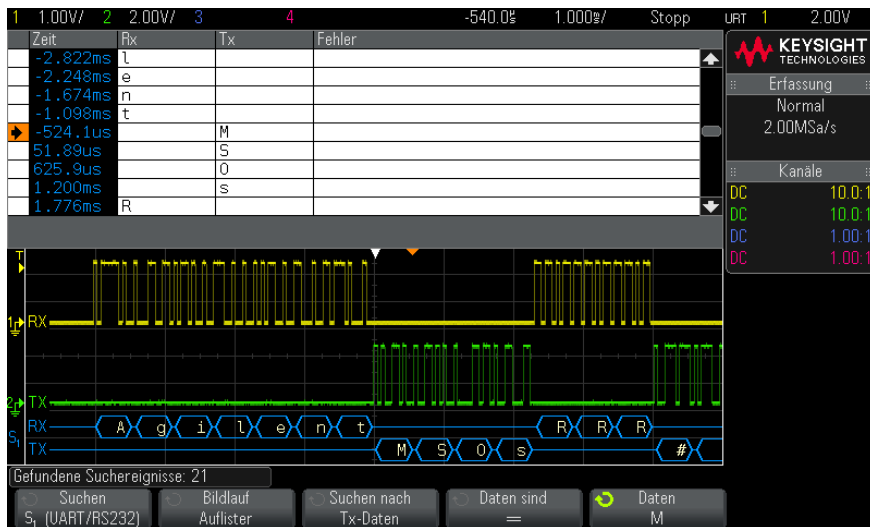
- 6 Drücken Sie den Softkey **Auf Auswahl zoomen** (oder drücken Sie den Eingabeknopf), um die Wellenformanzeige an der mit der ausgewählten Auflister-Zeile verknüpften Zeit anzuzeigen und automatisch die horizontale Skaleneinstellung einzustellen.
- 7 Drücken Sie den Softkey **Rückg. Zoom**, um vor dem letzten **Auf Auswahl zoomen** zur horizontalen Skala und Verzögerungseinstellungen zurückzukehren.
- 8 Drücken Sie den Softkey **Optionen**, um das Auflister-Optionenmenü zu öffnen. In diesem Menü können Sie:
 - Die Option **Verfolgungszeit** aktivieren oder deaktivieren. Bei Aktivierung wird beim Auswählen von Auflister-Zeilen (Drehknopf bei gestoppten Erfassungen verwenden) die horizontale Verzögerung zur Zeit der ausgewählten Zeile geändert. Außerdem führt eine Änderung der horizontalen Verzögerung zum Blättern durch den Auflister.
 - Drücken Sie den Softkey **Bildlauf Auflister** und blättern Sie mit dem Drehknopf durch die Datenzeilen in der Auflister-Anzeige.
 - Drücken Sie den Softkey **Zeitref.** und wählen Sie mit dem Drehknopf, ob die Spalte „Zeit“ in der Auflister-Anzeige Zeiten für den Trigger oder die vorherige Paketzeile anzeigen soll.

Durchsuchen von Auflister-Daten

Wenn die serielle Dekodierung aktiviert ist, können Sie den Schlüssel **[Search] Suchen** verwenden, um Zeilen im Auflister zu finden und zu markieren.

Mit dem Softkey **Suchen** können Sie zu suchende Ereignisse angeben. Er entspricht der Angabe von Protokolltriggern.

Gefundene Ereignisse werden in der äußersten linken Auflister-Spalte orange markiert. Die Gesamtzahl gefundener Ereignisse wird über den Softkeys angezeigt.



Jede Option zur seriellen Dekodierung ermöglicht Ihnen, protokollspezifische Header, Daten, Fehler, etc. zu finden. Siehe:

- **"Suchen nach ARINC 429-Daten im Auflister"** auf Seite 439
- **"Suchen nach CAN-Daten im Auflister"** auf Seite 371
- **"Suchen nach FlexRay-Daten im Auflister"** auf Seite 389
- **"Suchen nach I2C-Daten im Auflister"** auf Seite 400
- **"Suchen nach I2S-Daten im Auflister"** auf Seite 421
- **"Suchen nach LIN-Daten im Auflister"** auf Seite 380
- **"Suchen nach MIL-STD-1553-Daten im Auflister"** auf Seite 430
- **"Suchen nach SPI-Daten im Auflister"** auf Seite 409
- **"Suchen nach UART/RS232-Daten im Auflister"** auf Seite 449

8 Display-Einstellungen

- Festlegen der Wellenformintensität / 135
- Festlegen oder Löschen der Nachleuchtdauer / 137
- Löschen der Anzeige / 138
- Auswählen des Gitterrastertyps / 138
- Einstellen der Gitterrasterintensität / 139
- Fixieren der Anzeige / 140

Festlegen der Wellenformintensität

Sie können die Intensität der angezeigten Wellenformen anpassen, um verschiedene Signaleigenschaften zu verdeutlichen, beispielsweise schnelle Zeit-/Div-Einstellungen und niedrige Triggerraten.

Durch eine Erhöhung der Intensität können Sie die maximale Rauschmenge und sporadisch auftretende Ereignisse anzeigen.

Durch die Reduzierung der Intensität können in komplexen Signalen mehr Einzelheiten angezeigt werden, wie in den nachfolgenden Abbildungen zu sehen ist.

- 1** Drücken Sie die Taste **[Intensity] Intensität**, um sie zu aktivieren.
Diese Taste befindet sich direkt unter dem Eingabedrehknopf.
- 2** Drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Intensität der Wellenform anzupassen.

Die Anpassung der Wellenformintensität wirkt sich nur auf Analogkanal-Wellenformen aus (nicht auf mathematische Wellenformen, Referenzwellenformen, digitale Wellenformen etc.).



Abbildung 25 Amplitudenmodulation bei 100% Intensität



Abbildung 26 Amplitudenmodulation bei 40% Intensität

Festlegen oder Löschen der Nachleuchtdauer

Mit der Nachleuchtdauer wird auf dem Oszilloskop die Anzeige mit neuen Datenzugängen aktualisiert, ohne dabei die Ergebnisse vorheriger Datenzugänge sofort zu löschen. Alle vorherigen Datenzugänge werden mit reduzierter Intensität angezeigt. Neue Werte werden in ihrer normalen Farbe mit normaler Intensität angezeigt.

Die Nachleuchtfunktion für Wellenformen wird nur für den aktuellen Anzeigebereich beibehalten. Der Nachleuchtbereich kann nicht verschoben, vergrößert oder verkleinert werden.

Verwenden der Nachleuchtdauer:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Display] Anzeigen**.



- 2 Drücken Sie **Persistence**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um aus folgenden Optionen auszuwählen:

- **Aus** – deaktiviert die Nachleuchtdauer.

Wenn die Nachleuchtdauer deaktiviert ist, können Sie den Softkey **Erfassen Wellenformen** drücken, um eine unbegrenzte Single-Shot-Nachleuchtdauer durchzuführen. Ein einzelner Messwert wird mit reduzierter Intensität angezeigt. Dieser verbleibt in der Anzeige, bis die Nachleuchtfunktion oder die Anzeige gelöscht werden.

- ∞ Nachleuchtdauer – (unbegrenzte Nachleuchtdauer) Ergebnisse vorheriger Erfassungen werden niemals gelöscht.

Die unbegrenzte Nachleuchtdauer eignet sich für Rausch- und Jitter-Messungen, zur Bestimmung von „Worst-Case“-Wellenformabweichungen, zur Erkennung von Timing-Verstößen oder zur Erfassung sporadischer Ereignisse.

- **Variable Nachleuchtdauer** – Ergebnisse vorheriger Erfassungen werden nach einer bestimmten Zeit gelöscht.

Mit der variablen Nachleuchtdauer werden erfasste Datenwerte ähnlich angezeigt wie bei einem analogen Oszilloskop.

Drücken Sie bei aktivierter variabler Nachleuchtdauer den Softkey **Zeit**, und geben Sie mithilfe des Eingabedrehknopfs den Zeitraum an, für den vorherige Datenwerte angezeigt werden sollen.

Die Messkurven werden jetzt übereinander geschrieben.

- 3 Um die Ergebnisse vorheriger Erfassungen aus dem Display zu löschen, drücken Sie den Softkey **Löschen Persistence**.

Das Oszilloskop beginnt anschließend erneut mit dem Kumulieren von Messkurven.

- 4 Um das Oszilloskop in den normalen Anzeigemodus zurückzusetzen, schalten Sie die Nachleuchtdauer aus. Drücken Sie anschließend den Softkey **Löschen Persistence**.

Durch das Ausschalten der Nachleuchtdauer werden die Daten auf dem Display nicht gelöscht. Das Display wird gelöscht, wenn Sie den Softkey **Löschen Anzeige** oder die Taste **[AutoScale] Auto-Skal.** drücken (durch welche die Nachleuchtdauer ebenfalls deaktiviert wird).

Eine weitere Methode zur Anzeige von Worst-Case-Extremwerten finden Sie unter **"Erfassung von Störimpulsen oder schmalen Impulsen"** auf Seite 203.

Löschen der Anzeige

- 1 Drücken Sie **[Display] Anzeigen > Löschen Anzeige**.

Außerdem können Sie die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** für das Löschen der Anzeige konfigurieren. Siehe hierzu **"Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“"** auf Seite 327.

Auswählen des Gitterrastertyps


Wenn der Triggertyp **Video** ausgewählt ist (siehe **"Video-Trigger"** auf Seite 169), und die vertikale Skalierung von mindestens einem angezeigten Kanal 140 mV/div ist, dann können Sie mit dem Softkey **Gitterraster** aus folgenden Gittertypen auswählen:

- **Full** – das normale Oszilloskopgitter.
- **mV** – zeigt vertikale Gitter an; links gekennzeichnet von -0,3 V bis 0,8 V.

- **IRE** – (Institute of Radio Engineers) zeigt vertikale Gitter in IRE-Einheiten an; links gekennzeichnet von -40 bis 100 IRE. Die Pegel 0,35 V und 0,7 V aus dem **mV**-Gitter werden ebenfalls angezeigt und auf der rechten Seite gekennzeichnet. Wenn das Gitter **IRE** ausgewählt ist, werden Cursorwerte in IRE-Einheiten angezeigt. (Cursorwerte über die Remoteschnittstelle werden nicht in IRE-Einheiten dargestellt).


Die Gitterwerte **mV** und **IRE** sind präzise (und stimmen mit Y-Cursorwerten überein), wenn die vertikale Skalierung 140 mV/div. und der vertikale Offset 245 mV beträgt.

So wählen Sie den Gitterrastertyp aus:

- 1 Drücken Sie **[Display] Anzeigen**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Gitter**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf , um den Gitterrastertyp auszuwählen.

Einstellen der Gitterrasterintensität

Einstellen der Intensität des Anzeigegitters (Raster):

- 1 Drücken Sie **[Display] Anzeigen**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Intensität**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf  zum Ändern der Intensität des angezeigten Gitters.

Die Intensitätsstufe wird am Softkey **Intensität** angezeigt und kann zwischen 0 und 100% eingestellt werden.

Alle wesentlichen vertikalen Einteilungen im Gitter entsprechen der vertikalen Empfindlichkeit, die in der Statuszeile im oberen Bereich des Displays angezeigt wird.

Alle wesentlichen horizontalen Einteilungen im Gitter entsprechen der Zeit-/Div-Einstellung, die in der Statuszeile im oberen Bereich des Displays angezeigt wird.

Fixieren der Anzeige

Um die Anzeige zu fixieren, ohne die laufende Datenerfassung zu unterbrechen, müssen Sie die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** konfigurieren. Siehe hierzu **"Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“"** auf Seite 327.

- 1** Nach der Konfiguration der Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** können Sie die Taste drücken, um die Anzeige zu fixieren.
- 2** Drücken Sie zum Aufheben der Fixierung erneut die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle**.

Auf der fixierten Anzeige können manuelle Cursor verwendet werden.

Die Fixierung der Anzeige wird durch viele Aktivitäten aufgehoben. Hierzu gehören das Anpassen des Triggerpegels, das Anpassen vertikaler oder horizontaler Einstellungen oder das Speichern von Daten.

9 Bezeichnungen

Ein- oder Ausschalten der Bezeichnungsanzeige / 141

Zuweisen einer vordefinierten Bezeichnung zu einem Kanal / 142

Definieren einer neuen Bezeichnung / 143

Laden einer Liste von Bezeichnungen aus einer von Ihnen erstellten Textdatei / 145

Zurücksetzen der Bezeichnungsbibliothek auf die Werkseinstellung / 146

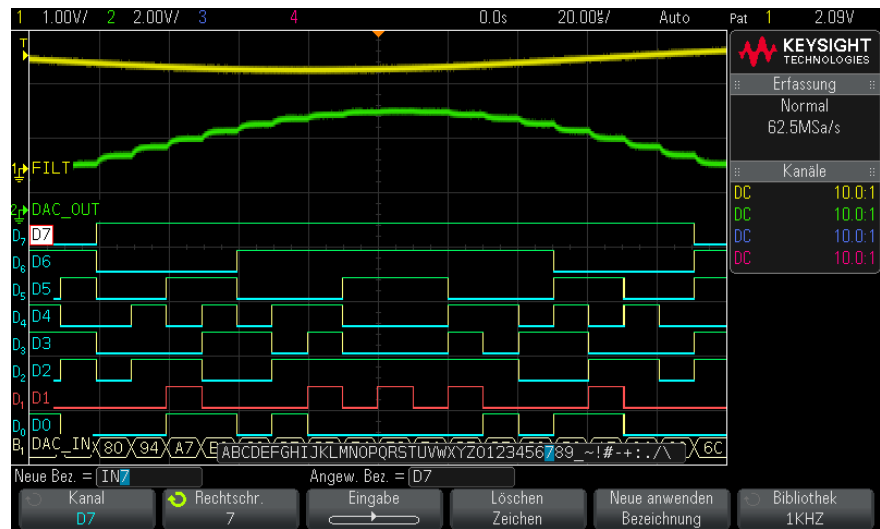
Bezeichnungen können festgelegt und den einzelnen analogen Eingangskanälen zugewiesen werden. Außerdem können die Bezeichnungen ausgeschaltet werden, um den Anzeigebereich der Wellenform zu erweitern. Bezeichnungen können auch auf Digitalkanäle auf MSO-Modellen angewendet werden.

Ein- oder Ausschalten der Bezeichnungsanzeige

- 1 Drücken Sie auf dem vorderen Bedienfeld die Taste **[Label] Bez..**

Hierdurch wird die Anzeige von Bezeichnungen für die Analog- und Digitalkanäle eingeschaltet. Bezeichnungen werden am linken Rand der angezeigten Messkurven angezeigt.

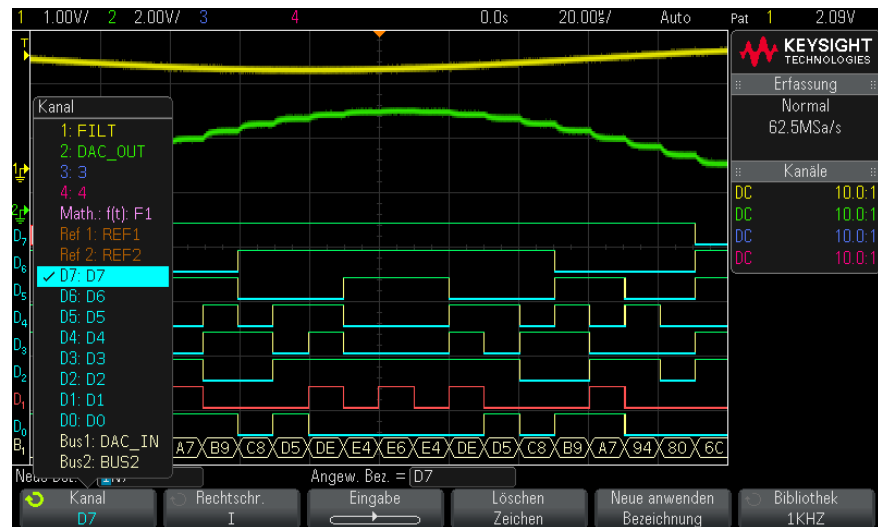
Die nachfolgende Abbildung zeigt ein Beispiel für angezeigte Bezeichnungen.



- 2 Zum Deaktivieren der Bezeichnungen drücken Sie die Taste **[Label] Bez.** erneut.

Zuweisen einer vordefinierten Bezeichnung zu einem Kanal

- 1 Drücken Sie die Taste **[Label] Bez.**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Kanal** und drehen Sie dann entweder den Eingabedrehknopf oder drücken Sie wiederholt den Softkey **Kanal**, um einen Kanal für die Bezeichnungszuordnung auszuwählen.



Die obige Abbildung zeigt die Liste der Kanäle und die zugehörigen Standardbezeichnungen. Für die Zuweisung einer Bezeichnung muss der Kanal nicht eingeschaltet sein.

- 3 Drücken Sie den Softkey **Bibliothek** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf oder drücken Sie wiederholt den Softkey **Bibliothek**, um eine vordefinierte Bezeichnung aus der Bibliothek auszuwählen.
- 4 Für die Zuweisung der Bezeichnung zum ausgewählten Kanal drücken Sie den Softkey **Neue anwenden Bezeichnung**.
- 5 Wiederholen Sie das oben beschriebene Verfahren für alle vordefinierten Bezeichnungen, die einem Kanal zuzuweisen sind.

Definieren einer neuen Bezeichnung

- 1 Drücken Sie die Taste **[Label] Bez..**
- 2 Drücken Sie den Softkey **Kanal** und drehen Sie dann entweder den Eingabedrehknopf oder drücken Sie wiederholt den Softkey, um einen Kanal für die Bezeichnungszuweisung auszuwählen.

Für die Zuweisung einer Bezeichnung muss der Kanal nicht eingeschaltet sein. Ist der Kanal eingeschaltet, ist seine aktuelle Bezeichnung markiert.

- 3 Drücken Sie den Softkey **Rechtschr.** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um das erste Zeichen der neuen Bezeichnung auszuwählen.

Wenn Sie den Eingabedrehknopf drehen, wird ein neues Zeichen zur Eingabe an der markierten Stelle in der Zeile „Neue Bez. =“ oberhalb der Softkeys und im Softkey **Rechtschr.** ausgewählt. Die Bezeichnungen können aus maximal zehn Zeichen bestehen.

- 4 Drücken Sie den Softkey **Eingabe**, um das ausgewählte Zeichen einzugeben und zur nächsten Eingabestelle zu wechseln.
- 5 Durch aufeinander folgendes Drücken des Softkeys **Eingabe** können Sie jedes beliebige Zeichen im Bezeichnungsnamen markieren.
- 6 Zum Löschen eines Zeichens aus dem Bezeichnungsnamen drücken Sie so lange den Softkey **Eingabe**, bis das zu löschende Zeichen markiert ist. Anschließend drücken Sie den Softkey **Löschen Zeichen**.

HINWEIS

Anstatt des Softkeys **Spell** (und anderer Softkeys) zum Bearbeiten von Zeichen kann auch eine verwendet werden.

- 7 Ist die Eingabe der Zeichen für die Bezeichnung abgeschlossen, drücken Sie den Softkey **Neue anwenden Bezeichnung**, um die Bezeichnung dem ausgewählten Kanal zuzuweisen.

Wenn Sie eine neue Bezeichnung definieren, wird diese der Bezeichnungsliste im nichtflüchtigen Speicher hinzugefügt.

Bezeichnungszuweisung mit automatischer Erhöhung

Wird eine Bezeichnung zugewiesen, die auf eine Ziffer endet, beispielsweise ADDR0 oder DATA0, erhöht das Oszilloskop automatisch die Ziffer. Beim Drücken des Softkeys **Neue anwenden Bezeichnung** erscheint dann im Feld „Neue Bez.“ die geänderte Bezeichnung. Sie müssen also lediglich einen neuen Kanal wählen und erneut den Softkey **Neue anwenden Bezeichnung** drücken, um dem Kanal die Bezeichnung zuzuweisen. In der Bezeichnungsliste wird nur die ursprüngliche Bezeichnung gespeichert. Diese Funktion erleichtert es, nummerierten Steuerungsleitungen und Datenbusleitungen aufeinander folgende Bezeichnungen zuzuweisen.

Laden einer Liste von Bezeichnungen aus einer von Ihnen erstellten Textdatei

In manchen Fällen bietet es sich an, in einem Texteditor eine Liste von Bezeichnungen zu erstellen und die Bezeichnungsliste anschließend in das Oszilloskop zu laden. So können Sie die Bezeichnungen auf einer Tastatur eingeben, statt die Bezeichnungsliste über die Steuerelemente des Oszilloskops zu bearbeiten.

Sie können eine Liste aus bis zu 75 Bezeichnungen erstellen und in das Oszilloskop laden. Bezeichnungen werden am Anfang der Liste hinzugefügt. Wenn mehr als 75 Bezeichnungen geladen werden, werden nur die ersten 75 gespeichert.

Laden von Bezeichnungen aus einer Textdatei in das Oszilloskop:

- 1** Verwenden Sie einen Texteditor zum Erstellen der einzelnen Bezeichnungen. Jede Bezeichnung kann aus maximal zehn Zeichen bestehen. Trennen Sie die einzelnen Bezeichnungen durch einen Zeilenumbruch.
- 2** Benennen Sie die Datei mit „labellist.txt“, und speichern Sie sie auf einem USB-Massenspeichergerät, beispielsweise einem USB-Stick.
- 3** Laden Sie die Liste über den Datei-Explorer in das Oszilloskop (drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Datei-Explorer**).

HINWEIS

Bezeichnungslistenverwaltung

Drücken Sie den Softkey **Bibliothek**, um eine Liste der 75 zuletzt verwendeten Bezeichnungen anzuzeigen. Doppelte Bezeichnungen werden in dieser Liste nicht gespeichert. Bezeichnungen können auf eine beliebige Anzahl von Ziffern enden. Solange die Basis-Zeichenfolge mit einer bestehenden Bezeichnung in der Bibliothek übereinstimmt, wird die neue Bezeichnung nicht der Bibliothek hinzugefügt. Ist beispielsweise die Bezeichnung A0 in der Bibliothek vorhanden und Sie erstellen eine neue Bezeichnung A12345, wird die neue Bezeichnung nicht hinzugefügt.

Wenn die Liste voll ist, wird beim Definieren einer neuen Kanalbezeichnung die jeweils älteste überschrieben. Die älteste Kanalbezeichnung ist diejenige, die am längsten keinem Kanal mehr zugeordnet wurde. Jedes Mal, wenn Sie einem Kanal eine Bezeichnung zuordnen, gilt diese Bezeichnung als die jeweils neueste in der Liste. Wenn Sie die Bezeichnungsliste einige Zeit nicht verwenden, haben Ihre Bezeichnungen Vorrang. Dadurch wird die benutzerdefinierte Anpassung des Geräte-Displays vereinfacht.

Wenn die Bezeichnungsliste der Bibliothek zurückgesetzt wird (siehe nächstes Thema), werden alle benutzerdefinierten Bezeichnungen gelöscht und die Bezeichnungsliste erhält die Werkskonfiguration.

Zurücksetzen der Bezeichnungsbibliothek auf die Werkseinstellung

HINWEIS

Durch Drücken des Softkeys „Standard Bibliothek“ werden alle benutzerdefinierten Bezeichnungen aus der Bibliothek entfernt und die Bezeichnungen auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Gelöschte benutzerdefinierte Bezeichnungen können nicht wiederhergestellt werden.

- 1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Optionen > Voreinstellungen**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Standard Bibliothek**.

Dadurch werden alle benutzerdefinierten Bezeichnungen aus der Bibliothek gelöscht, und die Bezeichnungen werden auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt. Dies wirkt sich jedoch nicht auf die Standardbezeichnungen aus, die momentan den Kanälen zugewiesen sind (Bezeichnungen, die im Wellenformbereich angezeigt werden).

HINWEIS**Festlegen von Standardbezeichnungen ohne Löschen der Standardbibliothek**

Durch Drücken von **[Default Setup] Standard-Setup** werden alle Kanalbezeichnungen auf die Standardbezeichnungen zurückgesetzt. Die Liste benutzerdefinierter Bezeichnungen in der Bibliothek wird jedoch nicht gelöscht.

10 Trigger

Anpassen des Triggerpegels /	151
Erzwingen eines Triggers /	151
Flankentrigger /	152
Trigger „Flanke dann Flanke“ /	154
Impulsbreiten-Trigger /	155
Bitmuster-Trigger /	158
ODER-Trigger /	162
Anstiegs-/Abfallzeit-Trigger /	163
Nte Flanke Burst-Trigger /	165
Trigger für niedrige Impulse /	166
Setup-und-Halten-Trigger /	168
Video-Trigger /	169
USB-Trigger /	182
Serieller Trigger /	184

Das Trigger-Setup legt fest, wann das Oszilloskop Daten erfasst und anzeigt. Beispielsweise können Sie festlegen, dass das Oszilloskop auf der ansteigenden Flanke des Eingangssignals an Analogkanal 1 triggert.

Durch Drehen des Triggerpegel-Knopfs können Sie den vertikalen Pegel anpassen, der für die Erkennung der Analogkanalflanke verwendet wird.

Zusätzlich zum Flankentriggertyp können Sie Trigger auch auf Anstiegs-/Abfallzeiten, Nte Flanken-Bursts, Bitmuster, Impulsbreiten, niedrige Impulse (Runts), Setup- und Halten-Verstöße, TV-Signale, USB-Signale und serielle Signale festlegen (wenn die Optionslizenzen installiert sind).

Als Quelle für die meisten Triggertypen kann ein beliebiger Eingangskanal oder der **"Externer Triggereingang"** auf Seite 193 am BNC-Eingang verwendet werden.

Änderungen am Trigger-Setup werden sofort angewendet. Wenn Sie das Trigger-Setup nach dem Stoppen einer Messung ändern, werden die neuen Triggerbedingungen wirksam, sobald Sie eine neue Messung durch **[Run/Stop] Start/Stop** oder **[Single] Einzeln** starten. Wenn Sie das Trigger-Setup während einer laufenden Messung ändern, sind die neuen Triggerbedingungen ab dem nächstfolgenden Signalerfassungszyklus wirksam.

Sie können mit der Taste **[Force Trigger] Trigger erzw.** Daten erfassen und anzeigen, wenn keine Trigger vorhanden sind.

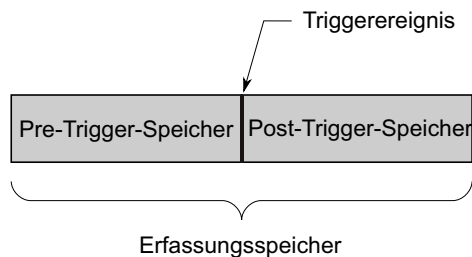
Mit der Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** können Sie Optionen festlegen, die für alle Triggertypen gelten (siehe **Kapitel 11**, "Triggermodus/Kopplung," ab Seite 187).

Sie können mit dem Oszilloskop-Setup auch Trigger-Setups speichern (siehe **Kapitel 18**, "Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten)," ab Seite 289).

Trigger - Allgemeine Informationen

Eine getriggerte Wellenform ist eine Wellenform, bei der das Oszilloskop beginnt, die Wellenform aufzuzeichnen (anzuzeigen), und zwar jedes Mal, wenn eine bestimmte Triggerbedingung erfüllt wird. Die Wellenform wird beginnend von der linken Seite der Anzeige bis zur rechten Seite angezeigt. Dadurch wird eine stabile Anzeige von periodischen Signalen wie Sinuswellen und Rechteckwellen als auch von nichtperiodischen Signalen wie seriellen Datenströmen gewährleistet.

Die nachfolgende Abbildung verdeutlicht das Erfassungsspeicher-Konzept. Das Triggerereignis unterteilt den Erfassungsspeicher gewissermaßen in einen Pre-Trigger- und einen Post-Trigger-Speicher. Die Position des Triggerereignisses innerhalb des Erfassungsspeichers wird durch den Zeitreferenzpunkt und die Verzögerungszeit-Einstellung (horizontale Position) bestimmt (siehe "**Festlegen der horizontalen Verzögerung (Position)**" auf Seite 53).



Anpassen des Triggerpegels

Sie können mit dem Triggerpegel-Drehknopf den gewünschten Triggerpegel für den gewählten Analogkanal einstellen.

Sie können den Triggerpegel-Drehknopf drücken, um den Pegel auf 50% des Wertes der Wellenform einzustellen. Bei AC-Kopplung wird der Triggerpegel bei Drücken des Triggerpegel-Knopfes auf 0 V festgelegt.

Die Position des Triggerpegels für den analogen Kanal wird durch das Triggerpegelsymbol **T** an der linken Seite der Anzeige angezeigt (wenn der analoge Kanal aktiviert ist). Der Wert des Analogkanal-Triggerpegels wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.

Der Triggerpegel für einen ausgewählten digitalen Kanal wird über das Schwellenwertmenü im Menü „Digitalkanal“ eingestellt. Drücken Sie die Taste **[Digital]** am vorderen Bedienfeld und dann den Softkey **Schwellenwerte**, um den Schwellenwert (TTL, CMOS, ECL oder benutzerdefiniert) für die ausgewählte Digitalkanalgruppe einzustellen. Der Schwellenwert wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.

Der Leitungs-Triggerpegel ist nicht einstellbar. Dieser Trigger wird entsprechend der Stromversorgung automatisch eingestellt.

HINWEIS

Sie können den Triggerpegel aller Kanäle auch ändern, indem Sie **[Analyze] Analyse > Merkmale** drücken und **Triggerpegel** auswählen.

Erzwingen eines Triggers

Die Taste **[Force Trigger] Trigger erzw.** löst einen Trigger (auf beliebiges Objekt) aus und zeigt die Erfassung an.

Diese Taste ist im normalen Triggermodus von Nutzen, wo Erfassungen nur bei Erfüllung der Triggerbedingung durchgeführt werden. Wenn in diesem Modus keine Trigger auftreten (d. h. „Getrigg.“ angezeigt wird), können Sie mittels **[Force Trigger] Trigger erzw.** einen Trigger erzwingen und prüfen, wie die Eingangssignale aussehen.

Wenn die Triggerbedingung im Triggermodus „Auto“ nicht erfüllt ist, werden Trigger erzwungen und „Auto?“ angezeigt.

Flankentrigger

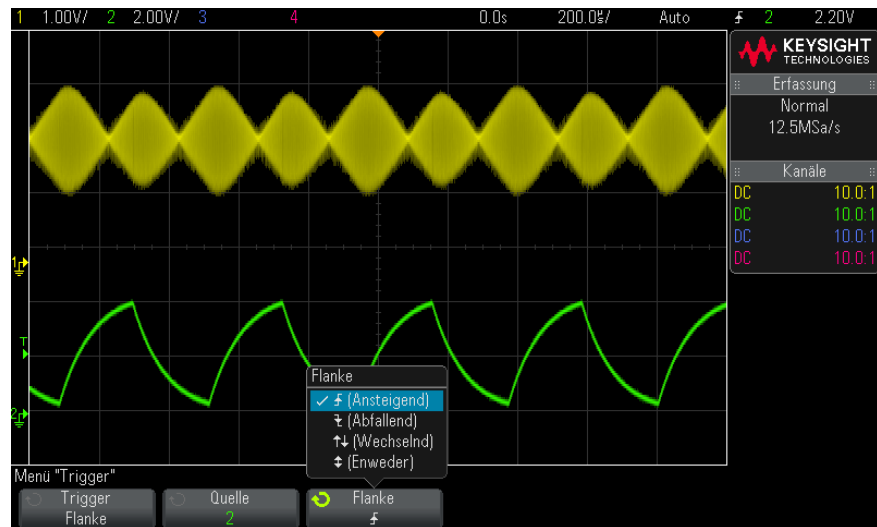
Der Triggertyp Flanke erkennt einen Trigger durch Suchen nach einer bestimmten Flanke (Steigung) und dem Spannungsniveau einer Wellenform. In diesem Menü können Sie die Triggerquelle und die Triggerflanke wählen. Der Triggertyp, die Triggerquelle und der Triggerpegel werden in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.

- 1 Drücken Sie am vorderen Bedienfeld im Abschnitt „Trigger“ auf die Taste **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf **Flanke** aus.
- 3 Wählen Sie die Triggerquelle:
 - Analoger Kanal, **1** für Anzahl der Kanäle
 - Digitaler Kanal (bei Mixed-Signal-Oszilloskopen), **D0** für Anzahl der digitalen Kanäle minus eins.
 - **Externe** – Trigger an der Rückseite, Signal EXT TRIG IN.
 - **Leitungs-** – Trigger am 50 %-Wert der ansteigenden oder fallenden Flanke des Netzstromquellensignals.
 - **Wellenf.-Gen.** – Trigger am 50 %-Wert der ansteigenden Flanke des Outputsignals des Wellenformgenerators. (Nicht verfügbar, wenn die Wellenformen DC, Rauschen oder Kardio ausgewählt sind).

Auch abgeschaltete (nicht angezeigte) Kanäle sind als Triggerquelle für die Flankentriggerung verfügbar.

Die gewählte Triggerquelle wird in der oberen rechten Ecke des Displays neben dem Flankensymbol angezeigt.

- **1** bis **4** = analoge Kanäle.
 - **D0** bis **Dn** = digitale Kanäle.
 - **E** = Externer Triggereingang.
 - **L** = Leitungstrigger.
 - **W** = Wellenformgenerator.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Flanke** und wählen Sie die ansteigende oder abfallende Flanke, wechselnde Flanken bzw. beide (je nach gewählter Quelle). Die gewählte Flanke wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.



HINWEIS

Der Modus der wechselnden Flanken ist dann nützlich, wenn das Oszilloskop auf beide Flanken eines Taktgebers triggern soll (z. B. bei DDR-Signalen).

Der Modus des Triggerns auf beide Flanken ist sinnvoll, wenn Sie auf eine beliebige Aktivität der gewählten Quelle triggern möchten.

Alle Modi lassen sich bis zur Oszilloskop-Bandbreite einsetzen (mit Ausnahme des Triggerns auf beide Flanken, das einer Begrenzung unterliegt). Beim Triggern auf beide Flanken können Sie auf Constant-Wave-Signale mit bis zu 100 MHz triggern, auf isolierte Impulse jedoch lässt sich mit einer Minimalfrequenz von nur $1/(2 \cdot \text{Oszilloskop-Bandbreite})$ triggern.

Verwenden der automatischen Skalierung zum Einrichten von Flankentriggern



Am einfachsten können Sie einen Flankentrigger an einer Wellenform mithilfe der automatischen Skalierung einrichten. Wenn Sie die Taste **[AutoScale] Auto-Skal.** drücken, versucht das Oszilloskop, mithilfe eines einfachen Flankentriggertyps auf die Wellenform zu triggern. Siehe hierzu "**Verwenden der automatischen Skalierung**" auf Seite 33.

HINWEIS**MegaZoom-Technologie vereinfacht Triggern**

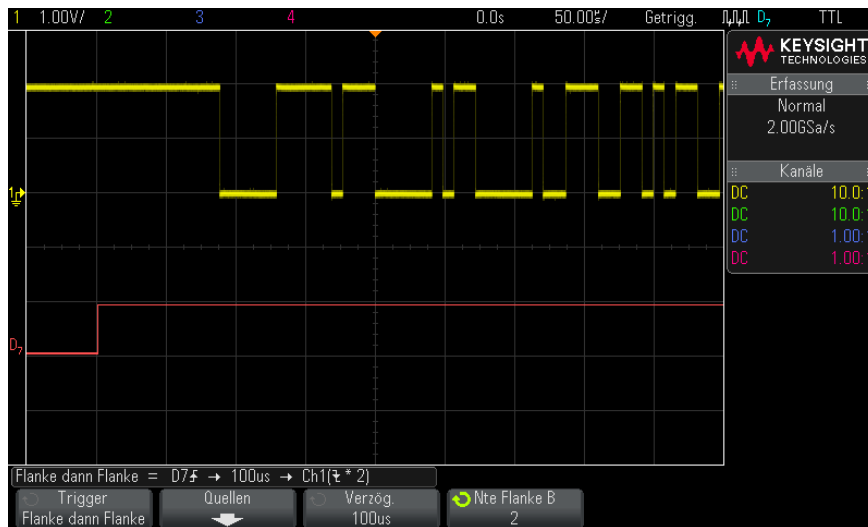
Mit der integrierten MegaZoom-Technologie können Sie die Wellenform auf einfache Weise automatisch skalieren und dann das Oszilloskop stoppen, um eine Wellenform zu erfassen. Anschließend können Sie die Daten mithilfe der Horizontal- und Vertikaleinstellknöpfe verschieben und zoomen, um einen stabilen Triggerpunkt zu finden. Die automatische Skalierung liefert in vielen Fällen eine getriggerte Anzeige.

Trigger „Flanke dann Flanke“

Der Triggermodus „Flanke dann Flanke“ löst aus, wenn die Nte Flanke nach einer Triggerbereitschaftsflanke und einer Verzögerungszeit auftritt.

Die Flanken für das in Bereitschaft Setzen und Triggern können als  (Ansteigende) oder  (Abfallende) Flanken auf Analog- oder Digitalkanälen angegeben werden.

- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Flanke dann Flanke** auszuwählen.




- 3 Drücken Sie den Softkey **Quellen**.
- 4 Im Menü „Flanke dann Flanke - Quellen“:



- a Drücken Sie den Softkey **Bereit A** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um den Kanal auszuwählen, an dem die Bereitschaftsflanke auftreten wird.
- b Drücken Sie den Softkey **Flanke A**, um anzugeben, welche Flanke des Signals „Bereit. A“ das Oszilloskop in Bereitschaft versetzt.
- c Drücken Sie den Softkey **Trigger B** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um den Kanal auszuwählen, an dem die Trigger-Flanke auftreten wird.
- d Drücken Sie den Softkey **Flanke B**, um anzugeben, welche Flanke des Signals „Trigger B“ das Oszilloskop auslösen wird.

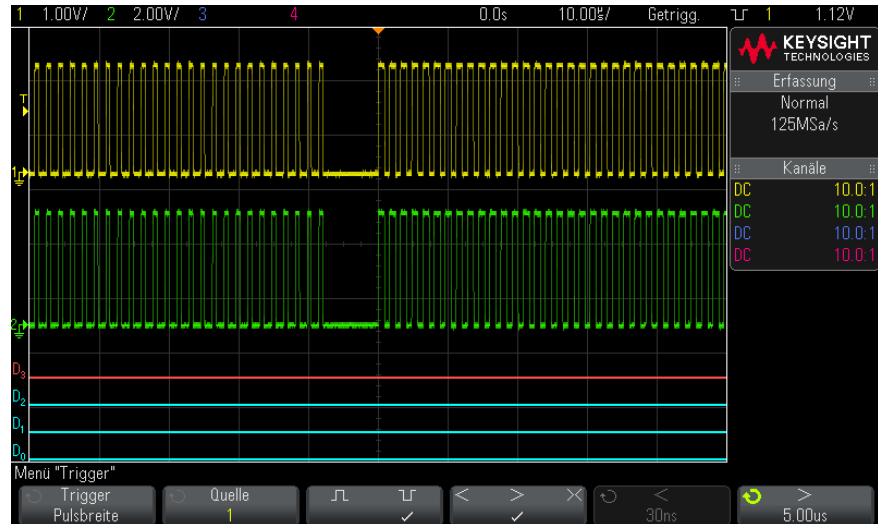
Stellen Sie mit dem Triggerpegel-Drehknopf den gewünschten Triggerpegel für den gewählten Analogkanal ein. Drücken Sie die Taste **[Digital] Digital** und wählen Sie **Schwellenwerte**, um den Schwellenwertpegel für Digitalkanäle einzustellen. Der Wert des Triggerpegels bzw. Digital-Schwellenwerts wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.

- 5 Drücken Sie die  Zurück/Nach oben-Taste, um zum Menü „Trigger“ zurückzukehren.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Verzög.** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um die Verzögerungszeit zwischen der Flanke „Bereit. A“ und der Flanke „Trigger B“ einzugeben.
- 7 Drücken Sie den Softkey **Ne Flanke B** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Nte Flanke des Signals „Trigger B“ auszuwählen bei der ausgelöst werden soll.

Impulsbreiten-Trigger

Beim Triggern auf die Impulsbreite (Störimpuls) triggert das Oszilloskop auf einen positiven oder negativen Puls mit einer bestimmten Breite. Wenn das Oszilloskop auf einen bestimmten Zeitüberschreitungswert triggern soll, wählen Sie im Triggermenü die Option **Bitmuster** (siehe **"Bitmuster-Trigger"** auf Seite 158).

- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Pulsbreite** auszuwählen.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Quelle**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen einer Kanalquelle für den Trigger.

Der gewählte Kanal wird in der oberen rechten Ecke des Displays neben dem Polaritätssymbol angezeigt.

Sie können einen beliebigen analogen oder digitalen Kanal als Quelle wählen.

- 4 Stellen Sie den Triggerpegel ein:
 - Drehen Sie für analoge Kanäle den Triggerpegelknopf.
 - Drücken Sie für digitale Kanäle die Taste **[Digital] Digital** und wählen Sie **Schwellenwerte**, um den Schwellenwertpegel einzustellen.

Der Wert des Triggerpegels bzw. Digital-Schwellenwerts wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.

- 5 Drücken Sie den Softkey zur Auswahl positiver (\square) oder negativer (\sqcup) Polarität für die Impulsbreite, die Sie erfassen möchten.

Die gewählte Impulspolarität wird in der rechten oberen Ecke des Bildschirms angezeigt. Ein Impuls wird als positiv bzw. negativ gewertet, wenn die Spannung größer bzw. kleiner als der gewählte Triggerpegel oder Schwellenwert ist.

Bei Triggerung auf einen positiven Puls erfolgt die Triggerung auf den Übergang des Pulses von hoch zu niedrig, sofern die Qualifizierer-Bedingung erfüllt ist. Bei Triggerung auf einen negativen Puls erfolgt die Triggerung auf den Übergang des Pulses von niedrig zu hoch, sofern die Qualifizierer-Bedingung erfüllt ist.

- 6** Drücken Sie den Qualifizierer-Softkey (< > ><) zur Auswahl des Zeitqualifizierers.

Der Qualifizierer-Softkey kann das Oszilloskop so einstellen, dass es auf eine Pulsbreite triggert, die folgende Bedingung erfüllt:

- Kürzer als ein vorgegebener Zeitwert (<).

Beispiel: positiver Puls, wenn Sie $t < 10$ ns einstellen:



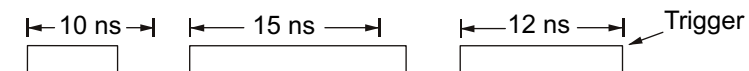
- Länger als ein vorgegebener Zeitwert (>).

Beispiel: positiver Puls, wenn Sie $t > 10$ ns einstellen:



- Innerhalb eines vorgegebenen Zeitrahmens (><).

Beispiel: positiver Puls, wenn Sie $t > 10$ ns und $t < 15$ ns einstellen:



- 7** Wählen Sie den Softkey zur Einstellung der Qualifizierer-Zeit (< oder >) und stellen Sie mit dem Eingabedrehknopf die gewünschte Pulsbreiten-Qualifizierer-Zeit ein.

Die Qualifizierer werden wie folgt eingestellt:

- 2 ns bis 10 s für > oder < Qualifizierer (5 ns bis 10 s für 350-MHz-Bandbreitenmodelle).
- 10 ns bis 10 s für >< Qualifizierer mit einer minimalen Abweichung von 5 ns zwischen der oberen und unteren Einstellung.

Impulsbreiten-Trigger < Softkey zur Einstellung der Qualifizierer-Zeit

- Bei Auswahl des „Kleiner als“-Qualifizierers (<) können Sie mit dem Eingabedrehknopf einstellen, dass das Oszilloskop auf eine Pulsbreite triggert, die kleiner ist als der Zeitwert des Softkeys.
- Bei Auswahl des Zeitraumqualifizierers (><) stellen Sie mit dem Eingabedrehknopf den oberen Zeitraumwert ein.

Impulsbreiten-Trigger > Softkey zur Einstellung der Qualifizierer-Zeit

- Bei Auswahl des „Größer als“-Qualifizierers (>) können Sie mit dem Eingabedrehknopf einstellen, dass das Oszilloskop auf eine Pulsbreite triggert, die größer ist als der Zeitwert des Softkeys.
- Bei Auswahl des Zeitraumqualifizierers (><) können Sie mit dem Eingabedrehknopf den unteren Zeitraumwert einstellen.

Bitmuster-Trigger

Bei der Bitmuster-Triggerung triggert das Oszilloskop auf ein vorgegebenes Bitmuster. Das Trigger-Bitmuster entspricht der logischen UND-Verknüpfung der Kanäle. Für jeden Kanal kann einer der Werte 0 (low), 1 (high) oder beliebig (X) spezifiziert werden. Außerdem kann für einen im Bitmuster enthaltenen Kanal auch eine ansteigende oder abfallende Flanke angegeben werden. Sie können auch auf einen Hex-Buswert triggern. Dies wird unter **"Hex-Bus-Mustertrigger"** auf Seite 161 beschrieben.

- 1** Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2** Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Bitmuster** auszuwählen.
- 3** Drücken Sie auf den Softkey **Qualifizierer**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um aus den Qualifiziereroptionen für Bitmisterdauer auszuwählen:
 - **Eingegeben** – wenn das Muster eingegeben wird.
 - **<** (Kleiner als) – wenn das Muster kürzer als ein Zeitwert vorhanden ist.

- **>** (Größer als) – wenn das Muster länger als ein Zeitwert vorhanden ist. Der Trigger löst aus, wenn das Muster beendet ist (nicht, wenn der Zeitwert des Softkeys **>** überschritten ist).
- **Timeout** – wenn das Muster länger als ein Zeitwert vorhanden ist. Der Trigger löst aus, wenn der Zeitwert des Softkeys **>** überschritten ist (nicht, wenn das Muster beendet ist).
- **><** (**Im Bereich**) – wenn das Muster für einen Zeitraum innerhalb eines Wertebereichs vorhanden ist.
- **<>** (**Außerhalb des Bereichs**) – wenn das Muster für einen Zeitraum außerhalb eines Wertebereichs vorhanden ist

Bitmusterzeiträume werden mit einem Timer bewertet. Der Timer wird durch die letzte Signalflanke gestartet, die dazu führt, dass das spezifizierte Bitmuster dem Trigger-Bitmuster (logisches UND) entspricht. Außer wenn der **Timeout**-Qualifizierer ausgewählt ist, wird auf der ersten Flanke getriggert, die dem Muster nicht entspricht, vorausgesetzt die Qualifiziererkriterien sind erfüllt.

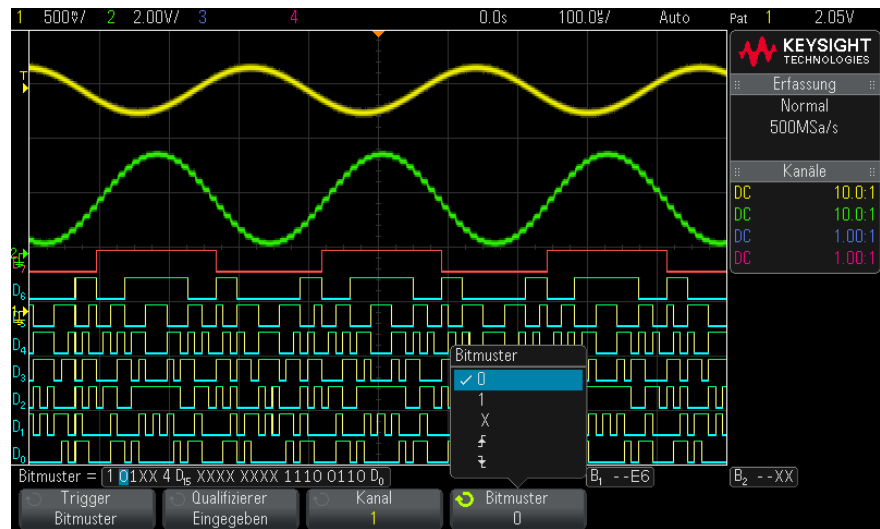
Die Zeitwerte für den gewählten Qualifizierer werden mithilfe der Zeit-Qualifizierer-Softkeys (**<** und **>**) und des Eingabedrehknopfs eingegeben.

- 4 Drücken Sie für jeden Analog- oder Digitalkanal, der zur Bitmuster-Triggerung herangezogen werden soll, den Softkey **Kanal**.

Dies ist die Kanalquelle für die Bedingung "0", "1", "X" oder "Flanke". Während Sie den Softkey **Kanal** drücken (oder am Eingabeknopf drehen), wird der gewählte Kanal in der Zeile Pattern = direkt über den Softkeys rechts oben auf dem Bildschirm neben „Pat“ hervorgehoben angezeigt.

Stellen Sie mit dem Triggerpegel-Drehknopf den gewünschten Triggerpegel für den gewählten Analogkanal ein. Drücken Sie die Taste **[Digital] Digital** und wählen Sie **Schwellenwerte**, um den Schwellenwertpegel für Digitalkanäle einzustellen. Der Wert des Triggerpegels bzw. Digital-Schwellenwerts wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.

- 5 Drücken Sie für jeden ausgewählten Kanal den Softkey **Bitmuster**. Drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um die Bedingung für den Kanal im Bitmuster einzustellen.



- **0** spezifiziert für den ausgewählten Kanal den Zustand 0 (low). Ein Kanal befindet sich im Zustand LOW, wenn die anliegende Spannung kleiner als der Triggerpegel bzw. Schwellenwert ist.
- **1** spezifiziert für den ausgewählten Kanal den Zustand 1 (high). Ein Kanal befindet sich im Zustand HIGH, wenn die anliegende Spannung größer als der Triggerpegel bzw. Schwellenwert ist.
- **X** spezifiziert den Zustand „beliebig“. Alle Kanäle, für die der Triggerzustand „beliebig“ angegeben wurde, werden bei der Auswertung des Trigger-Bitmusters ignoriert. Falls für alle Bitmusterkanäle der Triggerzustand „beliebig“ angegeben wurde, triggert das Oszilloskop nicht.
- Mit den Softkeys für ansteigende Flanke (↗) oder abfallende Flanke (↘) geben Sie vor, dass das Oszilloskop auf eine ansteigende bzw. abfallende Flanke in dem betreffenden Kanal triggert. Innerhalb des Trigger-Bitmusters kann nur eine einzige ansteigende oder abfallende Flanke spezifiziert werden. Wenn eine Flanke angegeben wurde, triggert das Oszilloskop auf diese Flanke, sofern das für die übrigen Kanäle festgelegte Bitmuster anliegt.

Wenn keine Flanke spezifiziert wurde, triggert das Oszilloskop auf die letzte Flanke, die dazu führt, dass das anliegende Bitmuster mit dem Trigger-Bitmuster übereinstimmt.

HINWEIS**Angeben einer Flanke innerhalb eines Trigger-Bitmusters**

Sie können nur einen einzigen ansteigenden oder abfallenden Flanken-Term innerhalb eines Trigger-Bitmusters spezifizieren. Falls Sie einen Flanken-Term angeben und anschließend für einen anderen Kanal nochmals einen Flanken-Term festlegen, wird der zuvor spezifizierte Flanken-Term zu einer „Beliebig“-Bedingung abgeändert.

Hex-Bus-Mustertrigger

Sie können einen Buswert angeben, auf den getriggert werden soll. Definieren Sie hierzu zuerst den Bus. Weitere Informationen siehe "**Anzeigen von Digitalkanälen als Bus**" auf Seite 120. Sie können unabhängig davon, ob der Bus angezeigt wird oder nicht, auf einen Buswert triggern.

So triggern Sie auf einen Buswert:

- 1 Drücken Sie auf dem vorderen Bedienfeld die Taste **[Pattern] Bitmuster**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Kanal** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf **Bus1** oder **Bus2**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Ziffer** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf eine Ziffer des ausgewählten Busses.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Hex** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf einen Wert für die Ziffer.

HINWEIS

Wenn eine Ziffer aus weniger als vier Bit besteht, ist der Wert der Ziffer auf den Wert beschränkt, der aus den ausgewählten Bits erstellt werden kann.

- 5 Sie können mit dem Softkey **Alle Ziffern einst.** alle Ziffern auf einen bestimmten Wert setzen.

Wenn eine Hex-Bus-Ziffer ein oder mehrere beliebige (X) Bits enthält und ein oder mehrere Bits mit dem Wert 0 oder 1, wird das Zeichen „\$“ für die Ziffer angezeigt.

Weitere Informationen zur Digital-Bus-Anzeige beim Mustertriggern siehe "**Buswerte werden angezeigt, wenn der Trigger „Bitmuster“ verwendet wird.**" auf Seite 122.

ODER-Trigger

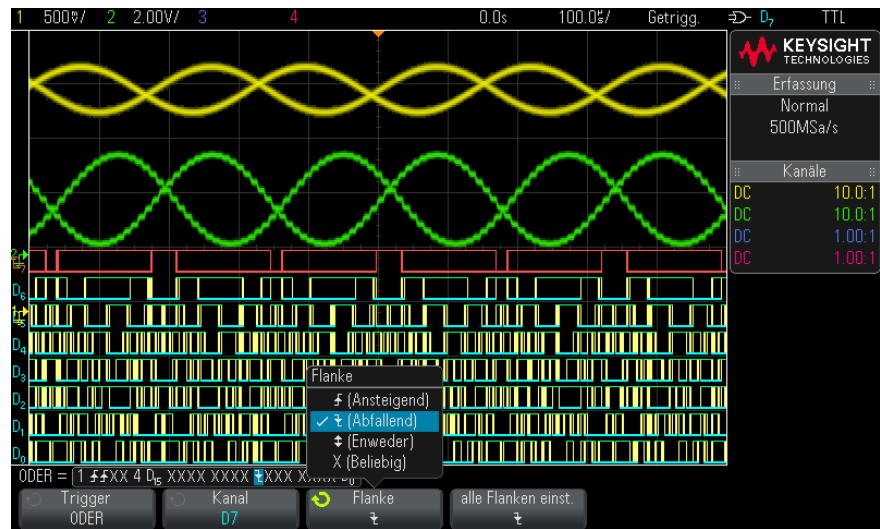
Der Triggermodus „ODER“ löst aus, wenn eine oder mehrere der angegebenen Flanken an Analog- oder Digitalkanälen gefunden werden.

- 1 Drücken Sie am vorderen Bedienfeld im Abschnitt „Trigger“ auf die Taste **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf **ODER** aus.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Flanke** und wählen Sie die positive oder negative Flanke, eine der beiden Flanken oder beliebig aus. Die gewählte Flanke wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.
- 4 Drücken Sie für jeden Analog- oder Digitalkanal, der zur ODER-Triggerung herangezogen werden soll, den Softkey **Kanal**.

Während Sie den Softkey **Kanal** drücken (oder am Eingabeknopf drehen), wird der gewählte Kanal in der Zeile OR = direkt über den Softkeys rechts oben auf dem Bildschirm neben ODER-Gatesymbol hervorgehoben angezeigt.

Stellen Sie mit dem Triggerpegel-Drehknopf den gewünschten Triggerpegel für den gewählten Analogkanal ein. Drücken Sie die Taste **[Digital] Digital** und wählen Sie **Schwellenwerte**, um den Schwellenwertpegel für Digitalkanäle einzustellen. Der Wert des Triggerpegels bzw. Digital-Schwellenwerts wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.

- 5 Drücken Sie für jeden ausgewählten Kanal den Softkey **Flanke** und wählen Sie **↑** (Ansteigend), **↓** (Abfallend), **↕** (eine der beiden) oder **X** (beliebig) aus. Die ausgewählte Flanke wird über den Softkeys angezeigt.

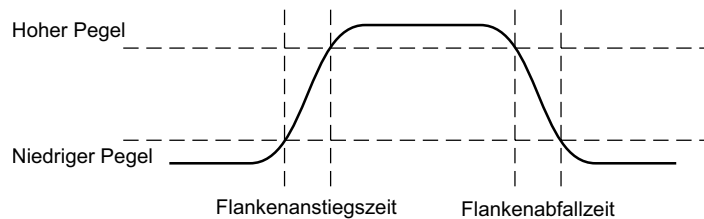


Falls für alle Kanäle im Trigger ODER der Triggerzustand "beliebig" angegeben wurde, triggert das Oszilloskop nicht.

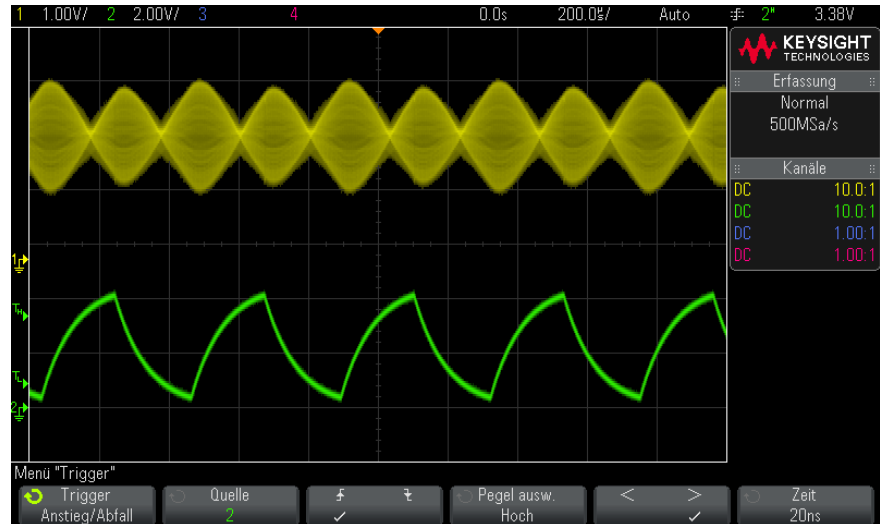
- 6 Um alle Analog- und Digitalkanäle auf die Flanke festzulegen, die mit dem Softkey **Flanke** gewählt wurden, drücken Sie den Softkey **Alle Flanken einstellen**.

Anstiegs-/Abfallzeit-Trigger

Der Anstiegs-/Abfallzeit-Trigger sucht nach einem Übergang von steigender oder fallender Flanke von einem Pegel zu einem anderen in mehr oder weniger als einem bestimmten Zeitraum.



- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Anstiegs-/Abfallzeit** auszuwählen.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Quelle**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Eingangskanalquelle.
 - 4 Drücken Sie den Softkey **Steigende oder fallende Flanke**, um zwischen den Flankentypen umzuschalten.
 - 5 Drücken Sie den Softkey **Pegel ausw.** zur Auswahl von **Hoch**; drehen Sie dann den Triggerpegelknopf zur Einstellung des hohen Pegels.
 - 6 Drücken Sie den Softkey **Pegel ausw.** zur Auswahl von **Niedrig**; drehen Sie dann den Triggerpegelknopf zur Einstellung des niedrigen Pegels.
- Sie können den Triggerpegelknopf auch zum Umschalten zwischen **Hoch** und **Niedrig** drücken.
- 7 Drücken Sie den Softkey **Qualifizierer** zum Umschalten zwischen „größer als“ oder „kleiner als“.
 - 8 Drücken Sie den Softkey **Zeit**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Zeit.

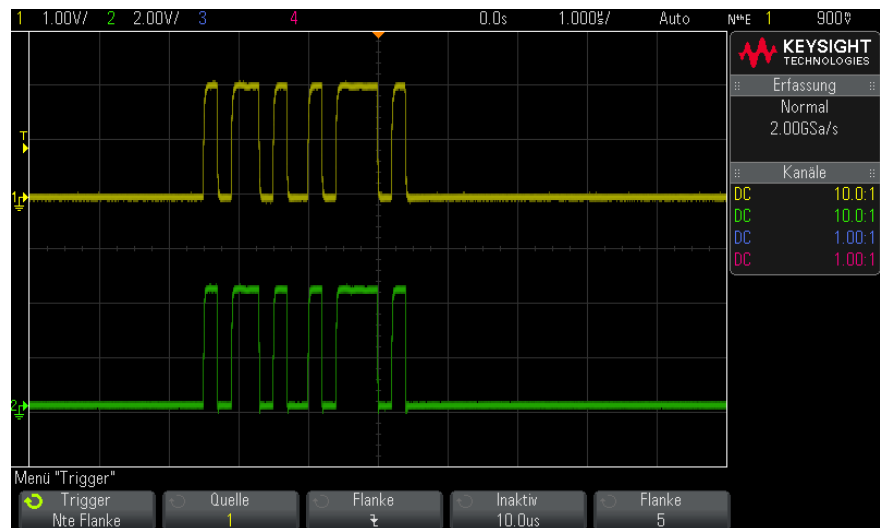
Nte Flanke Burst-Trigger

Mit dem „Nte Flanke Burst-Trigger“ können Sie auf der Flanke N eines Bursts, der nach einer festgesetzten inaktiven Zeit auftritt, triggern.



Die Einrichtung des „Nte Flanke Burst-Trigger“ besteht aus der Auswahl der Quelle, der Steigung der Flanke, der inaktiven Zeit und der Nummer der Flanke:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Nte Flanke Burst** auszuwählen.

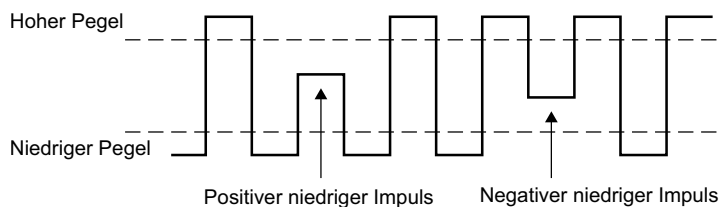


- 3 Drücken Sie den Softkey **Quelle**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Eingangskanalquelle.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Steigung**, um die Steigung der Flanke anzugeben.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Inaktiv**. Wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf die inaktive Zeit.

- 6 Drücken Sie den Softkey **Flanke**, und wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf, auf welche Flankenummer getriggert werden soll.

Trigger für niedrige Impulse

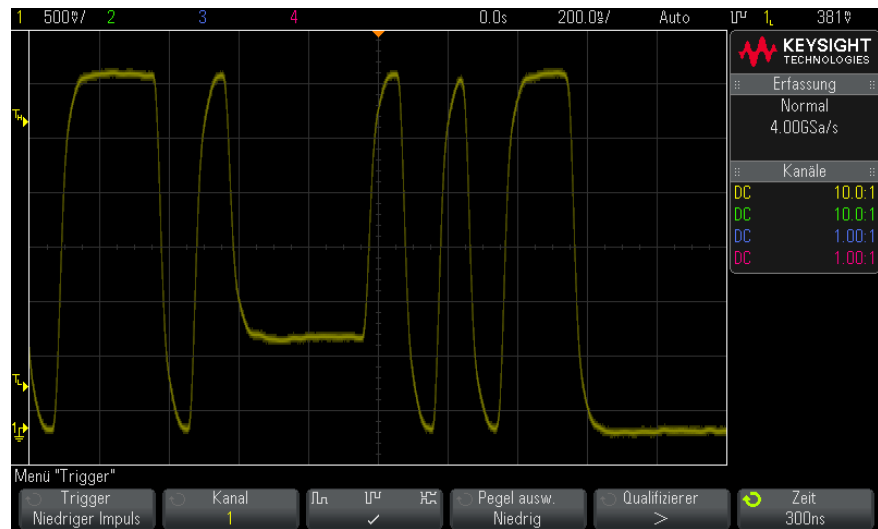
Der Trigger für niedrige Impulse sucht nach Impulsen, die einen Schwellenwert kreuzen, jedoch keinen weiteren.



- Ein positiver niedriger Impuls kreuzt einen unteren, jedoch keinen oberen Schwellenwert.
- Ein negativer niedriger Impuls kreuzt einen oberen, jedoch keinen unteren Schwellenwert.

So triggern Sie auf niedrige Impulse:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Niedriger Impuls** auszuwählen.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Quelle**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Eingangskanalquelle.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Positiv, Negativ oder Beide niedrigen Impulse** zum Wechsel zwischen den Impulstypen.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Pegel ausw.** zur Auswahl von **Hoch**; drehen Sie dann den Triggerpegelknopf zur Einstellung des hohen Pegels.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Pegel ausw.** zur Auswahl von **Niedrig**; drehen Sie dann den Triggerpegelknopf zur Einstellung des niedrigen Pegels.

Sie können den Triggerpegelknopf auch zum Umschalten zwischen **Hoch** und **Niedrig** drücken.

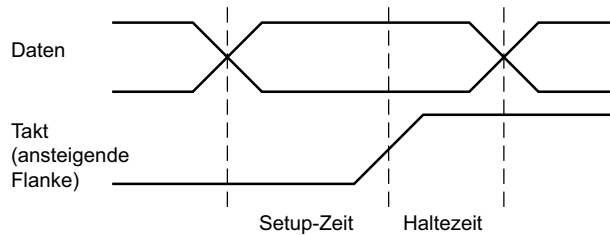
- 7 Drücken Sie den Softkey **Qualifizierer** zum Umschalten zwischen „kleiner als“, „größer als“ oder **Keine**.

Hiermit können Sie angeben, dass ein niedriger Impuls kleiner oder größer als eine bestimmte Weite sein soll.

- 8 Drücken Sie bei Auswahl des **Qualifizierers** „kleiner als“ oder „größer als“ den Softkey **Zeit** und wählen Sie die Zeit mit dem Eingabedrehknopf.

Setup-und-Halten-Trigger

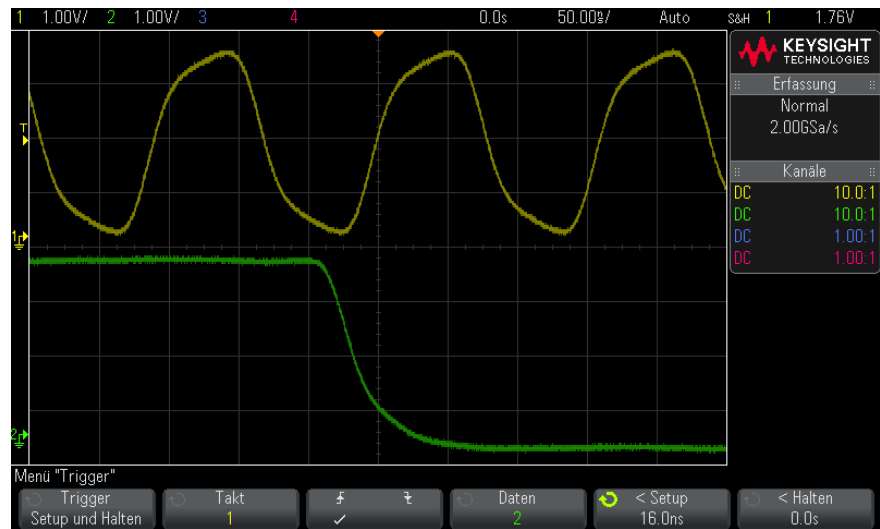
Der Setup-und-Halten-Trigger sucht nach Setup-und-Halten-Übertretungen.



Ein Oszilloskopkanal prüft das Taktsignal und ein weiterer das Datensignal.

So triggern Sie auf Setup-und-Halten-Übertretungen:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Setup und Halten** auszuwählen.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Takt** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf den Eingangskanal mit dem Taktsignal.
- 4 Stellen Sie den entsprechenden Triggerpegel für das Taktsignal mit dem Triggerpegelknopf ein.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Steigende oder fallende Flanke**, um die verwendete Taktklanke anzugeben.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Daten** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf den Eingangskanal mit dem Datensignal.
- 7 Stellen Sie den entsprechenden Triggerpegel für das Datensignal mit dem Triggerpegelknopf ein.
- 8 Drücken Sie den Softkey **< Setup**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Setup-Zeit.



- 9 Drücken Sie den Softkey **< Halten**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Halten-Zeit.

Video-Trigger

Mit Hilfe der Video-Triggerfunktion können Sie die komplizierten Wellenformen der meisten herkömmlichen analogen Videosignale erfassen. Das Triggersystem erkennt die Vertikal- und Horizontalintervalle und erzeugt auf der Basis Ihrer Vorgaben geeignete Video-Trigger.

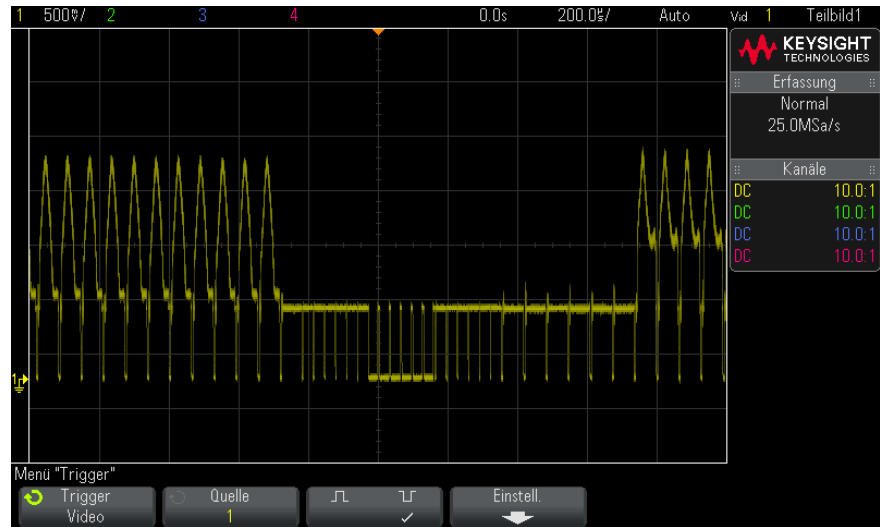
Die MegaZoom IV -Technologie ermöglicht eine helle und stabile Darstellung eines beliebigen Ausschnitts der Videowellenform. Das Oszilloskop kann auf eine beliebig wählbare Zeile des Videosignals triggern. Dies erleichtert die Analyse von Videowellenformen.

HINWEIS

Bei Verwendung eines passiven 10:1-Messtastkopfs muss der Tastkopf richtig kompensiert werden. Das Oszilloskop reagiert darauf empfindlich und triggert nicht, falls der Tastkopf nicht richtig kompensiert ist, speziell bei progressiven Formaten.

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.

- Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Video** auszuwählen.



- Drücken Sie den Softkey **Quelle** und wählen Sie einen beliebigen analogen Kanal als Video-Triggerquelle.

Die gewählte Triggerquelle wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt. In dieser Betriebsart wird der Triggerpegel automatisch an die Amplitude des Synchronisationsimpulses angepasst und kann nicht mit dem Pegeldrehknopf verändert werden. Die Triggerkopplung wird im Menü „Triggermodus und Kopplung“ automatisch auf **TV** eingestellt.

HINWEIS

Korrekte Impedanzanpassung

Viele Videosignale stammen aus Quellen mit einer Ausgangsimpedanz von 75 Ω . Zur Gewährleistung einer korrekten Impedanzanpassung sollte ein 75 Ω -Abschlusswiderstand (beispielsweise Keysight 11094B) an das Oszilloskop angeschlossen werden.

- Drücken Sie den Softkey für die Synchronisationsimpuls-Polarität, um den Video-Trigger auf positive (\square) oder negative (\sqcap) Synchronisationsimpuls-Polarität einzustellen.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Einstellungen**.



- 6 Drücken Sie im Menü „Video-Trigger“ den Softkey **Standard** zum Einstellen der Videonorm.

Das Oszilloskop triggert auf die folgenden TV- und Video-Normen.

Norm	Typ	Synchronisationsimpuls
NTSC	Zeilensprung	Zweischicht
PAL	Zeilensprung	Zweischicht
PAL-M	Zeilensprung	Zweischicht
SECAM	Zeilensprung	Zweischicht

Mit der erweiterten Video-Triggerungslizenz unterstützt das Oszilloskop zusätzlich folgende Standards:

Norm	Typ	Synchronisationsimpuls
Allgemein	Zeilensprung/Progressiv	Zweischicht/Dreischicht
EDTV 480p/60	Progressiv	Zweischicht
EDTV 567p/50	Progressiv	Zweischicht
HDTV 720p/50	Progressiv	Dreischicht
HDTV 720p/60	Progressiv	Dreischicht
HDTV 1080p/24	Progressiv	Dreischicht
HDTV 1080p/25	Progressiv	Dreischicht
HDTV 1080p/30	Progressiv	Dreischicht
HDTV 1080p/50	Progressiv	Dreischicht
HDTV 1080p/60	Progressiv	Dreischicht
HDTV 1080i/50	Zeilensprung	Dreischicht
HDTV 1080i/60	Zeilensprung	Dreischicht

Mit der Auswahl **Allgemein** können Sie auf benutzerdefinierte Zwei- und Dreischicht-Synchronisations-Videonormen triggern. Siehe hierzu "**So richten Sie allgemeine Video-Trigger ein**" auf Seite 174.

- 7** Drücken Sie den Softkey **Auto Setup**, um die ausgewählte **Quelle** und **Norm** für das Oszilloskop festzulegen:
- Vertikale Skalierung für Quellkanal ist auf 140 mV/div festgelegt.
 - Quellkanal-Offset ist auf 245 mV festgelegt.
 - Quellkanal ist eingeschaltet.
 - Triggertyp ist auf **Video** eingestellt.
 - Video-Triggermodus ist auf **Alle Zeilen** eingestellt (wird jedoch unverändert gelassen, wenn **Norm** auf **Allgemein** eingestellt ist).
 - Displaytyp **Gitterraster** ist auf **IRE** (wenn die **NormNTSC** ist) oder **mV** (siehe "**Auswählen des Gitterrastertyps**" auf Seite 138) festgelegt.
 - „Horizontal Zeit/div.“ ist für die Normen NTSC/PAL/SECAM auf 10 μ s/div eingestellt oder auf 4 μ s/div für die Normen EDTV oder HDTV (unverändert für **Allgemein**).

- Horizontale Verzögerungszeit ist so eingestellt, dass die Triggerung an der ersten horizontalen Division von links stattfindet (unverändert für **Allgemein**).

Sie können auch **[Analyze] Analyse > Funktionen** drücken und **Video** auswählen, um schnell auf das automatische Setup und die Displayoptionen für die Video-Triggerung zuzugreifen.

- 8** Wählen Sie mit dem Softkey **Modus** den Anteil des Videosignals, auf den Sie triggern möchten.

Es stehen folgende Video-Triggermodi zur Auswahl:

- **Teilbild1** und **Teilbild2** – das Oszilloskop triggert auf die positive Flanke des ersten Sägezahnimpulses von Teilbild 1 oder 2 (nur Norm „Zeilensprung“).
 - **Alle Teilbilder** – das Oszilloskop triggert auf die positive Flanke des ersten Impulses im vertikalen Synchronisationsintervall.
 - **Alle Zeilen** – das Oszilloskop triggert auf alle horizontalen Synchronisationsimpulse.
 - **Zeile** – Das Oszilloskop triggert auf die gewählte Zeilennummer (nur bei den Normen EDTV und HDTV).
 - **Zeile:Teilbild1** und **Zeile:Teilbild2** – das Oszilloskop triggert auf die gewählte Zeilennummer in Teilbild 1 oder in Teilbild 2 (nur bei Zeilensprungnormen).
 - **Zeile:Wechseln** – das Oszilloskop triggert abwechselnd auf die gewählte Zeilennummer in Teilbild 1 oder in Teilbild 2 (nur bei NTSC, PAL, PAL-M und SECAM).
- 9** Wenn Sie einen der Zeilennummermodi wählen, drücken Sie den Softkey **Zeilenzahl** und wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf die Zeilennummer, auf die das Oszilloskop triggern soll.

Aus der nachfolgenden Tabelle sind die verfügbaren Zeilennummern (oder Zählernummern) für die verschiedenen Video-Normen ersichtlich.

Video-Norm	Teilbild 1	Teilbild 2	Wechs. Teilbild
NTSC	1 bis 263	1 bis 262	1 bis 262
PAL	1 bis 313	314 bis 625	1 bis 312
PAL-M	1 bis 263	264 bis 525	1 bis 262
SECAM	1 bis 313	314 bis 625	1 bis 312

In der folgenden Tabelle werden die Zeilennummern für jede EDTV/HDTV-Videonorm aufgelistet (verfügbar mit der erweiterten Video-Triggerungslizenz).

EDTV 480p/60	1 bis 525
EDTV 567p/50	1 bis 625
tHDTV 720p/50, 720p/60	1 bis 750
HDTV 1080p/24, 1080p/25, 1080p/30, 1080p/50, 1080p/60	1 bis 1125
HDTV 1080i/50, 1080i/60	1 bis 1125

Beispiele zum Video-Triggern

Die nachfolgenden Beispiele sollen Sie mit der Video-Triggerfunktion vertraut machen. Für die Übungen wurde die Video-Norm „NTSC“ gewählt.

- "Triggerung auf eine bestimmte Video-Zeile" auf Seite 175
- "Triggerung auf alle Synchronisationsimpulse" auf Seite 176
- "Triggerung auf ein bestimmtes Teilbild des Videosignals" auf Seite 177
- "Triggerung auf alle Teilbilder des Videosignals" auf Seite 178
- "Triggerung auf Teilbilder mit ungerader oder gerader Nummer" auf Seite 179

So richten Sie allgemeine Video-Trigger ein

Wenn **Allgemein** (verfügbar mit der erweiterten Video-Triggerungslizenz) als **Norm** für den Video-Trigger ausgewählt wird, können Sie auf benutzerdefinierte Zwei- und Dreischicht-Synchronisations-Videonormen triggern. Das Menü „Video-Trigger“ ändert sich wie folgt.



- 1 Drücken Sie den Softkey **Zeit >**; stellen Sie dann mit dem Eingabedrehknopf eine Zeit ein, die länger ist als die Synchronisations-Impulsbreite, sodass das Oszilloskop mit der vertikalen Synchronisation synchronisiert wird.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Nte Flanke** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Nte Flanke nach der vertikalen Synchronisation auszuwählen, bei der ausgelöst werden soll.

- 3** Um die Steuerung der horizontalen Synchronisation zu aktivieren oder deaktivieren, drücken Sie den ersten **Horiz. Sync.**-Softkey.
- Bei Interleave-Video ermöglicht die Aktivierung der **Horiz. Sync.**-Steuerung und Einstellung der **Horiz. Sync.**-Anpassung an die Synchronisationszeit des geprüften Videosignals der Funktion **Nte Flanke**, während des Abgleichs nur Zeilen zu zählen und nicht doppelt zu zählen. Außerdem kann **Teilbild-Holdoff** so angepasst werden, dass das Oszilloskop nur einmal pro Frame triggert.
 - Ähnlich ermöglicht bei Progressive-Video mit Dreischicht-Synchronisation die Aktivierung der **Horiz. Sync.**-Steuerung und Einstellung der **Horiz. Sync.**-Anpassung an die Synchronisationszeit des geprüften Videosignals der Funktion **Nte Flanke**, während der vertikalen Synchronisation nur Zeilen zu zählen und nicht doppelt zu zählen.

Wenn die Steuerung der horizontalen Synchronisation aktiviert ist, drücken Sie den zweiten **Horiz. Sync.**-Softkey; stellen Sie dann mit dem Eingabedrehknopf den Zeitraum ein, für den der horizontale Synchronisationsimpuls mindestens vorhanden sein muss, um als gültig betrachtet zu werden.

Triggerung auf eine bestimmte Video-Zeile

Video-Triggerung erfordert eine Synchronisationsimpuls-Amplitude von mehr als einem halben Skalenteil; als Triggerquelle kann ein beliebiger analoger Kanal verwendet werden. In diesem Modus wird der Triggerpegel automatisch an die Synchronisationsimpuls-Spitzen angepasst und kann nicht mit dem Pegeldrehknopf verändert werden.

Die Video-Zeilen-Triggerfunktion kann beispielsweise zur Analyse von VITS (Vertical Interval Test Signals) verwendet werden, die typischerweise in der Zeile 18 „untergebracht“ sind; oder zur Analyse von „Closed Captioning“-Signalen (typischerweise Zeile 21).

- 1** Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2** Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Video** auszuwählen.
- 3** Drücken Sie den Softkey **Einstell.** und wählen Sie anschließend mit dem Softkey **Norm** die gewünschte TV-Norm (NTSC).
- 4** Drücken Sie den Softkey **Modus** und wählen Sie das Teilbild, auf welches das Oszilloskop triggern soll. Sie haben die Wahl zwischen **Zeile:Teilbild1**, **Zeile:Teilbild2** oder **Zeile:Wechseln**.
- 5** Drücken Sie den Softkey **Zeilenzahl** und wählen Sie die Zeilennummer.

HINWEIS**Alternierende Triggerrung**

Im Modus „Zeile:Wechseln" triggert das Oszilloskop abwechselnd in den Teilbildern 1 und 2 auf die gewählte Zeile. Auf diese Weise können Sie schnell und einfach die VITS-Signale der beiden Teilbilder miteinander vergleichen oder die korrekte Einfügung der Halbzeile am Ende von Teilbild 1 überprüfen.

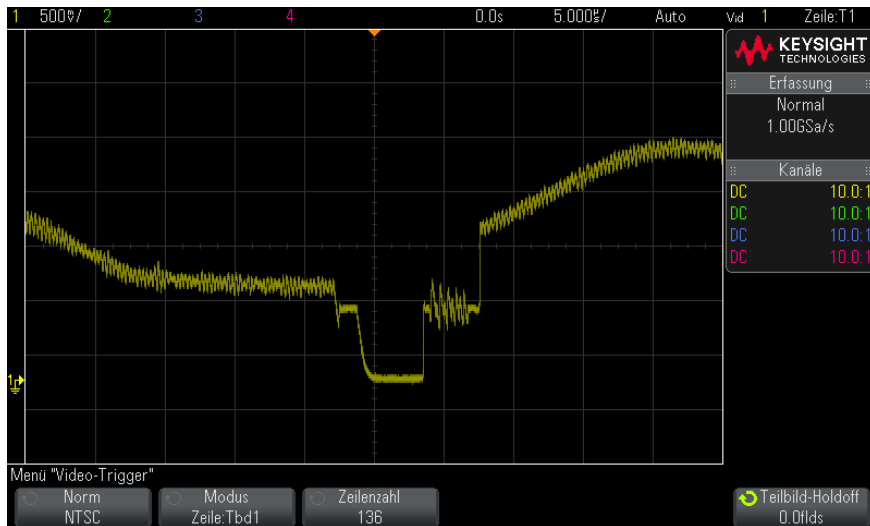


Abbildung 27 Beispiel: Triggerrung auf die Zeile 136

Triggerrung auf alle Synchronisationsimpulse

Um schnell die maximalen Videosignalpegel zu finden, können Sie auf alle TV-Zeilensynchronisationsimpulse triggern. Im Video-Triggerrmodus **Alle Zeilen** triggert das Oszilloskop auf alle horizontalen Synchronisationsimpulse.

- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger" den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Video** auszuwählen.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Einstell.** und wählen Sie anschließend mit dem Softkey **Norm** die gewünschte TV-Norm.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus** und wählen Sie **Alle Zeilen**.



Abbildung 28 Triggerung auf alle Zeilen

Triggerung auf ein bestimmtes Teilbild des Videosignals

Wenn Sie die Komponenten eines Videosignals analysieren möchten, triggern Sie auf das Teilbild 1 oder 2 (für Zeilensprung-Normen verfügbar). Wenn dann ein bestimmtes Teilbild ausgewählt wird, triggert das Oszilloskop auf die positive Flanke des ersten Sägezahnimpulses im Vertikal-Synchronisationsintervall dieses Teilbildes (1 oder 2).

- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Video** auszuwählen.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Einstell.** und wählen Sie anschließend mit dem Softkey **Norm** die gewünschte TV-Norm.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus** und wählen Sie **Teilbild1** oder **Teilbild2** aus.

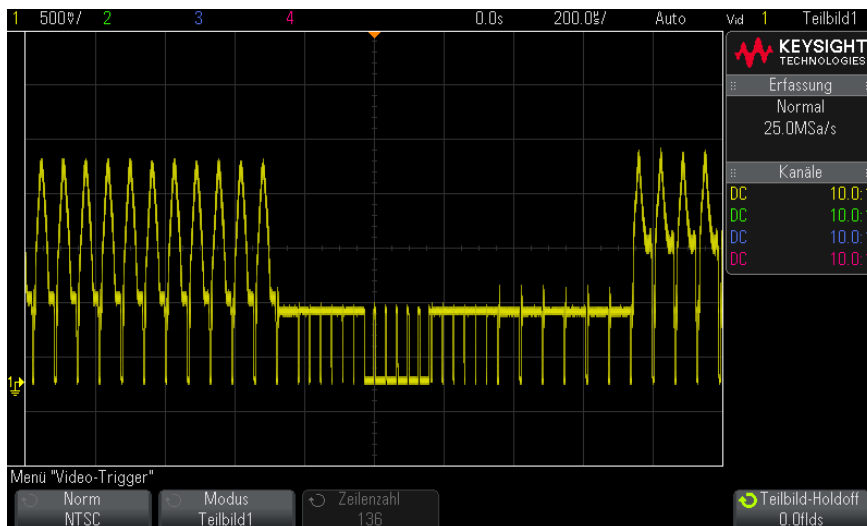


Abbildung 29 Triggerung auf Teilbild 1

Triggerung auf alle Teilbilder des Videosignals

Um schnell Teilbild-Übergänge anzuzeigen oder Amplitudenunterschiede zwischen den Teilbildern festzustellen, verwenden Sie den Triggermodus „Alle Teilbilder“.

- 1 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Video** auszuwählen.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Einstell.** und wählen Sie anschließend mit dem Softkey **Norm** die gewünschte TV-Norm.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus** und wählen Sie **Alle Teilbilder**.

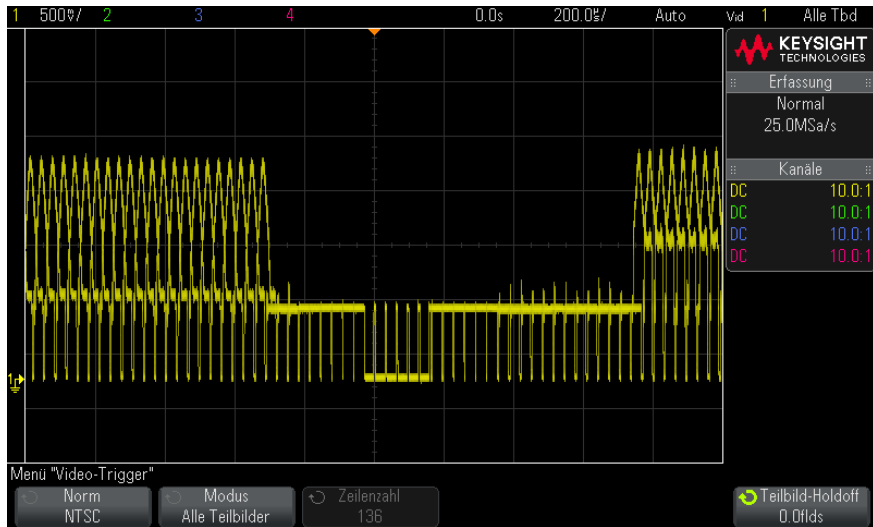


Abbildung 30 Triggerung auf alle Teilbilder

Triggerung auf Teilbilder mit ungerader oder gerader Nummer

Wenn Sie die Hüllkurve eines Videosignals analysieren oder die „Worst-Case“-Verzerrungen messen möchten, konfigurieren Sie das Oszilloskop für Triggerung auf die ungeraden oder geraden Teilbilder. Wenn Sie „Teilbild 1“ wählen, triggert das Oszilloskop auf die Farbteilbilder 1 oder 3. Wenn Sie „Teilbild 2“ wählen, triggert das Oszilloskop auf die Farbteilbilder 2 oder 4.

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Video** auszuwählen.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Einstell.** und wählen Sie anschließend mit dem Softkey **Norm** die gewünschte TV-Norm.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus** und wählen Sie **Teilbild1** oder **Teilbild2** aus.

Das Triggersystem identifiziert das Teilbild anhand des Beginns des Vertikal-Synchronisationsimpulses. Diese Definition eines Teilbildes berücksichtigt jedoch nicht die Phase des Referenz-Hilfsträgers. Wenn „Teilbild 1“ gewählt wurde, findet das Triggersystem alle Teilbilder, bei denen der Vertikal-Synchronisationsimpuls in Zeile 4 beginnt. Bei einem NTSC-Signal

triggert das Oszilloskop abwechselnd auf die Farbteilbilder 1 und 3 (siehe nachfolgende Abbildung). Mit dieser Konfiguration können Sie die Hüllkurve des Referenz-Hilfsträgers messen.

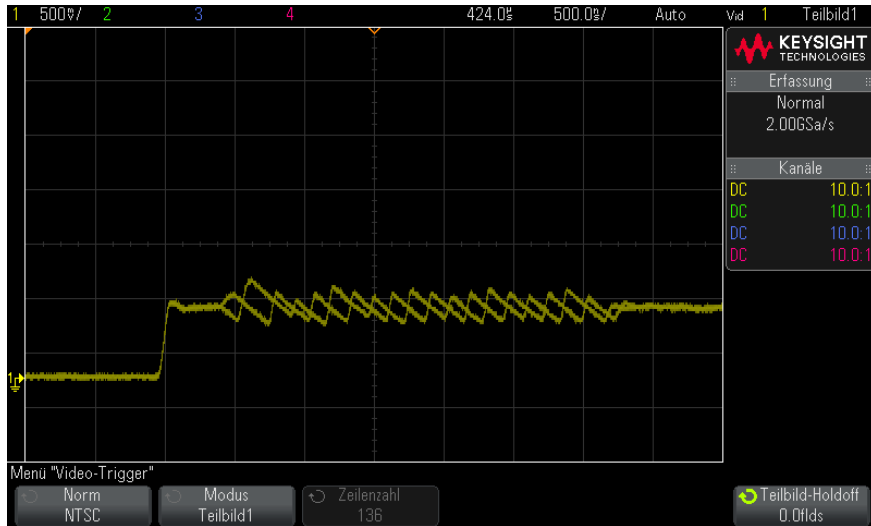


Abbildung 31 Abwechselnde Triggierung auf die Farbteilbilder 1 und 3

Wenn eine genauere Analyse erforderlich ist, sollte nur auf ein einziges Farbteilbild getriggert werden. Hierzu verwenden Sie den Softkey **Teilbild-Holdoff** im Menü „Video-Trigger“. Drücken Sie den Softkey **Teilbild-Holdoff** und passen Sie den „Holdoff“-Wert stufenweise mit dem Eingabedrehknopf solange an, bis das Oszilloskop nur auf eine Farb-Burstphase triggert.

Um die andere Phase schnell zu synchronisieren, können Sie das Signal kurzzeitig ein- und ausschalten. Diese Prozedur wird so lange wiederholt, bis die richtige Phase angezeigt wird.

Beim Anpassen des „Holdoff“-Wertes mit dem Softkey **Teilbild-Holdoff** und dem Eingabedrehknopf wird die entsprechende „Holdoff“-Zeit im Menü „Triggermodus und Kopplung“ angezeigt.

Tabelle 3 Holdoff-Zeit - Teilbild

Norm	Zeit
NTSC	8,35 ms
PAL	10 ms
PAL-M	10 ms
SECAM	10 ms
Allgemein	8,35 ms
EDTV 480p/60	8,35 ms
EDTV 567p/50	10 ms
HDTV 720p/50	10 ms
HDTV 720p/60	8,35 ms
HDTV 1080p/24	20,835 ms
HDTV 1080p/25	20 ms
HDTV 1080p/30	20 ms
HDTV 1080p/50	16,67 ms
HDTV 1080p/60	8,36 ms
HDTV 1080i/50	10 ms
HDTV 1080i/60	8,35 ms

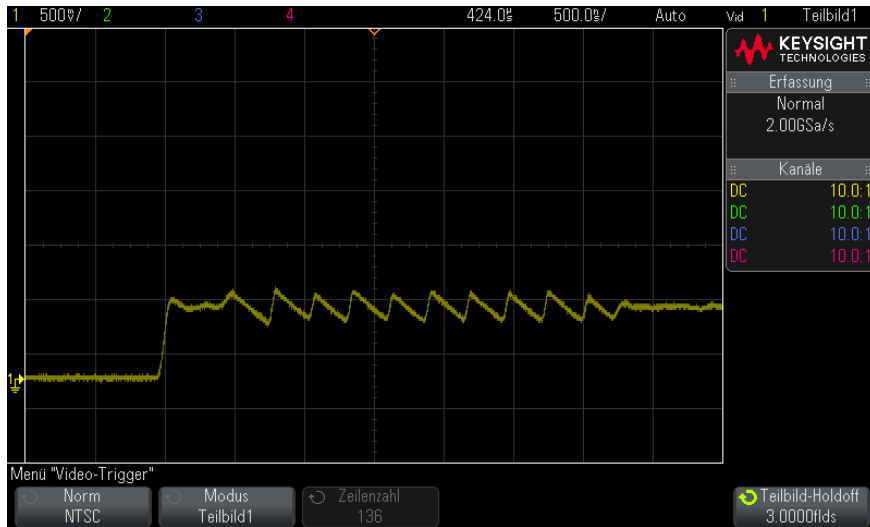
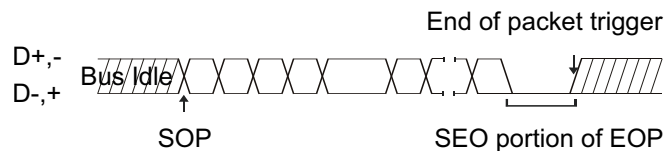


Abbildung 32 Synchronisieren auf Farbteilbild 1 oder 3 (Modus „Teilbild 1“) mit dem Teilbild-Holdoff

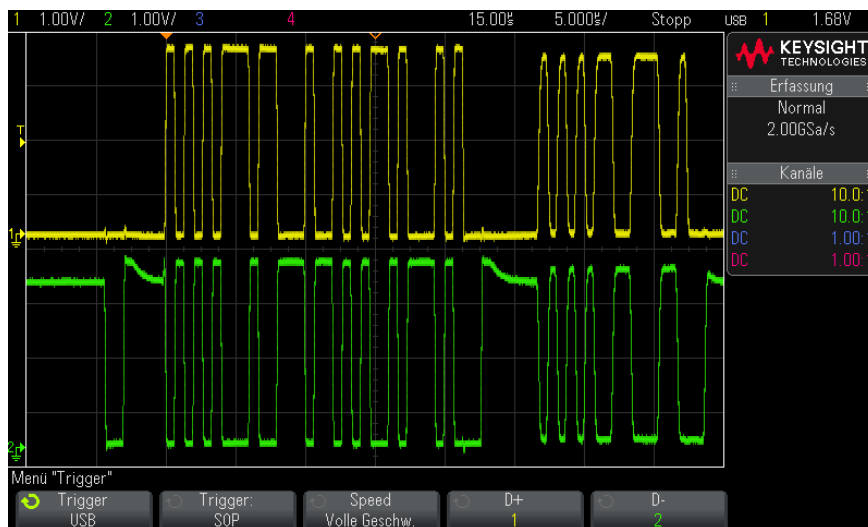
USB-Trigger

Bei der USB-Triggerung triggert das Oszilloskop auf ein SOP-Signal (SOP: Start of Packet), ein EOP-Signal (EOP: End of Packet), ein Reset Complete-Ereignis (RC), ein Enter Suspend-Ereignis (Suspend) oder ein Exit Suspend-Ereignis (Exit Sus) auf den USB-Differential-Datenleitungen (D+ und D-). Dieser Trigger unterstützt die USB-Datenraten Low Speed und Full Speed.



- 1 Drücken Sie **[Default Setup] Standard-Setup**.
- 2 Drücken Sie auf dem vorderen Bedienfeld die Taste **[Label] Bez.**, um Bezeichnungen zu aktivieren.

- 3 Schalten Sie alle analogen oder digitalen Kanäle ein, die Sie für die USB-Signale benötigen.
- 4 Drücken Sie die Taste **[Trigger] Trigger**.
- 5 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **USB** auszuwählen.



- 6 Drücken Sie den Softkey **Trigger**, um anzugeben, wo die USB-Triggerung erfolgen soll:
 - **SOP** (Start des Pakets) – das Oszilloskop triggert auf das Synchronisationsbit am Anfang des Pakets.
 - **EOP** (Ende des Pakets) – das Oszilloskop triggert auf das Ende des SEO-Abschnitts des EOP.
 - **RC** (Zurücksetzen abgeschlossen) – das Oszilloskop triggert, wenn $SEO > 10$ ms.
 - **Aussetzen** (Aussetzen beginnen) – das Oszilloskop triggert, wenn der Bus > 3 ms inaktiv ist.
 - **Auss. beend.** (Aussetzen beenden) – das Oszilloskop triggert, wenn ein inaktiver Zustand nach > 10 ms beendet wird. Dies dient zur Darstellung des Aussetzen/Wiederaufnehmen-Übergangs.

- 7 Drücken Sie den Softkey **Speed**, um die Geschwindigkeit der abzutastenden Transaktion zu wählen.

Sie haben die Wahl zwischen „Niedrige Geschw.“ (1,5 Mbit/s) und „Volle Geschw.“ (12 Mbit/s).

- 8 Drücken Sie die Softkeys **D+** und **D-** zur Auswahl des Kanals, der mit den D+- und D--Leitungen des USB-Signal verbunden ist. Die Bezeichnungen D+ und D- für die Quellkanäle werden automatisch zugewiesen.

Wenn Sie den Softkey **D+** oder **D-** drücken (oder den Eingabeknopf drehen), wird die Bezeichnung D+ und D- für den Quellkanal automatisch eingestellt und der von Ihnen gewählte Kanal in der oberen rechten Ecke der Anzeige neben „USB“ angezeigt.

Wenn Sie die analogen Quellkanäle des Oszilloskops mit den D+- und D--Signalen verbunden haben: Stellen Sie den Triggerpegel für jeden verbundenen analogen Kanal auf die Mitte der Wellenform ein, indem Sie den Softkey **D+** oder **D-** drücken und den Triggerpegelknopf drehen.

Wenn Sie die digitalen Quellkanäle des Oszilloskops mit den D+- und D--Signalen verbunden haben (nur gültig für MSO-Oszilloskopmodelle): Drücken Sie die Taste **[Digital] Digital** und wählen Sie **Schwellenwerte**, um den passenden Schwellenwertpegel für Digitalkanäle einzustellen.

Der Wert des Triggerpegels bzw. Digital-Schwellenwerts wird in der oberen rechten Ecke des Bildschirms angezeigt.

Serieller Trigger

Mit Lizenzen für die serielle Dekodierungsoption (siehe "**Optionen für die serielle Dekodierung**" auf Seite 129) können Sie serielle Triggertypen aktivieren. Zur Einrichtung dieser Trigger siehe:

- "**ARINC 429-Triggerung**" auf Seite 433
- "**CAN-Triggering**" auf Seite 365
- "**FlexRay-Triggerung**" auf Seite 382
- "**I2C-Triggerfunktion**" auf Seite 392
- "**I2S-Triggerung**" auf Seite 414
- "**LIN-Trigger**" auf Seite 374
- "**MIL-STD-1553-Triggerung**" auf Seite 425

- **"SPI-Triggern"** auf Seite 405
- **"UART/RS232-Triggern"** auf Seite 443

11 Triggermodus/Kopplung

So wählen Sie den automatischen oder normalen Triggermodus / 188

So wählen Sie die Triggerkopplung aus / 190

So aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Trigger-Rauschunterdrückung / 191

So aktivieren bzw. deaktivieren Sie Trigger-HF-Unterdrückung / 192

So stellen Sie den Trigger-Holdoff ein / 192

Externer Triggereingang / 193

So greifen Sie auf das Menü „Triggermodus und Kopplung“ zu:

- Drücken Sie im Bereich „Trigger“ auf dem vorderen Bedienfeld die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung**.



Signalrauschen Wenn das gemessene Signal verrauscht ist, bietet das Oszilloskop verschiedene Möglichkeiten, um das Rauschen im Triggerpfad und an der angezeigten Wellenform zu reduzieren. Zunächst müssen Sie das Rauschen im Triggerpfad reduzieren, damit Sie ein stabiles Bild der Wellenform erhalten. Anschließend reduzieren Sie das Rauschen auf der angezeigten Wellenform.

- 1 Schließen Sie ein Signal an das Oszilloskop an und wählen Sie eine Einstellung, bei der sich eine stabile Signaldarstellung ergibt.
- 2 Entfernen Sie das Rauschen vom Triggerpfad durch Aktivierung der Hochfrequenzunterdrückung ("**So aktivieren bzw. deaktivieren Sie Trigger-HF-Unterdrückung**" auf Seite 192), der Tieffrequenzunterdrückung ("**So wählen Sie die Triggerkopplung aus**" auf Seite 190) oder der Triggerrauschen-Unterdrückung ("**So aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Trigger-Rauschunterdrückung**" auf Seite 191).

- 3 Reduzieren Sie das Rauschen an der angezeigten Wellenform durch "**Erfassungsmodus „Mittelwertbildung“**" auf Seite 205.

So wählen Sie den automatischen oder normalen Triggermodus

Wenn das Oszilloskop aktiv ist, bestimmt der Triggermodus das Verhalten des Oszilloskops, wenn keine Trigger auftreten.

Im Triggermodus **Auto** (Standardeinstellung) werden Trigger erzwungen und Erfassungen durchgeführt, sodass Signalaktivität am Oszilloskop angezeigt wird, wenn die angegebenen Triggerbedingungen nicht gefunden werden.

Im Triggermodus **Normal** treten Trigger und Erfassungen nur auf, wenn die angegebenen Triggerbedingungen gefunden werden.

So wählen Sie den Triggermodus aus:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Triggermodus und Kopplung“ den Softkey **Modus** und wählen Sie entweder **Auto** oder **Normal**.

Siehe die folgenden Beschreibungen "**Wann sollten Sie den automatischen Triggermodus verwenden?**" auf Seite 189 und "**Wann sollten Sie den normalen Triggermodus verwenden?**" auf Seite 189.

Sie können auch die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** zum Umschalten zwischen automatischem und normalem Triggermodus konfigurieren. Siehe hierzu "**Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“**" auf Seite 327.

Triggern und Pre- und Post-Trigger-Speicher

Nach Aktivierung des Oszilloskops (nach Drücken von **[Run] Start** oder **[Single] Einzeln** bzw. Ändern der Triggerbedingung) füllt das Oszilloskop zuerst den Pre-Trigger-Speicher. Sobald der Pre-Trigger-Speicher gefüllt ist, beginnt das Oszilloskop, nach einem Trigger zu suchen, und gesammelte Daten fließen weiter nach dem First-in-First-out-Verfahren (FIFO) durch den Pre-Trigger-Speicher.

Wird ein Trigger gefunden, enthält der Pre-Trigger-Speicher die Signalereignisse aus der Zeit unmittelbar vor dem Trigger. Dann füllt das Oszilloskop den Post-Trigger-Speicher und zeigt den Erfassungsspeicher an. Falls die Messung durch **[Run/Stop] Start/Stop** gestartet wurde, wiederholt sich dieser Vorgang. Wurde die Erfassung durch Drücken auf **[Single] Einzeln** gestartet, wird die Signalerfassung gestoppt (und Sie können die Wellenform verschieben und zoomen).

Sowohl im automatischen als auch normalen Triggermodus kann ein Trigger verloren gehen, falls das Ereignis auftritt, während der Pre-Trigger-Speicher gefüllt wird. Dies ist wahrscheinlicher, wenn z. B. der Knopf für die horizontale Skalierung auf eine langsame Zeit-/Div.-Einstellung wie etwa 500 ms/div gesetzt ist.

Triggeranzeige Die Triggeranzeige oben rechts in der Anzeige gibt an, ob Trigger auftreten.

Im Triggermodus **Auto** kann die Triggeranzeige wie folgt aussehen:

- **Auto?** (blinkend) – die Triggerbedingung wurde nicht gefunden (nach Füllen des Pre-Trigger-Speichers), und erzwungene Trigger und Erfassungen treten auf.
- **Auto** (nicht blinkend) – die Triggerbedingung wurde gefunden (oder der Pre-Trigger-Speicher wird gefüllt).

Im Triggermodus **Normal** kann die Triggeranzeige wie folgt aussehen:

- **Getr.?** (blitzend) – die Triggerbedingung wurde nicht gefunden (nach Füllen des Pre-Trigger-Speichers), und keine Erfassungen treten auf.
- **Getrign.** (nicht blinkend) – die Triggerbedingung wurde gefunden (oder der Pre-Trigger-Speicher wird gefüllt).

Wenn das Oszilloskop nicht aktiv ist, zeigt die Triggeranzeige **Stopp** an.

Wann sollten Sie den automatischen Triggermodus verwenden?

Der Triggermodus **Auto** eignet sich in folgenden Fällen:

- Überprüfen von DC-Signalen oder Signalen, deren Pegel oder Aktivität unbekannt sind.
- Wenn die Triggerbedingungen so oft auftreten, dass erzwungene Trigger unnötig sind.

Wann sollten Sie den normalen Triggermodus verwenden?

Der Triggermodus **Normal** eignet sich in folgenden Fällen:

- Sie möchten nur spezifische, von den Triggereinstellungen festgelegte Ereignisse erfassen.
- Triggern auf ein unregelmäßiges Signal von einem seriellen Bus (z. B. I2C, SPI, CAN, LIN etc.) oder ein anderes Signal, das in Bursts eingeht. Mit dem Triggermodus **Normal** können Sie die Anzeige stabilisieren, indem Sie verhindern, dass das Oszilloskop automatisch triggert.
- Durchführen von Single-Shot-Erfassungen mit der Taste **[Single] Einzeln**.

Bei Single-Shot-Erfassungen müssen Sie oft eine Aktion im getesteten Gerät einleiten und möchten nicht, dass das Oszilloskop vorher automatisch triggert. Warten Sie vor Einleiten der Aktion im Schaltkreis, bis die Triggerbedingungsanzeige **Getr.?** blinkt (dann wissen Sie, dass der Pre-Trigger-Speicher gefüllt ist).

- Siehe auch
- "**Erzwingen eines Triggers**" auf Seite 151
 - "**So stellen Sie den Trigger-Holdoff ein**" auf Seite 192
 - "**So positionieren Sie die Zeitreferenz (links, Mitte, rechts)**" auf Seite 61

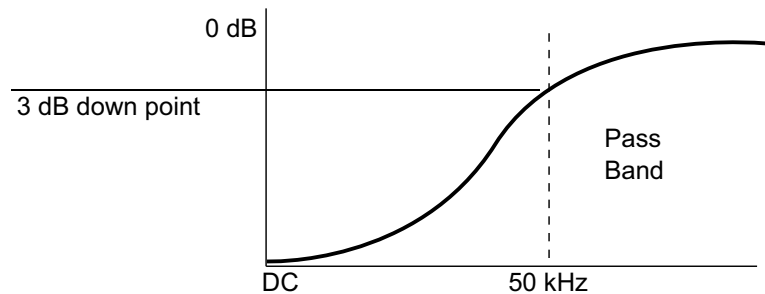
So wählen Sie die Triggerkopplung aus

- 1 Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Triggermodus und Kopplung“ den Softkey **Kopplung**; wählen Sie dann mit dem Eingabedrehknopf unter folgenden Optionen:
 - **DC**-Kopplung – sowohl DC- als auch AC-Signale können in den Triggerpfad gelangen.
 - **AC**-Kopplung – dem Triggerpfad ist ein Hochpassfilter mit einer Grenzfrequenz von 10 Hz vorgeschaltet, so dass eine etwaige DC-Offsetspannung aus der Triggerwellenform entfernt wird.

Bei allen Modellen ist der Hochpassfilter im externen Triggereingang bei 50 Hz angesetzt.

Die AC-Kopplung ist nützlich, um bei einer Wellenform mit großem DC-Offset stabile Flankentrigger zu erhalten.

- **TF** (tiefe Frequenz) **Unterdr.**-Kopplung – ein Hochpassfilter mit 3-dB-Punkt bei 50 kHz in Serie mit der Triggerwellenform wird hinzugefügt.



Dieser Filter entfernt tieffrequente Komponenten (beispielsweise Netzeinstreuungen), welche das Triggern beeinträchtigen könnten, von einer Triggerwellenform.

Nutzen Sie **TF-Unterdr.** für eine stabile Flankentriggerung, wenn die Wellenform mit niederfrequenten Störungen überlagert ist.

- **TV-Kopplung** – normalerweise ausgeblendet, wird aber automatisch gewählt, wenn im Menü „Trigger“ der TV-Trigger aktiviert wurde.

Die Triggerkopplung ist von der Kanalkopplung unabhängig (siehe **"Angeben der Kanalkopplung"** auf Seite 69).

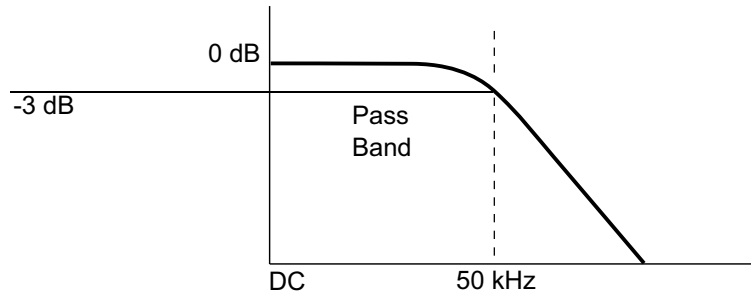
So aktivieren bzw. deaktivieren Sie die Trigger-Rauschunterdrückung

Im Modus „Rauschunterdr.“ arbeitet das Triggersystem mit einer größeren Hysterese. Dadurch verringert sich die Wahrscheinlichkeit, dass das Oszilloskop auf Rauschen triggert. Allerdings verringert sich dadurch auch die Triggerempfindlichkeit; das bedeutet, dass zur Triggerung eine etwas größere Signalamplitude erforderlich ist.

- 1 Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Triggermodus und Kopplung“ den Softkey **Rauschunterdr.** zur Aktivierung oder Deaktivierung.

So aktivieren bzw. deaktivieren Sie Trigger-HF-Unterdrückung

Die HF-Unterdrückung fügt dem Triggerpfad einen Tiefpassfilter mit einer Grenzfrequenz von 50 kHz hinzu, um Hochfrequenzkomponenten von der Triggerwellenform zu entfernen.



Mit diesem Filter können Sie beispielsweise Störeinstreuungen von Rundfunk- oder Fernsehsendern oder das Rauschen schneller Systemtaktgeber unterdrücken.

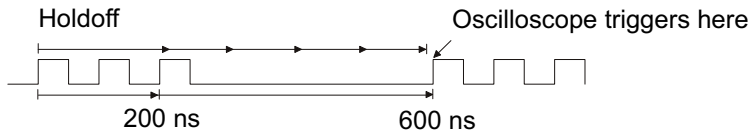
- 1 Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Triggermodus und Kopplung“ den Softkey **HF-Unterdr.** zur Aktivierung oder Deaktivierung.

So stellen Sie den Trigger-Holdoff ein

Der Trigger-Holdoff gibt an, wie lange das Oszilloskop nach einem Trigger wartet, bis das Triggersystem wieder bereit ist.

Verwenden Sie den Holdoff zum Triggern auf periodische Wellenformen, die mehrere Flanken (oder Ereignisse) zwischen Wellenformwiederholungen aufweisen. Sie können den Holdoff auch verwenden, um auf die erste Flanke eines Bursts zu triggern, wenn Sie die Mindestzeit zwischen Bursts kennen.

Bei dem unten abgebildeten sich wiederholenden Impuls-Burst erreichen Sie z. B. ein stabileres Triggern, indem Sie einen Holdoff-Wert zwischen 200 und 600 ns einstellen.



So stellen Sie den Trigger-Holdoff ein:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Triggermodus und Kopplung“ den Softkey **Holdoff**; setzen Sie dann mit dem Eingabedrehknopf die Trigger-Holdoff-Zeit herauf bzw. herab.

Hinweise zur Anwendung des Trigger-Holdoffs

Die korrekte Holdoff-Einstellung ist in der Regel etwas kleiner als eine Wiederholung der Wellenform. Stellen Sie den Holdoff-Wert auf diese Zeit ein, damit Sie einen eindeutigen Triggerpunkt für eine periodische Wellenform erhalten.

Eine Änderung der Zeitablenkung hat keinen Einfluss auf die eingestellte Trigger-Holdoff-Zeit.

Mit der MegaZoom-Technologie von Keysight können Sie **[Stop] Stopp** drücken und mittels Verschieben und Zoomen der Daten herausfinden, wo sich die Wellenform wiederholt. Messen Sie diese Zeit mithilfe der Cursor und stellen Sie den Holdoff entsprechend ein.

Externer Triggereingang

Der externe Triggereingang kann bei verschiedenen Triggertypen als Quelle genutzt werden. Der externe BNC-Triggereingang befindet sich auf der Rückseite und ist mit **EXT TRIG IN** bezeichnet.

VORSICHT

⚠ Maximale Spannung am externen Triggereingang des Oszilloskops

300 Vrms, 400 Vpk

1 M Ohm Eingang: Für dauerhafte Sinuswellenformen reduzieren Sie bei 20 dB/Dekade über 57 kHz auf ein Minimum von 5 Vpk

Die Eingangsimpedanz des externen Triggers beträgt 1M Ohm. Auf diese Weise können Sie passive Messsonden für allgemeine Messungen einsetzen. Die höhere Impedanz minimiert die vom Oszilloskop auf das Messobjekt einwirkenden Ladungseffekte.

Festlegen der Einheiten und Messsonden-Dämpfungswerte für EXT TRIG IN:

- 1 Drücken Sie auf dem Bedienfeld im Triggerbereich die Taste **[Mode/Coupling]** **Modus/Kopplung**.



- 2 Drücken Sie im Menü Triggermodus und Kopplung den Softkey **Extern**.



- 3 Drücken Sie im Menü Externer Trigger den Softkey **Einheiten**, um zwischen folgenden Optionen auszuwählen: :
 - **Volt** – für eine Spannungsmesssonde.
 - **Amp** – für eine Strommesssonde.

Messergebnisse, Kanalempfindlichkeit und Triggerpegel werden in den ausgewählten Messeinheiten angezeigt.

- 4 Drücken Sie den Softkey **Messsonde**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um die Messsonden-Dämpfungswerte festzulegen.

Der Wert kann im Bereich von 0,1:1 bis 1000:1 in 1-2-5-Schritten eingestellt werden.

Der Tastkopfdämpfungsfaktor muss für präzise Messungen korrekt eingestellt sein.

12 Erfassungssteuerung

Ausführen und Anhalten von Erfassungen und Einzelerfassungen (Steuerung) / 195

Übersicht: Sampling / 197

Auswählen des Erfassungsmodus / 201

Erfassen in Segmentiertem Speicher / 208

In diesem Kapitel werden die Erfassungssteuerungen des Oszilloskops beschrieben.

Ausführen und Anhalten von Erfassungen und Einzelerfassungen (Steuerung)

Zwei Tasten des vorderen Bedienfelds stehen für Starten und Stoppen des Erfassungssystems des Oszilloskops zur Verfügung: **[Run/Stop] Start/Stop** und **[Single] Einzeln**.

- Wenn die Taste **[Run/Stop] Start/Stop** grün angezeigt wird, ist das Oszilloskop aktiv und erfasst Daten, wenn die Triggerbedingungen erfüllt werden.

Um die Datenerfassung anzuhalten, drücken Sie **[Run/Stop] Start/Stop**. Nach dem Anhalten wird die letzte erfasste Wellenform angezeigt.

- Ist die Taste **[Run/Stop] Start/Stop** rot, wurde die Datenerfassung angehalten.

In der Statuszeile im oberen Bereich des Displays wird neben dem Triggertyp „Stopp“ angezeigt.

Um die Datenerfassung zu starten, drücken Sie **[Run/Stop] Start/Stop**.

- Zum Durchführen und Anzeigen einer einzelnen Erfassung (unabhängig davon, ob das Oszilloskop sich in Ausführung befindet oder angehalten wurde) drücken Sie **[Single] Einzeln**.

Mit dem Bedienelement **[Single] Einzeln** können Sie Single-Shot-Ereignisse betrachten, ohne dass der Bildschirm mit neuen Wellenformdaten überschrieben wird. Wenn Sie eine maximale Speichertiefe zum Verschieben und Zoomen wünschen, wählen Sie **[Single] Einzeln**.

Beim Drücken von **[Single] Einzeln** wird die Anzeige gelöscht, der Triggermodus vorübergehend auf „Normal“ gesetzt (um ein sofortiges autom. Triggern zu verhindern), das Triggersystem vorbereitet, die Taste **[Single] Einzeln** leuchtet auf, das Oszilloskop wartet auf eine Triggerbedingung und zeigt dann eine Wellenform an.

Durch die Triggerung wird das Oszilloskop gestoppt und die Einzelerfassung angezeigt (die Taste **[Run/Stop] Start/Stopp** leuchtet rot). Durch nochmaliges Drücken von **[Single] Einzeln** können Sie eine weitere Wellenform erfassen.

Falls das Oszilloskop nicht triggert, können Sie die Taste **[Force Trigger] Trigger erzw.** drücken, um beliebig zu triggern und eine Einzelerfassung durchzuführen.

Um die Ergebnisse mehrerer Erfassungen anzuzeigen, nutzen Sie die Nachleuchtdauer. Siehe hierzu **"Festlegen oder Löschen der Nachleuchtdauer"** auf Seite 137.

Einzelerfassung im Vergleich zur Ausführung und Datensatzlänge

Die maximale Datensatzlänge ist für eine einzelne Erfassung höher als bei Ausführung (oder bei Anhalten des Oszilloskops nach Ausführung):

- **Single** – bei Einzelerfassungen wird immer der maximal verfügbare Speicher genutzt – mindestens doppelt so viel Speicher wie für Erfassungen in der Ausführung – und das Oszilloskop speichert mindestens doppelt so viele Abtastwerte. Bei niedrigeren Zeit-/Div.-Einstellungen hat die Erfassung eine höhere effektive Abtastrate, weil für eine einzige Erfassung mehr Speicher verfügbar ist.
- **Ausführung** – im Vergleich zur Einzelerfassung wird bei der Ausführung der Speicher halbiert. Das Erfassungssystem kann dann bereits während der Verarbeitung einer Erfassung den nächsten Datensatz erfassen, wodurch sich die Anzahl der vom Oszilloskop pro Sekunde verarbeiteten Wellenformen bedeutend erhöht. Bei der Ausführung bietet eine hohe Wellenform-Aktualisierungsrate die beste Darstellung des Eingangssignals.

Drücken Sie die Taste **[Single] Einzeln**, um Daten mit der größtmöglichen Datensatzlänge zu erfassen.

Weitere Informationen zu Einstellungen, die die Datensatzlänge beeinflussen, siehe **"Längenbestimmung"** auf Seite 293.

Übersicht: Sampling

Kenntnisse über Sampling-Theorie, Aliasing, Oszilloskopbandbreite und Abtastrate, Oszilloskopanstiegszeit, erforderliche Oszilloskopbandbreite und Beeinflussung der Abtastrate durch die Speichertiefe erleichtern das Verständnis der Sampling- und Erfassungsmodi des Oszilloskops.

Sampling-Theorie

Das Nyquist-Sampling-Theorem besagt, dass für ein Signal mit begrenzter Bandbreite mit maximaler Frequenz f_{MAX} die Sampling-Frequenz f_{S} mit gleichen Abständen höher sein muss als das Doppelte der Maximalfrequenz f_{MAX} , damit das Signal ohne Aliasing eindeutig rekonstruiert werden kann.

$$f_{\text{MAX}} = f_{\text{S}}/2 = \text{Nyquist-Frequenz } (f_{\text{N}}) = \text{Faltfrequenz}$$

Aliasing

Aliasing tritt auf, wenn Signale unzureichend abgetastet werden ($f_{\text{S}} < 2f_{\text{MAX}}$). Aliasing ist die Signalverzerrung, die entsteht, wenn niedrige Frequenzen aus einer unzureichenden Zahl von Abtastwerten falsch rekonstruiert werden.

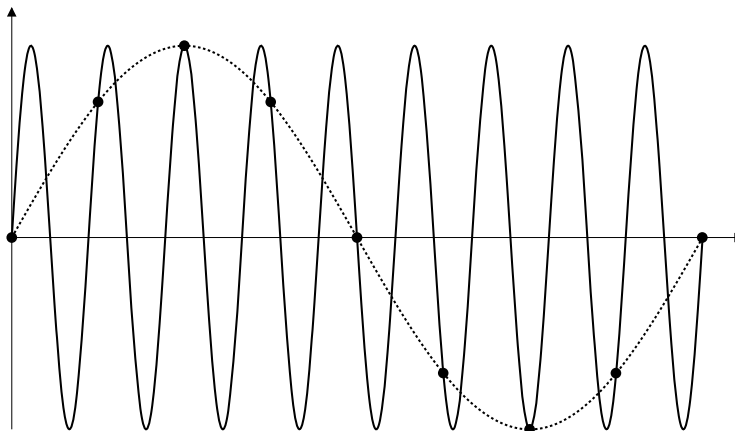


Abbildung 33 Aliasing

Oszilloskopbandbreite und Abtastrate

Die Bandbreite eines Oszilloskops wird in der Regel als die niedrigste Frequenz definiert, bei der Eingangssignal-Sinuswellen um 3 dB (-30% Amplitudenfehler) gedämpft werden.

Hinsichtlich der Oszilloskopbandbreite besagt die Sampling-Theorie, dass die erforderliche Abtastrate $f_S = 2f_{BW}$ beträgt. Die Theorie geht jedoch davon aus, dass keine Frequenzkomponenten oberhalb von f_{MAX} (in diesem Fall f_{BW}) liegen und setzt ein System mit einem idealen Ziegelwand-Frequenzgang voraus.

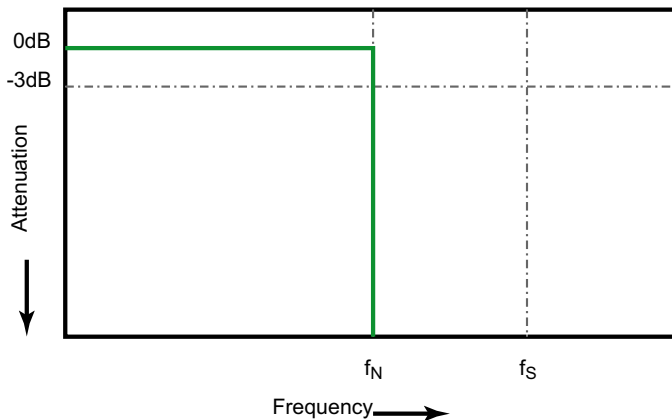
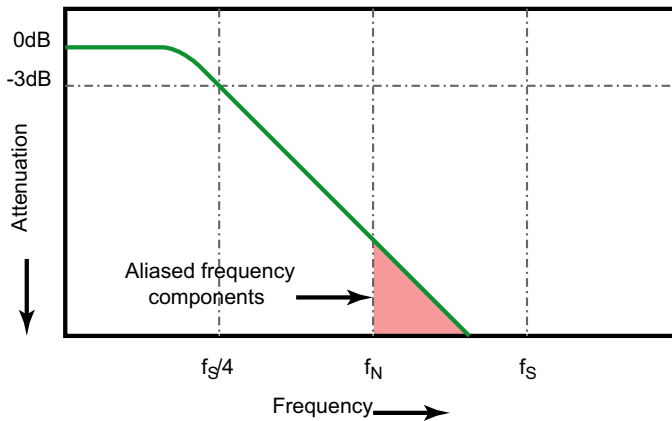


Abbildung 34 Theoretischer Ziegelwand-Frequenzgang

Oberhalb der Grundfrequenz sind jedoch Frequenzkomponenten digitaler Signale vorhanden (Rechteckwellen bestehen in der Grundfrequenz aus Sinuswellen sowie einer unbestimmten ungeraden Zahl von Oberwellen) und für Bandbreiten von 500 MHz und tiefer haben Oszilloskope einen Gaussischen Frequenzgang.



Limiting oscilloscope bandwidth (fbw) to 1/4 the sample rate ($f_s/4$) reduces frequency components above the Nyquist frequency (f_N).

Abbildung 35 Abtastrate und Oszilloskopbandbreite

In der Praxis sollte die Abtastrate eines Oszilloskops mindestens das Vierfache seiner Bandbreite betragen: $f_s = 4f_{BW}$. Dies reduziert das Aliasing, und bei Aliasing-Frequenzkomponenten ist die Dämpfung höher.

Beachten Sie, dass Oszilloskopmodelle der Serie 3000 X mit einer Bandbreite von 1 GHz eher einen Ziegelwand-Frequenzgang (auch bekannt als ebener Frequenzgang,) bieten als den Gaußschem Frequenzgang der Oszilloskopmodelle der Serie 3000 X. Für ein besseres Verständnis der Eigenschaften aller Arten von Oszilloskop-Frequenzgängen: siehe *Der Frequenzgang von Oszilloskopen und seine Auswirkungen auf die Präzision der Anstiegszeit*, Keysight Applikationsbericht 1420 (<http://literature.cdn.keysight.com/litweb/pdf/5988-8008EN.pdf>).

Siehe auch *Evaluating Oscilloscope Sample Rates vs. Sampling Fidelity: How to Make the Most Accurate Digital Measurements*, Keysight Application Note 1587 (<http://literature.cdn.keysight.com/litweb/pdf/5989-5732EN.pdf>)

Oszilloskopanstiegszeit

Die Anstiegszeitspezifikation eines Oszilloskops steht in engem Zusammenhang mit seiner Bandbreitenspezifikation. Oszilloskope mit einem Gausschen Frequenzgang haben eine ungefähre Anstiegszeit von $0,35/f_{BW}$ basierend auf einem 10%- bis 90%-Kriterium.

Die Anstiegszeit eines Oszilloskops ist nicht die höchste Flankengeschwindigkeit, die das Oszilloskop präzise messen kann. Es ist die höchste Flankengeschwindigkeit, die das Oszilloskop unter Umständen produzieren kann.

Erforderliche Oszilloskopbandbreite

Die erforderliche Oszilloskopbandbreite zum präzisen Messen eines Signals wird primär durch die Anstiegszeit des Signals bestimmt, nicht durch seine Frequenz. Sie können die erforderliche Oszilloskopbandbreite in diesen Schritten berechnen:

- 1 Bestimmen Sie die höchsten Flankengeschwindigkeiten.

Informationen zur Anstiegszeit können Sie in der Regel veröffentlichten Spezifikationen zu in Ihren Entwürfen verwendeten Geräten entnehmen.

- 2 Berechnen Sie die maximale „praktische“ Frequenzkomponente.

Dem Buch *High-Speed Digital Design – A Handbook of Black Magic* von Dr. Howard W. Johnson zufolge haben alle hohen Flankengeschwindigkeiten ein unendliches Spektrum von Frequenzkomponenten. Das Frequenzspektrum hoher Flankengeschwindigkeiten weist jedoch eine Beugung (oder „Knie“) auf, wo Frequenzkomponenten höher als f_{Knie} zur Bestimmung der Signalform unbedeutend sind.

$$f_{Knie} = 0,5 / \text{Signalanstiegszeit (basierend auf 10\% - 90\% Schwellenwerten)}$$

$$f_{Knie} = 0,4 / \text{Signalanstiegszeit (basierend auf 20\% - 80\% Schwellenwerten)}$$

- 3 Verwenden Sie einen Multiplikationsfaktor für die erforderliche Genauigkeit, um die erforderliche Oszilloskopbandbreite zu bestimmen.

Geforderte Messgenauigkeit	Erforderliche Oszilloskopbandbreite
20%	$f_{BW} = 1,0 \times f_{Knie}$
10%	$f_{BW} = 1,3 \times f_{Knie}$
3%	$f_{BW} = 1,9 \times f_{Knie}$

Siehe auch *Choosing an Oscilloscope with the Right Bandwidth for your Application*, Keysight Application Note 1588
 (<http://literature.cdn.keysight.com/litweb/pdf/5989-5733EN.pdf>)

Speichertiefe und Abtastrate

Die Anzahl der Punkte des Oszilloskopspeichers ist festgelegt und es gibt eine maximale Abtastrate, die mit dem A/D-Wandler des Oszilloskops verknüpft ist; die tatsächliche Abtastrate wird jedoch durch die Erfassungszeit bestimmt (die gemäß der horizontalen Zeit/Div.-Skalierung des Oszilloskops eingestellt wird).

Abtastrate = Anzahl der Samples/Erfassungszeit

Bei Speicherung von 50 μ s Daten in 50.000 Speicherpunkten beträgt die tatsächliche Abtastrate 1 GSa/s.

Entsprechend beträgt die tatsächliche Abtastrate bei Speicherung von 50 ms Daten in 50.000 Speicherpunkten 1 MSa/s.

Die tatsächliche Abtastrate wird im rechten Informationsbereich angezeigt.

Das Oszilloskop erreicht die tatsächliche Abtastrate durch Verwerfen (Dezimieren) überflüssiger Samples.

Auswählen des Erfassungsmodus

Beim Auswählen des Erfassungsmodus des Oszilloskops daran denken, dass die Abtastwerte normalerweise bei langsamerer Zeit-/Div-Einstellung dezimiert werden.

Bei langsamerer Zeit-/Div-Einstellung sinkt die effektive Abtastrate (und die effektive Abtastperiode vergrößert sich), da sich die Erfassungszeit erhöht und der Umsetzer des Oszilloskops schneller abtastet, als der Speicher gefüllt werden kann.

Ein Beispiel: Der Umsetzer arbeitet mit einer Abtastperiode von 1 ns (maximale Abtastrate von 1 GSa/s) und einer Speicherkapazität von 1 M. Bei dieser Geschwindigkeit erfolgt die Füllung des Speichers in 1 ms. Liegt die Erfassungszeit bei 100 ms (10 ms/div), wird bei 100 Abtastwerten nur ein Wert zur Füllung des Speichers benötigt.

So wird der Erfassungsmodus gewählt:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Acquire] Erfassen** auf dem vorderen Bedienfeld.
- 2 Drücken Sie im Menü „Erfassen“ den Softkey **Erf.-Modus**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um den Erfassungsmodus auszuwählen.

Folgende Erfassungsmodi sind bei den InfiniiVision-Oszilloskopen verfügbar:

- **Normal** – bei langsameren Zeit-/Div-Einstellungen, normale Dezimierung findet statt, keine Mittelung. Diesen Modus für die meisten Wellenformen verwenden. Siehe hierzu "**Erfassungsmodus „Normal“**" auf Seite 202.
- **Spitze erkennen** – bei langsameren Zeit-/Div-Einstellungen werden die Messwerte für Maximum und Minimum in der effektiven Abtastperiode gespeichert. Diesen Modus zum Anzeigen von schmalen, unregelmäßig auftretenden Impulsen verwenden. Siehe hierzu "**Spitze erkennen, Erfassungsmodus**" auf Seite 202.
- **Mittelwb.** – bei allen Zeit-/Div-Einstellungen, die angegebene Trigger-Anzahl wird gemittelt. Diesen Modus verwenden, um für periodische Signale, ohne Leistungsabfall bei Bandbreite und Anstiegszeit, das Rauschen zu reduzieren und die Auflösung zu verbessern. Siehe hierzu "**Erfassungsmodus „Mittelwertbildung“**" auf Seite 205.
- **Hohe Auflösung** – bei langsameren Zeit-/Div-Einstellungen werden alle Werte in der effektiven Abtastperiode gemittelt, und der Mittelwert wird gespeichert. Diesen Modus verwenden, um Rauschen zu reduzieren. Siehe hierzu "**Erfassungsmodus mit hoher Auflösung**" auf Seite 207.

Erfassungsmodus „Normal“

Im Modus „Normal“ werden bei langsameren Zeit-/Div-Einstellungen zusätzliche Abtastwerte verworfen. Dieser Modus erzielt die beste Anzeige für die meisten Wellenformen.

Spitze erkennen, Erfassungsmodus

Im Modus „Spitze erkennen“ werden bei langsamerer Zeitablenkung die minimalen und maximalen Messwerte beibehalten, damit sporadische und kurze Ereignisse erfasst werden können (dabei wird allerdings jedes Rauschen überhöht wiedergegeben). In diesem Modus werden alle Impulse angezeigt, die mindestens die Dauer der Abtastperiode aufweisen.

Für die InfiniiVision 3000 X-Serie Oszilloskope, die eine maximale Abtastrate von 4 GSa/s haben, wird alle 250 ps (Abtastperiode) ein Abtastwert erfasst.

- Siehe auch
- **"Erfassung von Störimpulsen oder schmalen Impulsen"** auf Seite 203
 - **"Finden eines Störimpulses mithilfe des Modus „Spitze erkennen“"** auf Seite 204

Erfassung von Störimpulsen oder schmalen Impulsen

Ein Störimpuls ist eine schnelle, im Vergleich zur Wellenform kurze Wellenformänderung. Im Modus „Spitze erkennen“ können solche Störimpulse oder schmale Impulse einfacher angezeigt werden. Im Gegensatz zum Erfassungsmodus „Normal“ werden bei „Spitze erkennen“ schmale Störimpulse und steile Flanken heller dargestellt und sind dadurch leichter erkennbar.

Den Störimpuls können Sie mithilfe der Cursor oder der automatischen Messfunktionen des Oszilloskops charakterisieren.

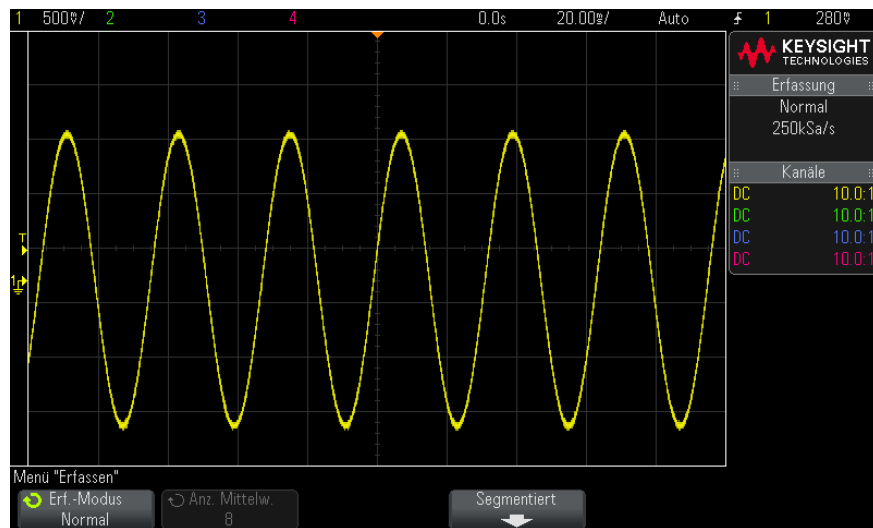


Abbildung 36 Sinus mit Störimpuls, Modus „Normal“

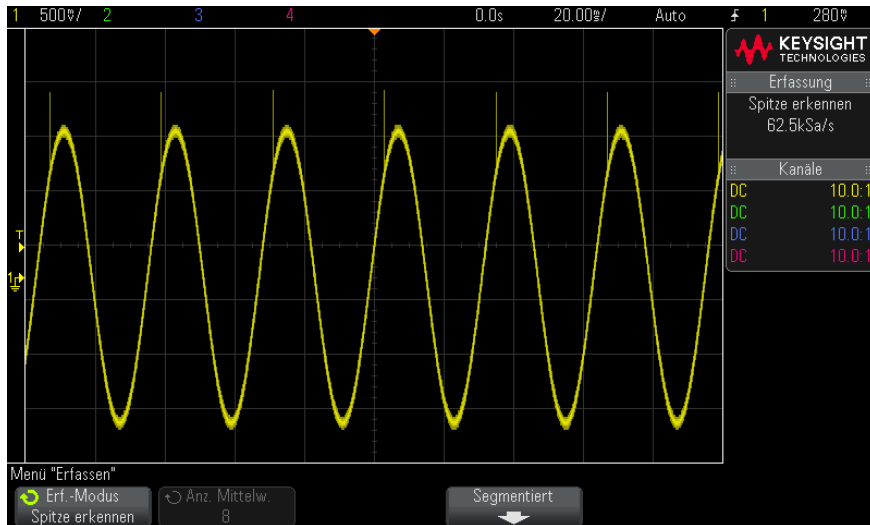


Abbildung 37 Sinus mit Störimpuls, Modus „Spitze erkennen“


Finden eines Störimpulses mithilfe des Modus „Spitze erkennen“

- 1 Schließen Sie ein Signal an das Oszilloskop an und wählen Sie eine Einstellung, bei der sich eine stabile Signaldarstellung ergibt.
- 2 Drücken Sie zum Auffinden eines Störimpulses die Taste **[Acquire] Erfassen** und dann den Softkey **Erf.-Modus**, bis **Spitze erkennen** angezeigt wird.
- 3 Drücken Sie die Taste **[Display] Anzeigen** und anschließend den Softkey ∞ **Persistence** (unbegrenzte Nachleuchtdauer).

Bei unbegrenzter Nachleuchtdauer wird die Anzeige mit neuen Datenzugängen aktualisiert, ohne dabei die Ergebnisse vorheriger Erfassungszyklen zu löschen. Neue Abtastwerte werden mit normaler Helligkeit angezeigt, während die früher erfassten Messdaten weniger hell dargestellt werden. Für außerhalb des Darstellungsbereichs liegende Abschnitte der Messkurve ist die unbegrenzte Nachleuchtdauer der Wellenform nicht wirksam.

Mit dem Softkey **Löschen Anzeige** können Sie die alten Abtastwerte vom Bildschirm löschen. Anschließend werden wieder so lange Messwerte übereinander geschrieben, bis Sie ∞ **Persistence** abschalten.

4 Analysieren des Störimpulses mit Zoom-Modus

- a Drücken Sie die  Zoom-Taste (oder drücken Sie die Taste **[Horiz]** und anschließend den Softkey **Zoom**).
- b Wählen Sie eine schnellere Zeitbasis, damit der Störimpuls mit höherer Auflösung dargestellt wird.

Verwenden Sie den horizontalen Positionsknopf () , um die Wellenform zu verschieben und den erweiterten Bereich des normalen Fensters um den Störimpuls herum festzulegen.

Erfassungsmodus „Mittelwertbildung“

Im Modus „Mittelwertbildung“ werden die Ergebnisse mehrerer Signalerfassungszyklen miteinander gemittelt. Dadurch wird das Rauschen reduziert und die vertikale Auflösung verbessert (bei allen Zeit-/Div-Einstellungen). Dazu ist ein stabiler Trigger notwendig.

Die Anzahl der Mittelwertbildungen kann zwischen 2 und 65536 in Zweierpotenz-Schritten festgelegt werden.

Je mehr Messungen gemittelt werden, desto wirksamer ist die Rauschunterdrückung und desto höher der Zugewinn an vertikaler Auflösung.

Anz. Mittelw.	Auflösung in Bit
2	8
4	9
16	10
64	11
≥ 256	12

Bei einer sich erhöhenden Anzahl an Mittelwertbildungen reagiert die angezeigte Wellenform zunehmend langsamer auf Änderungen. Sie müssen daher abwägen, wie schnell die Wellenform auf Änderungen reagieren und wie stark das zum Signal angezeigte Rauschen reduziert werden soll.

Verwenden des Modus „Mittelwertbildung“

- 1 Drücken Sie die Taste **[Acquire] Erfassen**, und drücken Sie dann den Softkey **Erf.-Modus** bis zur Auswahl des Modus „Mittelwertbildung“.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Anz. Mittelw.**, und stellen Sie mit dem Eingabedrehknopf die Anzahl der gemittelten Messungen so ein, dass bei der angezeigten Wellenform das Rauschen optimal reduziert wird. Die Anzahl der gemittelten Signalerfassungszyklen wird im Softkey **Anz. Mittelw.** angezeigt.

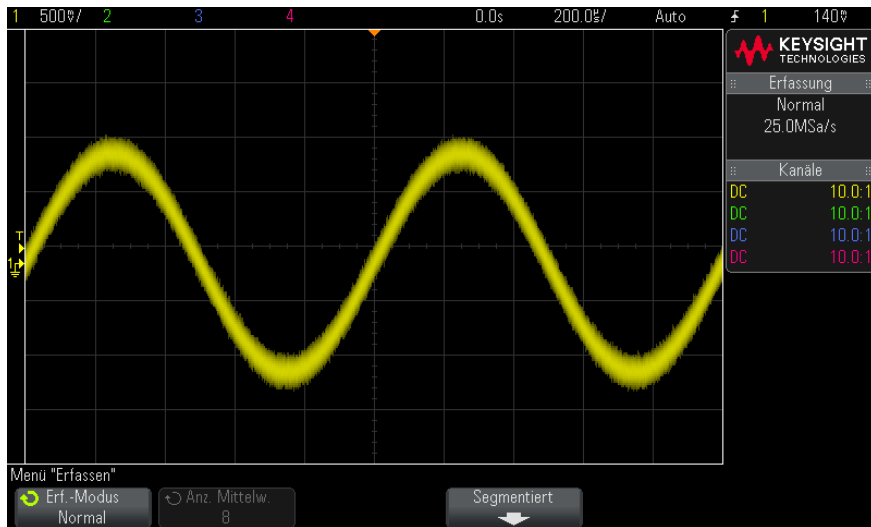


Abbildung 38 Rauschen bei der angezeigten Wellenform

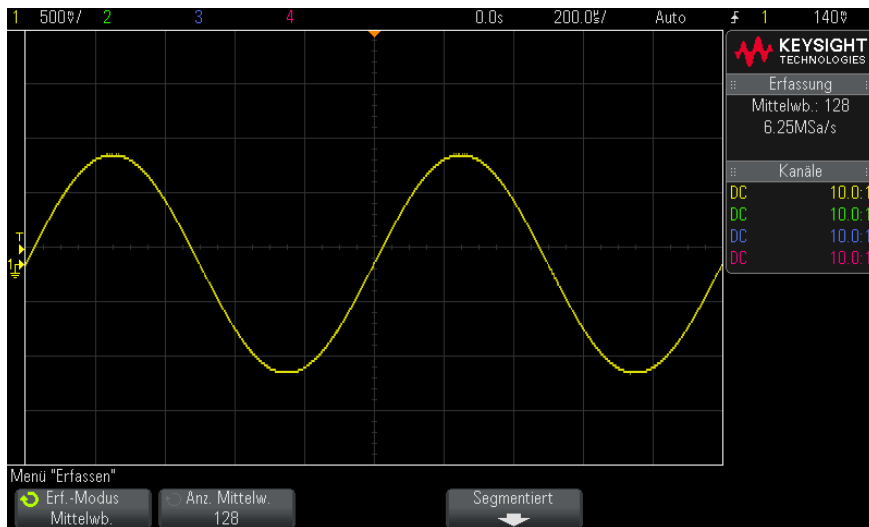


Abbildung 39 128 Mittelwertbildungen zur Reduzierung von weißem Rauschen

Siehe auch · **Kapitel 11**, "Triggermodus/Kopplung," ab Seite 187

Erfassungsmodus mit hoher Auflösung

Im Modus „Hohe Auflösung" werden weitere Abtastungen bei langsamen Zeit-/Div-Einstellungen für geringes Rauschen gemittelt. Es entsteht eine glattere Messkurve, die vertikale Auflösung verbessert sich.

Mit dem Modus „Hohe Auflösung" wird der Durchschnitt aufeinanderfolgender Abtastwerte ermittelt. Pro vier Durchschnittswerten wird zudem eine zusätzliche vertikale Auflösung von einem Bit geboten. Die Anzahl zusätzlicher Bit an vertikaler Auflösung hängt von der Zeit-/Div-Einstellung (Zeitablenkung) ab.

Je langsamer die Zeit-/Div-Einstellung, desto größer die Anzahl der für einen Anzeigepunkt gemittelten Abtastwerte.

Der Modus „Hohe Auflösung" kann mit sich wiederholenden oder einmaligen Signalen verwendet werden. Die Welleformaktualisierungsrate wird dabei nicht langsamer, da die Berechnung im anwendungsspezifischen

MegaZoom-Schaltkreis erfolgt. Da der Modus „Hohe Auflösung“ jedoch ein wirkungsvoller Tiefpassfilter ist, wird dadurch die Echtzeitbandbreite des Oszilloskops eingeschränkt.

Angezeigte Abtastrate (sr, pro Kanal, 2 Gsa/s max)	Angezeigte Abtastrate (sr, interleaved, 4 Gsa/s max)	Auflösung in Bit
500 MSa/s < sr ≤ 2 Gsa/s	1 GSa/s < sr ≤ 4 Gsa/s	8
100 MSa/s < sr ≤ 500 MSa/s	200 MSa/s < sr ≤ 1 GSa/s	9
20 MSa/s < sr ≤ 100 MSa/s	40 MSa/s < sr ≤ 200 MSa/s	10
5 MSa/s < sr ≤ 20 MSa/s	10 MSa/s < sr ≤ 40 MSa/s	11
sr ≤ 5 MSa/s	sr ≤ 10 MSa/s	12

Erfassen in Segmentiertem Speicher

Beim Erfassen mehrerer sporadischer Trigger-Ereignisse kann der Speicher des Oszilloskops segmentiert werden. So wird die Signalaktivität ohne die Erfassung der längeren Signalinaktivität gemessen.

Jedes Segment enthält vollständig alle Analog- und Digitalkanaldaten (bei MSO-Modellen) und Daten der seriellen Dekodierung.

Wenn der segmentierte Speicher benutzt wird, die Funktion „Segmente analysieren“ (siehe **"Messungen, Statistiken und unbegrenzte Nachleuchtdauer mit segmentiertem Speicher"** auf Seite 210) verwenden, um eine unbegrenzte Nachleuchtdauer über alle erfassten Segmente hinweg anzuzeigen. Weitere Informationen unter **"Festlegen oder Löschen der Nachleuchtdauer"** auf Seite 137.

Zum Erfassen in segmentiertem Speicher

- 1 Stellen Sie eine Triggerbedingung ein. (Weitere Informationen unter **Kapitel 10**, "Trigger," ab Seite 149.)
- 2 Drücken Sie die Taste **[Acquire] Erfassen** im Bereich „Wellenform“ des vorderen Bedienfelds.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Segmentiert**.
- 4 Drücken Sie im Menü „Segmentierter Speicher“ auf den Softkey **Segmentiert**, um die Erfassung mit segmentiertem Speicher zu aktivieren.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Anz. Seg.** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um auszuwählen, in wie viele Segmente der Oszilloskopspeicher geteilt werden soll.

Speicher kann in so wenig wie zwei Segmente und so viele wie 500 Segmente mit den Standard 2M Punkten Speicher oder 1000 Segmente mit dem Upgrade auf 4M Punkte Speicher aufgeteilt werden.

- 6 Drücken Sie die Taste **[Run] Start** oder **[Single] Einzeln**.

Das Oszilloskop startet und füllt ein Speichersegment für jedes Trigger-Ereignis. Wenn das Oszilloskop mehrere Segmente erfasst, wird der Fortschritt oben rechts in der Anzeige angezeigt. Das Oszilloskop triggert weiter, bis der Speicher voll ist, dann stoppt er.

Wenn das gemessene Signal länger als etwa 1 s inaktiv ist, sollten Sie möglicherweise den Triggermodus **Normal** auswählen, um die automatische Triggerung zu vermeiden. Siehe hierzu **"So wählen Sie den automatischen oder normalen Triggermodus"** auf Seite 188.



- Siehe auch
- **"Segmentnavigation"** auf Seite 210
 - **"Messungen, Statistiken und unbegrenzte Nachleuchtdauer mit segmentiertem Speicher"** auf Seite 210
 - **"Segmentierter Speicher - Zeit für erneute Triggerbereitschaft"** auf Seite 210

- **"Speichern von Daten aus dem segmentierten Speicher"** auf Seite 211

Segmentnavigation

- 1 Drücken Sie den Softkey **Aktuelles Seg.** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um das gewünschte Segment zusammen mit einem Zeitstempel vom ersten Trigger-Ereignis anzuzeigen.

Sie können auch mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den Steuerelementen in den Segmenten navigieren. Siehe hierzu **"So navigieren Sie zwischen Segmenten"** auf Seite 65.

Messungen, Statistiken und unbegrenzte Nachleuchtdauer mit segmentiertem Speicher

Zum Ausführen von Messungen und Anzeigen von statistischen Daten drücken Sie auf **[Meas] Mess.** und stellen Sie die gewünschten Messungen ein (siehe **Kapitel 14**, "Messungen," ab Seite 223). Drücken Sie dann auf **Analyse Segmente**. Für die ausgewählten Messungen werden statistische Daten angesammelt.

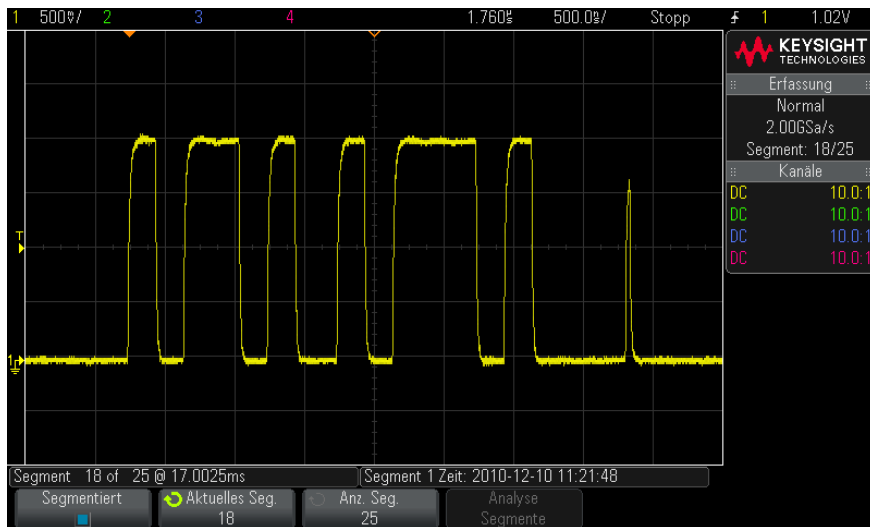
Der Softkey **Analyse Segmente** wird angezeigt, wenn die Erfassung gestoppt wird und die Funktion für segmentierten Speicher eingeschaltet und der serielle Auflister aktiviert ist.

Sie können auch das unbegrenzte Nachleuchten (im Menü „Anzeige“) aktivieren und den Softkey **Analyse Segmente** drücken, um die Anzeige mit unbegrenzter Nachleuchtdauer zu aktivieren.

Segmentierter Speicher - Zeit für erneute Triggerbereitschaft

Nach jeder Segmentfüllung, wird das Oszilloskop erneut in Bereitschaft gesetzt, was ca. 1 μ s dauert.

Beachten Sie jedoch zum Beispiel: Wenn die horizontale Zeit-/Div.-Steuerung auf 5 μ s/div und die Zeitreferenz auf **Center** eingestellt sind, dauert es mindestens 50 μ s, um alle zehn Segmente zu füllen und erneut triggerbereit zu sein. (D. h., 25 μ s zum Erfassen der Vortriggerdaten und 25 μ s zum Erfassen der Nachtriggerdaten.)



Speichern von Daten aus dem segmentierten Speicher

Sie können entweder das aktuell angezeigte Segment (**Segment speichern - Aktuelles**) oder alle Segmente (**Segment speichern - Alle**) in folgenden Datenformaten speichern: CSV, ASCII XY und BIN.

Legen Sie die Längenbestimmung fest, um ausreichend Punkte zu erfassen, damit die erfassten Daten genau dargestellt werden. Wenn das Oszilloskop mehrere Segmente speichert, wird der Fortschritt oben rechts in der Anzeige angezeigt.

Weitere Informationen siehe **"So speichern Sie CSV-, ASCII XY- oder BIN-Datendateien"** auf Seite 293.

12 Erfassungssteuerung

13 Cursor

So führen Sie Cursor-Messungen durch / 214

Beispiele für Cursor-Messungen / 217

Cursor sind horizontale und vertikale Marker, die X-Werte und Y-Werte anzeigen. Die angezeigten Werte beziehen sich auf die jeweils gewählte Wellenformquelle. Cursor können zu benutzerdefinierten Spannungs-, Zeit-, Phase- oder Verhältnismessungen der Oszilloskop-Signale verwendet werden.

Cursorinformationen werden im Informationsbereich auf der rechten Seite angezeigt.

Cursor sind nicht immer auf den sichtbaren Teil beschränkt. Wenn Sie einen Cursor setzen und anschließend die Wellenform mit Hilfe der Pan- und Zoom-Funktionen verschieben, kann es vorkommen, dass der Cursor aus dem Bildschirmbereich verschwindet. Sein Wert wird dabei jedoch nicht verändert. Er ist immer noch vorhanden, wenn Sie an seine ursprüngliche Position zurückkehren.

X-Cursor X-Cursor sind gestrichelte vertikale Linien, die sich horizontal verschieben lassen und zum Messen von Zeit (s), Frequenz (1/s), Phase (°) und Verhältnis (%) verwendet werden.

Der X1-Cursor ist die kurzgestrichelte vertikale Linie und der X2-Cursor ist die langgestrichelte vertikale Linie

Wenn die FFT-Funktion als Datenquelle gewählt wurde, zeigen X-Cursor die Frequenz an.

Im Horizontalmodus XY zeigen die X-Cursor die Werte von Kanal 1 an (Volt oder Amp).

Die X1- und X2-Cursor-Werte der ausgewählten Wellenformquelle werden im Softkey-Menübereich angezeigt.

Der Unterschied zwischen X1 und X2 (ΔX) und $1/\Delta X$ wird im Feld „Cursor“ im rechten Informationsbereich angezeigt.

Y-Cursor Y-Cursor sind gestrichelte horizontale Linien, die sich vertikal verschieben lassen, und mit denen Verhältnisse (%) oder Volts/Amperes abhängig von der Kanalfestlegung **Tastkopfeinheiten** gemessen werden können. Wenn eine mathematische Funktion als Datenquelle gewählt wurde, ist die Cursor-Maßeinheit von der jeweiligen mathematischen Funktion abhängig.

Der Y1-Cursor ist die kurzgestrichelte horizontale Linie und der Y2-Cursor ist die langgestrichelte horizontale Linie.

Die Y-Cursor lassen sich vertikal verschieben und zeigen Werte relativ zum Wellenformnullpunkt an. Dies gilt nicht für FFT-Funktionen, in welchen die Werte relativ zu 0 dB angezeigt werden.

Im Horizontalmodus XY zeigen die Y-Cursor die Werte von Kanal 2 an (Volt oder Amp).

Sofern aktiv, werden die X1- und X2-Cursor-Werte der ausgewählten Wellenformquelle im Softkey-Menübereich angezeigt.

Der Unterschied zwischen Y1 und Y2 (ΔY) wird im Feld „Cursor“ im rechten Informationsbereich angezeigt.

So führen Sie Cursor-Messungen durch

1 Schließen Sie ein Signal an das Oszilloskop an und wählen Sie eine Einstellung, bei der sich eine stabile Signaldarstellung ergibt.

2 Drücken Sie die Taste **[Cursors] Cursor**.

Das Feld Cursor im rechten Informationsbereich wird angezeigt und gibt an, dass Cursor „aktiv“ sind. (Drücken Sie die Taste **[Cursors] Cursor** erneut, wenn Sie Cursor ausschalten möchten.)

3 Drücken Sie im Menü „Cursor“ den Softkey **Modus** und wählen Sie den gewünschten Modus:

- **Manuell** - ΔX -, $1/\Delta X$ - und ΔY -Werte werden angezeigt. ΔX ist der Unterschied zwischen den Cursors X1 und X2. ΔY ist der Unterschied zwischen den Cursors Y1 und Y2.



- **Wellenform verfolgen** - Wenn Sie einen Marker horizontal verschieben, wird die vertikale Amplitude der Wellenform verfolgt und gemessen. Zeit- und Spannungspositionen werden für die Marker angezeigt. Die vertikalen (Y) und horizontalen (X) Unterschiede zwischen den Markern werden als ΔX - und ΔY -Werte angezeigt.
- **Binär** - Logikpegel angezeigter Wellenformen an den aktuellen X1- und X2-Cursorpositionen werden oberhalb der Softkeys binär angezeigt. Die Anzeige ist farbkodiert, um der Wellenformfarbe des zugehörigen Kanals zu entsprechen.



- **Hex** - Logikpegel angezeigter Wellenformen an den aktuellen X1- und X2-Cursorpositionen werden oberhalb der Softkeys hexadezimal angezeigt.



Die Modi **Manuell** und **Wellenform verfolgen** können für Wellenformen verwendet werden, die an den analogen Eingangskanälen (inkl. mathematischer Funktionen) angezeigt werden.

Die Modi **Binär** und **Hex** werden für digitale Signale (von MSO-Oszilloskopmodellen) verwendet.

In den Modi **Hex** und **Binär** kann ein Pegel als 1 (höher als Triggerpegel), 0 (niedriger als Triggerpegel), unbestimmter Status (\updownarrow) oder X (beliebig) angezeigt werden.

Im Modus **Binär** wird bei abgeschaltetem Kanal X angezeigt.

Im Modus **Hex** wird bei abgeschaltetem Kanal 0 angezeigt.

- 4 Drücken Sie **Quelle** (oder **X1 Quelle**, **X2 Quelle** im Modus **Wellenform verfolgen**) und wählen Sie die Eingangsquelle für Cursorwerte.

5 Wählen Sie den (die) anzupassenden Cursor:

- Drücken Sie den Knopf „[Cursors] Cursor“ und drehen Sie ihn. Um die Auswahl abzuschließen, drücken Sie entweder den Knopf „[Cursors] Cursor“ erneut oder warten etwa fünf Sekunden, bis das Popup-Menü nicht mehr angezeigt wird.

Oder:

- Drücken Sie den Softkey **Cursor** und drehen Sie den Eingabedrehknopf.

Mit der Auswahl **X1 X2 verknüpft** und **Y1 Y2 verknüpft** können Sie beide Cursor gleichzeitig anpassen, während der Deltawert gleich bleibt. Dies kann z. B. nützlich sein zur Überprüfung von Impulsbreiteabweichungen in einem Impulszug.

Die aktuell ausgewählten Cursor werden heller angezeigt als die anderen.

6 Drücken Sie zum Ändern der Cursor-Einheiten auf den Softkey **Einheiten**.

Im Menü „Cursor-Einheiten“:



Wählen Sie durch Drücken auf den Softkey **X Einheiten** eine Einheit aus:

- **Sekunden (s)**.
- **Hz (1/s)**.
- **Phase (°)** – ist diese Einheit ausgewählt, dann verwenden Sie den Softkey **X Cursors verwenden**, um die aktuelle X1-Position als 0 Grad und die aktuelle X2-Position als 360 Grad anzugeben.
- **Verh. (%)** – ist diese Einheit ausgewählt, dann verwenden Sie den Softkey **X Cursors verwenden**, um die aktuelle X1-Position als 0% und die aktuelle X2-Position als 100% anzugeben.

Wählen Sie durch Drücken auf den Softkey **Y Einheiten** eine Einheit aus:

- **Basis** – die gleichen Einheiten wie für die Quellwellenform.
- **Verh. (%)** – ist diese Einheit ausgewählt, dann verwenden Sie den Softkey **Y Cursors verwenden**, um die aktuelle Y1-Position als 0% und die aktuelle Y2-Position als 100% anzugeben.

Sobald für Phase- oder Verhältniseinheiten die Positionen 0 und 360 Grad oder 0 und 100% eingestellt sind, werden durch Anpassen der Cursor Messungen in Relation zu den eingestellten Positionen angezeigt.

- 7 Passen Sie die ausgewählten Cursor durch Drehen des Knopfes „[Cursors] Cursor“ an.

Beispiele für Cursor-Messungen

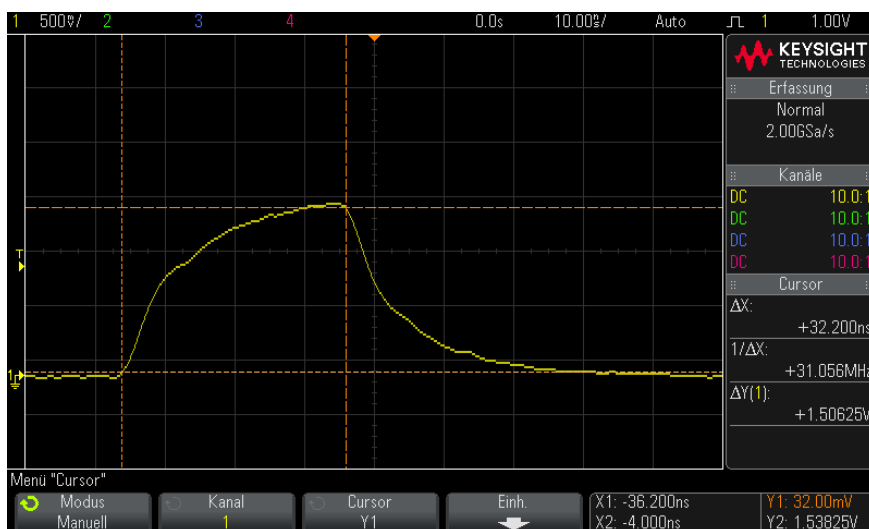


Abbildung 40 Zur Messung von anderen Impulsbreiten als mittleren Schwellenwertpunkten verwendete Cursor

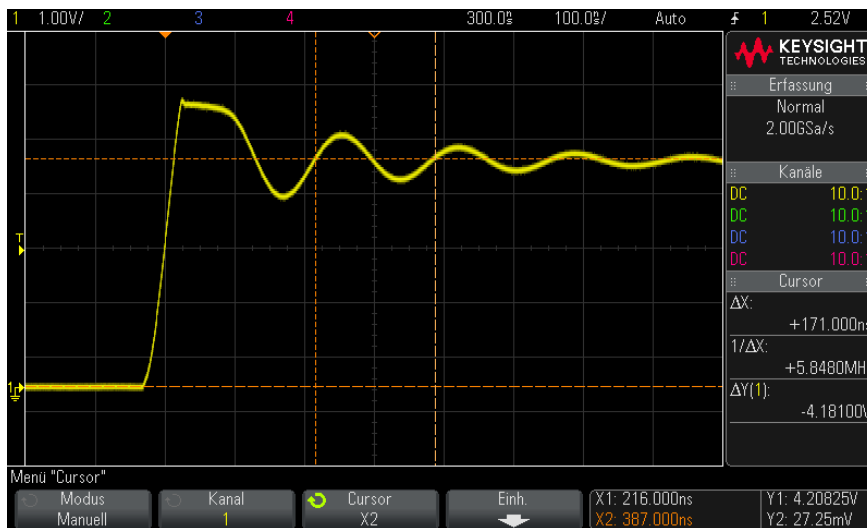


Abbildung 41 Cursor messen Überschwingfrequenz

Vergrößern Sie die Anzeige mit dem Zoom-Modus und analysieren Sie das gewünschte Ereignis mithilfe der Cursor.

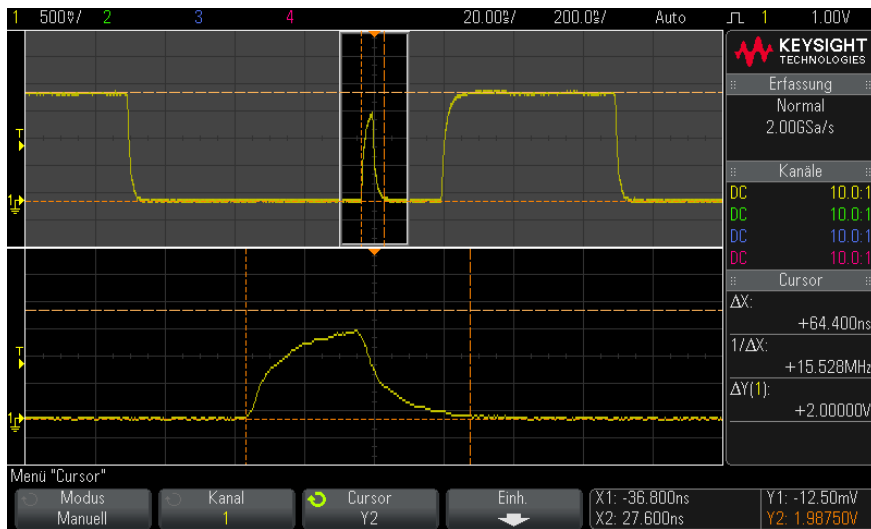


Abbildung 42 Cursor verfolgen Zoom-Fenster

Setzen Sie den Cursor **X1** auf eine Seite eines Impulses und den Cursor **X2** auf die andere.

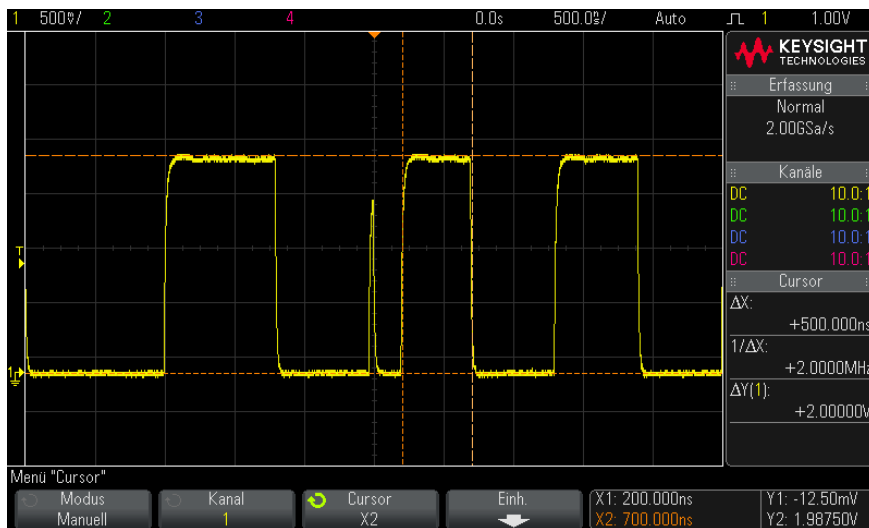


Abbildung 43 Impulsbreitenmessung mithilfe von Cursors

Drücken Sie den Softkey **X1 X2 verknüpft** und verschieben Sie die Cursor zusammen, um die Impulsbreitenabweichungen in einem Impulszug zu überprüfen.

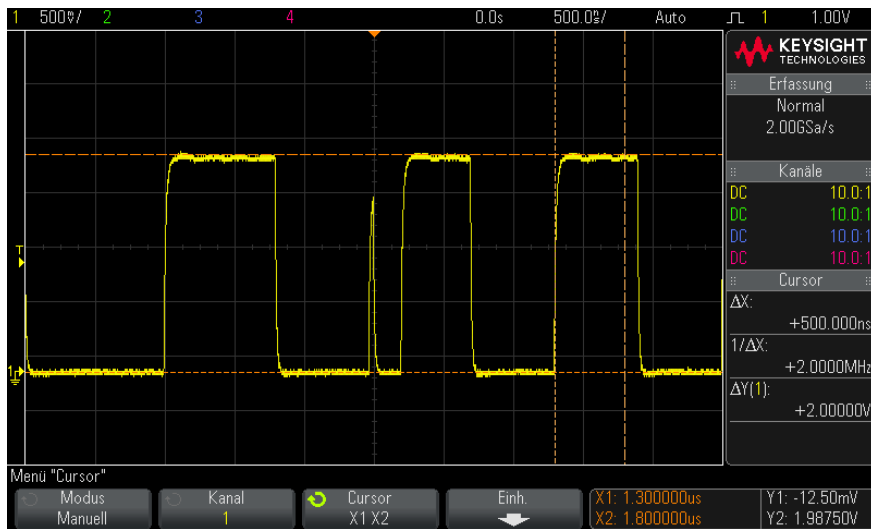


Abbildung 44 Identifikation von Schwankungen der Impulsbreite mithilfe gekoppelter Cursor

14 Messungen

Ausführen automatischer Messungen /	224
Zusammenfassung der Messungen /	226
Voltage Measurements /	230
Time Measurements (Zeitmessungen) /	238
Zählermessungen /	245
Gemischte Messungen /	247
Messungsschwellenwerte /	247
Messungsfenster mit Zoom-Anzeige /	250
Messungsstatistiken /	250

Drücken Sie die Taste **[Meas] Mess..** ermöglicht es Ihnen, automatische Messungen an Wellenformen durchzuführen. Einige Messungen können nur für Analogeingangskanäle ausgeführt werden.

Die Ergebnisse der letzten vier ausgewählten Messungen werden im Informationsbereich „Messung“ auf der rechten Seite des Bildschirms angezeigt.

Die Cursor werden eingeschaltet, um den Teil der Wellenform für die zuletzt ausgewählte Messung anzuzeigen (ganz unten rechts im Messungsbereich).

HINWEIS**Nachträgliche Verarbeitung der Zugänge**

Nach einer Erfassung können Sie nicht nur die Anzeigeparameter ändern, sondern auch sämtliche Messungen und mathematischen Funktionen ausführen. Eine Neuberechnung der Messungen und mathematischen Funktionen findet statt, wenn die „Pan“- und „Zoom“-Funktion ausgeführt oder Kanäle ein- und ausgeschaltet werden. Wenn ein Signal mit dem Horizontalskalierungs-Drehknopf horizontal oder mit dem Volts/Division-Drehknopf vertikal vergrößert oder verkleinert wird, wirkt sich dies auf die Display-Auflösung aus. Da Messungen und mathematische Funktionen für angezeigte Daten ausgeführt werden, ändert sich die Auflösung von Funktionen und Messungen.

Ausführen automatischer Messungen

- 1 Drücken Sie zum Aufruf des Menüs Messungen die Taste **[Meas] Mess..**



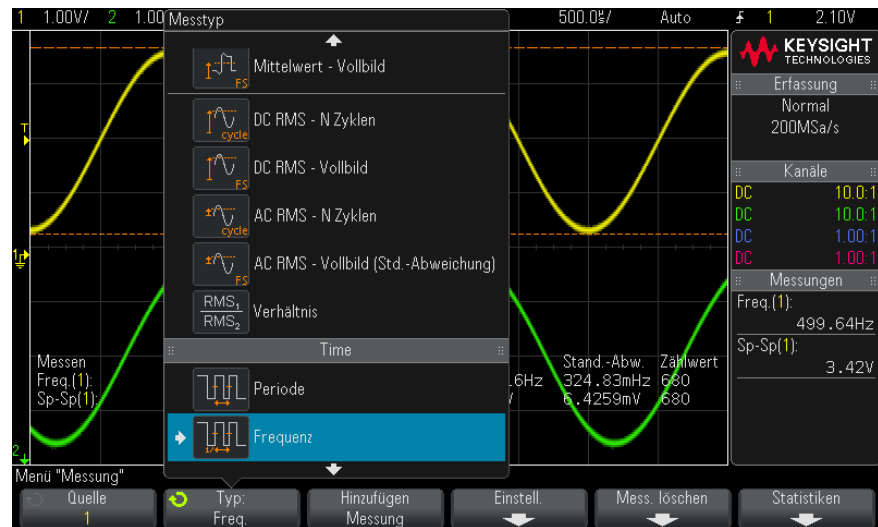
- 2 Drücken Sie den Softkey **Quelle**, um den Kanal, die aktive mathematische Funktion oder Referenzwellenform zur Messung auszuwählen.

Die automatischen Messfunktionen sind nur auf angezeigte bzw. aktive Kanäle, mathematische Funktionen und Referenzwellenformen anwendbar.

HINWEIS

Wenn ein Teil der Wellenform, der für eine Messung benötigt wird, nicht sichtbar ist oder wenn die Auflösung für die Messung nicht ausreicht, wird eine entsprechende Meldung angezeigt: „Keine Flanken“, „Reduziert“, „Schwachere Signal“, „< Wert“ oder „> Wert“. Eine solche Meldung besagt, dass das Messergebnis unter Umständen nicht gültig ist.

- 3 Drücken Sie den Softkey **Typ** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf eine Messfunktion aus.



Weitere Informationen zu Messungstypen finden Sie unter "[Zusammenfassung der Messungen](#)" auf Seite 226.

- 4 Mit dem Softkey **Einstell.** können Sie zusätzliche Einstellungen für bestimmte Messungen vornehmen.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Hinzufügen Messung** oder drücken Sie den Eingabedrehknopf, um die Messung anzuzeigen.

Die Cursor werden eingeschaltet und markieren den Abschnitt der gemessenen Wellenform für die zuletzt hinzugefügte Messung (ganz unten auf dem Bildschirm). Zum Anzeigen der Cursor einer vorher hinzugefügten Messung (außer der letzten) die entsprechende Messung erneut hinzufügen.

Standardmäßig werden Messungsstatistiken angezeigt. Siehe hierzu "[Messungsstatistiken](#)" auf Seite 250.

- 6 Drücken Sie zum Ausschalten der Messungen die Taste **[Meas] Mess.** erneut. Die Messungen werden aus der Anzeige gelöscht.
- 7 Zum Stoppen einer oder mehrerer Messungen drücken Sie den Softkey **Mess. löschen** und wählen Sie die zu löschende Messung, oder drücken Sie **Alle löschen**.



Wenn Sie nach dem Löschen aller Messungen erneut **[Meas] Mess.** drücken, sind die Standardmessungen Frequenz und Spitze-Spitze aktiv.

Zusammenfassung der Messungen

In der folgenden Tabelle sind die im Oszilloskop verfügbaren automatischen Messungen aufgelistet. Alle Messungen sind für Analogkanalwellenformen verfügbar. Alle Messungen außer Zähler sind für Referenzwellenformen und math. Wellenformen (außer FFT) verfügbar. Für math. FFT-Wellenformen und Digitalkanalwellenformen ist eine begrenzte Anzahl an Messungen verfügbar (Siehe folgende Tabelle).

Messung	Gültig für math. FFT*	Gültig für Digitalkanäle	Hinweise
"Snapshot" auf Seite 229			
"Amplitude" auf Seite 231			
"Bereich" auf Seite 247			
"Mittelwert" auf Seite 235	Ja, vollständiger Bildschirm		
"Basis" auf Seite 233			
"Burst-Breite" auf Seite 241			
"Zähler" auf Seite 240		Ja	Nicht gültig für math. Wellenformen.
"Verzögerung" auf Seite 242			Messungen zwischen zwei Quellen. Drücken Sie Einstellungen , um die zweite Quelle anzugeben.

Messung	Gültig für math. FFT*	Gültig für Digitalkanäle	Hinweise
"Tastverhältnis" auf Seite 241		Ja	
"Abfallzeit" auf Seite 242			
"Frequenz" auf Seite 239		Ja	
"Maximum" auf Seite 231	Ja		
"Minimum" auf Seite 231	Ja		
"Anzahl steigende Flanken" auf Seite 246			
"Anzahl fallende Flanken" auf Seite 246			
"Anzahl positive Impulse" auf Seite 245			
"Anzahl negative Impulse" auf Seite 246			
"Überschwingen" auf Seite 233			
"Spitze-Spitze" auf Seite 231	Ja		
"Periode" auf Seite 239		Ja	
"Phase" auf Seite 243			Messungen zwischen zwei Quellen. Drücken Sie Einstellungen , um die zweite Quelle anzugeben.
"Vorschwingen" auf Seite 234			
"Verhältnis" auf Seite 238			Messungen zwischen zwei Quellen. Drücken Sie Einstellungen , um die zweite Quelle anzugeben.
"Anstiegszeit" auf Seite 242			
"DC RMS" auf Seite 235			

Messung	Gültig für math. FFT*	Gültig für Digitalkanäle	Hinweise
"AC RMS" auf Seite 236			
"Dach" auf Seite 232			
"+ Breite" auf Seite 241		Ja	
"- Breite" auf Seite 241		Ja	
"X bei Max. Y" auf Seite 245	Ja		Die resultierenden Einheiten sind in Hertz.
"X bei Min. Y" auf Seite 245	Ja		Die resultierenden Einheiten sind in Hertz.
* Für weitere FFT-Messungen sind die Cursor zu verwenden.			

Messungen von Leistungsanwendungen

Beachten Sie, dass zusätzliche Power App-Messungen sind verfügbar, wenn die Lizenz für Leistungsmessung und -analyse installiert und die Power-Anwendung aktiviert ist. Weitere Informationen siehe *Power Measurement Application User's Guide* unter www.keysight.com/find/3000X-Series-manual.

Zwei-Kanal-Messungen (Tastkopf N2820A)

Beachten Sie, dass zusätzliche Messungen * Diese Messung ist für den hochempfindlichen Stromtastkopf N2820A vorgesehen, wenn sowohl die Primär- als auch die Sekundäranalysekabel verwendet werden. Zoom Die Wellenformdaten unterhalb des Klemmenpegels des Tastkopfs werden mit Zoom Out-Wellenformaten oberhalb des Klemmenpegels des Tastkopfs zusammengeführt, um die Wellenform zu erstellen, anhand der die Messung vorgenommen wird. Diese Messungen sind für Analogeingangskanäle verfügbar.

Zwei-Kanal-Messung (Tastkopf N2820A)	Hinweise
Amplitude	Siehe hierzu " Amplitude " auf Seite 231.
Ladung	Die Ladung (in Amperestunden) ist der gemessene Bereich unter der Wellenform. Siehe hierzu " Bereich " auf Seite 247.
Mittelung	Siehe hierzu " Mittelwert " auf Seite 235.
Base (Impulsboden)	Siehe hierzu " Basis " auf Seite 233.

Zwei-Kanal-Messung (Tastkopf N2820A)	Hinweise
Spitze-Spitze	Siehe hierzu " Spitze-Spitze " auf Seite 231.
DC RMS	Siehe hierzu " DC RMS " auf Seite 235.
AC RMS	Siehe hierzu " AC RMS " auf Seite 236.

Bei Verwendung von Tastkopf N2820A für Messungen an einem batteriebetriebenen (Pufferbetrieb) Gerät schließen Sie stets die mitgelieferte Erdungsleitung zwischen der Erde an Ihrem Gerät sowie den Masseverbinder wie in der folgenden Abbildung dargestellt an. Lassen Sie das Ende der Erdungsleitung einfach in den Verbinder des Tastkopfes einrasten. Ohne die Masseverbindung kann der Gleichtaktingangsverstärker die Wellenformen nicht richtig anzeigen.

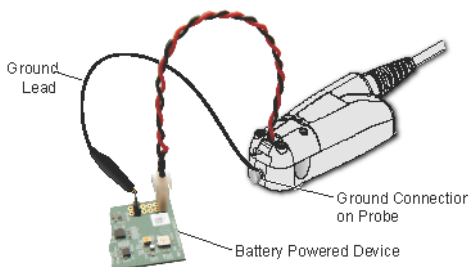
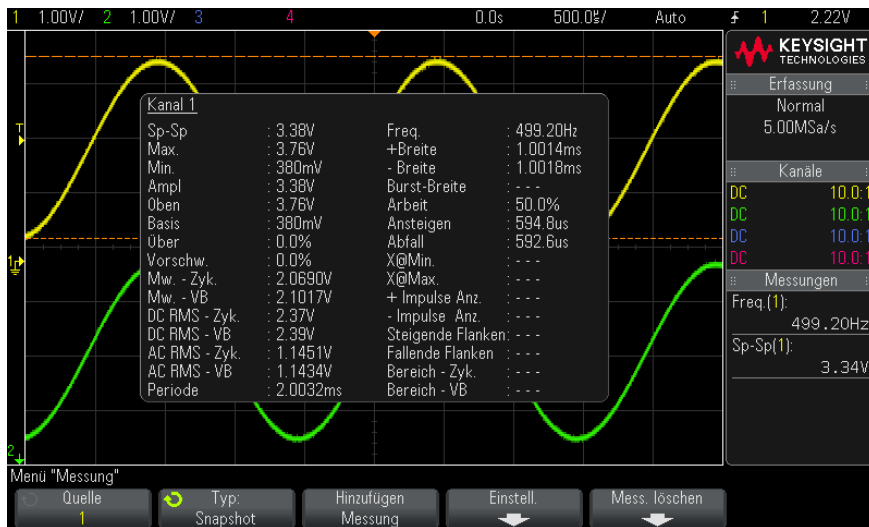


Abbildung 45 Messungen an batteriebetriebenen Geräten mit Tastkopf N2820A

Snapshot

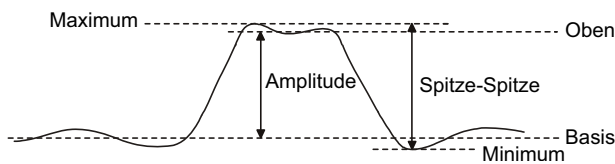
Der Messungstyp „Snapshot“ zeigt ein Popup-Fenster mit der Momentaufnahme aller einzelnen Wellenformmessungen auf.



Außerdem können Sie die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** zur Anzeige des Snapshot-Popup-Fensters konfigurieren. Siehe hierzu "**Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“**" auf Seite 327.

Voltage Measurements

Die folgende Abbildung zeigt die Referenzpunkte für Spannungsmessungen.



Mit dem Softkey **Messsondeneinh.** können die Messeinheiten der Eingangskanäle auf Volt oder Amp eingestellt werden. Siehe hierzu "**Angeben der Kanaleinheiten**" auf Seite 73.

Die Einheiten der math. Wellenformen werden unter "**Einheiten für Math. Wellenformen**" auf Seite 80 beschrieben.

- **"Spitze-Spitze"** auf Seite 231
- **"Maximum"** auf Seite 231
- **"Minimum"** auf Seite 231
- **"Amplitude"** auf Seite 231
- **"Dach"** auf Seite 232
- **"Basis"** auf Seite 233
- **"Überschwingen"** auf Seite 233
- **"Vorschwingen"** auf Seite 234
- **"Mittelwert"** auf Seite 235
- **"DC RMS"** auf Seite 235
- **"AC RMS"** auf Seite 236
- **"Verhältnis"** auf Seite 238

Spitze-Spitze

Der Spitze-Spitze-Wert ist die Differenz zwischen den Maximum- und Minimum-Werten. Die Y-Cursor zeigen die gemessenen Werte an.

Maximum

Das Maximum ist der höchste Wert in der Wellenformanzeige. Der Y-Cursor zeigt den gemessenen Wert an.

Minimum

Das Minimum ist der niedrigste Wert in der Wellenformanzeige. Der Y-Cursor zeigt den gemessenen Wert an.

Amplitude

Die Amplitude einer Wellenform ist der Unterschied zwischen den Werten für Dach und Basis. Die Y-Cursor zeigen die gemessenen Werte an.

Dach

Das Dach eines Signals ist der Modus (häufigster Wert) des oberen Wellenformteils. Falls der Modus nicht eindeutig definiert ist, wird das Dach gleich dem Maximum gesetzt. Der Y-Cursor zeigt den gemessenen Wert an.

Siehe auch · ["So isolieren Sie einen Impuls für eine Dachmessung"](#) auf Seite 232

So isolieren Sie einen Impuls für eine Dachmessung

Die folgende Abbildung verdeutlicht, wie Sie mithilfe des Zoom-Modus einen Impuls für eine **Dach**-Messung isolieren können.

Sie müssen möglicherweise die Einstellung des Messungsfensters ändern, sodass die Messung im unteren Zoom-Fenster durchgeführt wird. Siehe hierzu ["Messungsfenster mit Zoom-Anzeige"](#) auf Seite 250.



Abbildung 46 Isolationsbereich für Dachmessung

Basis

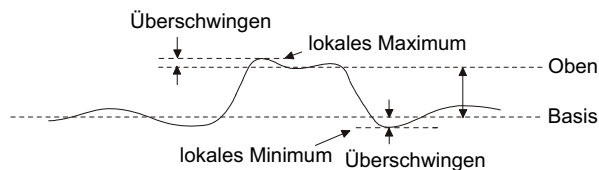
Die Basis eines Signals ist der Modus (häufigster Wert) des unteren Wellenformteils. Falls der Modus nicht eindeutig definiert ist, wird die Basis gleich dem Minimum gesetzt. Der Y-Cursor zeigt den gemessenen Wert an.

Überschwingen

Überschwingen ist eine Verzerrung der Signalform unmittelbar nach einer größeren Flanke. Das Überschwingen wird in Prozent der Amplitude gemessen. Die X-Cursor zeigen an, welche Flanke (nämlich die dem Trigger-Referenzpunkt nächstgelegene) gemessen wird.

$$\text{Rising edge overshoot} = \frac{\text{local Maximum} - \text{D Top}}{\text{Amplitude}} \times 100$$

$$\text{Falling edge overshoot} = \frac{\text{Base} - \text{D local Minimum}}{\text{Amplitude}} \times 100$$



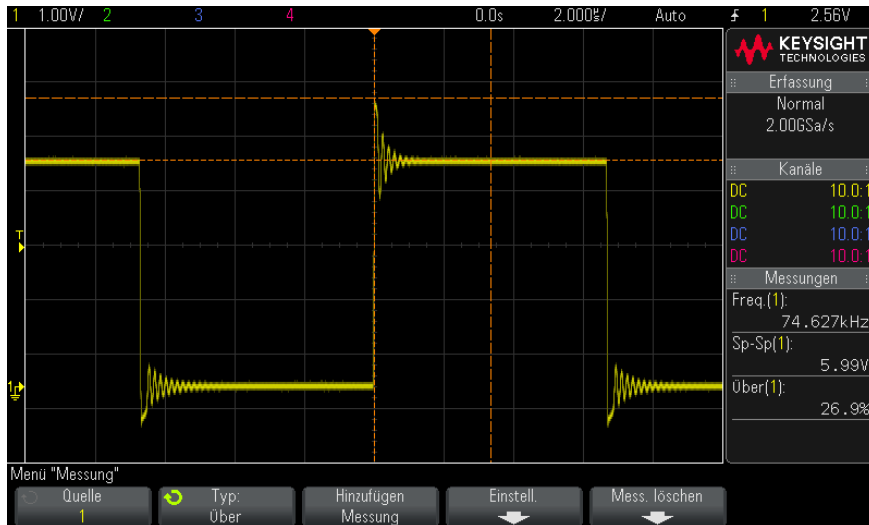


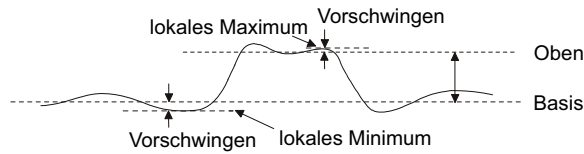
Abbildung 47 Automatische Messung des Überschwingens

Vorschwingen

Vorschwingen ist eine Verzerrung der Signalform unmittelbar vor einer größeren Flanke. Das Vorschwingen wird in Prozent der Amplitude gemessen. Die X-Cursor zeigen an, welche Flanke (nämlich die dem Trigger-Referenzpunkt nächstgelegene) gemessen wird.

$$\text{Rising edge preshoot} = \frac{\text{local Maximum} - \text{D Top}}{\text{Amplitude}} \times 100$$

$$\text{Falling edge preshoot} = \frac{\text{Base} - \text{D local Minimum}}{\text{Amplitude}} \times 100$$



Mittelwert

Der Mittelwert ist der Quotient aus der Summe der Abtastwerte und der Anzahl der Abtastwerte.

$$Average = \frac{\sum x_i}{n}$$

Hierbei ist x_i = Wert am i ten gemessenen Punkt, n = Anzahl der Punkte im Messintervall.

Die Vollbild-Messintervallabweichung misst den Wert an allen angezeigten Datenpunkten.

Die N-Zyklen-Messintervallabweichung misst den Wert über eine oder mehrere vollständige Perioden des angezeigten Signals. Wenn weniger als drei Flanken vorhanden sind, zeigt die Messung keine Flanken an.

Die X-Cursor zeigen an, welcher Teil der Wellenform gemessen wird.

DC RMS

DC RMS ist der quadratische Mittelwert der Wellenform über eine oder mehrere vollständige Perioden.

$$RMS (dc) = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^n x_i^2}{n}}$$

Hierbei ist x_i = Wert am i ten gemessenen Punkt, n = Anzahl der Punkte im Messintervall.

Die Vollbild-Messintervallabweichung misst den Wert an allen angezeigten Datenpunkten.

Die N-Zyklen-Messintervallabweichung misst den Wert über eine oder mehrere vollständige Perioden des angezeigten Signals. Wenn weniger als drei Flanken vorhanden sind, zeigt die Messung keine Flanken an.

Die X-Cursor zeigen das Intervall der gemessenen Wellenform an.

AC RMS

AC RMS ist der quadratische Mittelwert der Wellenform, wobei die DC-Komponente entfernt ist. Dies ist beispielsweise hilfreich zur Messung des Netzteilrauschens.

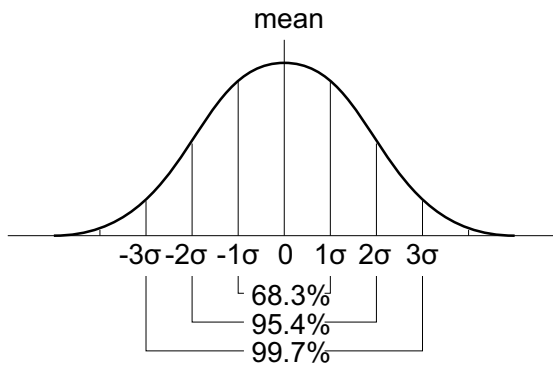
Die N-Zyklen-Messintervallabweichung misst den Wert über eine oder mehrere vollständige Perioden des angezeigten Signals. Wenn weniger als drei Flanken vorhanden sind, zeigt die Messung keine Flanken an.

Die X-Cursor zeigen das Intervall der gemessenen Wellenform an.

Die Vollbild (Standardabweichung)-Messintervallabweichung ist eine den gesamten Bildschirm beanspruchende RMS-Messung, wobei die DC-Komponente entfernt ist. Sie zeigt die Standardabweichung der angezeigten Spannungswerte.

Die Standardabweichung einer Messung ist die Differenz zwischen Durchschnittswert und gemessenem Wert. Der Durchschnittswert einer Messung ist der statistische Mittelwert der Messung.

Die folgende Abbildung zeigt sowohl den Durchschnitt als auch die Standardabweichung. Die Standardabweichung wird durch den griechischen Buchstaben Sigma dargestellt: σ . Bei einer Gauß-Verteilung, zwei Sigma ($\pm 1\sigma$) vom Durchschnitt, sind 68,3% der Messergebnisse resident. Bei sechs Sigma ($\pm 3\sigma$) sind 99,7% der Messergebnisse resident.



Der Mittelwert wird wie folgt berechnet:

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1}^N x_i}{N}$$

wobei:

- x = Mittelwert
- N = Anzahl der durchgeführten Messungen
- x_i = das i -te Messergebnis

Die Standardabweichung ist wie folgt definiert:

$$\sigma = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^N (x_i - \bar{x})^2}{N}}$$

wobei:

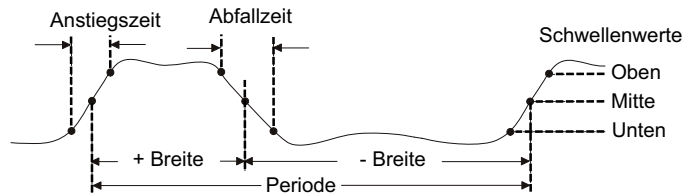
- σ = die Standardabweichung
- N = Anzahl der durchgeführten Messungen
- x_i = das i -te Messergebnis
- x = Mittelwert

Verhältnis

Die Messung des Verhältnisses zeigt das Verhältnis der AC RMS-Spannungen von zwei Quellen in dB an. Drücken Sie den Softkey **Einstellungen**, um die Quellenkanäle für die Messung auszuwählen.

Time Measurements (Zeitmessungen)

Die folgende Abbildung zeigt die Referenzpunkte für Zeitmessungen.



Die oberen, mittleren und unteren Schwellenwerte für die Messung betragen 10%, 50% und 90% zwischen den Werten für Top und Base. Weitere Prozentangaben für Schwellenwerte und Informationen über die Einstellung von absoluten Schwellenwerten finden Sie unter "**Messungsschwellenwerte**" auf Seite 247.

- "**Periode**" auf Seite 239
- "**Frequenz**" auf Seite 239
- "**Zähler**" auf Seite 240
- "**+ Breite**" auf Seite 241
- "**- Breite**" auf Seite 241
- "**Burst-Breite**" auf Seite 241
- "**Tastverhältnis**" auf Seite 241
- "**Anstiegszeit**" auf Seite 242
- "**Abfallzeit**" auf Seite 242
- "**Verzögerung**" auf Seite 242
- "**Phase**" auf Seite 243
- "**X bei Min. Y**" auf Seite 245
- "**X bei Max. Y**" auf Seite 245

Periode

Periode ist die Zeit, die eine vollständige Schwingung beansprucht. Gemessen wird die Zeitspanne zwischen den mittleren Schwellenwertpunkten zweier aufeinanderfolgender Flanken gleicher Polarität. Die Kreuzung eines mittleren Schwellenwertes muss auch die unteren und oberen Schwellenwertpegel durchlaufen. Dadurch werden niedrige Impulse entfernt. Die X-Cursor zeigen an, welcher Abschnitt des Signals gemessen wird. Der Y-Cursor markiert den mittleren Schwellenwert.

Frequenz

Die Frequenz ist als $1/\text{Periode}$ (Kehrwert) definiert. Die Periode ist das Zeitintervall zwischen den Kreuzungen der mittleren Schwellenwerte zweier aufeinanderfolgender Flanken ähnlicher Polarität. Die Kreuzung eines mittleren Schwellenwertes muss auch die unteren und oberen Schwellenwertpegel durchlaufen. Dadurch werden niedrige Impulse entfernt. Die X-Cursor zeigen an, welcher Abschnitt des Signals gemessen wird. Der Y-Cursor markiert den mittleren Schwellenwert.

Siehe auch · **"So isolieren Sie ein Ereignis für eine Frequenzmessung"** auf Seite 239

So isolieren Sie ein Ereignis für eine Frequenzmessung

Die folgende Abbildung verdeutlicht, wie Sie ein Ereignis mithilfe des Zoom-Modus für eine Frequenzmessung isolieren können.

Sie müssen möglicherweise die Einstellung des Messungsfensters ändern, sodass die Messung im unteren Zoom-Fenster durchgeführt wird. Siehe hierzu **"Messungsfenster mit Zoom-Anzeige"** auf Seite 250.

Bei einer abgeschnittenen Wellenform kann die Messung u. U. nicht ausgeführt werden.

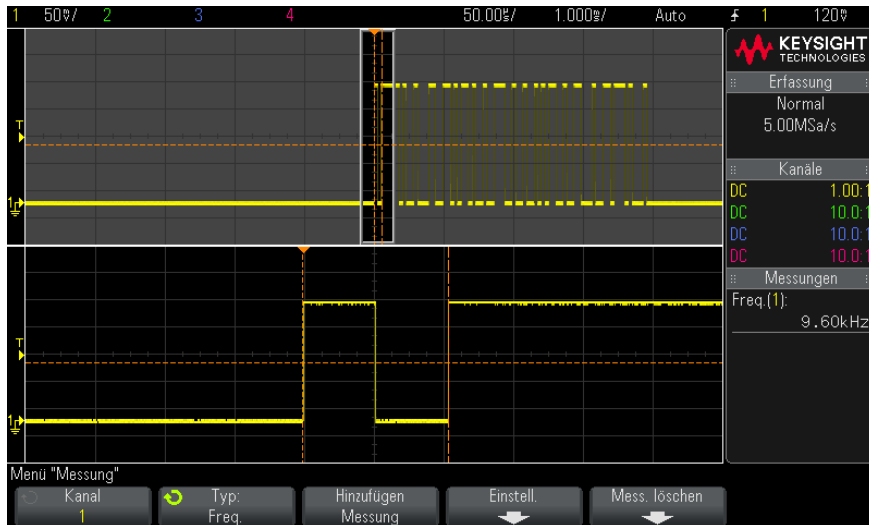


Abbildung 48 Isolieren eines Ereignisses zur Frequenzmessung

Zähler

Die Oszilloskope der InfiniiVision 3000 X-Serie haben einen integrierten Hardware-Frequenzzähler. Er zählt die Anzahl der Zyklen, die innerhalb einer Zeitspanne (die so genannte Messzeit) auftreten, um die Signalfrequenz zu messen.

Die Messzeit für eine Zählermessung wird automatisch auf 100 ms oder den doppelten Wert des aktuellen Zeitfensters eingestellt, abhängig davon, welcher Zeitraum länger ist (bis zu einer Sekunde).

Der Zähler kann Frequenzen der gesamten Bandbreite des Oszilloskops messen. Die niedrigste Frequenz, die unterstützt wird, ist $1/(2 \times \text{Zeittor-Zeit})$.

Der Hardware-Zähler verwendet den Ausgang des Triggerkomparators. Daher muss der Triggerpegel (bzw. Schwellenwert für digitale Kanäle) für den zu erfassenden Kanal korrekt eingestellt werden. Der Y-Cursor markiert den Schwellenwert, der für die Messung verwendet wird.

Analoge und digitale Kanäle können als Datenquelle ausgewählt werden.

Es kann immer nur eine Zählermessung angezeigt werden.

+ Breite

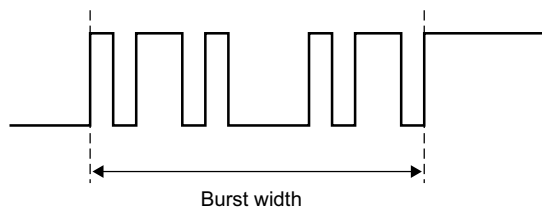
+ Breite ist die Zeit vom mittleren Schwellenwert einer steigenden Flanke bis zum mittleren Schwellenwert der nächsten fallenden Flanke. Die X-Cursor zeigen den gemessenen Impuls an. Der Y-Cursor markiert den mittleren Schwellenwert.

– Breite

- Breite, die negative Impulsbreite, ist das Zeitintervall zwischen dem auf halber Schwellenwerthöhe liegenden Punkt der negativen Flanke und dem auf halber Schwellenwerthöhe liegenden Punkt der nachfolgenden positiven Flanke.. Die X-Cursor zeigen den gemessenen Impuls an. Der Y-Cursor markiert den mittleren Schwellenwert.

Burst-Breite

Bei der Messung der Burst-Breite wird die Zeit von der ersten Flanke bis zur letzten Flanke auf dem Bildschirm gemessen.



Tastverhältnis

Das Tastverhältnis eines repetitiven Impulszuges ist das prozentuale Verhältnis der positiven Impulsbreite zur Periode. Die X-Cursor markieren die gemessene Periode. Der Y-Cursor markiert den mittleren Schwellenwert.

$$+ \text{Duty cycle} = \frac{+ \text{Width}}{\text{Period}} \times 100 \quad - \text{Duty cycle} = \frac{- \text{Width}}{\text{Period}} \times 100$$

Anstiegszeit

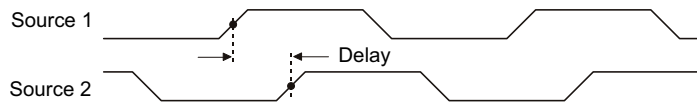
Die Anstiegszeit ist das Zeitintervall zwischen dem Kreuzen des unteren und oberen Schwellenwerts einer positiven Flanke. Die X-Cursor zeigen die gemessene Flanke an. Zur Optimierung der Messgenauigkeit muss die horizontale Zeit-/Div.-Einstellung so gewählt werden, dass die gesamte steigende Flanke der Wellenform auf dem Bildschirm angezeigt wird. Die Y-Cursor zeigen die unteren und oberen Schwellenwerte an.

Abfallzeit

Die Abfallzeit eines Signals ist das Zeitintervall zwischen dem Kreuzen des oberen und des unteren Schwellenwerts für eine negative Flanke. Der X-Cursor zeigt die gemessene Flanke an. Zur Optimierung der Messgenauigkeit muss die horizontale Zeit-/Div.-Einstellung so gewählt werden, dass die gesamte fallende Flanke der Wellenform auf dem Bildschirm angezeigt wird. Die Y-Cursor zeigen die unteren und oberen Schwellenwerte an.


Verzögerung

Die Verzögerung misst die Zeitdifferenz zwischen der ausgewählten Flanke an Kanal 1 und der ausgewählten Flanke an Kanal 2, wobei der Zeitbasis-Referenzpunkt den mittleren Schwellenwerten des Signals entspricht. Eine negative Verzögerung zeigt, dass die ausgewählte Flanke von Kanal 1 sich nach der ausgewählten Flanke von Kanal 2 ereignete.

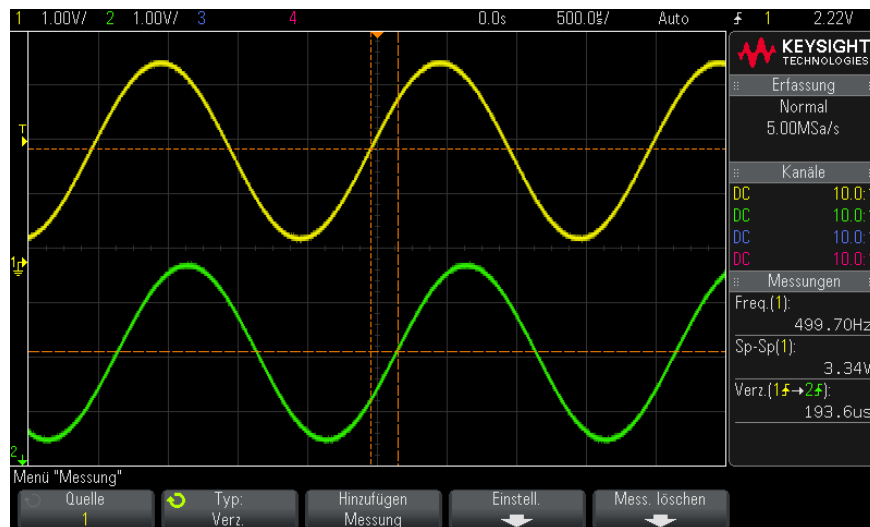


- 1 Drücken Sie zum Aufruf des Menüs Messungen die Taste **[Meas] Mess.**
- 2 Drücken Sie den Softkey **Quelle**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf für die Auswahl der ersten analogen Kanalquelle.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Typ**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen von **Verz.**
- 4 Drücken Sie den Softkey **Einstell.**, um die zweite analoge Kanalquelle und die Steigung für die Verzögerungsmessung auszuwählen.

Bei der Standardeinstellung Delay wird von der steigenden Flanke von Kanal 1 bis zur steigenden Flanke von Kanal 2 gemessen.

- 5 Drücken Sie  Zurück/Nach oben Taste, um zum Menü „Messung“ zurückzukehren.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Hinzufügen Messung**, um die Messung auszuführen.

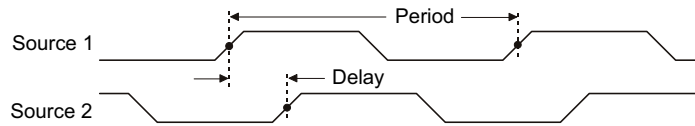
Das folgende Beispiel zeigt eine Verzögerungsmessung zwischen der steigenden Flanke von Kanal 1 und der steigenden Flanke von Kanal 2.



Phase


Die Phase entspricht der errechneten Phasenverschiebung in Grad von Datenquelle 1 zu Datenquelle 2. Eine negative Phasenverschiebung weist darauf hin, dass die ansteigende Flanke von Signalquelle 1 nach der ansteigenden Flanke von Signalquelle 2 auftrat.

$$\text{Phase} = \frac{\text{Delay}}{\text{Source 1 Period}} \times 360$$

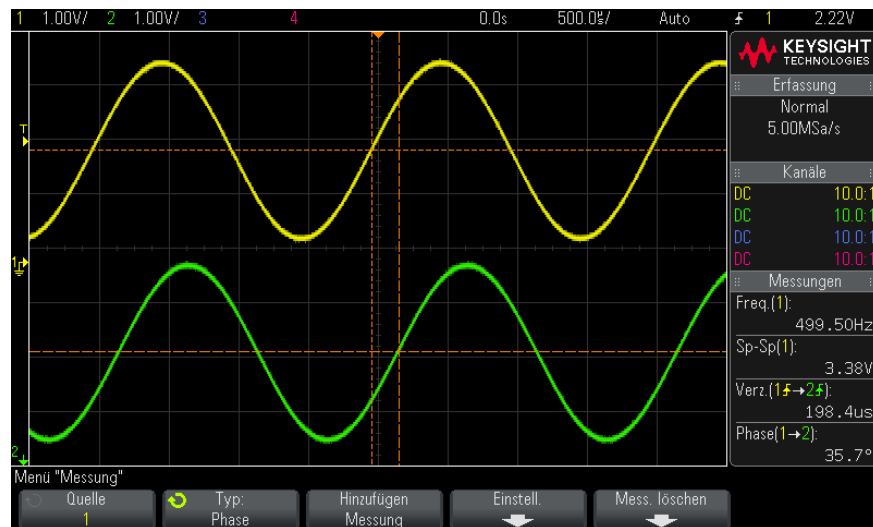


- 1 Drücken Sie zum Aufruf des Menüs „Messung“ die Taste **[Meas] Mess..**
- 2 Drücken Sie den Softkey **Quelle**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der ersten analogen Kanalquelle.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Typ**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen von **Verz.**
- 4 Drücken Sie den Softkey **Einstellungen**, um die zweite analoge Kanalquelle für die Phasenmessung auszuwählen.

Bei der Standardeinstellung wird von Kanal 1 zu Kanal 2 gemessen.

- 5 Drücken Sie die  Zurück/Nach oben-Taste, um zum Menü „Messung“ zurückzukehren.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Hinzufügen Messung**, um die Messung auszuführen.

Das folgende Beispiel zeigt eine Phasenmessung zwischen Kanal 1 und der mathematischen Funktion d/dt bei Kanal 1.



X bei Min. Y

„X bei Min. Y" ist definiert als der X-Wert (normalerweise Zeit) beim ersten Vorkommen der Wellenform „Minimum", beginnend links im Display. Bei periodischen Signalen kann sich die Position des lokalen Minimums im Verlauf des Signals ändern. Der X-Cursor zeigt an, wo der aktuelle Wert „X bei Min. Y" gemessen wird.

X bei Max. Y

„X bei Max. Y" ist definiert als der X-Wert (in der Regel Zeit) beim ersten angezeigten Vorkommen des Wellenformmaximums, von der linken Bildschirmseite gesehen. Bei periodischen Signalen kann sich die Position des lokalen Maximums im Verlauf der Wellenform ändern. Der X-Cursor zeigt an, wo der aktuelle Wert „X bei Max. Y" gemessen wird.

Siehe auch · **"So messen Sie die FFT-Spitze"** auf Seite 245

So messen Sie die FFT-Spitze

- 1 Wählen Sie im Menü „Wellenform Math." als „Bediener" **FFT** aus.
- 2 Im Menü „Messung" die Datenquelle **Math: f(t)** auswählen.
- 3 Wählen Sie die Messungen **Maximum** und **X bei Max. Y**.

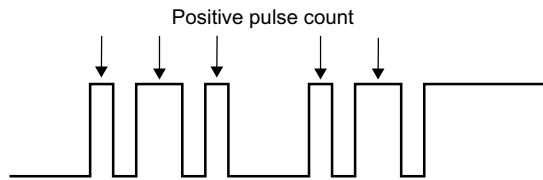
Maximum-Einheiten werden in dB und die Einheiten für **X bei Max. Y** für FFT in Hertz angezeigt.

Zählermessungen

- **"Anzahl positive Impulse"** auf Seite 245
- **"Anzahl negative Impulse"** auf Seite 246
- **"Anzahl steigende Flanken"** auf Seite 246
- **"Anzahl fallende Flanken"** auf Seite 246

Anzahl positive Impulse

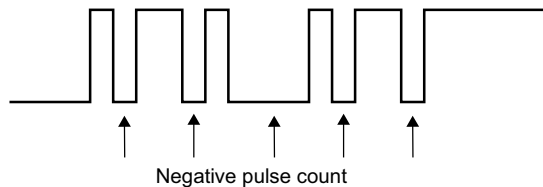
Die Messung **Anzahl positive Impulse** ist ein Impulzzähler für die gewählte Wellenformquelle.



Diese Messung ist für analoge Kanäle verfügbar.

Anzahl negative Impulse

Die Messung **Anzahl negative Impulse** ist ein Impulzzähler für die gewählte Wellenformquelle.



Diese Messung ist für analoge Kanäle verfügbar.

Anzahl steigende Flanken

Die Messung **Anzahl steigende Flanken** ist eine Flankenanzahl für die gewählte Wellenformquelle.

Diese Messung ist für analoge Kanäle verfügbar.

Anzahl fallende Flanken

Die Messung **Anz. fallende Flanken** ist ein Flankenähler für die gewählte Wellenformquelle.

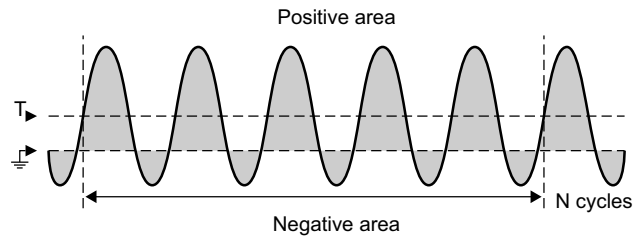
Diese Messung ist für analoge Kanäle verfügbar.

Gemischte Messungen

- **"Bereich"** auf Seite 247

Bereich

Die Bereichsmessung betrifft den Bereich zwischen der Wellenform und der Null-Linie. Der Bereich unter der Null-Linie wird vom Bereich über der Null-Linie subtrahiert.



Die Vollbild-Messintervallabweichung misst den Wert an allen angezeigten Datenpunkten.

Die N-Zyklen-Messintervallabweichung misst den Wert über eine oder mehrere vollständige Perioden des angezeigten Signals. Wenn weniger als drei Flanken vorhanden sind, zeigt die Messung keine Flanken an.

Die X-Cursor zeigen an, welcher Teil der Wellenform gemessen wird.

Messungsschwellenwerte

Das Festlegen von Schwellenwerten für die Messung bestimmt, an welchen vertikalen Pegeln eines analogen Kanals oder einer mathematischen Wellenform Messungen durchgeführt werden.

HINWEIS**Das Ändern von Standardschwellenwerten kann zu veränderten Messergebnissen führen**

Die standardmäßigen unteren, mittleren und oberen Schwellenwerte betragen 10%, 50% und 90% der Werte zwischen Dach und Basis. Eine Änderung der Standardwerte für Schwellenwertdefinitionen kann dazu führen, dass die Messergebnisse für Mittelwert, Verzögerung, Tastverhältnis, Abfallzeit, Frequenz, Überschwingen, Periode, Phase, Vorschwingen, Anstiegszeit, + Breite und - Breite geändert werden.

- 1 Drücken Sie im Menü „Messung“ den Softkey **Einstell.** und dann den Softkey **Schwellenwerte**, um Schwellenwerte für analoge Kanalmessungen festzulegen.

Sie können das Menü „Messungsgrenzwert“ auch öffnen, indem Sie **[Analyze] Analyse > Merkmale** drücken und **Schwellenwerte für Messungen** auswählen.

- 2 Mit dem Softkey **Quelle** kann die Datenquelle des analogen Kanals oder der mathematischen Wellenform ausgewählt werden, für die die Schwellenwerte der Messung geändert werden sollen.

Jedem Analogkanal und jeder mathematischen Wellenform können individuelle Schwellenwerte zugewiesen werden.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Typ**, um den Schwellenwert für die Messung auf **%** (Prozentsatz des Wertes für Spitze und Basis) oder auf **Absolut** (absoluter Wert) einzustellen.
 - Der Prozentsatz für Schwellenwerte kann zwischen 5% und 95% eingestellt werden.
 - Die Einheiten für einen absoluten Schwellenwert der Kanäle werden in den Tastkopf-Menüs eingestellt.
 - Wenn die **Quelle** auf **Math: f(t)** eingestellt ist, kann der **Typ** des Schwellenwerts nur auf **%** gesetzt werden.

TIPP

Über absolute Schwellenwerte

- Absolute Schwellenwertangaben sind abhängig von der Kanalskalierung, von Messsondenabschwächung und Messsondeneinheiten. Legen Sie Letztere stets vor den absoluten Schwellenwerten fest.
- Minimale und maximale Schwellenwerte sind auf Bildschirmwerte begrenzt.
- Liegen absolute Schwellenwerte über oder unter dem Minimum bzw. Maximum der Wellenformkurve, wird die Messung möglicherweise ungültig.

- 4 Drücken Sie den Softkey **Niedrig** und legen Sie mit dem Eingabedrehknopf den unteren Schwellenwert für die Messung fest.

Bei Erhöhung des unteren Werts auf einen Wert oberhalb des festgesetzten mittleren Werts wird der mittlere Wert automatisch so weit angehoben, dass er wiederum über dem unteren Wert liegt. Der untere Standardschwellenwert entspricht 10% oder 800 mV.

Wenn der **Typ** des Schwellenwerts auf **%** eingestellt ist, kann der untere Schwellenwert zwischen 5% und 93% festgelegt werden.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Mitte** und legen Sie mit dem Eingabedrehknopf den mittleren Schwellenwert für die Messung fest.

Die Höhe des mittleren Werts ist durch die unteren und oberen Schwellenwerte festgelegt. Der mittlere Standardschwellenwert liegt bei 50% oder 1,20 V.

- Wenn der **Typ** des Schwellenwerts auf **%** eingestellt ist, kann der mittlere Schwellenwert zwischen 6% und 94% festgelegt werden.

- 6 Drücken Sie den Softkey **Oben** und legen Sie mit dem Eingabedrehknopf den oberen Schwellenwert für die Messung fest.

Bei Verkleinerung des oberen Werts auf einen Wert unterhalb des festgesetzten mittleren Werts wird der mittlere Wert automatisch so weit abgesenkt, dass er wiederum unter dem oberen Wert liegt. Der obere Standardschwellenwert liegt bei 90% oder 1,50 V.

- Wenn der **Typ** des Schwellenwerts auf **%** eingestellt ist, kann der obere Schwellenwert zwischen 7% und 95% festgelegt werden.

Messungsfenster mit Zoom-Anzeige

Bei Anzeige der gezoomten Zeitbasis können Sie wählen, ob Messungen im Haupt- oder Zoom-Fensterteil der Anzeige vorgenommen werden.

- 1 Drücken Sie die Taste **[Meas] Mess..**
- 2 Drücken Sie im Menü „Messung“ den Softkey **Einstell..**
- 3 Drücken Sie im Menü "Messeinstellungen" den Softkey **Messfenster**; drehen Sie dann den Eingabedrehknopf zur Auswahl unter:
 - **Auto-Ausw.** – es wird versucht, im unteren Zoom-Fenster zu messen. Ist das nicht möglich, wird das obere Fenster (Hauptfenster) verwendet.
 - **Primär** – das Messungsfenster ist das obere Fenster, Hauptfenster.
 - **Zoom** – das Messungsfenster ist das untere Fenster, Zoom-Fenster.

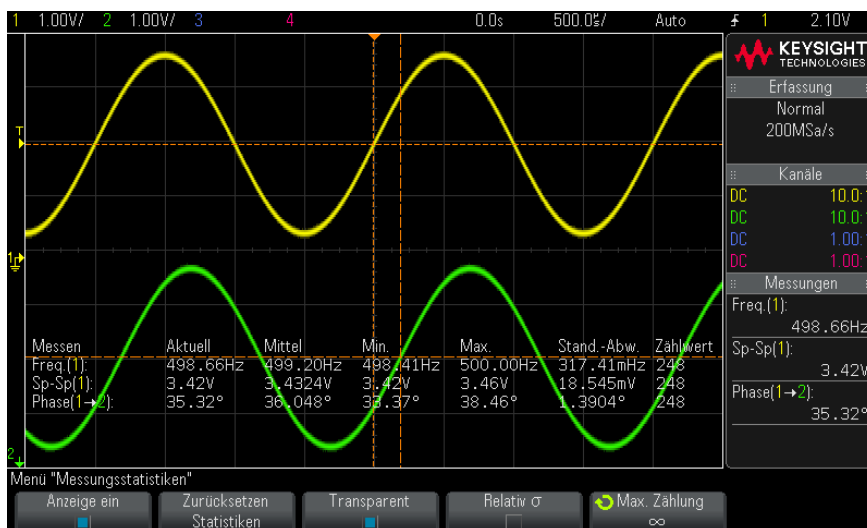
Messungsstatistiken

Drücken Sie zum Aufruf des Menüs „Messung“ die Taste **[Meas] Messen**. Standardmäßig werden Statistiken angezeigt und Frequenz und Spannung auf Kanal 1 gemessen.

Wählen Sie die gewünschten Messungen für die Kanäle aus, die Sie verwenden (siehe "**Zusammenfassung der Messungen**" auf Seite 226).

Drücken Sie im Menü „Messung“ den Softkey **Statistiken** zum Aufruf des Menüs „Statistiken“.





Folgende Statistiken werden angezeigt: Name der Messung, aktuell gemessener Wert, Mittel, minimaler gemessener Wert, maximaler gemessener Wert, Standardabweichung und Häufigkeit der Messung (Anzahl). Statistiken basieren auf der Summe erfasster Wellenformen (Anzahl).

Die in den Statistiken angezeigte Standardabweichung wird mithilfe derselben Formel berechnet, die zur Berechnung der Standardabweichungsmessung verwendet wird. Die Formel wird im Abschnitt **"AC RMS"** auf Seite 236 vorgestellt.

Der Quellkanal der Messung wird in Klammern hinter dem Messungsname angegeben. Zum Beispiel: **"Freq. (1)"** zeigt eine Frequenzmessung auf Kanal 1 an.

Sie können für die Statistiken **Anzeige ein** oder **Anzeige aus** wählen. Statistische Daten werden weiter gesammelt, wenn die Anzeige der Statistiken ausgeschaltet ist.

Wenn Sie das Menü „Messung“ verlassen, werden die Statistiken nicht mehr angezeigt, aber statistische Daten werden weiter gesammelt. Zum Menü „Messung“ zurückkehren, um die Daten erneut anzuzeigen.

Zum Zurücksetzen der Statistikmessungen den Softkey **Zurücksetzen Statistiken** drücken. Hiermit werden alle Statistiken zurückgesetzt und die Aufzeichnung statistischer Daten beginnt von neuem.

Bei jedem Hinzufügen einer neuen Messung (Beispiel: Frequenz, Periode oder Amplitude) werden die Statistiken zurückgesetzt und die Sammlung statistischer Daten beginnt von neuem.

Bei Drücken der Taste **[Single] Einzeln** werden die Statistiken zurückgesetzt und eine einzelne Messung durchgeführt (Anzahl = 1). Aufeinanderfolgende **[Single] Einzeln**-Erfassungen bilden statistische Daten (und die Anzahl wird inkrementiert).

Drücken Sie den Softkey **Transparent**, um den Modus „Transparent“ zu deaktivieren. Dann werden Statistiken mit grauem Hintergrund angezeigt. Drücken Sie den Softkey **Transparent** erneut, um den Modus „Transparent“ zu aktivieren. Dann werden Messwerte, Statistiken und Cursorwerte ohne Hintergrund angezeigt. Die Einstellung „Transparent“ beeinflusst Messungsstatistiken, Referenzwellenforminformationen und die optionale Anzeige der Maskentest-Merkmalstatistiken.

Relativ σ – Wenn dies aktiviert ist, dann wird die in den Messstatistiken angezeigte Standardabweichung eine relative Standardabweichung, d.h., Standardabweichung/Mittel.

Max. Zählung – Mit diesem Softkey wird die Anzahl an Werten angegeben, die beim Berechnen der Messstatistiken verwendet werden.

Der Softkey **Inkrement Statistiken** wird nur angezeigt, wenn die Erfassung gestoppt und das optionale Merkmal „segmentierter Speicher“ ausgeschaltet wird. Erfassung stoppen durch Drücken der Taste **[Single] Einzeln** oder **[Run/Stop] Start/Stop**. Horizontalposition-Steuerungen (im Steuerabschnitt "Horizontal" des vorderen Bedienfelds) verwenden, um über die Wellenform zu schwenken. Aktive Messungen bleiben auf dem Bildschirm, damit verschiedene Aspekte der erfassten Wellenform gemessen werden können. **Inkrement Statistiken** drücken, um die aktuell gemessene Wellenform den gesammelten Statistikdaten hinzuzufügen.

Der Softkey **Analyse Segmente** wird nur angezeigt, wenn die Erfassung gestoppt wurde und das optionale Merkmal „segmentierter Speicher“ aktiviert ist. Nach Abschluss der Erfassung (und Stopp des Oszilloskops) können Sie den Softkey **Analyse Segmente** zum Sammeln von Messstatistiken für die erfassten Segmente drücken.

Sie können auch das unbegrenzte Nachleuchten (im Menü „Anzeige“) aktivieren und den Softkey **Analyse Segmente** drücken, um die Anzeige mit unbegrenzter Nachleuchtdauer zu aktivieren.

15 Maskentest

So erstellen Sie eine Maske aus einer idealen Wellenform (Automaske) / 253

Maskentest-Setup-Optionen / 256

Maskenstatistiken / 258

So bearbeiten Sie eine Maskendatei manuell / 259

Erstellen einer Maskendatei / 263

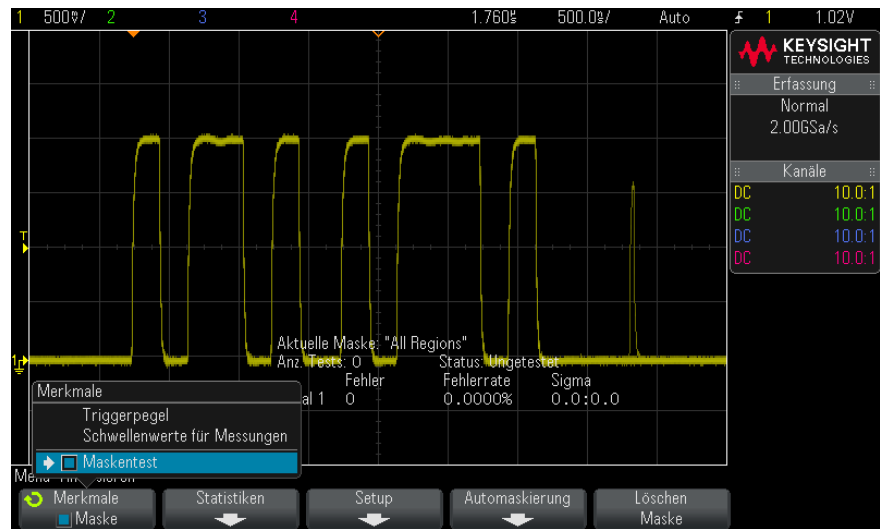
Mit dem Maskentest wird überprüft, ob eine Wellenform einem bestimmten Satz an Parametern entspricht. Eine Maske definiert einen Bereich in der Oszilloskop-Anzeige, in der die Wellenform verbleibt, um die Parameter zu erfüllen. Die Maskenübereinstimmung wird punktuell in der Anzeige überprüft. Der Maskentest wird nur auf analogen Kanälen durchgeführt, allerdings nicht auf nicht angezeigten Kanälen.

Der Maskentest ist eine lizenzpflichtige Funktion.

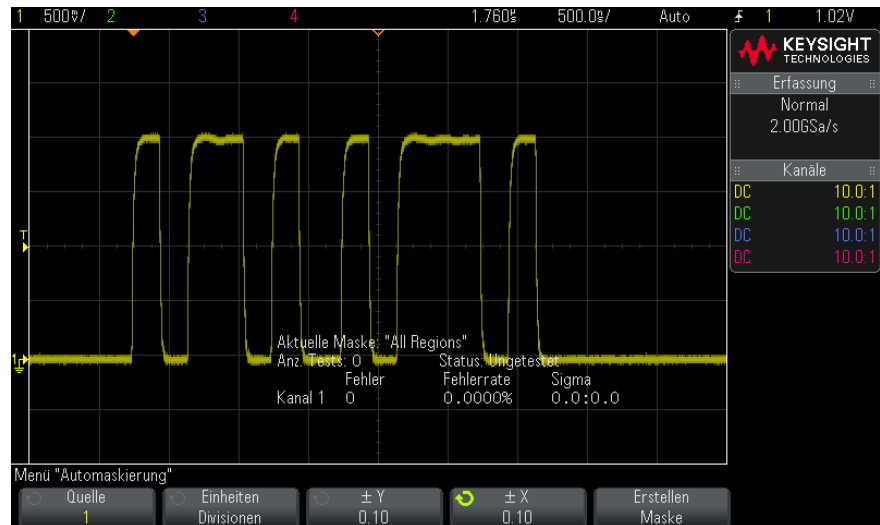
So erstellen Sie eine Maske aus einer idealen Wellenform (Automaske)

Eine ideale Wellenform wird allen gewählten Parametern gerecht und ist die Wellenform, mit der alle anderen verglichen werden.

- 1 Konfigurieren Sie das Oszilloskop zur Anzeige der idealen Wellenform.
- 2 Drücken Sie die Taste **[Analyze] Analyse**.
- 3 Drücken Sie **Merkmale** und wählen Sie **Maskentest**.
- 4 Drücken Sie **Merkmale** erneut, um das Maskentesten zu aktivieren.



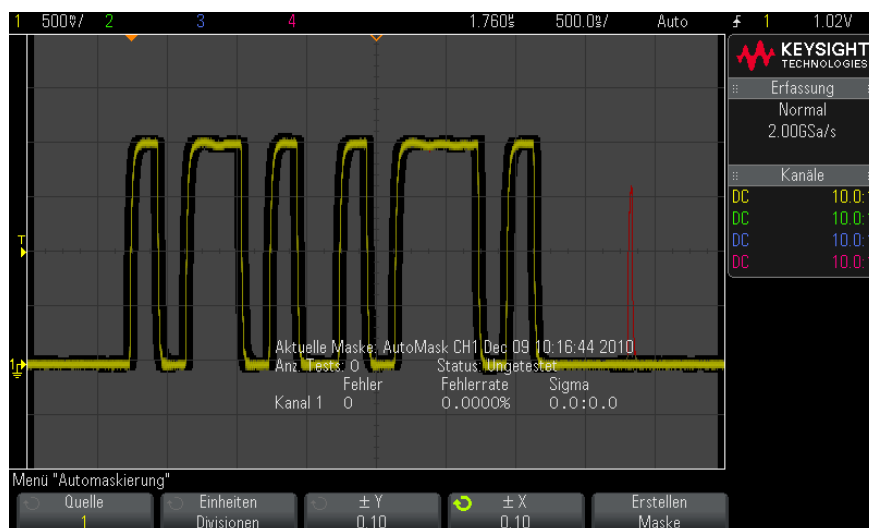
- 5 Drücken Sie **Automaskierung**.
- 6 Drücken Sie im Menü „Automaskierung“ den Softkey **Quelle** und stellen Sie sicher, dass der gewünschte analoge Kanal ausgewählt wird.




- 7 Passen Sie die horizontale ($\pm Y$) und vertikale Toleranz ($\pm X$) der Maske an. Diese sind in Rasterdivisionen oder absoluten Einheiten (Volt oder Sekunden) einstellbar, auswählbar mithilfe des Softkeys **Einheiten**.
- 8 Drücken Sie den Softkey **Erstellen Maske**.

Die Maske wird erstellt und der Test beginnt.

Bei jedem Drücken des Softkeys **Erstellen Maske** wird die alte Maske gelöscht und eine neue erstellt.



- 9 Um die Maske zu löschen und den Maskentest auszuschalten, drücken Sie die Zurück/Oben-Taste , um zum Menü „Maskentest“ zurückzukehren, und drücken Sie den Softkey **Löschen Maske**.

Falls die unbegrenzte Nachleuchtdauer (siehe "**Festlegen oder Löschen der Nachleuchtdauer**" auf Seite 137) bei Aktivierung des Maskentests eingeschaltet ist, bleibt sie eingeschaltet. Falls die unbegrenzte Nachleuchtdauer bei Aktivierung des Maskentests ausgeschaltet ist, wird sie mit der Aktivierung des Maskentests eingeschaltet und bei Ausschalten des Maskentests wieder ausgeschaltet.

Fehlerbehebung des Masken-Setups

Wenn Sie **Erstellen Maske** drücken und die Maske im Vollbild angezeigt wird, überprüfen Sie die $\pm Y$ - und $\pm X$ -Einstellungen im Menü „Automaskierung“. Wenn sie auf null festgelegt sind, ist die Maske um die Wellenform sehr eng.

Wenn Sie **Erstellen Maske** drücken und keine Maske erstellt wurde, überprüfen Sie die \pm Y- und \pm X-Einstellungen. Sie sind ggf. zu groß, sodass die Maske nicht sichtbar ist.

Maskentest-Setup-Optionen

Drücken Sie im Menü „Maskentest“ den Softkey **Setup** zum Aufruf des Menüs „Masken-Setup“.

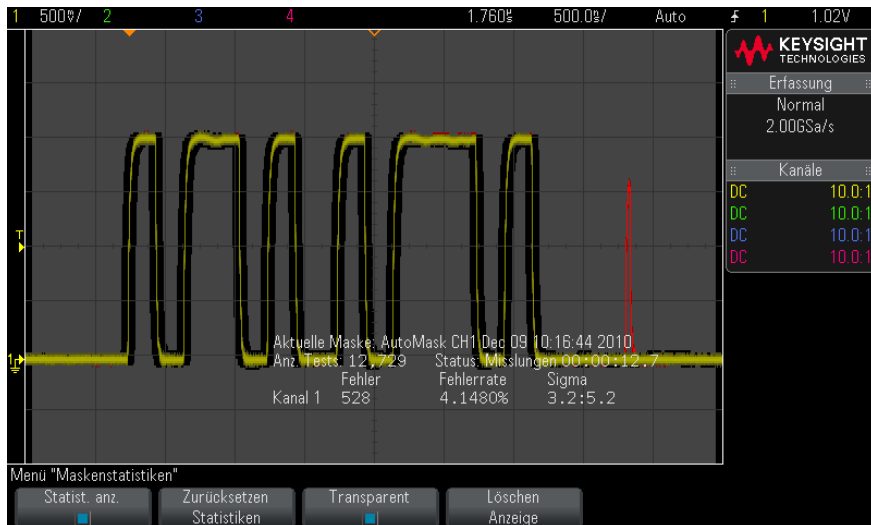
<p>Ausf. bis</p>	<p>Mit Softkey „Ausführen bis“ eine Bedingung zur Beendigung des Tests festlegen.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Immer – Kontinuierlicher Oszilloskop-Betrieb. Bei einem Fehler wird jedoch die angegebene Aktion mit dem Softkey Bei Fehler angezeigt. ▪ Minim. Anzahl von Tests – Option wählen und mit Softkey Anz. Tests die Anzahl der Trigger für das Oszilloskop wählen, die Wellenformen anzeigen und mit der Maske vergleichen. Das Oszilloskop wird nach Abschluss der angegebenen Anzahl der Tests gestoppt. Die angegebene Mindestanzahl der Tests wird ggf. überschritten. Bei einem Fehler wird jedoch die angegebene Aktion mit dem Softkey Bei Fehler angezeigt. Die tatsächliche Anzahl der Tests wird über den Softkeys angezeigt. ▪ Minimalzeit – Option wählen und mit Softkey Testzeit eine Mindestzeit für den Betrieb des Oszilloskops wählen. Nach dem Ablauf der Zeit wird das Oszilloskop gestoppt. Die angegebene Zeit wird ggf. überschritten. Bei einem Fehler wird jedoch die angegebene Aktion mit dem Softkey Bei Fehler angezeigt. Die tatsächliche Testzeit wird über den Softkeys angezeigt. ▪ Minimum Sigma – Option wählen und mit Softkey "Sigma" ein Mindest-Sigma wählen. Der Maskentest wird ausgeführt, bis genug Wellenformen für ein Mindest-Test-Sigma getestet wurden. (Bei einem Fehler führt das Oszilloskop die mit Softkey Bei Fehler angegebene Aktion aus.) Dies ist ein Test-Sigma (max. erreichbares Prozess-Sigma, keine Fehler werden vorausgesetzt, für eine bestimmten Anzahl getesteter Wellenformen) und kein Prozess-Sigma (abhängig nach Anzahl der Fehler pro Test). Der Sigma-Wert kann den gewählten Wert übersteigen, wenn ein kleiner Wert gewählt wurde. Das tatsächliche Sigma wird angezeigt.
-------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

<p>Bei Fehler</p>	<p>Die Einstellung Bei Fehler legt die Aktionen fest, die durchgeführt werden, wenn die Eingabewellenform der Maske nicht entspricht. Diese Einstellung setzt die Einstellung .Ausf. bis außer Kraft.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Stopp – - Das Oszilloskop stoppt beim ersten erkannten Fehler (bei der ersten Wellenform, die der Maske nicht entspricht). Diese Einstellung setzt die Einstellungen Minim. Anzahl von Tests und Minimalzeit außer Kraft. ▪ Speichern – - Das Oszilloskop speichert das Bildschirmbild, sobald ein Fehler entdeckt wird. Im Menü „Speichern“ ([Save/Recall] > Speichern drücken) ein Bildformat (*.bmp oder *.png), ein Ziel (USB-Speichergerät) und den Dateinamen (mit automatischer Vergrößerung) wählen. Bei zu häufigen Fehlern und wenn das Oszilloskop zu viele Bilder speichert, Taste [Stop] Stop drücken, um Erfassungen zu stoppen. ▪ Drucken – - Das Oszilloskop druckt das Bildschirmbild, sobald ein Fehler entdeckt wird. Option ist nur verfügbar, wenn wie in "So drucken Sie die Anzeige des Oszilloskops" auf Seite 303 beschrieben ein Drucker angeschlossen ist. ▪ Messen – Messungen (und Messstatistiken, wenn dies unterstützt wird) werden nur bei Wellenformen mit einer Maskenverletzung erfasst. Messungen werden von erfolgreichen Wellenformen nicht beeinflusst. Modus ist nicht verfügbar, wenn der Erfassungsmodus auf „Mittelwb.“ festgelegt ist. <p>Sie haben die Wahl zwischen Drucken oder Speichern, können aber nicht beides gleichzeitig auswählen. Alle anderen Aktionen können gleichzeitig gewählt werden. Beispiel: Stopp und Messen können gewählt werden, damit das Oszilloskop beim ersten Fehler misst und stoppt.</p> <p>Sie können auch ein Signal auf dem rückseitigen Anschluss TRIG OUT BNC ausgeben, wenn ein Maskentestfehler auftritt. Siehe hierzu "Einstellen der rückwärtigen TRIG OUT-Quelle" auf Seite 319.</p>
<p>Quellsperre</p>	<p>Bei Aktivierung von „Quellsperre“ mit dem Softkey Quellsperre wird die Maske neu gezeichnet, um der Quelle bei Verschiebung der Wellenform zu entsprechen. Beispiel: Bei Änderung der horizontalen Zeitbasis oder des vertikalen Zuwachs wird die Maske mit neuen Einstellungen neu gezeichnet.</p> <p>Bei Deaktivierung von "Quellsperre" wird die Maske beim Ändern horizontaler/vertikaler Einstellungen nicht neu gezeichnet.</p>

Quelle	<p>Beim Ändern des Quellkanals wird die Maske nicht gelöscht. Sie wird mit den Einstellungen für vertikalen Zuwachs und Offset des Kanals, dem die Maske zugewiesen ist, neu skaliert. Zum Erstellen einer neuen Maske für den gewählten Quellkanal in der Menühierarchie zurückgehen, Automaskierung und dann Erstellen Maske drücken.</p> <p>Der Softkey „Quelle“ im Menü „Masken-Setup“ ist mit dem Softkey „Quelle“ im Menü „Automaskierung“ identisch.</p>
Alle testen	<p>Bei Aktivierung werden alle angezeigten analogen Kanäle in den Maskentest einbezogen. Bei Deaktivierung wird nur der ausgewählte Quellkanal in den Test einbezogen.</p>

Maskenstatistiken

Drücken Sie im Menü „Maskentest“ den Softkey **Statistiken** zum Aufruf des Menüs „Maskenstatistiken“.



Statist. anz.	<p>Wenn Sie Statist. anz. aktivieren, werden folgende Informationen angezeigt:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Aktuelle Maske, Name der Maske, Kanalnummer, Datum und Zeit ▪ Anzahl der Tests (Gesamtzahl der ausgeführten Maskentests). ▪ Status (erfolgreich, misslungen, ungetestet) ▪ Gesammelte Testzeit (in Stunden, Minuten, Sekunden, Zehntelsekunden) <p>Für jeden analogen Kanal:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Anzahl der Fehler (Erfassungen der Signale über die Maske hinaus) ▪ Fehlerrate (Fehler in Prozent) ▪ Sigma (Verhältnis Prozess-Sigma zum max. erreichbaren Sigma, anhand der getesteten Wellenformen)
Zurücksetzen Statistiken	<p>Beachten Sie, dass Statistiken auch zurückgesetzt werden, wenn:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ der Maskentest nach dem Deaktivieren wieder aktiviert wird. ▪ der Softkey „Löschen Maske“ gedrückt wird. ▪ eine Automaske erstellt wird. <p>Außerdem wird der Zähler der gesammelten Zeit immer dann zurückgesetzt, wenn das Oszilloskop nach Stoppen der Erfassung ausgeführt wird.</p>
Transparent	<p>Aktivieren Sie den Modus „Transparent“, um Messwerte und Statistiken ohne Hintergrund auf den Bildschirm zu schreiben. Deaktivieren Sie den Modus „Transparent“, um sie mit grauem Hintergrund anzuzeigen. Die Einstellung „Transparent“ beeinflusst Maskenteststatistiken, Messstatistiken und Anzeige von Referenzwellenforminformationen.</p>
Löschen Anzeige	<p>Erfassungsdaten werden aus der Oszilloskopanzeige gelöscht.</p>

So bearbeiten Sie eine Maskendatei manuell

Sie können eine Maskendatei manuell bearbeiten, die Sie mit der Funktion zur Automaskierung erstellt haben.

- 1 Befolgen Sie die Schritte 1–7 in "**So erstellen Sie eine Maske aus einer idealen Wellenform (Automaske)**" auf Seite 253. Löschen Sie die Maske nach dem Erstellen nicht.
- 2 Schließen Sie ein USB-Massenspeichergerät an das Oszilloskop an.
- 3 Drücken Sie die Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen**.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Speichern**.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Format** und wählen Sie **Maske**.
- 6 Drücken Sie den zweiten Softkey und wählen Sie einen Zielordner auf dem USB-Massenspeichergerät.
- 7 Drücken Sie den Softkey **Durch Drücken speichern**. So wird eine ASCII-Textdatei erstellt, die die Maske beschreibt.
- 8 Entfernen Sie das USB-Massenspeichergerät und schließen Sie es an einen PC an.
- 9 Öffnen Sie die von Ihnen erstellte .msk-Datei in einem Texteditor (z. B. Wordpad).
- 10 Bearbeiten, speichern und schließen Sie die Datei.

Die Maskendatei enthält folgende Abschnitte:

- Maskendateibezeichner.
- Maskendateititel.
- Maskenverletzungsbereiche.
- Oszilloskop-Setup-Informationen.

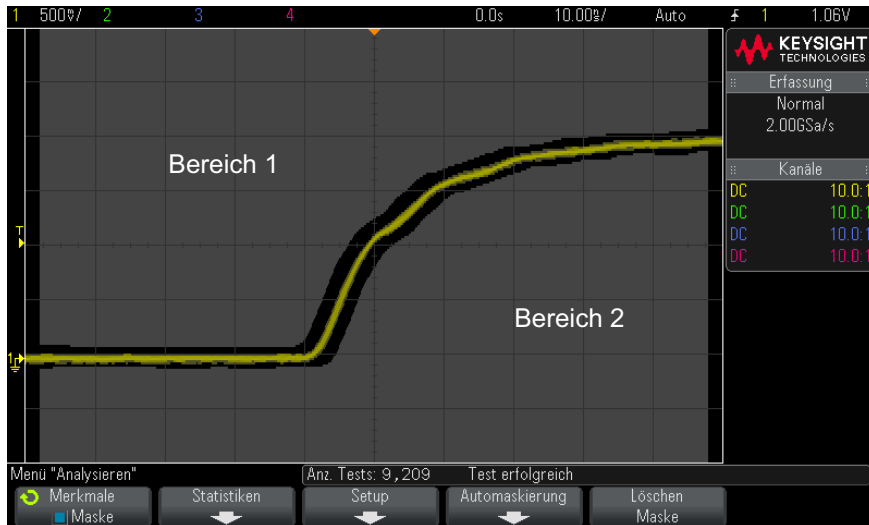
Maskendateibezeichner

Der Maskendateibezeichner ist MASK_FILE_548XX.

Maskentitel

Der Maskentitel ist eine Folge von ASCII-Zeichen. Beispiel: autoMask CH1 OCT 03 09:40:26 2008

Enthält der Titel einer Maskendatei das Schlüsselwort „autoMask“, wird der Rand der Maske definitionsgemäß akzeptiert. Andernfalls wird der Rand der Maske als Fehler definiert.

Maskenverletzung
sbereiche

Bis zu 8 Bereiche können für eine Maske definiert werden. Sie können mit 1-8 nummeriert werden und in beliebiger Reihenfolge in der .msk-Datei auftreten. Die Nummerierung der Bereiche muss von oben nach unten und links nach rechts verlaufen.

Eine Automaskierungsdatei enthält zwei spezielle Bereiche: die an den oberen Rand der Anzeige und die an den unteren Rand „geklebte“. Der obere Bereich ist durch Y-Werte von „MAX“ für die ersten und letzten Punkte gekennzeichnet. Der untere Bereich ist durch Y-Werte von „MIN“ für die ersten und letzten Punkte gekennzeichnet.

Der obere Bereich muss der niedrigste nummerierte Bereich in der Datei sein. Der untere Bereich muss der höchste nummerierte Bereich in der Datei sein.

Bereich Nummer 1 ist der obere Maskenbereich. Die Scheitelpunkte in Bereich 1 beschreiben Punkte längs einer Linie; diese Linie ist der untere Rand des oberen Teils der Maske.

In gleicher Weise beschreiben die Scheitelpunkte in Bereich 2 die Linie, die den oberen Rand des unteren Teils der Maske bildet.

Die Scheitelpunkte in einer Maskendatei sind normalisiert. Vier Parameter definieren, wie Werte normalisiert werden.

- X1

- ΔX
- $Y1$
- $Y2$

Diese vier Parameter werden im Oszilloskop-Setup-Teil der Maskendatei definiert.

Die Y-Werte (normalerweise Spannung) werden in der Datei mittels folgender Gleichung normalisiert:

$$Y_{\text{norm}} = (Y - Y1)/\Delta Y$$

wobei $\Delta Y = Y2 - Y1$

So wandeln Sie die normalisierten Y-Werte in der Maskendatei in Spannung um:

$$Y = (Y_{\text{norm}} * \Delta Y) + Y1$$

wobei $\Delta Y = Y2 - Y1$

Die X-Werte (normalerweise Zeit) werden in der Datei mittels folgender Gleichung normalisiert:

$$X_{\text{norm}} = (X - X1)/\Delta X$$

So wandeln Sie die normalisierten X-Werte in Zeit um:

$$X = (X_{\text{norm}} * \Delta X) + X1$$

Oszilloskop-Setup-Informationen

Die Schlüsselwörter „setup“ und „end_setup“ (allein in einer Zeile stehend) definieren Anfang und Ende des Oszilloskop-Setup-Bereichs der Maskendatei. Die Oszilloskop-Setup-Informationen enthalten Befehle der Fernprogrammierungssprache, die das Oszilloskop beim Laden der Maskendatei ausführt.

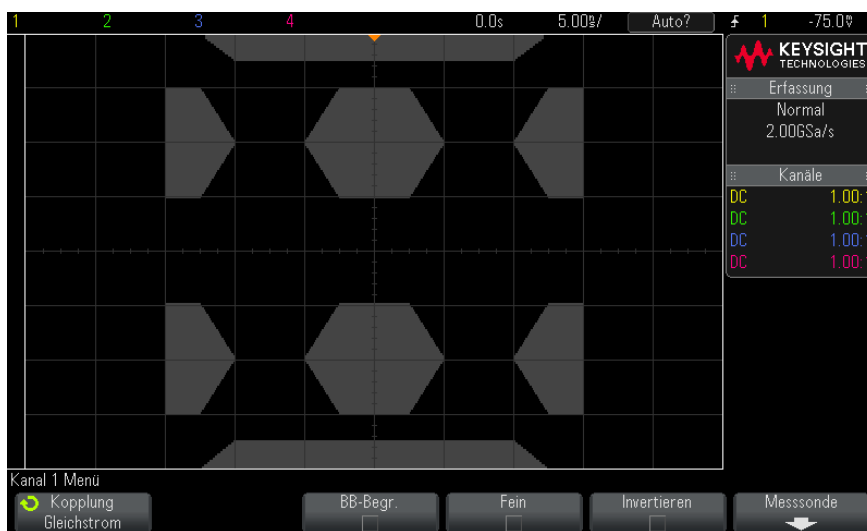
Jeder zulässige Fernprogrammierungsbefehl kann in diesem Abschnitt eingegeben werden.

Die Maskenskalisierung steuert, wie die normalisierten Vektoren interpretiert werden. Dies wiederum bestimmt, wie die Maske in der Anzeige dargestellt wird. Folgende Fernprogrammierungsbefehle steuern die Maskenskalisierung:

```
:MTES:SCAL:BIND 0
:MTES:SCAL:X1 -400.000E-06
:MTES:SCAL:XDEL +800.000E-06
:MTES:SCAL:Y1 +359.000E-03
:MTES:SCAL:Y2 +2.35900E+00
```

Erstellen einer Maskendatei

Die folgende Maske nutzt alle acht Maskenregionen aus. Der schwierigste Teil der Erstellung einer Maskendatei ist die Normalisierung der X- und Y-Werte aus den Zeit und Spannungswerten. Dieses Beispiel zeigt einen leichten Weg, Spannung und Zeit in normalisierte X- und Y-Werte in der Maskendatei umzuwandeln.



Die folgende Maskendatei erzeugte die oben dargestellte Maske:

```
MASK_FILE_548XX

"All Regions"

/* Region Number */ 1
/* Number of vertices */ 4
  -12.50,   MAX
  -10.00,  1.750
   10.00,  1.750
  12.50,   MAX

/* Region Number */ 2
/* Number of vertices */ 5
  -10.00,  1.000
  -12.50,  0.500
  -15.00,  0.500
  -15.00,  1.500
  -12.50,  1.500

/* Region Number */ 3
```

```

/* Number of vertices */ 6
  -05.00,  1.000
  -02.50,  0.500
   02.50,  0.500
   05.00,  1.000
   02.50,  1.500
  -02.50,  1.500

/* Region Number */ 4
/* Number of vertices */ 5
  10.00,  1.000
  12.50,  0.500
  15.00,  0.500
  15.00,  1.500
  12.50,  1.500

/* Region Number */ 5
/* Number of vertices */ 5
  -10.00, -1.000
  -12.50, -0.500
  -15.00, -0.500
  -15.00, -1.500
  -12.50, -1.500

/* Region Number */ 6
/* Number of vertices */ 6
  -05.00, -1.000
  -02.50, -0.500
   02.50, -0.500
   05.00, -1.000
   02.50, -1.500
  -02.50, -1.500

/* Region Number */ 7
/* Number of vertices */ 5
  10.00, -1.000
  12.50, -0.500
  15.00, -0.500
  15.00, -1.500
  12.50, -1.500

/* Region Number */ 8
/* Number of vertices */ 4
  -12.50,   MIN
  -10.00, -1.750
   10.00, -1.750
   12.50,   MIN

setup
:MTES:ENAB 1
:CHAN1:RANG +4.00E+00;OFFS +0.0E+00;COUP DC;IMP ONEM;DISP 1;BWL 0;INV 0
:CHAN1:LAB "1";UNIT VOLT;PROB +1.0E+00;PROB:SKEW +0.0E+00;STYP SING
:CHAN2:RANG +16.0E+00;OFFS +1.62400E+00;COUP DC;IMP FIFT;DISP 0;BWL 0;INV
0
:CHAN2:LAB "2";UNIT VOLT;PROB +1.0E+00;PROB:SKEW +0.0E+00;STYP SING
:CHAN3:RANG +40.0E+00;OFFS +0.0E+00;COUP DC;IMP ONEM;DISP 0;BWL 0;INV 0
:CHAN3:LAB "3";UNIT VOLT;PROB +1.0E+00;PROB:SKEW +0.0E+00;STYP SING
:CHAN4:RANG +40.0E+00;OFFS +0.0E+00;COUP DC;IMP ONEM;DISP 0;BWL 0;INV 0
:CHAN4:LAB "4";UNIT VOLT;PROB +1.0E+00;PROB:SKEW +0.0E+00;STYP SING
:EXT:BWL 0;IMP ONEM;RANG +5E+00;UNIT VOLT;PROB +1.0E+00;PROB:STYP SING
:TIM:MODE MAIN;REF CENT;MAIN:RANG +50.00E-09;POS +0.0E+00
:TRIG:MODE EDGE;SWE AUTO;NREJ 0;HFR 0;HOLD +60E-09

```



```

:TRIG:EDGE:SOUR CHAN1;LEV -75.00E-03;SLOP POS;REJ OFF;COUP DC
:ACQ:MODE RTIM;TYPE NORM;COMP 100;COUNT 8;SEGM:COUN 2
:DISP:LAB 0;CONN 1;PERS MIN;SOUR PMEM1
:HARD:APR " ";AREA SCR;FACT 0;FFE 0;INKS 1;PAL NONE;LAY PORT
:SAVE:FIL "mask_0"
:SAVE:IMAG:AREA GRAT;FACT 0;FORM NONE;INKS 0;PAL COL
:SAVE:WAV:FORM NONE
:MTES:SOUR CHAN1;ENAB 1;LOCK 1
:MTES:AMAS:SOUR CHAN1;UNIT DIV;XDEL +3.00000000E-001;YDEL +2.00000000E-00
1
:MTES:SCAL:BIND 0;X1 +0.0E+00;XDEL +1.0000E-09;Y1 +0.0E+00;Y2 +1.00000E+0
0
:MTES:RMOD FOR;RMOD:TIME +1E+00;WAV 1000;SIGM +6.0E+00
:MTES:RMOD:FACT:STOP 0;PRIN 0;SAVE 0
end_setup

```

In einer Maskendatei müssen alle Definitionen für die Bereiche mit Leerzeilen voneinander getrennt werden.

Maskenbereiche werden durch eine Anzahl von (x,y) Koordinatenscheitelpunkten definiert (wie im gewöhnlichen x,y Diagramm). Wert "MAX" für "y" steht für das obere Gitterraster, Wert "MIN" für "y" für das untere Gitterraster.

HINWEIS

Wenn es mehr als 1000 Knoten in einem Maskenbereich gibt, werden nur die ersten 1000 Knoten verarbeitet.

Das Maskendiagramm x,y bezieht sich auf das Oszilloskop-Gitterraster mithilfe der Setup-Befehle :MTEST:SCALE.

Das Gitterraster des Oszilloskops verfügt über eine Zeitreferenzposition (links, in der Mitte oder rechts im Bildschirm) sowie einen Triggerpositions-/Verzögerungswert (t=0) relativ zum Referenzpunkt. Das Gitterraster verfügt ebenso über eine vertikale Erdungsreferenz von 0 V (relativ zur Bildschirmmitte versetzt).

Die Setupbefehle X1 und Y1 verknüpfen den Ursprung des x,y Maskenbereichsgraphen mit den Referenzpositionen t=0 und V=0 des Oszilloskop-Gitterrasters, und die Setupbefehle XDELta und Y2 bestimmen die Größe der Einheiten x und y des Graphen.

- Der Setupbefehl X1 bestimmt die Zeitposition des Ursprungs von x des x,y Graphen.
- Der Setupbefehl Y1 bestimmt die vertikale Position des Ursprungs von y des x,y Graphen.
- Der Setupbefehl XDELta bestimmt die mit jeder x-Einheit verbundene Zeitmenge.

- Der Setupbefehl Y2 ist die vertikale Position des Werts $y=1$ des x,y Graphen (tatsächlich ist also $Y2 - Y1$ der $YDELta$ Wert).

Beispiel:

- Wenn Sie für ein Gitterraster mit Triggerposition bei 10 ns (vor einer zentrierten Bildschirmreferenz), den Ursprung des x,y Graphen des Maskenbereichs in der Bildschirmmitte positionieren möchten, wobei dessen Erdungsreferenz (Offset) 2 V unterhalb der Bildschirmmitte ist, geben Sie $X1 = 10$ ns und $Y1 = 2$ V an.
- Wird der Parameter $XDELta$ auf 5 ns und $Y2$ auf 4 V gesetzt, reicht ein Maskenbereich mit Scheitelpunkten bei $(-1, 1)$, $(1, 1)$, $(1, -1)$, und $(-1, -1)$ von 5 ns bis 15 ns und von 0 V bis 4 V.
- Wenn Sie den Ursprung des x,y Graphen des Maskenbereichs zu Position $t=0$ und $V=0$ verschieben, indem Sie $X1 = 0$ und $Y1 = 0$ festlegen, definieren dieselben Scheitelpunkte einen Bereich, der von -5 ns bis 5 ns und von -2 V bis 2 V reicht.

HINWEIS

Eine Maske kann zwar bis zu 8 Bereiche aufweisen, in jeder vertikalen Spalte können jedoch nur 4 Bereiche definiert werden. Befinden sich 4 Bereiche in einer vertikalen Spalte, muss ein Bereich oben verankert werden (mithilfe des **MAX y-Werts**) und einer unten (mithilfe des **MIN y-Werts**).

Wie wird der Maskentest durchgeführt?

InfiniiVision-Oszilloskope starten Maskentests durch Erstellen einer Datenbank mit dem Wellenformanzeigebereich von 200×640 . Jede Position im Array ist ein erlaubter oder nicht erlaubter Bereich. Tritt ein Wellenform-Datenpunkt in einem nicht erlaubten Bereich auf, wird ein Fehler protokolliert. Bei Auswahl von **Alle testen** wird jeder aktive analoge Kanal für jede Erfassung anhand der Maskendatenbank getestet. Über 2 Milliarden Fehler können pro Kanal protokolliert werden. Die Zahl der getesteten Erfassungen wird auch protokolliert und als „Anz. Tests“ angezeigt.

Die Maskendatei ermöglicht eine höhere Auflösung als die 200×640 -Datenbank. Eine gewisse Datenquantisierung hat den Zweck, die Maskendateidaten für die Bildschirmanzeige zu reduzieren.

16 Digitalvoltmeter

Die Analysefunktion des Digitalvoltmeters (DVM) bietet 3-stellige Spannungs- und 5-stellige Frequenzmessungen, wenn ein beliebiger Analogkanal verwendet wird. DVM-Messungen erfolgen asynchron zum Erfassungssystem des Oszilloskops und erfassen kontinuierlich Daten.

Die DVM-Anzeige entspricht der Siebensegmentanzeige eines Digitalvoltmeters. Sie zeigt den gewählten Modus sowie die Einheiten an. Einheiten werden mit dem Softkey **Einheiten** im Tastkopfmenü des Kanals ausgewählt.

Nach Drücken der Taste **[Analyze]** Analyse werden auch die DVM-Anzeige, eine Skala und der Frequenzzählerwert im Gitterraster angezeigt. Die DVM-Skala wird durch die vertikale Skalierung des Kanals und den Referenzpegel bestimmt. Der Dreieckszeiger der Skala zeigt die neueste Messung an. Der weiße Balken darüber zeigt die Messungs-Extremwerte der letzten 3 Sekunden an.



Das DVM erstellt präzise RMS-Messungen, wenn die Signalfrequenz 20 Hz bis 100 kHz beträgt. Wenn die Signalfrequenz außerhalb dieses Bereichs liegt, wird "<BW-Begr.?" oder ">BW-Begr.?" auf der DVM-Anzeige angezeigt, um Sie vor ungenauen RMS-Messergebnissen zu warnen.

Verwendung des Digitalvoltmeters:

- 1 Drücken Sie die Taste **[Analyze] Analyse**.
- 2 Drücken Sie **Merkmale** und wählen Sie dann **Digitalvoltmeter**.
- 3 Drücken Sie erneut **Merkmale**, um die DVM-Messungen zu aktivieren.
- 4 Dann Softkey **Quelle** drücken und den Eingabedrehknopf drehen, um den Analogkanal auszuwählen, auf dem die Messungen mit dem Digitalvoltmeter (DVM) durchgeführt werden.

Der gewählte Kanal muss nicht aktiv sein (eine Wellenform anzeigen), damit DVM-Messungen durchgeführt werden können.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Modus** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um den Modus des Digitalvoltmeters (DVM) zu wählen:
 - **AC RMS** – zeigt den quadratischen Mittelwert der erfassten Daten an, wobei die DC-Komponente entfernt wird.
 - **DC** – zeigt den Gleichstromwert der erfassten Daten an.
 - **DC RMS** – zeigt den quadratischen Mittelwert der erfassten Daten an.

- **Frequenz** – zeigt die Frequenzzählermessung an.
- 6** Drücken Sie **Transparent**, um zwischen einem transparenten und einem grau schattierten Hintergrund der DVM-Anzeige zu wechseln.
- 7** Wenn der gewählte Quellkanal nicht bei der Oszilloskop-Triggerung verwendet wird, drücken Sie **Automatische Bereichsauswahl**, um die automatische Einstellung der vertikalen Skalierung des DVM-Kanals, der vertikalen (Null-Linien-) Position und des Triggerpegels (Schwellenspannung) (verwendet für die Zählerfrequenzmessung) zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Ist sie aktiviert, überschreibt die **Automatische Bereichsauswahl** versuchte Einstellungen der vertikalen Skalierung des Kanals und der Positionierungsknöpfe.

Ist sie deaktiviert, können Sie die vertikale Skalierung des Kanals und die Positionierungsknöpfe normal verwenden.

17 Wellenformgenerator

- So wählen Sie Typen und Einstellungen generierter Wellenformen aus / 271
- So bearbeiten Sie Arbiträrsignale / 275
- So geben Sie den Synchronisationsimpuls des Wellenformgenerators aus / 280
- So legen Sie die erwartete Ausgangslast fest / 281
- So nutzen Sie die Logik-Voreinstellungen des Signalgenerators / 281
- So fügen Sie der Ausgabe des Wellenformgenerators Rauschen hinzu / 282
- So fügen Sie der Ausgabe des Signalgenerators eine Modulation hinzu / 283
- So stellen Sie die Standardeinstellungen des Wellenformgenerators wieder her / 288

Im Oszilloskop ist ein Wellenformgenerator integriert. Dieser wird durch die Option WGN oder das Upgrade DSOX3WAVEGEN aktiviert. Der integrierte Wellenformgenerator ermöglicht auf komfortable Weise, Eingangssignale beim Testen von Schaltkreisen mit dem Oszilloskop zu erzeugen.

Die Einstellungen für den Wellenformgenerator können mit Oszilloskop-Setups gespeichert und erneut abgerufen werden. Siehe hierzu **Kapitel 18**, "Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten)," ab Seite 289.

So wählen Sie Typen und Einstellungen generierter Wellenformen aus

- 1 Um auf das Menü „Wellenformgenerator“ zuzugreifen und den Wellenformgeneratorausgang Gen Out-BNC am vorderen Bedienfeld zu aktivieren bzw. deaktivieren, drücken Sie die Taste **[Wave Gen] Generator**.

Bei aktiviertem Wellenformgeneratorausgang ist die Taste **[Wave Gen] Generator** beleuchtet. Bei deaktiviertem Wellenformgeneratorausgang ist die Taste **[Wave Gen] Generator** nicht beleuchtet.

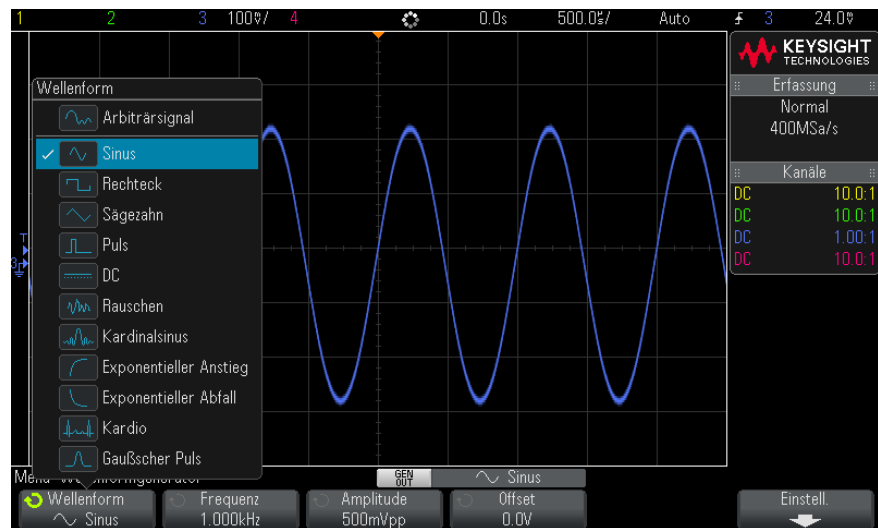
Der Wellenformgeneratorausgang ist direkt nach dem Einschalten des Geräts stets deaktiviert.

Der Wellenformgeneratorausgang wird automatisch deaktiviert, wenn eine zu hohe Spannung am Gen Out-BNC-Anschluss anliegt.

VORSICHT

Die Überlastschuttschaltung benötigt ca. 10 ms, um auf eine Überlastung zu reagieren. Wenn Sie sofort eine Spannung von mehr als ~40 V anlegen, werden Sie wahrscheinlich die Wellenform-Generatorschaltung beschädigen, bevor die Schutzschaltung reagieren kann.

- 2 Drücken Sie im Menü „Wellenformgenerator“ den Softkey **Wellenform**; drehen Sie dann den Eingabedrehknopf zur Auswahl des Wellenformtyps.



- 3 Stellen Sie je nach ausgewähltem Wellenformtyp mithilfe der übrigen Softkeys und des Eingabedrehknopfes die Eigenschaften der Wellenform ein.

Wellenformtyp	Eigenschaften	Frequenzbereich	Max. Amplitude (Hoch-Z) ¹	Offset (Hoch-Z) ¹
Arbiträr	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude/Obere Ebene und Offset/Untere Ebene die Arbiträrparameter ein. Definieren Sie mit dem Softkey Wellenform bearbeiten die Form des Arbiträrsignals. Siehe hierzu " So bearbeiten Sie Arbiträrsignale " auf Seite 275.	100 mHz bis 12 MHz	20 mVpp bis 5 Vpp	±2,50 V
Sinus	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude/Obere Ebene und Offset/Untere Ebene die Sinussignalparameter ein.	100 mHz bis 20 MHz	20 mVpp bis 5 Vpp	±2,50 V
Rechteck	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude/Obere Ebene, Offset/Untere Ebene und Tastverhältnis die Rechtecksignalparameter ein. Das Tastverhältnis kann von 20% bis 80% eingestellt werden.	100 mHz bis 10 MHz	20 mVpp bis 5 Vpp	±2,50 V
Sägezahn	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude/Obere Ebene, Offset/Untere Ebene und Symmetrie die Sägezahnsignalparameter ein. Die Symmetrie stellt den Anteil des Anstiegs der Sägezahnwellenform an der Dauer des Zyklus dar und kann von 0% bis 100% eingestellt werden.	100 mHz bis 200 kHz	20 mVpp bis 5 Vpp	±2,50 V
Impuls	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude/Obere Ebene, Offset/Untere Ebene und Breite/Breite fein die Impulssignalparameter ein. Die Pulsbreite kann von 20 ns bis auf die Periode minus 20 ns eingestellt werden.	100 mHz bis 10 MHz.	20 mVpp bis 5 Vpp	±2,50 V
DC	Stellen Sie mit dem Softkey Offset den DC-Pegel ein.	entfällt	entfällt	±2,50 V

Wellenformtyp	Eigenschaften	Frequenzbereich	Max. Amplitude (Hoch-Z) ¹	Offset (Hoch-Z) ¹
Rauschen	Stellen Sie mit Amplitude/Obere Ebene und Offset/Untere Ebene die Rauschsignalparameter ein.	entfällt	20 mVpp bis 5 Vpp	±2,50 V
Kardinalsinus	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude und Offset die Sinc-Signalparameter ein.	100 mHz bis 1 MHz	20 mVpp bis 5 Vpp	±1,25 V
Exponentieller Anstieg	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude/Obere Ebene und Offset/Untere Ebene die Signalparameter für exponentiellen Anstieg ein.	100 mHz bis 5 MHz	20 mVpp bis 5 Vpp	±2,50 V
Exponentieller Abfall	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude/Obere Ebene und Offset/Untere Ebene die Signalparameter für exponentiellen Abfall ein.	100 mHz bis 5 MHz	20 mVpp bis 5 Vpp	±2,50 V
Kardio	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude und Offset die Kardio-Signalparameter ein.	100 mHz bis 200 kHz	20 mVpp bis 5 Vpp	±1,25 V
Gaußscher Puls	Stellen Sie mit den Softkeys Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein, Amplitude und Offset die Gaußschen Pulssignalparameter ein.	100 mHz bis 5 MHz	20 mVpp bis 4 Vpp	±1,25 V

¹Wenn die Ausgangslast 50 Ω beträgt, werden diese Werte halbiert.

Durch Drücken eines Signalparameter-Softkeys können Sie ein Menü zur Auswahl des Einstellungstyps aufrufen. Sie können z. B. wählen, Amplituden- und Offset-Werte bzw. Werte der oberen und unteren Ebene einzugeben. Sie können auch Frequenz- oder Periodenwerte eingeben. Halten Sie den Softkey zur Auswahl des Einstellungstyps gedrückt. Stellen Sie den Wert mit dem Eingabedrehknopf ein.

Beachten Sie, dass Sie bei Frequenz, Periode und Breite zwischen Grob- und Feineinstellung wählen können. Auch durch Drücken des Eingabedrehknopfes können Sie schnell zwischen Grob- und Feineinstellung umschalten.

Der Softkey **Einstell.** öffnet das Menü „Wellenformgeneratoreinstellungen“, in dem Sie weitere Einstellungen für den Wellenformgenerator vornehmen können.



Siehe:

- "So geben Sie den Synchronisationsimpuls des Wellenformgenerators aus" auf Seite 280
- "So legen Sie die erwartete Ausgangslast fest" auf Seite 281
- "So nutzen Sie die Logik-Voreinstellungen des Signalgenerators" auf Seite 281
- "So fügen Sie der Ausgabe des Wellenformgenerators Rauschen hinzu" auf Seite 282
- "So stellen Sie die Standardeinstellungen des Wellenformgenerators wieder her" auf Seite 288

So bearbeiten Sie Arbiträrsignale

- 1 Wenn **Arbiträrsignal** als Wellenformtyp ausgewählt ist (siehe "**So wählen Sie Typen und Einstellungen generierter Wellenformen aus**" auf Seite 271), drücken Sie den Softkey **Wellenf. bearb.**, um das Menü "Wellenf. bearb." aufzurufen.



Wenn Sie das Menü „Wellenf. bearb.“ aufrufen, sehen Sie die vorhandene Arbiträrsignaldefinition. Spannung und Zeitraum, die im Diagramm angezeigt werden, sind die Grenzwertparameter – sie stammen von den Frequenz- und Amplitudeneinstellungen im Wellenformgenerator-Hauptmenü.

- 2 Verwenden Sie die Softkeys im Menü „Wellenf. bearb.“, um die Form des Arbiträrsignals zu definieren:

Softkey	Beschreibung
Neu erstellen	Öffnet das Menü „Neue Wellenf.“. Siehe hierzu "Erstellen neuer Arbiträrsignale" auf Seite 277.
Best. bearb.	Öffnet das Menü „Wellenformpkt. bearb.“. Siehe hierzu "Bearbeiten vorhandener Arbiträrsignale" auf Seite 278.
Interpolieren	Gibt an, wie Linien zwischen Arbiträrsignalpunkten gezeichnet werden. Bei Aktivierung werden im Wellenformeditor Linien zwischen Punkten gezeichnet. Spannungspegel ändern sich linear zwischen einem Punkt und dem nächsten. Bei Deaktivierung werden alle Liniensegmente im Wellenformeditor horizontal. Der Spannungspegel eines Punktes bleibt bis zum nächsten Punkt bestehen.

Softkey	Beschreibung
Quelle	Wählt den Analogkanal oder die Referenzwellenform zur Erfassung und Speicherung im Arbiträrsignal. Siehe hierzu " Erfassen anderer Wellenformen für das Arbiträrsignal " auf Seite 279.
Quelle spei. Zu Arb	Erfasst die ausgewählte Wellenformquelle und kopiert sie in das Arbiträrsignal. Siehe hierzu " Erfassen anderer Wellenformen für das Arbiträrsignal " auf Seite 279.

HINWEIS

Sie können mit der Taste und dem Menü **[Save/Recall] Speichern/Abrufen** Arbiträrwellenformen an einem von vier internen Speicherorten oder auf einem USB-Speichergerät speichern und die Wellenformen später erneut aufrufen. Siehe hierzu "**So speichern Sie Arbiträrsignale**" auf Seite 296 und "**So rufen Sie Arbiträrsignale ab**" auf Seite 300.

Erstellen neuer Arbiträrsignale

Das Menü „Neue Wellenf.“ wird durch Drücken auf **Neu erstellen** im Menü „Wellenf. bearb.“ aufgerufen.



So erstellen Sie ein neues Arbiträrsignal:

- 1 Drücken Sie im Menü „Neue Wellenf.“ auf **Anfangspkte.**; wählen Sie dann mit dem Eingabedrehknopf die Anfangspunkte in der neuen Wellenform aus.
Die neue Wellenform ist eine Rechteckwelle mit der von Ihnen angegebenen Anzahl von Punkten. Die Punkte sind gleichmäßig über den Zeitraum verteilt.
- 2 Stellen Sie mit dem Softkey **Frequenz/Frequenz fein/Periode/Periode fein** den Grenzwertparameter für den Zeitraum (Wiederholungsfrequenz) des Arbiträrsignals ein.
- 3 Verwenden Sie die **Amplitude/Obere Ebene-** und **Offset/Untere Ebene-** Softkeys, um den Spannungsgrenzwertparameter des Arbiträrsignals festzulegen.
- 4 Wenn Sie das neue Arbiträrsignal erstellen möchten, drücken Sie **Anw. & bearb.**

VORSICHT

Wenn Sie ein neues Arbiträrsignal erstellen, wird die bestehende Arbiträrsignaldefinition überschrieben. Sie können mit der Taste und dem Menü **[Save/Recall] Speichern/Abrufen** Arbiträrsignale an einem von vier internen Speicherorten oder auf einem USB-Speichergerät speichern und die Wellenformen später erneut aufrufen. Siehe hierzu **"So speichern Sie Arbiträrsignale"** auf Seite 296 und **"So rufen Sie Arbiträrsignale ab"** auf Seite 300.

Die neue Wellenform wird erstellt und das Menü „Wellenformpunkte bearbeiten“ wird geöffnet. Siehe hierzu **"Bearbeiten vorhandener Arbiträrsignale"** auf Seite 278.

Beachten Sie, dass Sie ein neues Arbiträrsignal auch erstellen können, indem Sie eine andere Wellenform erfassen. Siehe hierzu **"Erfassen anderer Wellenformen für das Arbiträrsignal"** auf Seite 279.

Bearbeiten vorhandener Arbiträrsignale

Das Menü „Wellenformpunkte bearbeiten“ wird geöffnet, indem Sie im Menü „Wellenform bearbeiten“ **Best. bearb.** oder beim Erstellen eines neuen Arbiträrsignals **Anw. & bearb.** drücken.



So geben Sie die Spannungswerte von Punkten an:

- 1 Drücken Sie **Punktnummer** und wählen Sie mithilfe des Eingabedrehknopfs den Punkt aus, dessen Spannungswert festgelegt werden soll.
- 2 Drücken Sie **Spannung** und legen Sie den Spannungswert des Punktes über den Eingabedrehknopf fest.

So fügen Sie einen Punkt ein:

- 1 Drücken Sie **Punktnummer** und wählen Sie über den Eingabedrehknopf den Punkt aus, nach dem der neue Punkt eingefügt werden soll.
- 2 Drücken Sie **Punkt einfügen**.

Alle Punkte werden so angepasst, dass der Zeitabstand zwischen den Punkten einheitlich ist.

So entfernen Sie einen Punkt:

- 1 Drücken Sie **Punktnummer** und wählen Sie über den Eingabedrehknopf den Punkt aus, der entfernt werden soll.
- 2 Drücken Sie **Punkt entfernen**.

Alle Punkte werden so angepasst, dass der Zeitabstand zwischen den Punkten einheitlich ist.

Über den Softkey **Transparent** werden transparente Hintergründe aktiviert oder deaktiviert. Bei Aktivierung können zugrunde liegende Wellenformen angezeigt werden. Bei Deaktivierung wird der Hintergrund grau schattiert angezeigt.

Erfassen anderer Wellenformen für das Arbiträrsignal

Das Menü „Wellenform bearbeiten“ wird geöffnet, indem Sie im Wellenformgenerator-Hauptmenü **Wellenform bearbeiten** wählen.



So erfassen Sie eine andere Wellenform für das Arbiträrsignal:

- 1 Drücken Sie **Quelle** und wählen Sie über den Eingabedrehknopf den Analogkanal, die mathematische Wellenform oder den Referenzwellenformspeicherort aus, dessen bzw. deren Wellenform erfasst werden soll.

- 2 Drücken Sie **Quelle spei. Zu Arb.**

VORSICHT

Wenn Sie ein neues Arbiträrsignal erstellen, wird die bestehende Arbiträrsignaldefinition überschrieben. Sie können mit der Taste und dem Menü **[Save/Recall] Speichern/Abrufen** Arbiträrsignale an einem von vier internen Speicherorten oder auf einem USB-Speichergerät speichern und die Wellenformen später erneut aufrufen. Siehe hierzu **"So speichern Sie Arbiträrsignale"** auf Seite 296 und **"So rufen Sie Arbiträrsignale ab"** auf Seite 300.

Die Quellwellenform wird in 8192 (Maximum) oder weniger Arbiträrsignalpunkte dezimiert.

HINWEIS

Wenn die Quellsignalfrequenz und/oder die Spannung die Fähigkeiten des Wellenformgenerators übersteigen, ist das Arbiträrsignal auf die Fähigkeiten des Wellenformgenerators beschränkt. Beispiel: Aus einer 20-MHz-Wellenform, die als Arbiträrsignal erfasst wird, wird eine 12-MHz-Wellenform.

So geben Sie den Synchronisationsimpuls des Wellenformgenerators aus

- 1 Falls das Menü „Wellenformgenerator“ gerade nicht in den Softkeys des Oszilloskops angezeigt wird, drücken Sie die Taste **[Wave Gen] Generator**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Wellenformgenerator“ den Softkey **Einstell.**
- 3 Drücken Sie im Menü „Wellenformgeneratoreinstellungen“ den Softkey **Trig.-Ausgang** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf zur Auswahl von **Wellenformgenerator-Synchronisationsimpuls**.

Wellenformtyp	Sync-Signal-Eigenschaften
Alle Wellenformen außer DC, Rauschen und Kardio	Das Sync-Signal ist ein positiver TTL-Impuls, der auftritt, wenn die Wellenform über null Volt (oder den DC-Offset-Wert) ansteigt.
DC, Rauschen und Kardio	-

So legen Sie die erwartete Ausgangslast fest

- 1 Falls das Menü „Wellenformgenerator“ gerade nicht in den Softkeys des Oszilloskops angezeigt wird, drücken Sie die Taste **[Wave Gen] Generator**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Wellenformgenerator“ den Softkey **Einstell.**
- 3 Drücken Sie im Menü „Wellenformgeneratoreinstellungen“ den Softkey **Out Load**; drehen Sie dann den Eingabedrehknopf zur Auswahl unter:
 - **50 Ω**
 - **Hoch-Z**

Die Ausgangsimpedanz des Gen Out-BNC-Anschlusses ist auf 50 Ohm festgelegt. Die Auswahl der Ausgangslast lässt den Wellenformgenerator jedoch die richtige Amplitude und Offset-Pegel für die erwartete Ausgangslast anzeigen.

Falls die Lastimpedanz von diesem Sollwert abweicht, werden falsche Amplituden- und Offsetwerte angezeigt.

So nutzen Sie die Logik-Voreinstellungen des Signalgenerators

Mithilfe der Logik-Voreinstellungswerte können Sie leicht die Ausgangsspannung auf niedrige und hohe Werte stellen, welche mit TTL, CMOS (5,0 V), CMOS (3,3 V), CMOS (2,5 V) oder ECL kompatibel sind.

- 1 Falls das Menü „Signalgenerator“ gerade nicht in den Softkeys des Oszilloskops angezeigt wird, drücken Sie die Taste **[Wave Gen] Generator**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Signalgenerator“ den Softkey **Einstell.**
- 3 Drücken Sie im Menü „Wellenformgeneratoreinstellungen“ den Softkey **Logik-Voreinstellungen**.
- 4 Drücken Sie im Voreinstellungsmenü der Logik-Polarität des Signalgenerators einen der Softkeys, um die erzeugten Niedrig- und Hochspannungen des Signals auf logikkompatible Werte einzustellen.

Softkey (Logikwerte)	Niedriger Wert	Hoher Wert, erwartete Ausgangslast von 50 Ohm	Hoher Wert, erwartete Ausgangslast High Z (hochohmiger Abschluss)
TTL	0 V	+2,5 V (TTL-kompatibel)	+5 V
CMOS (5,0 V)	0 V	Nicht verfügbar	+5 V
CMOS (3,3 V)	0 V	+2,5 V (CMOS-kompatibel)	+3,3 V
CMOS (2,5 V)	0 V	+2,5 V	+2,5 V
ECL	-1,7 V	-0,8 V (ECL-kompatibel)	-0,9 V

So fügen Sie der Ausgabe des Wellenformgenerators Rauschen hinzu

- 1 Falls das Menü „Wellenformgenerator“ gerade nicht in den Softkeys des Oszilloskops angezeigt wird, drücken Sie die Taste **[Wave Gen] Generator**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Wellenformgenerator“ den Softkey **Einstell.**
- 3 Drücken Sie im Menü „Wellenformgeneratoreinstellungen“ den Softkey **Rauschen hinz.** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf den Anteil Weißrauschen, der der Ausgabe des Wellenformgenerators hinzugefügt werden soll.

Beachten Sie, dass das Hinzufügen von Rauschen Auswirkungen auf die Flankentriggerung an der Wellenformgeneratorquelle (siehe **"Flankentrigger"** auf Seite 152) als auch auf das Ausgangssignal des Synchronisationsimpulses des Wellenformgenerators hat (welches an TRIG OUT gesendet werden kann, siehe **"Einstellen der rückwärtigen TRIG OUT-Quelle"** auf Seite 319). Dies liegt daran, dass sich der Triggerkomparator an der Quelle für das Rauschen befindet.

So fügen Sie der Ausgabe des Signalgenerators eine Modulation hinzu

Modulation bedeutet, dass ein Originalträgersignal entsprechend der Amplitude eines zweiten Modulationssignals geändert wird. Die Modulationsart (AM, FM oder FSK) gibt an, wie das Trägersignal geändert wird.

So aktivieren und erstellen Sie eine Modulation für den Ausgang des Signalgenerators:

- 1 Falls das Menü „Signalgenerator“ gerade nicht in den Softkeys des Oszilloskops angezeigt wird, drücken Sie die Taste **[Wave Gen] Signalgenerator**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Signalgenerator“ den Softkey **Einstell.**
- 3 Drücken Sie im Menü „Signalgenerator“ den Softkey **Modulation**.
- 4 Wählen Sie im Modulationsmenü des Signalgenerators folgende Optionen:



- Drücken Sie den Softkey **Modulation**, um den modulierten Ausgang des Signalgenerators zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Sie können die Modulation für alle Arten von Signalgeneratorfunktionen nutzen, mit Ausnahme von Puls, DC und Rauschen.

- Drücken Sie den Softkey **Typ**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Modulationsart:
 - **Amplitudenmodulation (AM)** – die Amplitude des Original-Trägersignals wird entsprechend der Amplitude des Modulationssignals geändert. Siehe hierzu **"So richten Sie eine Amplitudenmodulation (AM) ein"** auf Seite 284.
 - **Frequenzmodulation (FM)** – die Frequenz des Original-Trägersignals wird entsprechend der Frequenz des Modulationssignals geändert. Siehe hierzu **"So richten Sie eine Frequenzmodulation (FM) ein"** auf Seite 285.
 - **FSK-Modulation (Frequenzumtastung)** – die Ausgangsfrequenz „wechselt“ mit der angegebenen FSK-Rate zwischen der Original-Trägerfrequenz und einer „Hop-Frequenz“. Die FSK-Rate gibt ein digitales Rechteck-Modulationssignal an. Siehe hierzu **"So richten Sie eine Frequenzumtastung (FSK-Modulation) ein"** auf Seite 287.

So richten Sie eine Amplitudenmodulation (AM) ein

Wählen Sie im Modulationsmenü des Signalgenerators (unter **[Wave Gen] Wellengen. > Einstellungen > Modulation**) folgende Optionen:

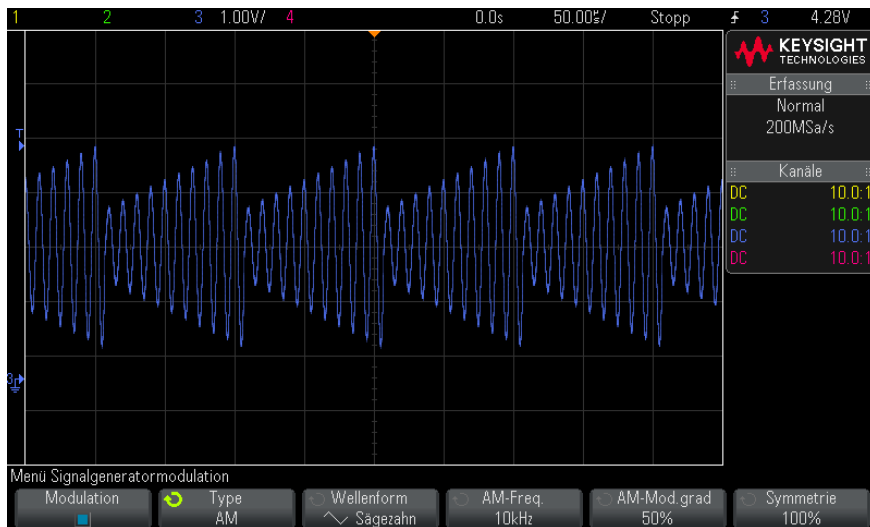
- 1 Drücken Sie den Softkey **Typ**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der **Amplitudenmodulation (AM)**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Waveform** und drehen Sie den Drehknopf Eingabe, um die Form des Modulationssignals auszuwählen:
 - **Sinus**
 - **Rechteck**
 - **Sägezahn**
 - **Kardinalsinus**
 - **Exponentieller Anstieg**
 - **Exponentieller Abfall**

Wenn die Form **Sägezahn** ausgewählt wurde, wird der Softkey **Symmetrie** angezeigt, damit Sie angeben können, wie lange im Zyklus das Sägezahnsignal ansteigt.

- 3 Drücken Sie den Softkey **AM Freq** und drehen Sie den Drehknopf Eingabe, um die Frequenz des Modulationssignals auszuwählen.
- 4 Drücken Sie den Softkey **AM-Modulationsgrad** und drehen Sie den Drehknopf Eingabe, um den Umfang der Amplitudenmodulation auszuwählen.

AM- Der AM-Modulationsgrad bezieht sich auf den Abschnitt des Amplitudenbereichs, der durch die Modulation genutzt wird. So hat beispielsweise eine Modulationsgradeinstellung von 80 % eine Abweichung der Ausgangsamplitude von 10 % bis 90 % ($90\% - 10\% = 80\%$) von der ursprünglichen Amplitude zur Folge, da das Modulationssignal von der Mindest- bis zur Höchstamplitude reicht.

Folgender Bildschirm zeigt eine AM-Modulation eines 100 kHz Sinus-Trägersignals.



So richten Sie eine Frequenzmodulation (FM) ein

Wählen Sie im Modulationsmenü des Signalgenerators (unter **[Wave Gen] Wellengen. > Einstellungen > Modulation**) folgende Optionen:

- 1 Drücken Sie den Softkey **Typ**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der **Frequenzmodulation (FM)**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Waveform** und drehen Sie den Drehknopf Eingabe, um die Form des Modulationssignals auszuwählen:
 - **Sinus**
 - **Rechteck**
 - **Sägezahn**
 - **Kardinalsinus**
 - **Exponentieller Anstieg**
 - **Exponentieller Abfall**

Wenn die Form **Sägezahn** ausgewählt wurde, wird der Softkey **Symmetrie** angezeigt, damit Sie angeben können, wie lange im Zyklus das Sägezahnsignal ansteigt.

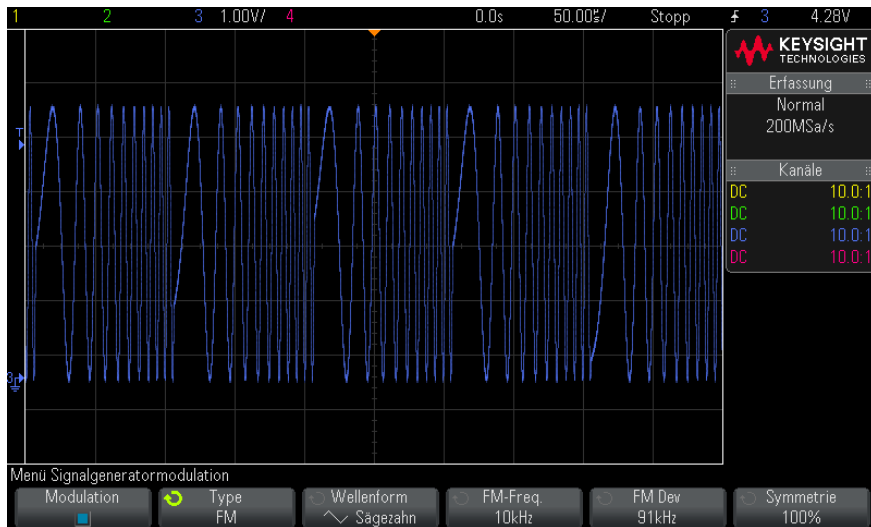
- 3 Drücken Sie den Softkey **FM Freq** und drehen Sie den Drehknopf Eingabe, um die Frequenz des Modulationssignals auszuwählen.
- 4 Drücken Sie den Softkey **FM Dev** und drehen Sie den Drehknopf Eingabe, um die Frequenzabweichung von der Signalfrequenz des Originalträgers.

Wenn das Modulationssignal auf Höchstamplitude steht, entspricht die Ausgangsfrequenz der Trägersignalfrequenz plus der Abweichung. Wenn das Modulationssignal auf Mindestamplitude steht, entspricht die Ausgangsfrequenz der Trägersignalfrequenz minus der Abweichung.

Die Frequenzabweichung kann nicht größer sein als die Original-Signalfrequenz.

Daher darf die Summe aus der Frequenz des Originalträgersignals und der Frequenzabweichung höchstens der Höchsthfrequenz für die ausgewählte Signalgeneratorfunktion plus 100 kHz entsprechen.

Folgender Bildschirm zeigt eine FM-Modulation eines 100 kHz Sinus-Trägersignals.



So richten Sie eine Frequenzumtastung (FSK-Modulation) ein

Wählen Sie im Modulationsmenü des Signalgenerators (unter **[Wave Gen] Signalgenerator > Einstellungen > Modulation**) folgende Optionen:

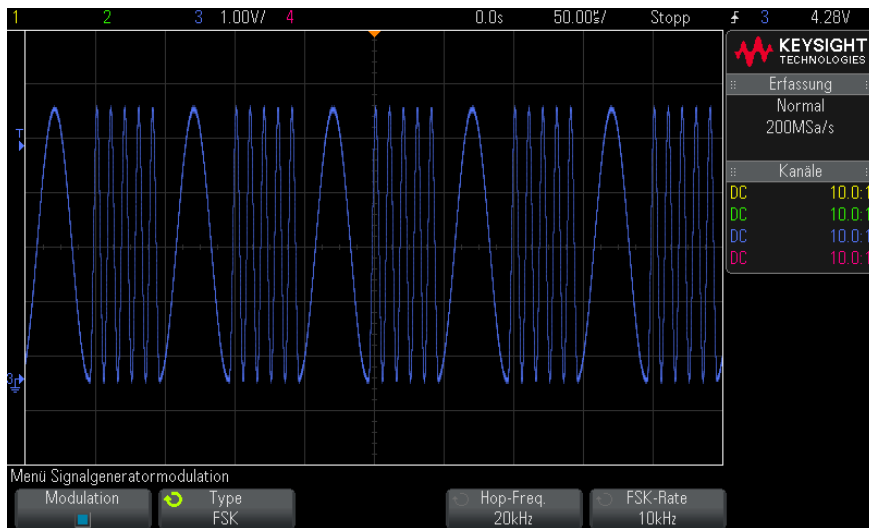
- 1 Drücken Sie den Softkey **Typ**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der **Frequenzumtastung (FSK-Modulation)**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **Hop Freq** und drehen Sie den Drehknopf Eingabe, um die "Hop-Frequenz" anzugeben.

Die Ausgangsfrequenz „wechselt“ zwischen der Original-Trägerfrequenz und dieser „Hop-Frequenz“.

- 3 Drücken Sie den Softkey **FSK-Rate** and drehen Sie den Drehknopf Eingabe, um die Geschwindigkeit anzugeben, bei der die Ausgangsfrequenz "wechselt".

Die FSK-Rate gibt ein digitales Rechteck-Modulationssignal an.

Folgender Bildschirm zeigt eine FSK-Modulation eines 100 kHz Sinus-Trägersignals.



So stellen Sie die Standardeinstellungen des Wellenformgenerators wieder her

- 1 Falls das Menü „Wellenformgenerator“ gerade nicht in den Softkeys des Oszilloskops angezeigt wird, drücken Sie die Taste **[Wave Gen] Generator**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Wellenformgenerator“ den Softkey **Einstell.**
- 3 Drücken Sie im Menü „Wellenformgeneratoreinstellungen“ den Softkey **Standard Wellengen.**

Die werkseitigen Einstellungen des Wellenformgenerators (1-kHz-Sinuswelle, 500 mVpp, 0 V Offset, Hoch-Z-Ausgangslast) werden wiederhergestellt.

18 Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten)

Speichern von Setups, Bildschirmbildern und Daten / 289

Abrufen von Setups, Masken oder Daten / 298

Abrufen des Standard-Setups / 301

Durchführen eines sicheren Löschens / 301

Oszilloskop-Setups, Referenzwellenformen und Maskendateien können im internen Oszilloskopspeicher oder auf einem USB-Speichergerät gespeichert und später wieder abgerufen werden. Ebenso können Sie die Standardeinstellungen und die werkseitig festgelegten Einstellungen wieder abrufen.

Bildschirmbilder des Oszilloskops können im BMP- oder PNG-Format auf einem USB-Speichergerät gespeichert werden.

Erfasste Wellenformdaten können auf einem USB-Speichergerät gespeichert werden, und zwar in folgenden Formaten: kommagetrennte Werte (CSV), ASCII XY und binär (BIN).

Zusätzlich ist ein Befehl für das sichere Löschen aller permanenten internen Speicher des Oszilloskops vorhanden.

Speichern von Setups, Bildschirmbildern und Daten

- 1 Drücken Sie die Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Speichern/Abrufen“ den Softkey **Speichern**.

- 3** Drücken Sie im Menü „Messkurve und Setup speichern“ (Save Trace and Setup) auf **Format** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um den zu speichernden Dateityp auszuwählen:
- **Setup (*.scp)** – Die Einstellungen für horizontale Zeitbasis, Vertikalempfindlichkeit, Trigger-Modus, Triggerebene, Messungen, Cursor und math. Funktionen, mit denen das Oszilloskop eine bestimmte Messung ausführen soll. Siehe hierzu **"So speichern Sie Setup-Dateien"** auf Seite 291.
 - **8-Bit Bitmap-Bild (*.bmp)** – das vollständige Bildschirmbild in einem farbreduzierten Bitmapformat (8-bit). Siehe hierzu **"So speichern Sie BMP- oder PNG-Bilddateien"** auf Seite 291.
 - **24-Bit Bitmapbild (*.bmp)** – Das vollständige Bildschirmbild in einem farbigen 24-Bit-Farb-Bitmapformat. Siehe hierzu **"So speichern Sie BMP- oder PNG-Bilddateien"** auf Seite 291.
 - **24-Bit Bild (*.png)** – Das vollständige Bildschirmbild in einem farbigen 24-Bit-Farb-PNG-Format mit verlustfreier Komprimierung. Die Dateien sind viel kleiner als das BMP-Format. Siehe hierzu **"So speichern Sie BMP- oder PNG-Bilddateien"** auf Seite 291.
 - **CSV-Daten (*.csv)** – Es wird eine Datei mit kommasetrennten Werten aller angezeigten Kanäle und math. Wellenformen erzeugt. Dieses Format ist mit gängigen Tabellenkalkulationen kompatibel. Siehe hierzu **"So speichern Sie CSV-, ASCII XY- oder BIN-Datendateien"** auf Seite 293.
 - **ASCII XY-Daten (*.csv)** – Es werden separate Dateien mit kommasetrennten Werten für jeden angezeigten Kanal erzeugt. Auch dieses Format ist mit gängigen Tabellenkalkulationen kompatibel. Siehe hierzu **"So speichern Sie CSV-, ASCII XY- oder BIN-Datendateien"** auf Seite 293.
 - **Referenzwellenformdaten (*.h5)** – Speichert Wellenformdaten in einem Format, das aus einem der Speicherorte für Referenzwellenformen wieder abgerufen werden kann. Siehe hierzu **"So speichern Sie Referenzwellenformdateien auf einem USB-Speichergerät"** auf Seite 295.
 - **Mehrkanal-Wellenformdaten (*.h5)** – Speichert Wellenformdaten in einem Format, das von der Oszilloskop-Analysesoftware InfiniiView N8900A geöffnet werden kann. Sie können den ersten Analog- oder Math-Kanal über eine Mehrkanalwellenform-Datendatei zurückrufen.
 - **Auflisterdaten (*.csv)** – Dies ist eine Datei im CSV-Format, die Informationen der seriellen Dekodierungszeilen in kommasetrennten Spalten enthält. Siehe hierzu **"So speichern Sie Auflister-Datendateien"** auf Seite 295.

- **Maske (*.msk)** – Es wird eine Maskendatei in einem unternehmenseigenen Format von Keysight erzeugt, die von Keysight InfiniiVision-Oszilloskopen gelesen werden kann. Eine Maskendatendatei enthält bestimmte, aber nicht alle Oszilloskop-Setup-Informationen. Zum Speichern aller Setup-Informationen einschließlich Maskendatendatei das Format "Setup (*.scp)" wählen. Siehe hierzu **"So speichern Sie Masken"** auf Seite 296.
- **Arbiträrsignaldaten (*.csv)** – Hiermit wird eine Datei kommagetrennter Werte für die Zeit- und Spannungswerte der Arbiträrsignalpunkte erstellt. Siehe hierzu **"So speichern Sie Arbiträrsignale"** auf Seite 296.
- **Leistungsoberwellendaten (*.csv)** – Wenn die Leistungsanalyseanwendung lizenziert ist, wird hiermit eine Datei kommagetrennter Werte für die aktuellen Oberwellenleistungsanalyse-Ergebnisse erstellt. Weitere Informationen siehe *Power Measurement Application User's Guide*.

Sie können auch die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** so konfigurieren, dass Setups, Bildschirmbilder oder Daten gespeichert werden. Siehe hierzu **"Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“"** auf Seite 327.

So speichern Sie Setup-Dateien

Setup-Dateien können unter einem von 10 internen (\User Files)-Speicherorten oder auf einem externen USB-Speichergerät gespeichert werden.

- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Speichern > Format** und wählen Sie **Setup (*.scp)** mit dem Eingabedrehknopf.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zum Speicherort. Siehe hierzu **"So navigieren Sie zwischen Speicherorten"** auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie abschließend den Softkey **Durch Drücken Speichern**.

Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Speicherns wird angezeigt.

Setup-Dateien haben die Erweiterung SCP. Diese Erweiterungen werden bei Verwendung des Datei-Explorers angezeigt (siehe **"Datei-Explorer"** auf Seite 313), jedoch nicht bei Verwendung des Menüs „Neu aufrufen“.

So speichern Sie BMP- oder PNG-Bilddateien

Bilddateien können auf einem externen USB-Speichergerät gespeichert werden.

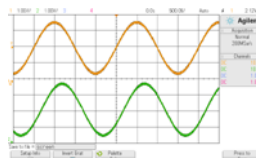
- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Speichern > Format** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf **8-Bit-Bitmap-Bild (*.bmp)**, **24-Bit-Bitmap-Bild (*.bmp)** oder **24-Bit-Bild (*.png)**.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zum Speicherort. Siehe hierzu **"So navigieren Sie zwischen Speicherorten"** auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Einstell..**

Im Menü „Dateieinstellungen“ finden Sie diese Softkeys und Optionen:

- **Setup-Info** – Setup-Informationen (vertikal, horizontal, Trigger, Erfassung, math. und Anzeigeeinstellungen) werden auch in einer separaten Datei mit der Erweiterung TXT gespeichert.
- **Gitter invert.** – das Gitter in der Bilddatei hat einen weißen Hintergrund anstelle des schwarzen, der auf dem Bildschirm angezeigt wird.



Gitter nicht invertiert



Gitter invertiert

- **Palette** – Sie können wählen zwischen Bildern in **Farbe** oder **Graustufen**.
- 4 Drücken Sie abschließend den Softkey **Durch Drücken Speichern**.

Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Speicherns wird angezeigt.

HINWEIS

Beim Speichern von Bildschirmbildern verwendet das Oszilloskop das zuletzt vor Drücken der Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen** aufgerufene Menü. So können Sie ggf. relevante Informationen im Softkey-Menübereich speichern.

Um Bildschirmbilder mit dem Menü „Speichern/Abrufen“ am unteren Rand zu speichern, drücken Sie die Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen** zweimal vor Speichern des Bildes.

HINWEIS

Sie können das angezeigte Oszilloskopbild auch mithilfe eines Webbrowsers speichern. Weitere Informationen siehe **"Bild erfassen"** auf Seite 339.

Siehe auch · ["Anzeige hinzufügen"](#) auf Seite 328

So speichern Sie CSV-, ASCII XY- oder BIN-Datendateien

Datendateien können auf einem externen USB-Speichergerät gespeichert werden.

- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Speichern > Format**, und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf **CSV-Daten (*.csv)**, **ASCII XY-Daten (*.csv)** oder **Binäre Daten (*.bin)**.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zum Speicherort. Siehe hierzu ["So navigieren Sie zwischen Speicherorten"](#) auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Einstell.**

Im Menü „Dateieinstellungen“ finden Sie diese Softkeys und Optionen:

- **Setup-Info** – wenn aktiviert, werden Setup-Informationen (vertikal, horizontal, Trigger, Erfassung, math. und Anzeigeeinstellungen) auch in einer separaten Datei mit der Erweiterung TXT gespeichert.
 - **Länge**– legt die Anzahl der in der Datei zu speichernden Datenpunkte fest. Weitere Informationen siehe ["Längenbestimmung"](#) auf Seite 293.
 - **Seg. speichern** – wenn Daten im segmentierten Speicher erfasst werden, können Sie angeben, ob das aktuell angezeigte Segment oder alle erfassten Segmente gespeichert werden. (Siehe auch ["Speichern von Daten aus dem segmentierten Speicher"](#) auf Seite 211.)
- 4 Drücken Sie abschließend den Softkey **Durch Drücken Speichern**.

Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Speicherns wird angezeigt.

- Siehe auch · ["Binärdatenformat \(.bin\)"](#) auf Seite 352
- ["CSV- und ASCII-XY-Dateien"](#) auf Seite 359
 - ["Mindest- und Höchstwerte in CSV-Dateien"](#) auf Seite 360

Längenbestimmung

Das Steuerelement **Länge** ist verfügbar, wenn Daten in CSV-, ASCII XY-, oder BIN-Formatdateien gespeichert werden. Hierdurch wird die Anzahl der in der Datei zu speichernden Datenpunkte festgelegt. Nur angezeigte Datenpunkte werden gespeichert.

Die maximale Anzahl an Datenpunkten hängt von Folgendem ab:

- Werden gerade Daten erfasst? Ist die Datenerfassung gestoppt, stammen die Daten aus dem Ausgangserfassungs-Datensatz. Ist die Datenerfassung aktiv, stammen die Daten aus dem kleineren Messdatensatz.
- Wurde das Oszilloskop mithilfe von **[Stop] Stopp** oder **[Single] Einzeln** gestoppt? Laufende Datenerfassungen teilen den Speicher, um schnellere Wellenformaktualisierungsraten zu ermöglichen. Die Single-Datenerfassung verwendet den gesamten Speicher.
- Ist nur ein Kanal eines Paares eingeschaltet? (Kanal 1 und 2 sind ein Paar, Kanal 3 und 4 das andere Paar.) Der Erfassungsspeicher ist zwischen den Kanälen in einem Paar geteilt.
- Sind Referenzwellenformen eingeschaltet? Angezeigte Referenzwellenformen verbrauchen Erfassungsspeicherplatz.
- Sind Digitalkanäle eingeschaltet? Angezeigte Digitalkanäle verbrauchen Erfassungsspeicherplatz.
- Ist der segmentierte Speicher eingeschaltet? Erfassungsspeicher ist in die Anzahl der Segmente geteilt.
- Die horizontale Zeitbasiseinstellung (Zeitablenkung). Bei schnelleren Einstellungen werden weniger Datenpunkte angezeigt.
- Beim Speichern in einer CSV-Formatdatei ist die maximale Anzahl an Datenpunkten auf 64.000 begrenzt.

Falls erforderlich, führt Length-Steuerung eine Dezimierung "1 of n" (1 von n) der Daten durch. Zum Beispiel: Wenn die **Länge** auf 1.000 gesetzt ist und ein Datensatz angezeigt wird, der über eine Länge von 5.000 Datenpunkten verfügt, werden vier von fünf Datenpunkten dezimiert und dadurch eine Ausgabedatei erstellt, die eine Länge von 1.000 Datenpunkten aufweist.

Beim Speichern von Wellenformdaten hängen die Speicherzeiten vom ausgewählten Format ab:

Datendateiformat	Speicherzeit
BIN	Schnell
ASCII XY	Mittel
CSV	Langsam

Siehe auch ["Binärdatenformat \(.bin\)"](#) auf Seite 352

- **"CSV- und ASCII-XY-Dateien"** auf Seite 359
- **"Mindest- und Höchstwerte in CSV-Dateien"** auf Seite 360

So speichern Sie Auflister-Datendateien

Auflister-Datendateien können auf einem externen USB-Speichergerät gespeichert werden.

- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Speichern > Format** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf **Auflisterdatendatei**.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zum Speicherort. Siehe hierzu **"So navigieren Sie zwischen Speicherorten"** auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Einstell..**

Im Menü „Dateieinstellungen“ finden Sie diese Softkeys und Optionen:

- **Setup-Info** – wenn aktiviert, werden Setup-Informationen (vertikal, horizontal, Trigger, Erfassung, math. und Anzeigeeinstellungen) auch in einer separaten Datei mit der Erweiterung TXT gespeichert.
- 4 Drücken Sie abschließend den Softkey **Durch Drücken Speichern**.

Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Speicherns wird angezeigt.

So speichern Sie Referenzwellenformdateien auf einem USB-Speichergerät

- 1 Drücken Sie die Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Speichern/Abrufen“ den Softkey **Speichern**.
- 3 Drücken Sie im Menü „Speichern“ den Softkey **Format** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Referenzwellenformdaten (*.h5)** auszuwählen.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Quelle**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Quellwellenform.
- 5 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zum Speicherort. Siehe hierzu **"So navigieren Sie zwischen Speicherorten"** auf Seite 297.
- 6 Drücken Sie abschließend den Softkey **Durch Drücken Speichern**.

Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Speicherns wird angezeigt.

So speichern Sie Masken

Maskendateien können unter einem von vier internen (\User Files)-Speicherorten oder auf einem externen USB-Speichergerät gespeichert werden.

- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Speichern > Format** und wählen Sie **Maske (*.msk)** mit dem Eingabedrehknopf.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zum Speicherort. Siehe hierzu "**So navigieren Sie zwischen Speicherorten**" auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie abschließend den Softkey **Durch Drücken Speichern**.

Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Speicherns wird angezeigt.

Maskendateien haben die Erweiterung MSK.

HINWEIS

Masken werden auch als Teil von Setup-Dateien gespeichert. Siehe hierzu "**So speichern Sie Setup-Dateien**" auf Seite 291.

Siehe auch · **Kapitel 15**, "Maskentest," ab Seite 253

So speichern Sie Arbiträrsignale

Arbiträrsignaldateien können unter einem von vier internen (\User Files)-Speicherorten oder auf einem externen USB-Speichergerät gespeichert werden.

- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Speichern > Format** und wählen Sie **Arbiträrsignaldaten (*.csv)** mit dem Eingabedrehknopf.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zum Speicherort. Siehe hierzu "**So navigieren Sie zwischen Speicherorten**" auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie abschließend den Softkey **Durch Drücken speichern**.

Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Speicherns wird angezeigt.

Siehe auch · "**So bearbeiten Sie Arbiträrsignale**" auf Seite 275

So navigieren Sie zwischen Speicherorten

Beim Speichern oder Abrufen von Dateien wird der Softkey an zweiter Position des Menüs zum Speichern oder Abrufen zusammen mit dem Eingabedrehknopf zur Navigation zu Speicherorten verwendet. Die Speicherorte können interne Oszilloskopspeicherorte (für Setup- oder Maskendateien) oder externe Speicherorte auf einem angeschlossenen USB-Speichergerät sein.

Der Softkey an der zweiten Position kann folgende Bezeichnungen aufweisen:

- **Press to go** – wenn Sie den Eingabedrehknopf drücken können, um zu einem neuen Ordner oder Speicherort zu gelangen.
- **Position** – wenn Sie zum aktuellen Ordner gewechselt haben (und keine Dateien speichern).
- **Speichern in** – wenn Sie am ausgewählten Ort speichern können.
- **Laden von** – wenn Sie die ausgewählte Datei abrufen können.

Beim Speichern von Dateien:

- Der vorgeschlagene Dateiname wird in der Zeile **Speich. in Datei =** oberhalb der Softkeys angezeigt.
- Um eine Datei zu überschreiben, wechseln Sie zu der Datei und wählen Sie aus. Erstellen eines neuen Dateinamens siehe "**Eingeben von Dateinamen**" auf Seite 297.

Eingeben von Dateinamen

Erstellen neuer Dateinamen beim Speichern von Dateien auf einem USB-Speichergerät:

- 1 Drücken Sie im Menü „Speichern“ den Softkey **Dateiname**.

Damit dieser Softkey aktiv ist, muss ein USB-Speichergerät am Oszilloskop angeschlossen sein.

- 2 Verwenden Sie im Menü „Dateiname“ die Softkeys **Rechtschr.**, **Eingabe** und **Löschen Zeichen**, um den Dateinamen einzugeben:

- **Rechtschr.** – Drücken Sie diesen Softkey und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um das Zeichen an der aktuellen Position auszuwählen.
- **Eingabe** – Drücken Sie diesen Softkey zur Eingabe von Zeichen und zum Verschieben des Cursors an die Position des nächsten Zeichens. Das Drücken des Eingabedrehknopfs entspricht dem Betätigen des Softkeys **Eingabe**.

- **Löschen Zeichen** – Drücken Sie diesen Softkey zum Löschen des Zeichens an der aktuellen Position.

HINWEIS

Anstatt des Softkeys **Spell** (und anderer Softkeys) zum Bearbeiten von Zeichen kann auch eine verwendet werden.

Falls verfügbar, kann der Softkey **Inkrement** zum Aktivieren oder Deaktivieren der automatischen Erhöhung von Dateinamen verwendet werden. Bei der automatischen Erhöhung wird ein numerisches Suffix an den Dateinamen angehängt, das bei jedem nachfolgenden Speichervorgang um eins erhöht wird. Gegebenenfalls werden Zeichen abgeschnitten, wenn die maximale Dateinamenlänge erreicht ist und mehr Ziffern für den numerischen Teil des Dateinamens erforderlich sind.

Abrufen von Setups, Masken oder Daten

- 1 Drücken Sie die Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Speichern/Abrufen“ den Softkey **Neu aufrufen**.
- 3 Drücken Sie im Menü „Neu aufrufen“ auf **Neu aufrufen**: und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um den abzurufenden Dateityp auszuwählen:
 - **Setup (*.scp)** – Siehe **"So rufen Sie Setup-Dateien ab"** auf Seite 299.
 - **Maske (*.msk)** – Siehe **"So rufen Sie Maskendateien ab"** auf Seite 299.
 - **Referenzwellenformdaten (*.h5)** – Siehe **"So rufen Sie Referenzwellenformdateien von einem USB-Speichergerät ab"** auf Seite 299.
 - **Arbiträrsignaldateien (*.csv)** – Siehe **"So rufen Sie Arbiträrsignale ab"** auf Seite 300.

Sie können Setups und Maskendateien auch durch Laden mithilfe des Datei-Explorers abrufen. Siehe hierzu **"Datei-Explorer"** auf Seite 313.

Sie können auch die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** so konfigurieren, dass Setups, Masken oder Referenzwellenformen abgerufen werden. Siehe hierzu **"Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“"** auf Seite 327.

So rufen Sie Setup-Dateien ab

Setup-Dateien können von einem von 10 internen (\User Files)-Speicherorten oder einem externen USB-Speichergerät abgerufen werden.

- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Neu aufrufen > Neu aufrufen:**, und wählen Sie **Setup (*.scp)** mit dem Eingabedrehknopf.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zur abzurufenden Datei. Siehe hierzu "**So navigieren Sie zwischen Speicherorten**" auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Durch Drücken Neu aufrufen**.
Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Abrufs wird angezeigt.
- 4 Wenn Sie die Anzeige löschen möchten, drücken Sie **Löschen Anzeige**.

So rufen Sie Maskendateien ab

Maskendateien können von einem von vier internen (\User Files)-Speicherorten oder einem externen USB-Speichergerät abgerufen werden.

- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Neu aufrufen > Neu aufrufen:**, und wählen Sie **Maske (*.msk)** mit dem Eingabedrehknopf.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zur abzurufenden Datei. Siehe hierzu "**So navigieren Sie zwischen Speicherorten**" auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Durch Drücken Neu aufrufen**.
Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Abrufs wird angezeigt.
- 4 Wenn Sie die Anzeige oder die abgerufene Maske löschen möchten, drücken Sie **Löschen Anzeige** oder **Löschen Maske**.

So rufen Sie Referenzwellenformdateien von einem USB-Speichergerät ab

- 1 Drücken Sie die Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Speichern/Abrufen“ den Softkey **Neu aufrufen**.
- 3 Drücken Sie im Menü „Neu aufrufen“ den Softkey **Neu aufrufen** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um **Referenzwellenformdaten (*.h5)** auszuwählen.

- 4 Drücken Sie den Softkey **Nach Ref.:**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Referenzwellenformspeicherorts.
- 5 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zur abzurufenden Datei. Siehe hierzu "**So navigieren Sie zwischen Speicherorten**" auf Seite 297.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Durch Drücken Neu aufrufen**.
Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Abrufs wird angezeigt.
- 7 Wenn nur die Referenzwellenform angezeigt werden soll, drücken Sie **Löschen Anzeige**.

So rufen Sie Arbiträrsignale ab

Arbiträrsignaldateien können von einem von vier internen (\User Files)-Speicherorten oder einem externen USB-Speichergerät abgerufen werden.

Achten Sie beim Abrufen von nicht am Oszilloskop gespeicherten Arbiträrsignalen (von einem externen USB-Speichergerät) auf Folgendes:

- Wenn die Datei zwei Spalten enthält, wird die zweite automatisch geschlossen.
- Wenn die Datei mehr als zwei Spalten enthält, werden Sie aufgefordert, auszuwählen, welche Spalte geladen wird. Bis zu fünf Spalten werden vom Oszilloskop analysiert; Spalten oberhalb der fünften werden ignoriert.
- Das Oszilloskop verwendet maximal 8.192 Punkte für ein Arbiträrsignal. Stellen Sie für effizientere Abrufe sicher, dass Ihre Arbiträrsignale höchstens 8.192 Punkte aufweisen.

So rufen Sie ein Arbiträrsignal ab:

- 1 Drücken Sie **[Save/Recall] Speichern/Abrufen > Neu aufrufen > Neu aufrufen:** und wählen Sie **Arbiträrsignaldaten (*.csv)** mit dem Eingabedrehknopf.
- 2 Drücken Sie den Softkey in der zweiten Position und navigieren Sie mit dem Eingabedrehknopf zur abzurufenden Datei. Siehe hierzu "**So navigieren Sie zwischen Speicherorten**" auf Seite 297.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Durch Drücken Neu aufrufen**.
Eine Nachricht über Erfolg/Misserfolg des Abrufs wird angezeigt.
- 4 Wenn Sie die Anzeige löschen möchten, drücken Sie **Löschen Anzeige**.

Siehe auch • "**So bearbeiten Sie Arbiträrsignale**" auf Seite 275

Abrufen des Standard-Setups

- 1 Drücken Sie die Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Speichern/Abrufen“ den Softkey **Standard/Löschen**.
- 3 Drücken Sie im Menü „Standard“ einen der folgenden Softkeys:
 - **Standard-Setup**– ruft das Standard-Setup des Oszilloskops ab. Diese Funktion stimmt mit der der Taste **[Default Setup] Standard-Setup** auf dem vorderen Bedienfeld überein. Siehe hierzu **"Abrufen des Standard-Setups des Oszilloskops"** auf Seite 32.
Einige Benutzereinstellungen werden dabei nicht geändert.
 - **Werkseinstellungen**– ruft die Werkseinstellungen des Oszilloskops ab.
Diese Funktion müssen Sie bestätigen, da hierbei alle Benutzereinstellungen geändert werden.

Durchführen eines sicheren Löschens

- 1 Drücken Sie die Taste **[Save/Recall] Speichern/Abrufen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Speichern/Abrufen“ den Softkey **Standard/Löschen**.
- 3 Drücken Sie im Menü „Standard“ **Sicheres Löschen**.
Mit diesem Softkey wird ein sicheres Löschen des gesamten permanenten Speichers in Übereinstimmung mit den Anforderungen in Kapitel 8 des Handbuchs National Industrial Security Program Operation Manual (NISPOM) ausgeführt.
Sie müssen das sichere Löschen bestätigen und das Oszilloskop startet anschließend neu.

18 Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten)

19 Drucken (Bildschirme)

So drucken Sie die Anzeige des Oszilloskops / 303

So richten Sie Netzwerkdruckerverbindungen ein / 305

So legen Sie Druckoptionen fest / 306

So legen Sie die Palettenoption fest / 307

Sie können die gesamte Anzeige, inklusive Statuszeile und Softkeys, über einen USB- oder Netzwerkdrucker ausdrucken, wenn das DSOXLAN LAN/VGA-Modul installiert ist.

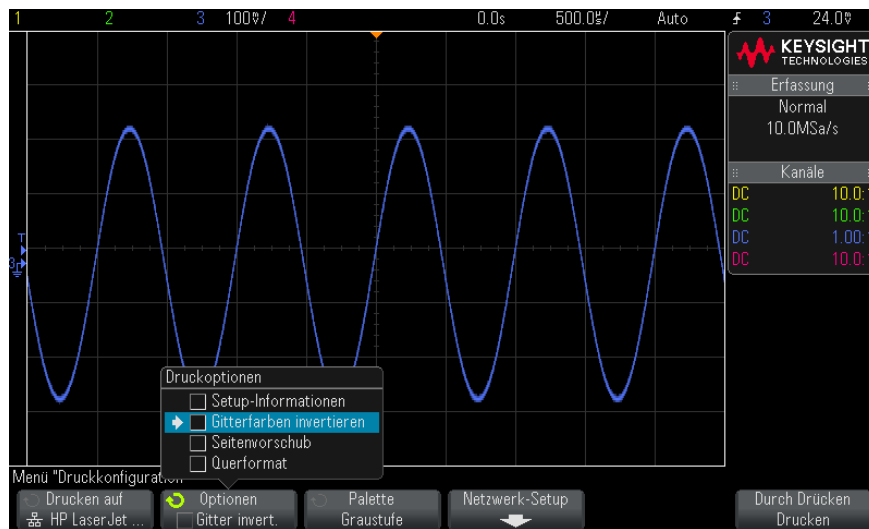
Das Menü „Druckkonfiguration“ wird angezeigt, wenn Sie die Taste **[Print Drucken]** drücken. Die Druckoption-Softkeys und der Softkey **Durch Drücken drucken** sind nur verfügbar, wenn ein Drucker angeschlossen ist.

So drucken Sie die Anzeige des Oszilloskops

- 1 Schließen Sie einen Drucker an. Folgende Optionen stehen zur Verfügung:
 - Schließen Sie einen USB-Drucker entweder an den USB-Anschluss an der Vorderseite oder den rechteckigen USB-Host-Anschluss an der Rückseite an.

Eine aktuelle Auflistung der mit den InfiniiVision-Oszilloskopen kompatiblen Drucker finden Sie unter www.keysight.com/find/InfiniiVision-printers.
 - Richten Sie eine Netzwerkdrucker Verbindung ein. Siehe hierzu "**So richten Sie Netzwerkdruckerverbindungen ein**" auf Seite 305.
- 2 Drücken Sie die Taste **[Print] Drucken** auf dem vorderen Bedienfeld.
- 3 Drücken Sie im Menü „Druckkonfiguration“ den Softkey **Drucken auf**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um den gewünschten Drucker auszuwählen.

- 4 Drücken Sie den Softkey **Optionen** zur Auswahl der Druckoptionen.



Siehe hierzu **"So legen Sie Druckoptionen fest"** auf Seite 306.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Palette** zur Auswahl der Druckpalette. Siehe hierzu **"So legen Sie die Palettenoption fest"** auf Seite 307.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Durch Drücken drucken**.

Der Druckvorgang kann über den Softkey **Abbrechen Drucken** angehalten werden.

HINWEIS

Das Oszilloskop druckt das zuletzt vor Drücken der Taste **[Print] Drucken** aufgerufene Menü. Darum werden vor Drücken von **[Print] Drucken** angezeigte Messungen (Amplitude, Frequenz etc.) im Ausdruck berücksichtigt.

Um die Anzeige mit dem am unteren Rand angezeigten Menü „Druckkonfiguration“ zu drucken, drücken Sie die Taste **[Print] Drucken** zweimal; drücken Sie dann den Softkey **Durch Drücken drucken**.

Außerdem können Sie die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** für das Drucken der Anzeige konfigurieren. Siehe hierzu **"Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“"** auf Seite 327.

Siehe auch • **"Anzeige hinzufügen"** auf Seite 328

So richten Sie Netzwerkdruckerverbindungen ein

Wenn das DSOXLAN LAN/VGA-Modul installiert ist, können Sie Netzwerkdruckerverbindungen einrichten.

Ein *Netzwerkdrucker* ist an einen Computer oder Druckerserver im Netzwerk angeschlossen.

- 1 Drücken Sie die Taste **[Print] Drucken** auf dem vorderen Bedienfeld.
- 2 Drücken Sie im Menü „Druckkonfiguration“ den Softkey **Drucken auf**, drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um den Netzwerkdrucker auszuwählen, den Sie konfigurieren möchten (entweder Nr. 0 oder Nr. 1).
- 3 Drücken Sie den Softkey **Netzwerk-Setup**.
- 4 Drücken Sie im Menü „Netzwerkdrucker-Setup“ den Softkey **Anpassen** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um den Netzwerkparameter auszuwählen, den Sie ändern möchten.

Folgende Einstellung muss eingegeben werden:

- **Druckeradresse** – dies ist die Druckserveradresse in einem der folgenden Formate:
 - IP-Adresse eines netzwerkfähigen Druckers (zum Beispiel: 192.168.1.100 oder 192.168.1.100:650). Optional kann eine Nichtstandard-Portnummer nach einem Doppelpunkt angegeben werden.
 - IP-Adresse eines Druckerservers, gefolgt vom Pfad zum Drucker (zum Beispiel: 192.168.1.100/printers/printer-name oder 192.168.1.100:650/printers/printer-name).
 - Pfad zum Freigabenamen eines Windows Netzwerkdruckers (zum Beispiel: \\server\share).

Wenn die Druckeradresse nicht dem Freigabenamen eines Windows Netzwerkdruckers entspricht, können mit dem Softkey **Modify** auch folgende Einstellungen eingegeben werden:

- **Netzwerkdomäne** – dies ist der Windows-Netzwerkdomänenname.
- **Benutzername** – dies ist der Anmeldename für die Windows-Netzwerkdomäne.
- **Kennwort** – dies ist Ihr Kennwort für die Windows-Netzwerkdomäne.

Zum Löschen eines eingegebenen Kennworts drücken Sie den Softkey **Löschen Kennwort**.

- 5 Geben Sie mit den Softkeys **Rechtschr.**, **Eingabe** und **Löschen Zeichen** die Netzwerkdruckereinstellungen ein:
- **Rechtschr.** – drücken Sie diesen Softkey und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um das Zeichen an der aktuellen Position auszuwählen.
 - **Eingabe** – drücken Sie diesen Softkey zur Eingabe von Zeichen und zum Verschieben des Cursors an die Position des nächsten Zeichens.
 - **Löschen Zeichen** – drücken Sie den Softkey **Eingabe**, bis das gewünschte Zeichen hervorgehoben wird; drücken Sie dann diesen Softkey zum Löschen des Zeichens.

HINWEIS

Anstatt des Softkeys **Spell** (und anderer Softkeys) zum Bearbeiten von Zeichen kann auch eine verwendet werden.

- 6 Drücken Sie den Softkey **Anwenden**, um die Druckerverbindung herzustellen.
Bei erfolgreicher Verbindung wird eine entsprechende Meldung angezeigt.

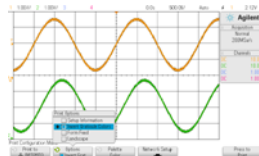
So legen Sie Druckoptionen fest

Drücken Sie im Menü „Druckkonfiguration“ den Softkey **Optionen**, um folgende Optionen zu ändern:

- **Setup-Informationen** – wählen Sie diese Option, um den Ausdruck mit Setup-Informationen zum Oszilloskop zu ergänzen, inklusive Vertikal-, Horizontal-, Trigger-, Erfassungs-, mathematischer und Anzeigeeinstellungen.
- **Gitterfarben invertieren** – mit dieser Option lässt sich der schwarze Hintergrund der Oszilloskopbilder in Weiß umkehren und so beim Drucken schwarze Farbe sparen. **Gitterfarben invertieren** ist der Standardmodus.



Gitter nicht invertiert



Gitter invertiert

- **Seitenvorschub** – hiermit senden Sie nach Drucken der Wellenform und vor Drucken der Setup-Informationen einen Seitenvorschubbefehl an den Drucker. Schalten Sie den **Seitenvorschub** aus, wenn Setup-Informationen und Wellenform auf demselben Blatt gedruckt werden sollen. Diese Option ist nur bei Auswahl der Option **Setup-Informationen** wirksam. Auch wenn Wellenform und Setup-Informationen nicht auf dieselbe Seite passen, werden die Setup-Informationen unabhängig von der Einstellung **Seitenvorschub** auf einer neuen Seite gedruckt.
- **Querformat** – wählen Sie diese Option, um die Seite horizontal statt vertikal (Hochformat) zu bedrucken.

So legen Sie die Palettenoption fest

Drücken Sie im Menü „Druckkonfiguration“ den Softkey **Palette**, um folgende Optionen zu ändern:

- **Farbe** – Bildschirm wird in Farbe gedruckt.
Weil der Druckertreiber des Oszilloskops keine Farbbilder auf Farblaserdruckern drucken kann, ist die Option **Farbe** beim Anschluss an Laserdrucker nicht verfügbar.
- **Graustufe** – Bildschirm wird statt in Farbe in Graustufen gedruckt.

20 Dienstprogrammeinstellungen

E/A-Schnittstelleneinstellungen /	309
Einrichten der LAN-Verbindung des Oszilloskops /	310
Datei-Explorer /	313
Einstellen der Voreinstellungen des Oszilloskops /	315
Einstellen der Uhr des Oszilloskops /	319
Einstellen der rückwärtigen TRIG OUT-Quelle /	319
Aktivierung der Remote-Befehl-Protokollierung /	320
Ausführen von Serviceaufgaben /	321
Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“ /	327
Anzeige hinzufügen /	328

In diesem Kapitel werden die Dienstprogrammfunktionen des Oszilloskops beschrieben.

E/A-Schnittstelleneinstellungen

Über die folgenden E/A-Schnittstellen kann das Oszilloskop ferngesteuert werden:

- USB-Geräteanschluss auf der Rückseite (viereckiger USB-Anschluss).
- LAN-Schnittstelle, wenn ein LAN/VGA-Modul im Modulslot auf der Rückseite installiert ist.
- GPIB-Schnittstelle, wenn ein GPIB-Modul im Modulslot auf der Rückseite installiert ist.

Konfigurieren der E/A-Schnittstellen

- 1 Drücken Sie auf dem vorderen Bedienfeld des Oszilloskops die Taste **[Utility] Hilfsprg.**
- 2 Drücken Sie im Menü „Dienstprogramm“ **E/A**.
- 3 Drücken Sie im Menü „E/A“ **Konfigurieren**.
 - **LAN** – Wenn ein DSOXLAN LAN/VGA-Modul installiert ist, können Sie die Softkeys **LAN-Einstellungen** und **LAN zurücksetzen** zum Konfigurieren der LAN-Schnittstelle verwenden. Siehe hierzu **"Einrichten der LAN-Verbindung des Oszilloskops"** auf Seite 310.
 - **GPIB** – Wenn ein DSOXGPIB GPIB-Modul installiert ist, können Sie den Softkey **Adresse** zum Konfigurieren der GPIB-Adresse verwenden.
 - Für die USB-Schnittstelle gibt es keine Konfigurationseinstellungen.

Wenn eine E/A-Schnittstelle installiert ist, ist die Fernsteuerung über diese Schnittstelle immer aktiviert. Außerdem kann das Oszilloskop über mehrere E/A-Schnittstellen (z. B. USB und LAN) gleichzeitig gesteuert werden.

- Siehe auch
- **Kapitel 21**, „Webschnittstelle,“ ab Seite 331 (wenn das Oszilloskop an einem LAN angeschlossen ist).
 - **"Fernsteuerung über die Webschnittstelle"** auf Seite 334
 - *Programmierhandbuch* zum Oszilloskop.
 - **"Fernsteuerung mit Keysight IO Libraries"** auf Seite 336

Einrichten der LAN-Verbindung des Oszilloskops

Wenn das DSOXLAN LAN/VGA-Modul installiert ist, können Sie das Oszilloskop in das Netzwerk einbinden und seine LAN-Verbindung einrichten. Anschließend können Sie die Webschnittstelle des Oszilloskops verwenden oder das Oszilloskop über die LAN-Schnittstelle fernsteuern.

Das Oszilloskop unterstützt Methoden zur automatischen LAN-Konfiguration oder zur manuellen LAN-Konfiguration (siehe **"Herstellen einer LAN-Verbindung"** auf Seite 311). Außerdem ist es möglich, eine Punkt-zu-Punkt-LAN-Verbindung zwischen einem PC und dem Oszilloskop herzustellen (siehe **"Eigenständige (Punkt-zu-Punkt-) Verbindung mit einem PC"** auf Seite 312).

Nach Einrichtung des Oszilloskops im Netzwerk kann die Webseite des Oszilloskops zum Anzeigen oder Ändern der Netzwerkkonfiguration und zum Zugriff auf zusätzliche Einstellungen (Netzwerkkennwort etc.) genutzt werden. Siehe hierzu **Kapitel 21**, "Webschnittstelle," ab Seite 331.

HINWEIS

Wenn Sie das Oszilloskop an das LAN anschließen, können Sie durch Festlegen eines Kennworts den Benutzerzugriff einschränken. Standardmäßig ist das Oszilloskop nicht durch ein Kennwort geschützt. Unter "**Einstellen eines Kennworts**" auf Seite 341 wird beschrieben, wie Sie ein Kennwort festlegen.

HINWEIS

Wenn Sie den Hostnamen des Oszilloskops verändern, wird die Verbindung zwischen Oszilloskop und LAN getrennt. Sie müssen die Kommunikation mit dem Oszilloskop anhand des neuen Hostnamens neu einrichten.

Herstellen einer LAN-Verbindung

Automatische Konfiguration

- 1** Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > E/A**.
- 2** Drücken Sie den Softkey **LAN-Einstellungen**.
- 3** Drücken Sie den Softkey **Konfig.**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um **Automatisch** auszuwählen, und drücken Sie den Softkey erneut, um die Option zu aktivieren.

Wenn Ihr Netzwerk DHCP oder AutoIP unterstützt, kann das Oszilloskop über die Option **Automatisch** diese Dienste zum Ermitteln der LAN-Konfigurationseinstellungen verwenden.

- 4** Wenn das Netzwerk dynamische DNS-Einträge bereitstellt, können Sie die Option **Dynamischer DNS** verwenden, damit das Oszilloskop seinen Hostnamen registriert und den DNS-Server zur Namensauflösung einsetzt.
- 5** Sie können die Option **Multicast-DNS** verwenden, damit das Oszilloskop Multicast-DNS zur Namensauflösung in kleinen Netzwerken ohne herkömmlichen DNS-Server einsetzt.
- 6** Verbinden Sie das Oszilloskop mit dem LAN, indem Sie auf der Rückseite des Geräts das LAN-Kabel in den dafür vorgesehenen Anschluss stecken.

In wenigen Augenblicken verbindet das Oszilloskop sich automatisch mit dem Netzwerk.

Wenn das Oszilloskop nicht automatisch eine Netzwerkverbindung herstellt, drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > E/A > LAN zurücksetzen**. In wenigen Augenblicken verbindet das Oszilloskop sich mit dem Netzwerk.

Manuelle Konfiguration

- 1 Erfragen Sie die Netzwerkparameter des Oszilloskops (Hostname, IP-Adresse, Subnetzmaske, Gateway-IP, DNS-IP etc.) von Ihrem Netzwerkadministrator.
- 2 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > E/A**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **LAN-Einstellungen**.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Konfig..** Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um **Automatisch** auszuwählen, und drücken Sie den Softkey erneut, um die Option zu deaktivieren.

Ist "Automatisch" nicht aktiviert, muss die LAN-Konfiguration des Oszilloskops mithilfe der Softkeys **Adressen** und **Hostname** manuell eingestellt werden.

- 5 Konfigurieren der LAN-Schnittstelle des Oszilloskops
 - a Drücken Sie den Softkey **Adressen**.
 - b Drücken Sie den Softkey **Anpassen** (und die anderen Softkeys sowie den Eingabedrehknopf), um die Werte für IP-Adresse, Subnetzmaske, Gateway-IP und DNS-IP einzugeben. Gehen Sie anschließend in der Menühierarchie zurück nach oben.
 - c Drücken Sie den Softkey **Hostname**. Geben Sie über die Softkeys und den Eingabedrehknopf den Hostnamen ein. Gehen Sie anschließend in der Menühierarchie zurück nach oben.
 - d Drücken Sie den Softkey **Anwenden**.
- 6 Verbinden Sie das Oszilloskop mit dem LAN, indem Sie auf der Rückseite des Geräts das LAN-Kabel in den dafür vorgesehenen Anschluss stecken.

Eigenständige (Punkt-zu-Punkt-) Verbindung mit einem PC

Nachfolgend wird beschrieben, wie Sie eine Punkt-zu-Punkt-Verbindung (eigenständige Verbindung) zu einem Oszilloskop einrichten. Dies ist dann nützlich, wenn Sie das Oszilloskop über einen Laptop oder einen anderen eigenständigen Rechner steuern möchten.

- 1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > E/A**.
- 2 Drücken Sie den Softkey **LAN-Einstellungen**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Konfig..** Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um **Automatisch** auszuwählen, und drücken Sie den Softkey erneut, um die Option zu aktivieren.

Wenn Ihr Netzwerk DHCP oder AutoIP unterstützt, kann das Oszilloskop über die Option **Automatisch** diese Dienste zum Ermitteln der LAN-Konfigurationseinstellungen verwenden.

- 4 Verbinden Sie Ihren PC mit dem Oszilloskop über ein LAN-Kabel, z. B. Keysight-Teilenummer 5061-0701, das im Internet unter der Adresse www.keysight.com/find/parts verfügbar ist.
- 5 Schalten Sie das Oszilloskop aus und wieder ein. Warten Sie, bis die LAN-Verbindung konfiguriert ist:
 - Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > E/A**, und warten Sie, bis der LAN-Status „configured“ angezeigt wird.

Dies kann einige Minuten in Anspruch nehmen.

Das Gerät ist nun angeschlossen, und die Webschnittstelle des Geräts oder die Fernsteuerung über LAN kann genutzt werden.

Datei-Explorer

Mit dem Datei-Explorer können Sie im internen Dateisystem des Oszilloskops sowie in den Dateisystemen angeschlossener USB-Speichergeräte navigieren.

Aus dem internen Dateisystem können Sie Setup- oder Maskendateien des Oszilloskops laden.

Aus einem angeschlossenen USB-Speichergerät können Sie Setup-Dateien, Maskendateien, Lizenzdateien, Firmware-Updatedateien (*.ksx), Bezeichnungsdateien etc. laden. Außerdem können Sie Dateien auf einem angeschlossenen USB-Speichergerät löschen.

HINWEIS

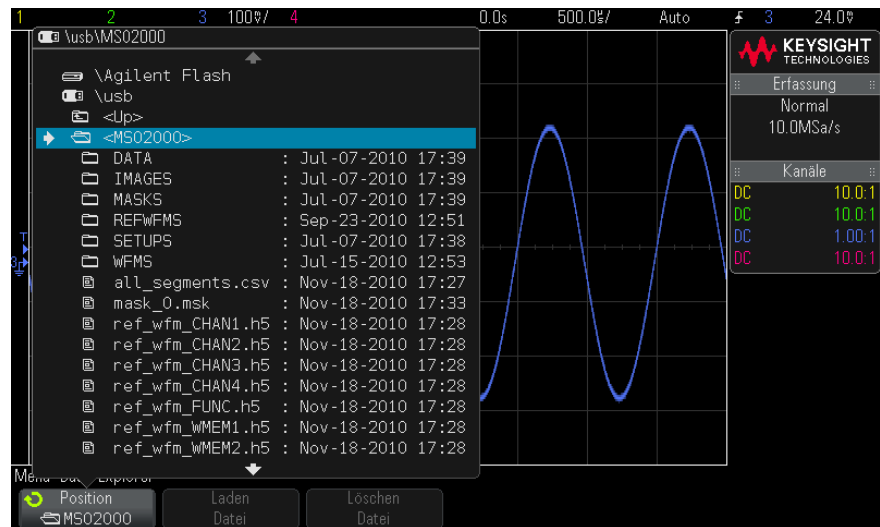
Die USB-Anschlüsse auf der Vorder- und Rückseite des Oszilloskops mit der Bezeichnung „HOST“ sind USB-Buchsen vom Typ A. Über diese Buchsen können Sie USB-Massenspeichergeräte und Drucker anschließen.

Die viereckigen Buchsen auf der Rückseite mit der Bezeichnung „DEVICE“ dienen der Steuerung des Oszilloskops über eine USB-Schnittstelle. Weitere Informationen finden Sie im *Programmierhandbuch*.

Das interne Dateisystem des Oszilloskops, unter „\User Files“, besteht aus 10 Positionen für Oszilloskop-Setup-Dateien sowie vier Positionen für Maskendateien.

Verwenden des Datei-Explorers

- 1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Datei-Explorer**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Datei-Explorer“ den Softkey an der ersten Position, und verwenden Sie zur Navigation den Eingabedrehknopf.



Der Softkey an der ersten Position kann folgende Bezeichnungen aufweisen:

- **Press to go** – wenn Sie den Eingabedrehknopf drücken können, um zu einem neuen Ordner oder Speicherort zu gelangen.
- **Position** –, wenn auf ein ausgewähltes Verzeichnis gezeigt wird.
- **Auswahl** – wenn auf eine Datei gezeigt wird, die geladen oder gelöscht werden kann.

Wenn diese Bezeichnung angezeigt wird, können Sie die Softkeys **Laden Datei** oder **Löschen Datei** drücken, um den jeweiligen Vorgang durchzuführen.

Das Drücken des Eingabedrehknopfs entspricht dem Betätigen des Softkeys **Laden Datei**.

Auf dem USB-Speichergerät gelöschte Dateien können über das Oszilloskop nicht wiederhergestellt werden.

Verwenden Sie Ihren PC zum Erstellen von Verzeichnissen auf einem USB-Speichergerät.

USB-Speichergeräte

Die meisten USB-Massenspeichergeräte sind mit dem Oszilloskop kompatibel. Dies trifft jedoch möglicherweise nicht auf alle Geräte zu. Manche Geräte können eventuell nicht gelesen oder beschrieben werden.

Beim Anschließen des USB-Massenspeichergeräts am vorderen oder rückseitigen USB-Anschluss des Oszilloskops wird kurz ein kleines, vierfarbiges Kreissymbol angezeigt, während das USB-Gerät gelesen wird.

Sie müssen das USB-Massenspeichergerät nicht deaktivieren, bevor Sie es entfernen. Stellen Sie lediglich sicher, dass initiierte Dateioperationen abgeschlossen sind, und entfernen Sie dann das USB-Laufwerk vom Hostanschluss des Oszilloskops.

Schließen Sie keine USB-Geräte an, die sich als Hardwaretyp „CD“ zu erkennen geben, da solche Geräte mit Oszilloskopen der InfiniiVision X-Serie nicht kompatibel sind.

Wenn am Oszilloskop zwei USB-Massenspeichergeräte angeschlossen werden, wird das erste als „\usb“ und das zweite als „\usb2“ bezeichnet.

Siehe auch • **Kapitel 18**, „Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten),“ ab Seite 289

Einstellen der Voreinstellungen des Oszilloskops

Im Menü „Benutzereinstellungen“ (unter **[Utility Hilfsprg.] > Optionen > Voreinstellungen**) können Sie Oszilloskopeinstellungen festlegen.

- **"So wählen Sie „erweitern über“ Mitte oder Signal-Null-Linie aus"** auf Seite 316
- **"So deaktivieren/aktivieren Sie transparente Hintergründe"** auf Seite 316
- **"So laden Sie die Standard-Bezeichnungsbibliothek"** auf Seite 316
- **"So richten Sie den Bildschirmschoner ein"** auf Seite 317
- **"So legen Sie Einstellungen zur automatischen Skalierung fest"** auf Seite 318

So wählen Sie „erweitern über“ Mitte oder Signal-Null-Linie aus

Wenn Sie die Volt/Div.-Einstellung eines Kanals ändern, können Sie wählen, ob die Wellenform relativ zur Signal-Null-Linie oder relativ zur Mitte des Displays erweitert (oder verkleinert) werden soll.

So legen Sie den Referenzpunkt für die Wellenformerweiterung fest:

1 Drücken Sie **[Utility Hilfsprg.] > Optionen > Voreinstellungen > Erweitern** und wählen Sie:

- **Erdung**– die angezeigte Wellenform wird über die Position der Signal-Null-Linie des Kanals erweitert. Dies ist die Standardeinstellung.

Die Signal-Null-Linie ist durch die Position des Symbols der Signal-Null-Linie-Position (↔) am äußersten linken Bildschirmrand gekennzeichnet.

Wenn Sie den Drehknopf für die vertikale Empfindlichkeit (Volt/Div.) betätigen, bleibt die Position der Signal-Null-Linie erhalten.

Befindet sich die Null-Linie außerhalb des Displays, wird das Signal je nach Position der Null-Linie entweder an der oberen oder unteren Flanke des Displays erweitert.

- **Mitte**– die angezeigte Wellenform wird über die Mitte der Anzeige erweitert.

So deaktivieren/aktivieren Sie transparente Hintergründe

Sie können mit einer Einstellung festlegen, ob Messungen, Statistiken, Referenzwellenforminformationen und andere Textanzeigen transparente oder ausgefüllte Hintergründe haben.

1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Optionen > Voreinstellungen**.

2 Drücken Sie **Transparent**, um zwischen transparenten und ausgefüllten Textanzeigehintergründen umzuschalten.

So laden Sie die Standard-Bezeichnungsbibliothek

Siehe hierzu "**Zurücksetzen der Bezeichnungsbibliothek auf die Werkseinstellung**" auf Seite 146.

So richten Sie den Bildschirmschoner ein

Über die Oszilloskop-Konfiguration können Sie bestimmen, nach welchem Zeitraum der Bildschirmschoner bei Nichtbenutzung eingeschaltet wird.

- 1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Optionen > Voreinstellungen > Schoner**, um das Menü „Bildschirmschoner“ anzuzeigen.



- 2 Drücken Sie den Softkey **Schoner**, um einen Bildschirmschoner auszuwählen.

Der Bildschirmschoner kann auf **Aus**, zur Anzeige eines beliebigen Bildes von der Liste oder eines benutzerdefinierten Textes eingestellt werden.

Wenn Sie das erste Zeichen einer Text-Zeichenfolge auswählen möchten, wählen Sie **Benutzer** und drücken Sie den Softkey **Rechtschr.**. Verwenden Sie für die Zeichenauswahl den Eingabedrehknopf. Drücken Sie dann den Softkey **Eingabe**, um zum nächsten Zeichen zu wechseln, und wiederholen Sie den Vorgang.

HINWEIS

Anstatt des Softkeys **Spell** (und anderer Softkeys) zum Bearbeiten von Zeichen kann auch eine verwendet werden.

Die eingegebene Zeichenfolge wird über den Softkeys in der Zeile „Text =“ angezeigt.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Warten** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Zeit in Minuten bis zum Einschalten des Bildschirmschoners auszuwählen.

Bei Betätigen des Eingabedrehknopfs werden die Minuten im Softkey **Warten** angezeigt. Der Standardwert liegt bei 180 Minuten (3 Stunden).

- 4 Drücken Sie den Softkey **Vorschau**, um den mit dem Softkey **Schoner** ausgewählten Bildschirmschoner in einer Vorschau anzuzeigen.

- 5 Sobald Sie eine beliebige Taste drücken oder einen beliebigen Drehknopf betätigen, erscheint wieder der normale Bildschirminhalt.

So legen Sie Einstellungen zur automatischen Skalierung fest

- 1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Optionen > Voreinstellungen > Autom. Skal.**

- 2 Im Menü „Autom. Skal. Voreinstellungen“ können Sie:

- den Softkey **Schnell-Debug** drücken, um diesen Typ der automatischen Skalierung zu aktivieren/deaktivieren.

Bei Aktivierung von Schnell-Debug ist mit automatischer Skalierung ein schneller visueller Vergleich möglich, um das abgetastete Signal als DC-Spannung, Erdung oder aktives AC-Signal zu bestimmen.

Kanalkopplung wird beibehalten, um oszillierende Signale einfach anzuzeigen.

- Drücken Sie den Softkey **Kanäle** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die automatisch zu skalierenden Kanäle anzugeben:
 - **Alle Kanäle** – Beim nächsten Drücken auf **[AutoScale Auto-Skal.]** werden alle Kanäle, die die Anforderungen der automatischen Skalierung erfüllen, angezeigt.
 - **Nur angezeigte Kanäle** – Beim nächsten Drücken auf **[AutoScale Auto-Skal.]** werden nur die eingeschalteten Kanäle auf Signalaktivität geprüft. Dies ist dann sinnvoll, wenn Sie nur bestimmte aktive Kanäle mit **[AutoScale Auto-Skal.]** anzeigen möchten.
- Drücken Sie den Softkey **Erf.-Modus** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um auszuwählen, ob der Erfassungsmodus während der automatischen Skalierung beibehalten werden soll:
 - **Normal** – Oszilloskop schaltet bei jedem Drücken der Taste **[AutoScale Auto-Skal.]** in den Erfassungsmodus „Normal“. Das ist der Standardmodus.
 - **Beibehalten** – Oszilloskop behält bei Drücken von **[AutoScale Auto-Skal.]** einen zuvor gewählten Erfassungsmodus bei.

Einstellen der Uhr des Oszilloskops

Im Menü „Takt“ können das aktuelle Datum und die Uhrzeit (24-Stunden-Format) eingestellt werden. Dieser Zeit-/Datumsstempel wird auf Hardcopies und Verzeichnisinformationen im USB-Massenspeichergerät angezeigt.

Einstellen des Datums und der Uhrzeit oder Anzeigen des aktuellen Datums und der aktuellen Uhrzeit

- 1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Optionen > Takt.**



- 2 Drücken Sie den Softkey **Jahr**, **Monat**, **Tag**, **Stunde** oder **Minute** und stellen Sie mit dem Eingabedrehknopf die gewünschte Zahl ein.

Die Stunden werden im 24-Stunden-Format angezeigt.

Die Echtzeituhr lässt nur die Auswahl gültiger Datumsangaben zu. Wird ein Tag ausgewählt und der Monat oder das Jahr so geändert, dass der Tag ungültig wird, wird dieser automatisch angepasst.

Einstellen der rückwärtigen TRIG OUT-Quelle

Sie können die Quelle des TRIG OUT-Anschlusses an der Rückwand des Oszilloskops auswählen:

- 1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Optionen > Rückwand.**

Wenn der Softkey **Rear Panel** nicht erscheint, bedeutet dies, dass weder Maskentest noch der Wellenform-Generator lizenziert ist und Oszilloskop-Trigger standardmäßig an TRIG OUT gesendet werden.

- 2 Drücken Sie im Menü Rückwand den Softkey **Trig.-Ausgang**, wählen Sie dann mit dem Eingabedrehknopf unter folgenden Optionen:

- **Trigger** – bei jedem Triggern des Oszilloskops tritt an TRIG OUT eine ansteigende Flanke auf. Die ansteigende Flanke ist gegenüber dem Triggerpunkt des Oszilloskops um etwa 30 ns verzögert. Der Ausgangspegel beträgt 0-5 V in einen offenen Schaltkreis und 0-2,5 V in 50 Ω . Siehe hierzu **Kapitel 10**, "Trigger," ab Seite 149.

- **Maske** der Erfolgreich/Fehler-Status wird periodisch bewertet. Wird bei der Bewertung der Testperiode ein Fehler festgestellt, gibt der Triggerausgang einen hohen Impuls aus (+5 V). Andernfalls bleibt der Triggerausgang unter (0 V). Siehe hierzu **Kapitel 15**, "Maskentest," ab Seite 253.
- **Wellenformgenerator-Synchronisationsimpuls**– mit allen Wellenformgenerator-Ausgangsfunktionen (außer DC und Rauschen) ist ein Sync-Signal verknüpft:

Das Sync-Signal ist ein positiver TTL-Impuls, der auftritt, wenn die Wellenform über null Volt (oder den DC-Offset-Wert) ansteigt.

Siehe hierzu **Kapitel 17**, "Wellenformgenerator," ab Seite 271.

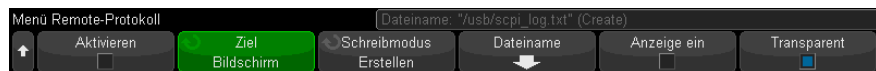
Über den TRIG OUT-Anschluss kann auch das Signal Benutzerkal. genutzt werden. Siehe hierzu **"Durchführen der benutzerdefinierten Kalibrierung"** auf Seite 322.

Aktivierung der Remote-Befehl-Protokollierung

Bei Aktivierung der Remotebefehl-Protokollierung können die an das Gerät gesendeten Remote-Befehle (und vom Gerät zurückgegebenen Ergebnisse) im Bildschirm, in einer Textdatei auf einem USB-Speichergerät oder sowohl im Bildschirm als auch in einer Textdatei protokolliert werden.

So aktivieren Sie die Remote-Befehl-Protokollierung:

- 1 Drücken Sie **[Utility] Dienstprogramm > Optionen > Remote-Protokoll** um das Menü Remote-Protokoll zu öffnen:



- 2 Drücken Sie **Aktivieren**, um die Protokollierungsfunktion für Remote-Befehle zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Wenn die Remote-Protokollierung aktiviert ist, können in der zurückgegebenen Fehlerzeichenfolge zusätzliche Debug-Informationen enthalten sein. Wenn von der SCPI-Befehlsanalyse ein Fehler erkannt wird, beispielsweise ein Kopfzeilenfehler oder ein anderer Syntaxfehler, werden zusätzliche Debug-Informationen generiert und hinzugefügt. Wenn der Fehler jedoch vom

Oszilloskop-System erkannt wird, beispielsweise wenn ein Außerhalb-des-Bereichs-Fehler gesendet wird, werden keine zusätzlichen Debug-Informationen hinzugefügt.

- 3 Drücken Sie **Ziel**, um auszuwählen, ob Remote-Befehle in eine Textdatei (auf einem angeschlossenen USB-Speichergerät) protokolliert werden, oder beides.
- 4 Drücken Sie **Schreibmodus**, um anzugeben, ob die protokollierten Befehle in einer neuen Liste erstellt oder an vorhandene protokollierte Befehle angehängt werden sollen.

Ihre Auswahl wird wirksam, wenn Remotebefehl-Protokollierung aktiviert ist.

Diese Option gilt sowohl für Protokollierung im Bildschirm als auch für Protokollierung in Dateien.

- 5 Drücken Sie **Dateiname**, um das Menü Protokoll-Dateiname zu öffnen, in dem Sie den Namen der Datei (auf dem USB-Speichergerät) angeben können, in die Remote-Befehle protokolliert werden.
- 6 Drücken Sie **Anzeige ein**, um die Bildschirmanzeige protokollierter Remote-Befehle und ihrer zurückgegebenen Werte zu aktivieren oder zu deaktivieren (sofern anwendbar).
- 7 Drücken Sie **Transparent**, um einen transparenten Hintergrund für die Bildschirmanzeige der Remote-Befehl-Protokollierung zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Aktivieren, um den Hintergrund transparent zu gestalten. Dadurch können Sie zugrunde liegende Wellenformen anzeigen.

Deaktivieren für einen nicht transparenten Hintergrund, vor dem die protokollierten Remote-Befehle einfacher lesbar sind.

Ausführen von Serviceaufgaben

Im Menü „Service“ (unter **[Utility] Hilfsprg. > Service**) können Sie Serviceaufgaben ausführen:



- **"Durchführen der benutzerdefinierten Kalibrierung"** auf Seite 322

- **"So führen Sie einen Hardware-Selbsttest durch"** auf Seite 324
- **"So führen Sie einen Selbsttest des vorderen Bedienfelds durch"** auf Seite 325
- **"To display oscilloscope information"** auf Seite 325
- **"Anzeigen des Benutzerkalibrierungsstatus"** auf Seite 325

Weitere Informationen zu Instandhaltung und Wartung des Oszilloskops finden Sie unter

- **"Reinigen des Oszilloskops"** auf Seite 325
- **"So überprüfen Sie den Status der Garantie und des erweiterten Wartungsservice"** auf Seite 326
- **"Kontaktaufnahme mit Keysight"** auf Seite 326
- **"So senden Sie das Gerät zurück"** auf Seite 326

Durchführen der benutzerdefinierten Kalibrierung

Führen Sie die benutzerdefinierte Kalibrierung in folgenden Fällen durch:

- Alle zwei Jahre oder nach 4000 Betriebsstunden.
- Wenn die Umgebungstemperatur 10° C über der Kalibrierungstemperatur liegt.
- Wenn Sie die Messgenauigkeit maximieren möchten.

Abhängig von der Verwendungsdauer, den Umgebungsbedingungen und Erfahrungen mit anderen Geräten können Sie kürzere Intervalle zum Ausführen der Funktion „Benutzerkal.“ festlegen.

Die Funktion „Benutzerkal.“ führt eine interne Selbstabgleichroutine durch, um den Signalweg im Oszilloskop zu optimieren. Diese Routine verwendet intern generierte Signale zur Optimierung von Schaltungen, die die Kanalempfindlichkeit, den Offset und die Triggerparameter beeinflussen.

Durch das Ausführen der Funktion „Benutzerkal.“ wird das vorhandene Zertifikat für die Kalibrierung ungültig. Falls NIST-Normen (National Institute of Standards and Technology) protokolliert werden müssen, führen Sie den im *Keysight InfiniiVision 2000/3000 X-Series Oscilloscopes Service Guide* beschriebenen Leistungstest mithilfe protokollierbarer Quellen durch.

Durchführen der benutzerdefinierten Kalibrierung

- 1** Trennen Sie vor dem Starten dieser Prozedur alle Eingangskabel vom vorderen Bedienfeld und von der Rückseite, inklusive des Digitalkanalkabels an einem MSO, und lassen Sie das Oszilloskop warmlaufen.

- 2 Drücken Sie auf der Rückseite die CAL-Taste, um den Kalibrierungsschutz zu deaktivieren.
- 3 Schließen Sie auf der Frontplatte an der BNC-Buchse jedes Analogkanals kurze (maximal 300 mm) Kabel an. Alle Kabel müssen gleich lang sein. Für ein 2-Kanal-Oszilloskop benötigen Sie zwei gleich lange Kabel, für ein 4-Kanal-Oszilloskop sind vier gleich lange Kabel erforderlich.

Verwenden Sie zur Ausführung der Funktion „User Cal“ 50W-RG58AU- oder entsprechende BNC-Kabel.

Schließen Sie bei einem 2-Kanal-Oszilloskop ein BNC-T-Stück an die gleich langen Kabel an. Schließen Sie dann an das T-Stück einen BNC-an-BNC (auch Steueranschluss genannt) gemäß der nachfolgenden Abbildung an.

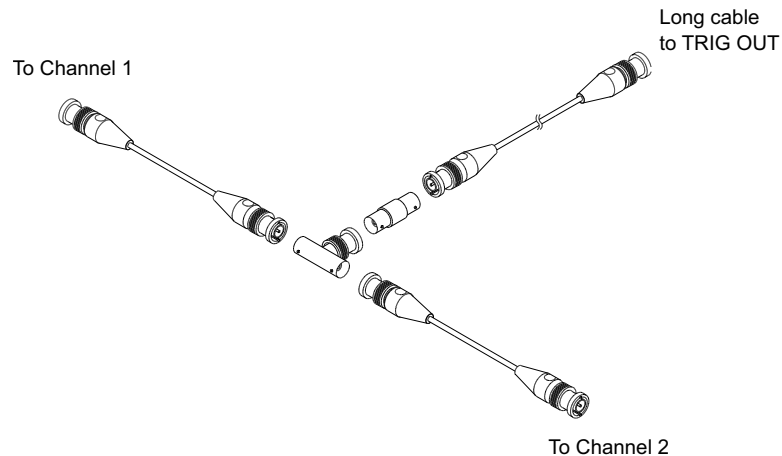


Abbildung 49 Kabel für die benutzerdefinierte Kalibrierung für 2-Kanal-Oszilloskop

Schließen Sie bei einem 4-Kanal-Oszilloskop BNC-T-Stücke an die gleich langen Kabel an (siehe folgende Abbildung). Schließen Sie dann an das T-Stück einen BNC-an-BNC (Steueranschluss) entsprechend der nachfolgenden Abbildung an.

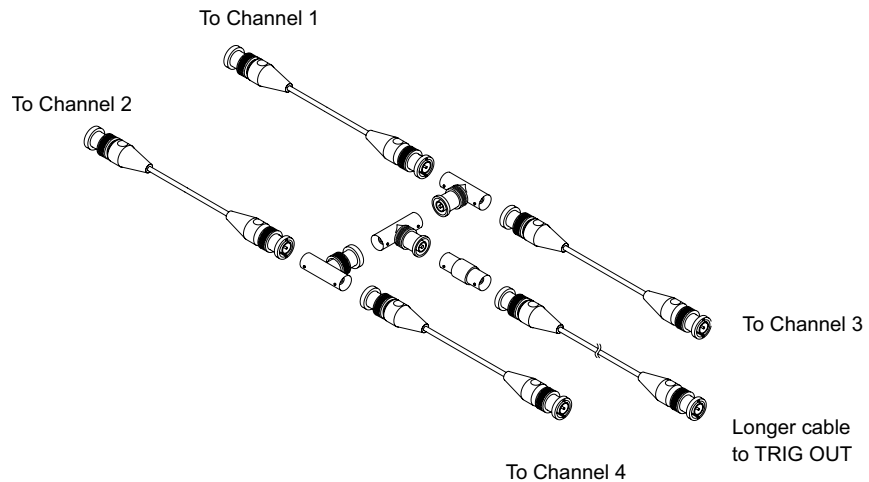


Abbildung 50 Kabel für die benutzerdefinierte Kalibrierung für 4-Kanal-Oszilloskop

- 4 Schließen Sie ein BNC-Kabel (maximal 1000 mm) vom „TRIG OUT“-Anschluss an der Rückseite an die BNC-Buchse an.
- 5 Drücken Sie die Taste **[Utility] Hilfsprg.** und dann den Softkey **Service**.
- 6 Starten Sie durch Drücken des Softkeys **Start Benutzerkal.** die Selbstkalibrierung.

So führen Sie einen Hardware-Selbsttest durch

Wenn Sie **[Utility Hilfsprg.] > Service > Diagnostik > Hardware Selbsttest** drücken, wird durch interne Tests der ordnungsgemäße Betrieb des Oszilloskops geprüft.

Eine Ausführung des Hardware-Selbsttests wird in folgenden Fällen empfohlen:

- Wenn Sie den Eindruck haben, dass das Oszilloskop nicht mehr ordnungsgemäß arbeitet.
- Um zusätzliche Informationen zur genaueren Beschreibung eines Oszilloskopfehlers zu erhalten.
- Zur Verifikation der Funktionsfähigkeit nach einer Reparatur.

Ein erfolgreicher Hardware-Selbsttest gewährleistet allerdings keine 100%ige Funktionalität des Oszilloskops. Ein Hardware-Selbsttest bietet eine ca. 80%ige Wahrscheinlichkeit, dass das Oszilloskop ordnungsgemäß funktioniert.

So führen Sie einen Selbsttest des vorderen Bedienfelds durch

Durch Drücken von **[Utility] Dienstprogramm > Service > Diagnostik > Front Panel Selbsttest** können Sie Tasten und Knöpfe des vorderen Bedienfelds sowie die Oszilloskopanzeige testen.

Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bedienfeld.

To display oscilloscope information

Press **[Help] > About Oscilloscope** to display information about your oscilloscope:

- Model number.
- Serial number.
- Bandwidth.
- Module installed.
- Software version.
- Installed licenses. Siehe auch "**Laden von Lizenzen und Anzeigen der Lizenzinformationen**" auf Seite 348.

Anzeigen des Benutzerkalibrierungsstatus

Wenn Sie **[Utility] Hilfsprg. > Service > User Cal Status** drücken, werden die Ergebnisse der vorherigen Ausführung der „User Cal“-Funktion sowie der Status der Messsondenkalibrierung für alle kalibrierbaren Messsonden angezeigt. Passive Messsonden müssen nicht kalibriert werden. „InfiniiMax“-Messsonden hingegen können kalibriert werden. Weitere Informationen über die Kalibrierung der Messsonden finden Sie auf "**Kalibrieren einer Messsonde**" auf Seite 75.

```
Results:
User Cal date:
Change in temperature since last User Cal:
Failure:
Comments:
Probe Cal Status:
```

Reinigen des Oszilloskops

- 1 Trennen Sie das Gerät vom Stromnetz ab.
- 2 Reinigen Sie die äußere Oberfläche des Oszilloskops mit einem weichen, mit Wasser oder einer milden Seifenlösung angefeuchteten Tuch.
- 3 Stellen Sie sicher, dass das Instrument vollständig trocken ist, bevor Sie es wieder an das Netzteil anschließen.

So überprüfen Sie den Status der Garantie und des erweiterten Wartungsservice

So zeigen Sie den Garantiestatus des Oszilloskops an:

- 1 Besuchen Sie im Internet die Seite www.keysight.com/find/warrantystatus
- 2 Geben Sie Modell- und Seriennummer des Produkts ein. Daraufhin wird der Garantiestatus Ihres Produkts angezeigt. Falls unser System den Garantiestatus zu Ihrem Produkt nicht ermitteln kann, klicken Sie auf **Kontakt** und wenden Sie sich an einen Mitarbeiter von Keysight Technologies.

Kontaktaufnahme mit Keysight

Informationen zur Kontaktaufnahme mit Keysight Technologies finden Sie unter: www.keysight.com/find/contactus

So senden Sie das Gerät zurück

Informieren Sie sich bitte bei der nächstgelegenen Verkaufs- oder Kundendienststelle von Keysight Technologies über die erforderlichen Versandbestimmungen, bevor Sie das Oszilloskop an Keysight Technologies schicken. Informationen zur Kontaktaufnahme mit Keysight Technologies finden Sie unter: www.keysight.com/find/contactus

- 1 Schreiben Sie die folgenden Informationen auf ein Etikett und befestigen Sie dieses am Oszilloskop.
 - Name und Adresse des Eigentümers
 - Modellnummer
 - Seriennummer
 - Beschreibung des erforderlichen Service oder Fehlerhinweise

- 2 Entfernen Sie etwaiges Zubehör vom Oszilloskop.

Legen Sie nur dann Zubehörteile bei, wenn diese mit den Fehlersymptomen im Zusammenhang stehen.

- 3 Verpacken Sie das Oszilloskop.

Sie können entweder das ursprüngliche Verpackungsmaterial verwenden oder eigenes Material benutzen, so dass das Gerät während des Versands ausreichend geschützt ist.

- 4 Versiegeln Sie die Transportverpackung und kennzeichnen Sie sie mit FRAGILE (ZERBRECHLICH).

Konfigurieren der Taste [Quick Action] „Schnellbefehle“

Mit der Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** können Sie gängige, wiederholte Aktionen mit einem einzigen Tastendruck ausführen.

So konfigurieren Sie die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle**:

- 1 Drücken Sie **[Utility] Hilfsprg. > Schnellaktion > Aktion**; wählen Sie dann die durchzuführende Aktion:
 - **Aus** – deaktiviert die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle**.
 - **Alle Messungen schnell** – zeigt ein Popup-Menü mit einer Momentaufnahme aller einzelnen Wellenformmessungen an. Mit dem Softkey **Quelle** können Sie die Wellenformquelle auswählen (die auch im Menü „Messung“ zur Quellenauswahl wird). Siehe hierzu **Kapitel 14**, „Messungen,“ ab Seite 223.
 - **Schnelldruck** – drückt den aktuellen Bildschirm. Drücken Sie **Einstellungen** zur Einrichtung der Druckoptionen. Siehe hierzu **Kapitel 19**, „Drucken (Bildschirme),“ ab Seite 303.
 - **Schnellspeicherung** – speichert aktuelles Bild, Wellenformdaten oder Setup. Drücken Sie **Einstellungen** zur Einrichtung der Speicheroptionen. Siehe hierzu **Kapitel 18**, „Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten),“ ab Seite 289.
 - **Schneller erneuter Aufruf** – ruft ein Setup, eine Maske oder Referenzwellenform auf. Drücken Sie **Einstellungen** zur Einrichtung der Aufrufoptionen. Siehe hierzu **Kapitel 18**, „Speichern/Abrufen (Setups, Anzeigen, Daten),“ ab Seite 289.
 - **Schnellfixierungsanzeige** – fixiert die Anzeige, ohne laufende Erfassungen anzuhalten bzw. hebt die derzeitige Fixierung der Anzeige auf. Weitere Informationen siehe **„Fixieren der Anzeige“** auf Seite 140.
 - **Schnell-Trigger-Modus** – schaltet den Triggermodus zwischen „Auto“ und „Normal“ um, siehe **„So wählen Sie den automatischen oder normalen Triggermodus“** auf Seite 188.
 - **Anzeige-Schnelllöschung** – löscht die Anzeige, siehe **„Löschen der Anzeige“** auf Seite 138.

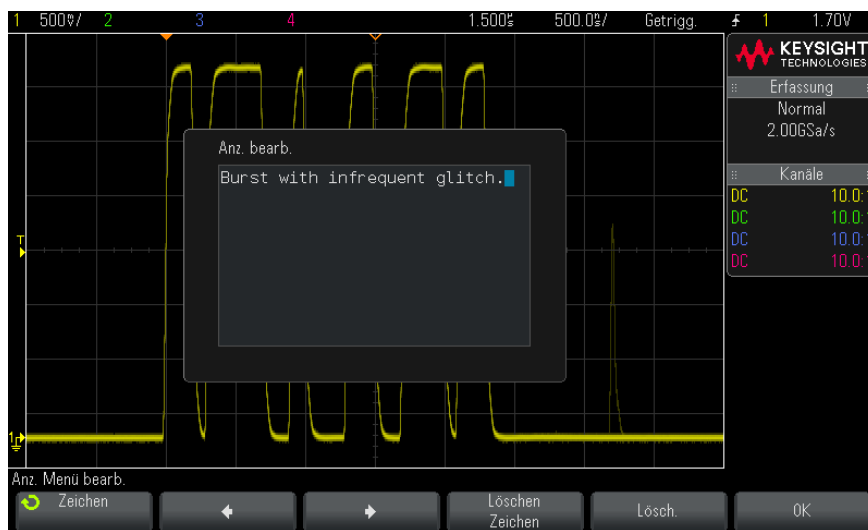
Sobald die Taste **[Quick Action] Schnellbefehle** konfiguriert ist, drücken Sie einfach diese Taste, um die gewünschte Aktion durchzuführen.

Anzeige hinzufügen

Sie können in der oberen linken Ecke des Oszilloskopbilds eine Anzeige hinzufügen. Die Anzeige ist für Dokumentationszwecke nützlich, um vor Bildschirmaufzeichnungen Hinweise hinzuzufügen.

Hinzufügen einer Anzeige:

- 1 Drücken Sie auf dem vorderen Bedienfeld des Oszilloskops die Taste **[Utility] Hilfsprg..**
- 2 Drücken Sie im Menü "Utility" **Anzeige**.
- 3 Drücken Sie im Menü Anz. **Anzeige**, um die Anzeige zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie **Edit**.
- 5 Im Menü Anz. bearb.:



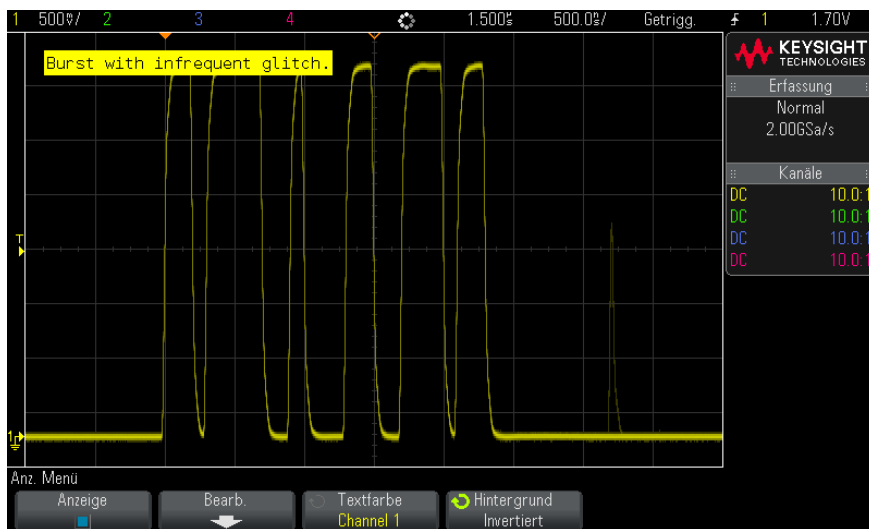
- Verwenden Sie die Softkeys **Spell** ◀ , ▶ und **Löschen Zeichen**, um den Anzeigetext einzugeben:
 - **Spell** – Drücken Sie diesen Softkey und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um das Zeichen an der aktuellen Position auszuwählen.

- ◀ – drücken Sie diesen Softkey zur Eingabe von Zeichen und zum Verschieben des Cursors an die Position des nächsten Zeichens.
- ▶ – drücken Sie diesen Softkey zur Eingabe von Zeichen und zum Verschieben des Cursors an die Position des letzten Zeichens.
- **Löschen Zeichen** – Drücken Sie die Softkeys ◀ oder ▶, bis das gewünschte Zeichen markiert ist. Drücken Sie dann diesen Softkey, um das Zeichen zu löschen.

HINWEIS

Anstatt des Softkeys **Spell** (und anderer Softkeys) zum Bearbeiten von Zeichen kann auch eine verwendet werden.

- Softkey **Löschen** drücken, um alle Anzeigezeichen zu löschen.
 - Softkey **OK** drücken, um die Bearbeitungen der Anzeige zu speichern.
- 6** Drücken Sie den Softkey **Textfarbe** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Farbe der Anzeige auszuwählen.
- Zur Auswahl stehen weiß, rot oder Farben für Analogkanäle, Digitalkanäle, math. Wellenformen, Referenzwellenformen oder Marker.
- 7** Drücken Sie den Softkey **Hintergrund** und drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Hintergrundfarbe der Anzeige:
- **Opak** – Die Anzeige hat einen ausgefüllten Hintergrund.
 - **Invertiert** – Die Vorder- und Hintergrundfarben der Anzeige sind ausgewechselt.
 - **Transparent** – Die Anzeige hat einen transparenten Hintergrund.



- Siehe auch
- **"So speichern Sie BMP- oder PNG-Bilddateien"** auf Seite 291
 - **"So drucken Sie die Anzeige des Oszilloskops"** auf Seite 303

21 Webschnittstelle

Zugreifen auf die Webschnittstelle / 332

Browser Web Control / 333

Speichern/Abrufen / 336

Bild erfassen / 339

Identifikationsfunktion / 339

Geräte-Dienstprogramme / 340

Einstellen eines Kennworts / 341

Wenn in den Oszilloskopen der Keysight InfiniiVision X-Series das Optionsmodul DSOXLAN LAN/VGA installiert ist, können Sie auf den im Oszilloskop integrierten Webserver über einen Webbrowser zugreifen. Die Webschnittstelle des Oszilloskops ermöglicht Folgendes:

- Anzeigen von Informationen über das Oszilloskop wie Modellnummer, Seriennummer, Hostname, IP-Adresse und VISA-Verbindungszeichenfolge (Adresse).
- Steuern des Oszilloskops über die Funktion „Fernbedienung“ (Remote Front Panel)
- Senden von SCPI (Standard Commands for Programmable Instrumentation) Fernbedienbefehlen über das Appletfenster „SCPI-Commands“.
- Speichern von Setups, Bildschirmbildern, Wellenformdaten und Maskendateien.
- Abrufen von Setup-, Referenzwellenformdaten- und Maskendateien
- Erzeugen von Bildschirmbildern und Speichern oder Drucken der Bilder aus dem Browser.
- Aktivieren der Identifikationsfunktion, um ein bestimmtes Gerät zu identifizieren. Hierzu wird eine Meldung angezeigt oder ein Licht am vorderen Bedienfeld leuchtet auf.

- Anzeigen von installierten Optionen und Firmware-Versionen, Installieren von Firmware-Upgradedateien, und Anzeigen des Kalibrierungsstaus (über die Seite „Instrument Utilities“ (Geräte-Dienstprogramme).
- Anzeigen und Ändern der Netzwerkkonfiguration des Oszilloskops.

Die Webschnittstelle des Oszilloskops der InfiniiVision X-Series enthält auch eine Hilfe für alle aufrufbaren Seiten.

Bevor Sie die Webschnittstelle verwenden können, muss das Oszilloskop im Netzwerk erkannt und die LAN-Verbindung eingerichtet werden.

Zugreifen auf die Webschnittstelle


So greifen Sie auf die Webschnittstelle des Oszilloskops zu:

- 1** Schließen Sie das Oszilloskop an das LAN an (siehe **"Herstellen einer LAN-Verbindung"** auf Seite 311) oder richten Sie eine Punkt-zu-Punkt-Verbindung ein (siehe **"Eigenständige (Punkt-zu-Punkt-) Verbindung mit einem PC"** auf Seite 312).

Eine Punkt-zu-Punkt-Verbindung ist möglich, doch ist die LAN-Nutzung die bevorzugte Methode.

- 2** Geben Sie den Hostnamen oder die IP-Adresse des Oszilloskops im Webbrowser ein.

Die Begrüßungsseite der Webschnittstelle des Oszilloskops wird angezeigt.



Oscilloscope


[Support](#) | [Products](#) | [Keysight Site](#)

Another web-enabled Instrument
from Keysight Technologies

- Welcome Page
- Browser Web Control
- Save/Recall
- Get Image
- Instrument Utilities
- Configure Network
- Print Page
- Help with this Page

Welcome to your

Web-Enabled Oscilloscope MSO-X 2024A



Information about this Web-Enabled Instrument


Instrument	MSO-X 2024A Oscilloscope
Serial Number	US50210029
Description	Agilent MSOX2024A InfiniiVision - US50210029
DNS Hostname	141.121.237.192
NetBIOS Name	a-mx2024a-10029
Multicast DNS Hostname	a-mx2024a-10029.local.
IP Address	141.121.237.192
VISA TCP/IP Connect String	TCPIP0::141.121.237.192::INSTR

Advanced information

Identification: off on

Use the navigation bar on the left to access your oscilloscope and related information.

© Keysight Technologies, Inc. 2006-2014



Browser Web Control

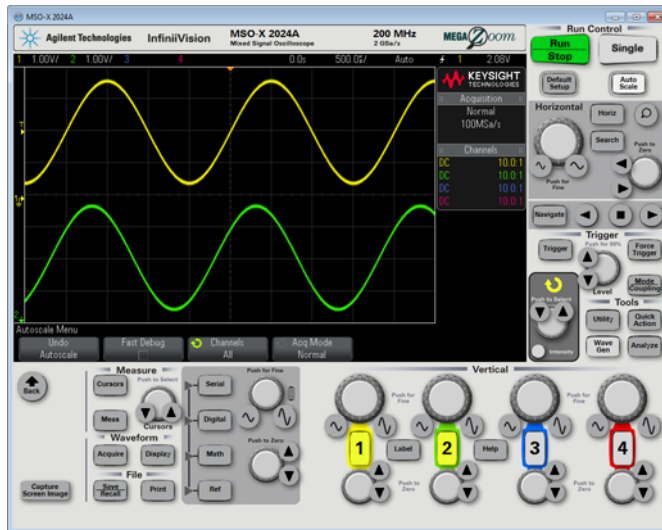
Die Webschnittstelle der „Browser Web Control“-Seite ermöglicht den Zugriff auf folgende Funktionen:

- Das "browserbasierte Remote Front Panel" (siehe "**Browserbasiertes Remote Front Panel**" auf Seite 334).
- Das SCPI-Befehlsfenster-Applet zur Fernsteuerung (siehe "**Fernsteuerung über die Webschnittstelle**" auf Seite 334).

Browserbasiertes Remote Front Panel

So bedienen Sie das Oszilloskop mithilfe des „Browserbasierten Remote Front Panel“ der Webschnittstelle:

- 1 Rufen Sie die Webschnittstelle des Oszilloskops auf (siehe **"Zugreifen auf die Webschnittstelle"** auf Seite 332).
- 2 Wenn die Webschnittstelle des Oszilloskops angezeigt wird, wählen Sie **Browser Web Control** und dann **Remote Front Panel**. Nach wenigen Sekunden wird das „Remote Front Panel“ angezeigt.
- 3 Hier können Sie auf die Tasten und Knöpfe klicken, auf die Sie normalerweise am vorderen Bedienfeld des Oszilloskops drücken würden. Schaltflächen wurden für Drehknöpfe hinzugefügt.



Fernsteuerung über die Webschnittstelle

HINWEIS

Falls Java auf Ihrem Computer nicht installiert ist, werden Sie aufgefordert, das Java Plug-in von Sun Microsystems zu installieren. Zur Ausführung von Fernsteuerungsfunktionen der Webschnittstelle auf dem Steuerungs-PC ist dieses Plug-in erforderlich.

Das SCPI-Befehlsfenster eignet sich gut zum Testen von Befehlen oder zur interaktiven Eingabe von Befehlen. Beim Erstellen automatisierter Programme zur Steuerung des Oszilloskops nutzen Sie in der Regel die Keysight IO Libraries aus einer Programmierumgebung wie Microsoft Visual Studio heraus (siehe "[Fernsteuerung mit Keysight IO Libraries](#)" auf Seite 336).

So senden Sie Fernsteuerungsbefehle über das SCPI-Befehls-Applet-Fenster an das Oszilloskop:

- 1 Rufen Sie die Webschnittstelle des Oszilloskops auf (siehe "[Zugreifen auf die Webschnittstelle](#)" auf Seite 332).
- 2 Wenn die Webschnittstelle des Oszilloskops angezeigt wird, wählen Sie **Browser Web Control** und dann **Remote Programming**.

Das SCPI-Befehls-Applet wird auf der Webseite im Browser angezeigt.

The screenshot displays the Keysight Oscilloscope web interface. The top navigation bar includes the Keysight Technologies logo and the word 'Oscilloscope'. A sidebar on the left contains several menu items: 'Welcome Page', 'Browser Web Control', 'Save/Recall', 'Get Image', 'Instrument Utilities', 'Configure Network', 'Print Page', and 'Help with this Page'. The main content area is titled 'Remote Programming' and contains the following text: 'You can send remote programming commands directly to your MSO-X 2024A oscilloscope using the tool below. commands, see the [Programming Commands Quick Reference](#).' Below this text is a command input interface with 'Clear', 'Commands', and 'Options' buttons. The 'Command' field contains '*IDN?' and a 'Send' button. The output area shows the following text: '** Successfully connected to Agilent MSOX2024A InfiniiVision - US50210029 **', '> *IDN?', and '< AGILENT TECHNOLOGIES,MSO-X 2024A,US50210029,02.38.2014102201'.

Fernsteuerung mit Keysight IO Libraries

Das SCPI-Befehls-Applet-Fenster ermöglicht Ihnen die Eingabe von und Fernsteuerung mit Befehlen. Fernsteuerung für automatisierte Tests und Datenerfassung wird in der Regel mithilfe der Keysight IO Libraries durchgeführt, die von der Webschnittstelle des Geräts unabhängig sind.

Mithilfe der Keysight IO Libraries kann ein Steuerungscomputer mit Keysight InfiniiVision-Oszilloskopen über die USB-, LAN- (sofern das LAN/VGA-Optionsmodul installiert ist) oder GPIB- (sofern das GPIB-Optionsmodul installiert ist) Schnittstelle kommunizieren.

Die Konnektivitätssoftware der Keysight IO Libraries Suite ermöglicht die Kommunikation über diese Schnittstellen. Sie können die Keysight IO Libraries Suite von www.keysight.com/find/iolib herunterladen.

Informationen zur Steuerung des Oszilloskops mithilfe der Fernsteuerungsbefehle finden Sie des Oszilloskops im *Programmierhandbuch*.

Weitere Informationen zum Anschluss des Oszilloskops finden Sie im *Keysight Technologies USB/LAN/GPIB Interfaces Connectivity Guide*. Eine Druckversion des *Connectivity Guide* erhalten Sie über unsere Website. Rufen Sie dazu in Ihrem Browser www.keysight.com auf und suchen Sie nach „Connectivity Guide“.

Speichern/Abrufen

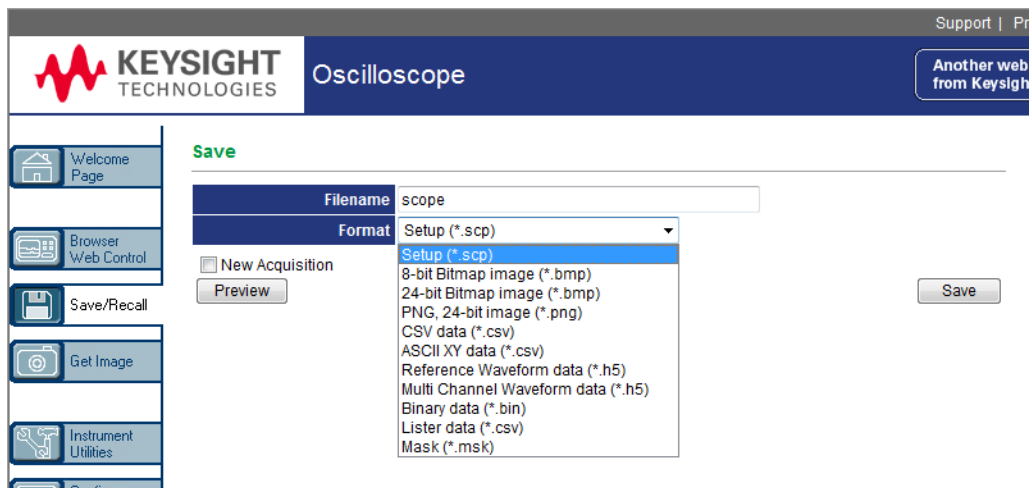
Über die Webschnittstelle des Oszilloskops können Sie Setup-Dateien, Bildschirmbilder, Wellenformatendateien oder Maskendateien auf Ihrem PC speichern (siehe **"Speichern von Dateien über die Webschnittstelle"** auf Seite 336).

Über die Webschnittstelle des Oszilloskops können Sie Setup-Dateien, Wellenformatendateien oder Maskendateien über Ihren PC abrufen (siehe **"Abrufen von Dateien über die Webschnittstelle"** auf Seite 338).

Speichern von Dateien über die Webschnittstelle

So speichern Sie über die Webschnittstelle des Oszilloskops Setup-Dateien, Bildschirmbilder, Auflisterdaten, Wellenformaten- oder Maskendateien auf Ihrem PC:

- 1 Öffnen Sie die Webschnittstelle des Oszilloskops (siehe "**Zugreifen auf die Webschnittstelle**" auf Seite 332).
- 2 Wenn die Webschnittstelle angezeigt wird, wählen Sie die Registerkarte **Speichern/Abrufen** auf der linken Seite der Willkommenseite.
- 3 Klicken Sie auf den Link **Speichern**.
- 4 Auf der Seite „Save“ (Speichern):
 - a Geben Sie den Namen der Datei ein, in der Sie die Daten speichern möchten.
 - b Wählen Sie das Format aus:



Sie können auf **Preview (Vorschau)** klicken, um die aktuelle Bildschirmanzeige des Oszilloskops anzuzeigen. In der Vorschau können Sie das Kontrollkästchen **New Acquisition (Neue Erfassung)** verwenden, um eine neue Erfassung zu erzwingen, bevor die Vorschau angezeigt wird.

Bei einigen Formaten können Sie auf **Save Setup Info (Setup-Info speichern)** klicken, um die Setup-Informationen in einer .txt-Datei mit dem Format ASCII zu speichern.

- c Klicken Sie auf **Save (Speichern)**.

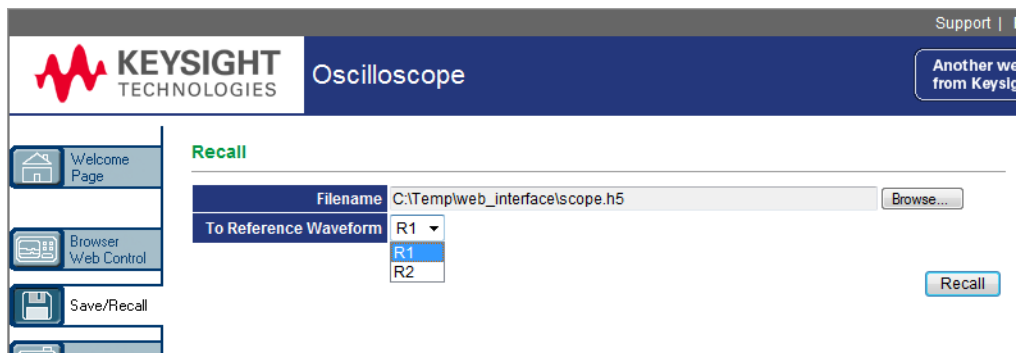
Die aktuelle Erfassung wird gespeichert.

- d Klicken Sie im Dialogfenster „File Download (Dateidownload)“ auf **Save (Speichern)**.
- e Navigieren Sie im Dialogfenster „Save As“ (Speichern als) zu dem Ordner, in dem Sie die Datei speichern möchten und klicken Sie dann auf **Save**.

Abrufen von Dateien über die Webschnittstelle

So rufen Sie über die Webschnittstelle des Oszilloskops Setup-Dateien, Referenzwellenformdaten- oder Maskendateien von Ihrem PC ab:

- 1 Rufen Sie die Webschnittstelle des Oszilloskops auf (siehe "**Zugreifen auf die Webschnittstelle**" auf Seite 332).
- 2 Wenn die Webschnittstelle angezeigt wird, wählen Sie die Registerkarte **Save/Recall** auf der linken Seite der Willkommenseite.
- 3 Klicken Sie auf den Link **Recall**.
- 4 Auf der Seite „Recall“:
 - a Klicken Sie auf **Browse...**
 - b Wählen Sie im Dateiauswahldialogfeld die abzurufende Datei und klicken Sie auf **Open**.
 - c Wählen Sie beim Abrufen der Referenzwellenform-Datendateien den Speicherort **To Reference Waveform**.



- d Klicken Sie auf **Recall**.

Bild erfassen

So speichern (oder drucken) Sie die Anzeige des Oszilloskops auf der Webschnittstelle:

- 1 Rufen Sie die Webschnittstelle des Oszilloskops auf (siehe "**Zugreifen auf die Webschnittstelle**" auf Seite 332).
- 2 Wenn die Webschnittstelle angezeigt wird, wählen Sie die Registerkarte **Get Image** auf der linken Seite der Willkommenseite. Nach einigen Sekunden wird das Bildschirmbild des Oszilloskops angezeigt.
- 3 Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Bild und wählen Sie **Save Picture As...** (oder **Print Picture...**).
- 4 Wählen Sie einen Speicherort für die Bilddatei und klicken Sie auf **Save**.

Identifikationsfunktion

Die Identifikationsfunktion der Webschnittstelle ist nützlich, wenn ein bestimmtes Gerät in einem Apparaturgestell erkannt werden soll.

- 1 Rufen Sie die Webschnittstelle des Oszilloskops auf (siehe "**Zugreifen auf die Webschnittstelle**" auf Seite 332).
- 2 Wenn die Begrüßungsseite der Webschnittstelle des Oszilloskops angezeigt wird, wählen Sie die Optionsschaltfläche zum Einschalten der Identifikation.

Eine Meldung auf dem Oszilloskop bestätigt, dass die Identifikation aktiviert ist; Sie können die Identifikation entweder ausschalten oder den Softkey **OK** drücken, damit sie fortgesetzt wird.

Support | Products | Keysight Site

KEYSIGHT TECHNOLOGIES Oscilloscope

Another web-enabled Instrument from Keysight Technologies

Welcome Page

Welcome to your

Web-Enabled Oscilloscope
MSO-X 2024A

Information about this Web-Enabled Instrument

Instrument	MSO-X 2024A Oscilloscope
Serial Number	US50210029
Description	Agilent MSOX2024A InfiniiVision - US50210029
DNS Hostname	141.121.237.192
NetBIOS Name	a-mx2024a-10029
Multicast DNS Hostname	a-mx2024a-10029.local
IP Address	141.121.237.192
VISA TCP/IP Connect String	TCPIP0::141.121.237.192::INSTR

Advanced information Identification: off on Identifikationsoption

Use the navigation bar on the left to access your oscilloscope and related information

Geräte-Dienstprogramme

Auf der Geräte-Dienstprogramme-Seite der Webschnittstelle können Sie:

- Installierte Optionen anzeigen.
- Firmware-Versionen anzeigen.
- Firmware-Upgrade-Dateien installieren.
- Den Kalibrierungsstatus anzeigen.

Sie können diese Funktionen über ein Dropdown-Menü wählen.

KEYSIGHT TECHNOLOGIES Oscilloscope

Instrument Utilities

Installed Options

- Installed Options
- Firmware Version
- Calibration Status

License	Description	Installed
MSO	MSO	Yes
MEMUP	Acq Memory Max	Yes
EMBD	Embedded serial decode and trigger	Yes
AUTO	Automotive serial decode and trigger	Yes
COMP	UART/RS232 serial decode and trigger	Yes
SGM	Segmented Memory	Yes
MASK	Mask limit testing	Yes
BW20	200MHz Bandwidth	Yes
BW10	100MHz Bandwidth	No
EDK	Education kit license	Yes
WAVEGEN	WaveGen license	Yes
DVM	Digital Voltmeter	Yes
ASV	ASV	Yes
SCPIPS	Infinium Mode	No
RML	Remote Log	Yes

Einstellen eines Kennworts

Wenn Sie das Oszilloskop mit einem LAN verbinden, empfiehlt sich die Einrichtung eines Kennworts. Das Kennwort verhindert, dass jemand über einen Webbrowser auf das Oszilloskop zugreifen und Parameter ändern kann. Remotebenutzer können immer noch Begrüßungsbildschirm und Netzwerkstatus etc. anzeigen, doch ohne Kennwort können sie das Gerät nicht bedienen oder sein Setup ändern.

So richten Sie ein Kennwort ein:

- 1 Rufen Sie die Webschnittstelle des Oszilloskops auf (siehe "**Zugreifen auf die Webschnittstelle**" auf Seite 332).
- 2 Wenn die Webschnittstelle des Oszilloskops angezeigt wird, wählen Sie die Registerkarte „Configure Network“ auf der Begrüßungsseite des Geräts.
- 3 Klicken Sie auf die Schaltfläche **Modify Configuration**.

Registerkarte „Netzwerk konfigurieren“

Konfiguration anpassen

Modify Configuration

Parameter	Currently in use
Configuration mode	Automatic
Dynamic DNS	ON
NetBIOS	ON
Multicast DNS	ON
Description	Agilent MSOX2024A InfiniiVision - US50210029
IP Address	141.121.237.192
Subnet Mask	255.255.248.0
Default Gateway	141.121.232.1
DNS Server(s)	156.140.24.15, 156.140.24.47
Hostname	a-mx2024a-10029
Domain	cos.is.keysight.com
GPIB Control	OFF
GPIB Address	7
USB Control	ON
LAN Control	ON

- 4 Geben Sie das gewünschte Kennwort ein und klicken Sie auf **Apply Changes**.

Support | Prod

Another web-e from Keysight T

KEYSIGHT TECHNOLOGIES Oscilloscope

Modify Network Configuration

Undo Changes LAN Reset Apply Changes

Parameter	Configured Value	Edit Configuration
IP Settings may be configured using the following:		
Automatic	ON	<input type="radio"/> OFF <input checked="" type="radio"/> ON
IP Settings to use in non automatic mode:		
IP Address	141.121.237.192	<input type="text" value="141.121.237.192"/>
Subnet Mask	255.255.248.0	<input type="text" value="255.255.248.0"/>
Default Gateway	141.121.232.1	<input type="text" value="141.121.232.1"/>
Name service settings:		
Hostname	a-mx2024a-10029	<input type="text" value="a-mx2024a-10029"/> * <i>Requires reboot to take effect.</i>
DNS Server	156.140.24.15	<input type="text" value="156.140.24.15"/>
Multicast DNS	ON	<input type="radio"/> OFF <input checked="" type="radio"/> ON
Other settings:		
Description	Agilent MSOX2024A InfiniiVision - US50210029	<input type="text" value="Agilent MSOX2024A InfiniiVision - U"/> *
Password		<input type="text" value="Keysight"/>
GPIB Address	7	<input type="text" value="7"/>

* Set to blank for factory default value

Kennwort eingeben

Für den Zugriff auf das kennwortgeschützte Oszilloskop ist die IP-Adresse des Oszilloskops der Benutzername.

So setzen Sie das Kennwort zurück

Setzen Sie das Kennwort mittels einer der folgenden Methoden zurück:

- Drücken Sie am vorderen Bedienfeld des Oszilloskops **[Utility] Hilfsprg. > E/A > LAN zurücksetzen**.
- Wählen Sie im Webbrowser die Registerkarte **Configure Network** und dann **Modify Configuration**, löschen Sie das Kennwort und wählen Sie **Apply Changes**.

22 Referenz

Technische Daten und Merkmale /	345
Messkategorie /	345
Umgebungsbedingungen /	347
Messsonden und Zubehör /	348
Laden von Lizenzen und Anzeigen der Lizenzinformationen /	348
Software- und Firmware-Updates /	352
Binärdatenformat (.bin) /	352
CSV- und ASCII-XY-Dateien /	359
Über diese Ausgabe /	361

Technische Daten und Merkmale

Aktuelle technische Daten und Merkmale der Oszilloskope der 3000 X-Reihe finden Sie im Datenblatt unter: www.keysight.com/find/3000X-Series

Messkategorie

- **"Oszilloskop-Messkategorie"** auf Seite 345
- **"Messkategoriedefinitionen"** auf Seite 346
- **"Maximale Eingangsspannungen"** auf Seite 346

Oszilloskop-Messkategorie

Die InfiniiVision-Oszilloskope sind nicht für Messungen in der Kategorie II, II oder IV vorgesehen.

WARNUNG

Verwenden Sie dieses Gerät nur für Messungen innerhalb der angegebenen Messkategorie (nicht ausgelegt für CAT II, III, IV). Transiente Überspannungen nicht erlaubt.

Messkategoriedefinitionen

Die Messkategorie „Nicht für CAT II, III, IV geeignet" ist für Messungen an Stromkreisen, die nicht direkt an das Netz angeschlossen sind. Beispiele sind Messungen an Stromkreisen, die nicht von HAUPTSTROMLEITUNGEN abgeleitet sind und von HAUPTSTROMLEITUNGEN abgeleitete Stromkreise, die besonders gesichert sind (intern). In letzterem Fall können veränderliche transiente Überspannungen auftreten. Die Transientenfestigkeit des Geräts wird deshalb angegeben.

Zur Messkategorie II gehören Messungen an Stromkreisen, die direkt mit der Niederspannungsinstallation verbunden sind. Beispiele sind Messungen an Haushaltsgeräten, tragbaren und ähnlichen Geräten.

Zur Messkategorie III gehören Messungen, die bei der Gebäudeinstallation durchgeführt werden. Beispiele sind Messungen an Verteilern, Trennschaltern, Verkabelungen, einschließlich Kabel, Stromanschlüssen, Abzweigdosen, Schalter, Steckdosen in festen Installationen und Geräte für den industriellen Gebrauch sowie einige andere Geräte einschließlich stationärer Motoren mit ständiger Verbindung zu festen Installationen.

Zur Messkategorie IV gehören Messungen, die an der Quelle der Niederspannungsinstallation vorgenommen werden. Beispiele sind Stromzähler und Messungen an primären Überspannungsschutzgeräten und Wellenkontrollenheiten.

Maximale Eingangsspannungen

VORSICHT

Maximale Eingangsspannung an Analo­geingängen

135 Vrms

50 Ω Eingang: Vrms verfügt über einen 5 Vrms Eingangsschutz im 50 Ω Modus und die 50 Ω-Ladung schaltet sich aus, sobald 5 Vrms überschritten wird. Abhängig von der Zeitkonstante des Signals, können jedoch die Eingänge trotzdem beschädigt werden. Der 50 Ω-Eingangsschutz funktioniert nur bei eingeschaltetem Oszilloskop.

VORSICHT

Beim Messen von Spannungen über 30 V verwenden Sie einen 10:1-Tastkopf.

VORSICHT

 Maximale Eingangsspannung an Digitalkanälen

±40 V Spitze

Umgebungsbedingungen

Betriebsbedingungen	Ausschließlich zur Verwendung in Innenräumen.
Umgebungstemperatur	5°C bis 50 °C
Luftfeuchtigkeit	Maximale relative Luftfeuchtigkeit (nicht kondensierend): 95% RH bis zu 40 °C Von 40 °C bis 50 °C folgt der maximale %-Wert der relativen Luftfeuchtigkeit der Linie des konstanten Taupunkts
Höhe	4.000 m Max.
Überspannungskategorie	Dieses Gerät erhält seinen Strom über HAUPTSTROMLEITUNGEN und erfüllt die Anforderungen der für Steckerschnurgeräte üblichen Überspannungskategorie II.
Verschmutzungsgrad	Oszilloskope der InfiniiVision 2000/3000 X-Serie können unter Verschmutzungsgrad 2 (oder Verschmutzungsgrad 1) betrieben werden.
Verschmutzungsgraddefinitionen	<p>Verschmutzungsgrad 1: Keine Verschmutzung, keine leitende Verschmutzung. Die Verschmutzung hat keinen Einfluss. Beispiel: Ein sauberer Raum oder eine klimatisierte Büroumgebung.</p> <p>Verschmutzungsgrad 2. Normalerweise tritt nur trockener, nicht-leitfähiger Schmutz auf. Schmutz, der durch Kondensation zeitweise leitfähig ist, kann gelegentlich auftreten. Beispiel: Eine gewöhnliche Umgebung in geschlossenen Räumen.</p> <p>Verschmutzungsgrad 3: Leitende Verschmutzung oder trockene, nicht-leitende Verschmutzung, die durch erwartete Kondensation leitend wird. Beispiel: Eine überdachte Außenumgebung.</p>

Messsonden und Zubehör

Eine Liste der mit den Oszilloskopen der 3000 X-Reihe kompatiblen Tastköpfe und ihrem Zubehör finden Sie im Datenblatt unter:

www.keysight.com/find/3000X-Series

Schnittstelle „AutoProbe“

Die meisten einpolig aktiven Messsonden, Differential- und Strommesssonden sind mit der „AutoProbe“-Schnittstelle kompatibel. Aktive Messsonden ohne eigene externe Stromversorgung benötigen reichlich Strom über die „AutoProbe“-Schnittstelle.

Falls zu viel Strom über die „AutoProbe“-Schnittstelle gezogen wird, weist eine Fehlermeldung darauf hin, dass alle Messsonden zum Zurücksetzen der Schnittstelle vorübergehend entfernt werden müssen. Schließen Sie dann nur die Anzahl an Messsonden an, die unterstützt wird.

Siehe auch

Weitere Informationen zu Messsonden und Zubehör finden Sie unter www.keysight.com für:

- [Probes and Accessories Selection Guide \(5989-6162EN\)](#)
- [InfiniiVision Oscilloscope Probes and Accessories Selection Guide Data Sheet \(5968-8153EN\)](#)
- Kompatibilitätswissen, Handbücher, Anwendungshinweise, Datenblätter, Auswahlhilfen, SPICE-Modelle und weitere Oszilloskopastköpfe finden Sie im Probe Resource Center unter: www.keysight.com/find/PRC

Laden von Lizenzen und Anzeigen der Lizenzinformationen

Lizenzdateien werden mit dem Datei-Explorer von einem USB-Speichergerät geladen (siehe ["Datei-Explorer"](#) auf Seite 313).

Lizenzinformationen werden mit weiteren Oszilloskopinformationen angezeigt (siehe ["To display oscilloscope information"](#) auf Seite 325).

Weitere Informationen über die Lizenzen und andere verfügbare Oszilloskopoptionen siehe:

- ["Verfügbare Lizenzoptionen"](#) auf Seite 349
- ["Weitere verfügbare Optionen"](#) auf Seite 351
- ["Upgrade zu MSO"](#) auf Seite 351

Verfügbare Lizenzoptionen

Die folgenden lizenzierten Optionen können einfach installiert werden, ohne dass das Oszilloskop zu einem Service Center gebracht werden muss. Nähere Informationen finden Sie auf dem Datenblatt des Geräts.

Tabelle 4 Verfügbare Lizenzoptionen

Lizenz	Beschreibung	Nach-Kauf-Modellnummer, Anmerkungen
D3000AERA/B	Luft- und Raumfahrtsoftware für die 3000 X-Serie Ersetzt die Lizenzen AERO, VID, MASK und ADVMATH.	Auftrag D3000AERA/B (ersetzt DSOX3AERO, DSOX3VID, DSOX3MASK und DSOX3ADVMATH).
D3000AUTA/B	Automotive Software für die 3000 X-Serie Ersetzt die Lizenzen AUTO, FLEX, MASK und ADVMATH.	Auftrag D3000AUTA/B (ersetzt DSOX3AUTO, DSOX3FLEX, DSOX3MASK und DSOX3ADVMATH).
D3000BDLA/B	Ultimate Bundle Software für die 3000 X-Serie	Bestellen Sie D3000BDLA/B.
D3000GENA/B	Allzweck-Software für die 3000 X-Serie Ersetzt die Lizenzen EMBD, COMP, MASK, AUDIO, VID und ADVMATH.	Auftrag D3000GENA/B (ersetzt DSOX3EMBD, DSOX3COMP, DSOX3MASK, DSOX3AUDIO, DSOX3VID und DSOX3ADVMATH).
D3000PWRA/B	Luft- und Raumfahrtsoftware für die 3000 X-Serie Ersetzt die Lizenzen PWR, MASK und ADVMATH.	Auftrag D3000PWRA/B (ersetzt DSOX3PWR, DSOX3MASK und DSOX3ADVMATH).
ADVMATH	Erweiterte math. Messungen	Bestellen Sie D3000GENA/B, D3000AUTA/B, D3000AERA/B oder D3000PWRA/B (die DSOX3ADVMATH beinhalten und ersetzen).
AERO	MIL-STD-1553 und ARINC429 – serielle Triggerung und Analyse.	Bestellung D3000AERA/B (ersetzt DSOX3AERO und andere).
AUDIO	Audio Serielle Triggerung und Analyse (I2S).	Auftrag D3000GENA/B (ersetzt DSOX3AUDIO und andere).
AUTO	Automotive Serielle Triggerung und Analyse (CAN, LIN).	Auftrag D3000AUTA/B (ersetzt DSOX3AUTO und andere).
COMP	Computer Serielle Triggerung und Analyse (RS232/422/485/UART). Stellt Trigger- und Dekodierungskapazitäten für viele UART-Protokolle (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter) bereit, einschließlich RS232 (Recommended Standard 232).	Auftrag D3000GENA/B (ersetzt DSOX3COMP und andere).

Tabelle 4 Verfügbare Lizenzoptionen (continued)

Lizenz	Beschreibung	Nach-Kauf-Modellnummer, Anmerkungen
DVM	Digitalvoltmeter Bietet 3-stellige Spannungs- und 5-stellige Frequenzmessungen, wenn ein Analogkanal verwendet wird.	Jetzt Standard.
EDK	Schulungskit Bietet Beispielsignale auf den Demoanschluss des Oszilloskops und Testanleitung/Übungen für Schulungsumgebungen.	Jetzt Standard.
EMBD	Eingebettete serielle Triggerung und Analyse (I2C, SPI).	Auftrag D3000GENA/B (ersetzt DSOX3EMBD und andere).
FLEX	FlexRay Triggerung und Analyse.	Bestellung D3000AUTA/B (ersetzt DSOX3FLEX und andere).
MASK	Maskengrenzwertest Hiermit können Sie eine Maske und Testwellenformen erzeugen, um zu untersuchen, ob sie mit der Maske übereinstimmen.	Bestellen Sie D3000GENA/B, D3000AUTA/B, D3000AERA/B oder D3000PWRA/B (die DSOX3MASK beinhalten und ersetzen).
mem4M	Speicher-Upgrade Zeigt die vollständige Speicherkapazität an (4 Mpts interleaved).	Bestellen Sie DSOX3MEMUP.
MSO	Mixed-Signal-Oszilloskop (MSO) Upgrade eines DSO zu einem MSO. 16 Digitalkanäle werden hinzugefügt. Es muss keine Hardware installiert werden.	Bestellen Sie DSOX3MSO für Modelle mit 500 MHz und geringerer Bandbreite oder DSOXPERFMSO für Modelle mit einer Bandbreite von 1 GHz. Der Digitalmesssondenkabelsatz wird mit der MSO-Lizenz mitgeliefert.
PWR	Leistungsmessung und Analyse.	Auftrag D3000PWRA/B (ersetzt DSOX3PWR und andere). Sie finden den <i>DSOX4PWR Power Measurement Application User's Guide</i> unter www.keysight.com/find/4000X-Series-manual .

Tabelle 4 Verfügbare Lizenzoptionen (continued)

Lizenz	Beschreibung	Nach-Kauf-Modellnummer, Anmerkungen
SGM	Segmentierter Speicher Ermöglicht das Erfassen von unregelmäßigen oder Burst-Signalen mit hoher Auflösung, indem die Erfassung der „ Signalinaktivität eliminiert wird.	Bestellen Sie DSOX3SGM.
VID	Erweiterte Video-Triggerung und Analyse.	Auftrag D3000GENA/B (ersetzt DSOX3VID und andere).
WAVEGEN	Wellenformgenerator	DSOX3WAVEGEN bestellen.

Upgrade-Modellnummern mit dem Suffix "A" sind abonnementbasierte Lizenzen; diejenigen mit dem Suffix "B" sind unbefristete Lizenzen.

Weitere verfügbare Optionen

Tabelle 5 Kalibrierungsoption

Option	Bestellung
A6J	Mit ANSI Z540 konforme Kalibrierung

Upgrade zu MSO

Um die Digitalkanäle eines Oszilloskops zu aktivieren, das ursprünglich nicht als Mixed-Signal-Oszilloskop (MSO) erworben wurde, kann eine Lizenz installiert werden. Ein Mixed-Signal-Oszilloskop besitzt Analogkanäle plus 16 zeitkorrelierte, digitale Taktgebungskanäle.

Für weitere Informationen zu Aktualisierungen für das Oszilloskop durch Lizenzierung wenden Sie sich an Ihren Keysight Technologies-Vertriebsbeauftragten vor Ort oder besuchen Sie unsere Webseite: www.keysight.com/find/3000TX-Series.

Software- und Firmware-Updates

Keysight Technologies stellt in regelmäßigen Abständen Software- und Firmware-Updates zur Verfügung. Firmware-Updates für Ihr Oszilloskop finden Sie auf unserer Webseite unter www.keysight.com/find/3000X-Series-sw.

In Ihrem Oszilloskop können Sie die installierten Software- und Firmware-Versionen anzeigen, wenn Sie auf **[Help] Hilfe > Über Oszilloskop** drücken.

Sobald Sie eine Firmware-Updatedatei heruntergeladen haben, können Sie diese in einem USB-Speichergerät speichern und mit dem „Datei Explorer“ (siehe **"Datei-Explorer"** auf Seite 313) laden, oder Sie verwenden die Seite „Instrument Utilities“ (Geräte-Dienstprogramme) der Webschnittstelle des Oszilloskops (siehe **"Geräte-Dienstprogramme"** auf Seite 340).

Binärdatenformat (.bin)

Den im Binärdatenformat gespeicherten Wellenformdatensätzen werden Kopfzeilen hinzugefügt, die diese Daten beschreiben.

Dateien in diesem Format sind ca. fünf Mal kleiner als im Format ASCII XY.

Wenn mehrere Quellen aktiv sind, werden alle angezeigten Quellen gespeichert, außer mathematische Funktionen.

Bei Verwendung von segmentiertem Speicher wird jedes Segment als separate Wellenform betrachtet. Alle Segmente für einen Kanal werden gespeichert. Anschließend werden alle Segmente des nächsten (nächst höhere Nummer) Kanals gespeichert. Dies wird fortgeführt, bis alle angezeigten Kanäle gespeichert wurden.

Beim Signalerfassungsmodus „Spitze erkennen“ werden die minimalen und maximalen Punktwerte einer Wellenform in einer Datei in verschiedenen „Wellenform-Puffern“ gespeichert. Dabei werden zuerst die minimalen Datenpunkte gespeichert und anschließend die maximalen Werte.

BIN-Daten - Verwendung des segmentierten Speichers

Wenn alle Segmente gespeichert werden, besitzt jedes Segment eine eigene Wellenform-Kopfzeile (Siehe **"Kopfzeilenformat der Binärdatei"** auf Seite 353).

Im Dateiformat BIN werden Daten wie folgt dargestellt:

- Daten von Kanal 1 (alle Segmente)

- Daten von Kanal 2 (alle Segmente)
- Daten von Kanal 3 (alle Segmente)
- Daten von Kanal 4 (alle Segmente)
- Daten des digitalen Kanals (alle Segmente)
- Math. Wellenformdaten (alle Segmente)

Wenn nicht alle Segmente gespeichert werden, gleicht die Anzahl der Wellenformen der Anzahl an aktiven Kanälen (einschließlich math. und digitalen Kanälen bis zu sieben Wellenformen für jeden Digitalkanal-Pod). Beim Speichern aller Segmente gleicht die Anzahl an Wellenformen der Anzahl an aktiven Kanälen multipliziert mit der Anzahl erfasster Segmente.

Binärdaten in MATLAB

Binärdaten von InfiniiVision Oszilloskopen können nach „The MathWorks MATLAB®“ importiert werden. Die entsprechenden MATLAB-Funktionen können Sie von der Keysight Technologies-Website unter www.keysight.com/find/3000X-Series-examples herunterladen.

Keysight stellt Ihnen die erforderlichen .m-Dateien zur Verfügung, die dann in das Arbeitsverzeichnis von MATLAB kopiert werden müssen. Das Standardverzeichnis lautet C:\MATLAB7\work.

Kopfzeilenformat der Binärdatei

Dateikopf Die Binärdatei verfügt nur über einen Dateikopf. Im Dateikopf sind die folgenden Informationen enthalten:

Cookie	Ein Zeichen bestehend aus zwei Byte, nämlich AG. Das Cookie gibt an, dass die Datei das Binärdatenformat von Keysight aufweist.
Version	Zwei Byte, die für die Dateiversion stehen.
File Size (Dateigröße)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Anzahl an Bytes in der Datei angibt.
Number of Waveforms (Anzahl der Wellenformen)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Anzahl der in der Datei gespeicherten Signale angibt.

**Waveform Header
(Wellenformkopf)**

Da in der Datei mehrere Wellenformen gespeichert werden können, verfügt jede gespeicherte Wellenform über einen Wellenformkopf. Bei Verwendung von segmentiertem Speicher wird jedes Segment als separate Wellenform betrachtet. In einer solchen Wellenformkopfzeile wird jeweils der danach folgende Wellenformdatentyp angegeben.

Header Size (Kopfgröße)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Anzahl an Bytes in der Kopfzeile angibt.
Waveform Type (Wellenformdatentyp)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die den in der Datei gespeicherten Wellenformdatentyp angibt. <ul style="list-style-type: none"> ▪ 0 = Unbekannt ▪ 1 = Normal ▪ 2 = Spitze erkennen ▪ 3 = Mittelwert ▪ 4 = Wird bei InfiniiVision-Oszilloskopen nicht verwendet ▪ 5 = Wird bei InfiniiVision-Oszilloskopen nicht verwendet ▪ 6 = Logisch
Number of Waveform Buffers (Anzahl der Wellenformpuffer)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Anzahl der Wellenformpuffer angibt, die zum Lesen der Daten erforderlich ist.
Points (Punkte)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Anzahl der Wellenformpunkte im Datensatz angibt.
Count (Zählwert)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, welche die Anzahl der in jedem Zeitfenster des Wellenformdatensatzes erfolgten Treffer angibt, wenn die Wellenform mit einem Erfassungsmodus wie beispielsweise „Mittelwertbildung“ erstellt wurde. Beispiel: Bei der Mittelwertbildung würde ein Zählwert (Count) von vier bedeuten, dass jeder Datenpunkt im Wellenformdatensatz mindestens vier Mal gemittelt wurde. Der Standardwert ist 0.
X Display Range (Anzeigebereich der X-Achse)	Eine 32-Bit-Gleitkommazahl, die angibt, wie lange die Wellenform auf der X-Achse angezeigt wird. Bei Wellenformen, für die ein Zeitbereich gilt, ist dies die Zeitdauer auf dem Display. Falls der Wert null lautet, wurden keine Daten erfasst.

X Display Origin (Ursprungsanzeige auf der X-Achse)	Eine 64-Bit-Gleitkommazahl (doppelte Genauigkeit), die den X-Achsenwert auf der linken Flanke des Displays angibt. Bei Wellenformen, für die ein Zeitbereich gilt, ist dies der Startzeitpunkt auf dem Display. Dieser Wert wird als Gleitkommazahl mit doppelter Genauigkeit im 64 Bit-Format angegeben. Falls der Wert null lautet, wurden keine Daten erfasst.
X Increment (X-Stufen)	Eine 64-Bit-Gleitkommazahl (doppelte Genauigkeit), die die Zeitdauer zwischen den Datenpunkten auf der X-Achse angibt. Bei Wellenformen, für die ein Zeitbereich gilt, ist dies die Zeit zwischen den Abtastpunkten. Falls der Wert null lautet, wurden keine Daten erfasst.
X Origin (Ursprung X-Achse)	Eine 64-Bit-Gleitkommazahl (doppelte Genauigkeit), die den X-Achsenwert des ersten Datenpunktes im Datensatz angibt. Bei Wellenformen, für die ein Zeitbereich gilt, ist dies die Zeit, zu der der erste Punkt erfasst wird. Dieser Wert wird als Gleitkommazahl mit doppelter Genauigkeit im 64 Bit-Format angegeben. Falls der Wert null lautet, wurden keine Daten erfasst.
X Units (Einheiten X-Achse)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Maßeinheit für die X-Werte angibt: <ul style="list-style-type: none"> ▪ 0 = Unbekannt ▪ 1 = Volt ▪ 2 = Sekunden ▪ 3 = Konstant ▪ 4 = Ampere ▪ 5 = dB ▪ 6 = Hz
Y Units (Einheiten Y-Achse)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Maßeinheit für die Y-Werte angibt: Die möglichen Werte sind oben unter „Einheiten X-Achse“ aufgelistet.
Date (Datum)	Eine Zeichenfolge aus 16 Bytes, die bei InfiniiVision-Oszilloskopen leer bleibt.
Time (Zeit)	Eine Zeichenfolge aus 16 Bytes, die bei InfiniiVision-Oszilloskopen leer bleibt.
Frame	Eine Zeichenfolge aus 24 Bytes, die die Modell- und Seriennummer des Oszilloskops in folgendem Format angibt: MODEL#:SERIAL#.
Waveform Label (Wellenformbezeichnung)	Eine Zeichenfolge aus 16 Bytes, die die Bezeichnung enthält, welche der Wellenform zugewiesen wurde.
Time Tags (Zeitmarkierungen)	Eine 64-Bit-Gleitkommazahl (doppelte Genauigkeit), die nur beim Speichern mehrerer Segmente verwendet wird. (Erfordert die Option „Segmentierter Speicher“.) Dies ist die Zeit (in Sekunden) seit dem ersten Trigger.

Segment Index (Segmentindex)	Eine vorzeichenlose 32-Bit-Ganzzahl. Dies ist die Segmentanzahl. Wird nur beim Speichern mehrerer Segmente verwendet.
---------------------------------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Wellenformdatenkopf

Eine Wellenform kann aus mehreren Datensätzen bestehen. Jeder Wellenformdatensatz verfügt deshalb über einen Wellenformdatenkopf. Im Wellenformdatenkopf sind Informationen zu dem Wellenformdatensatz gespeichert. Der Wellenformdatenkopf befindet sich unmittelbar vor dem Wellenformdatensatz.

Waveform Data Header Size (Größe des Wellenformdatenkopfes)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Größe des Wellenformdatenkopfes angibt.
Buffer Type (Puffertyp)	Eine 16-Bit-Ganzzahl, die den in der Datei gespeicherten Wellenformdatentyp angibt. <ul style="list-style-type: none"> ▪ 0 = Unbekannte Daten ▪ 1 = Normale Flussdaten im 32 Bit-Format ▪ 2 = Maximale Flussdaten ▪ 3 = Minimale Flussdaten ▪ 4 = Wird bei InfiniiVision-Oszilloskopen nicht verwendet ▪ 5 = Wird bei InfiniiVision-Oszilloskopen nicht verwendet ▪ 6 = Digitale vorzeichenlose 8-Bit-Zeichendaten (für digitale Kanäle).
Bytes Per Point (Bytes pro Punkt)	Eine 16-Bit-Ganzzahl, die die Anzahl an Bytes pro Datenpunkt angibt.
Buffer Size (Puffergröße)	Eine 32-Bit-Ganzzahl, die die Größe des Puffers angibt, die zum Erfassen des Datenpunktes erforderlich ist.

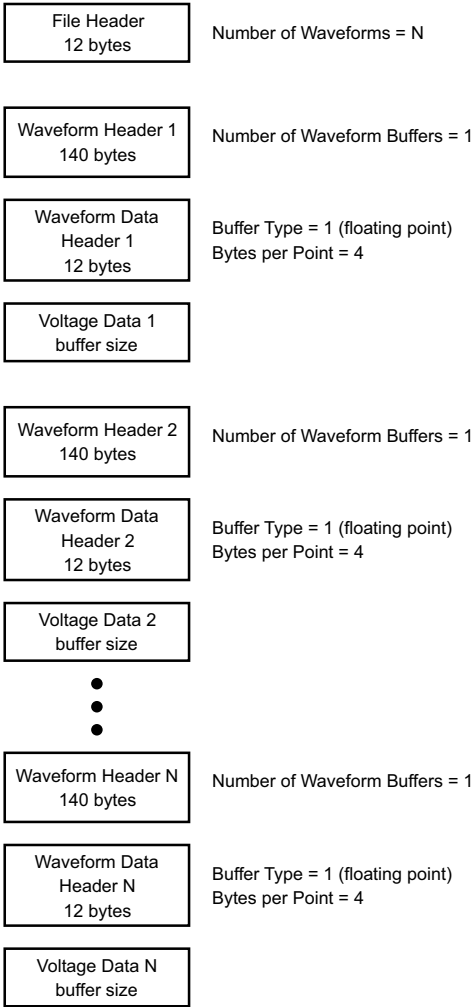
Beispielprogramm zum Lesen von Binärdaten

Sie finden ein Beispielprogramm zum Lesen von Binärdaten unter www.keysight.com/find/3000X-Series-examples. Wählen Sie dort "Example Program for Reading Binary Data (Beispielprogramm zum Lesen von Binärdaten)".

Beispiele für Binärdateien

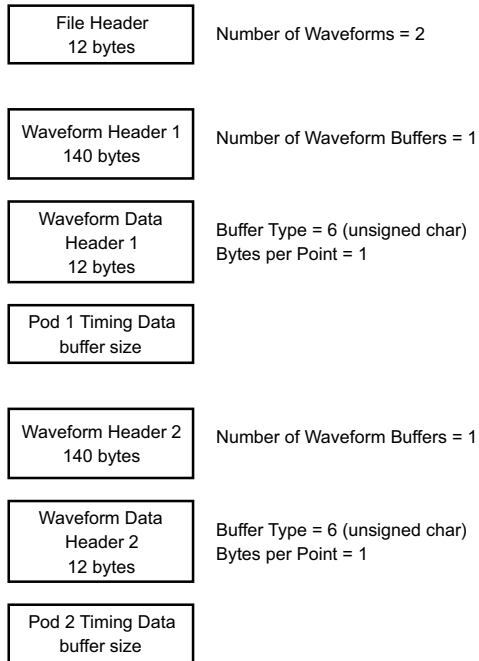
**Einzelerfassung
mehrerer
Analogkanäle**

Die folgende Abbildung zeigt eine Binärdatei von einer Einzelerfassung bei mehreren Analogkanälen.



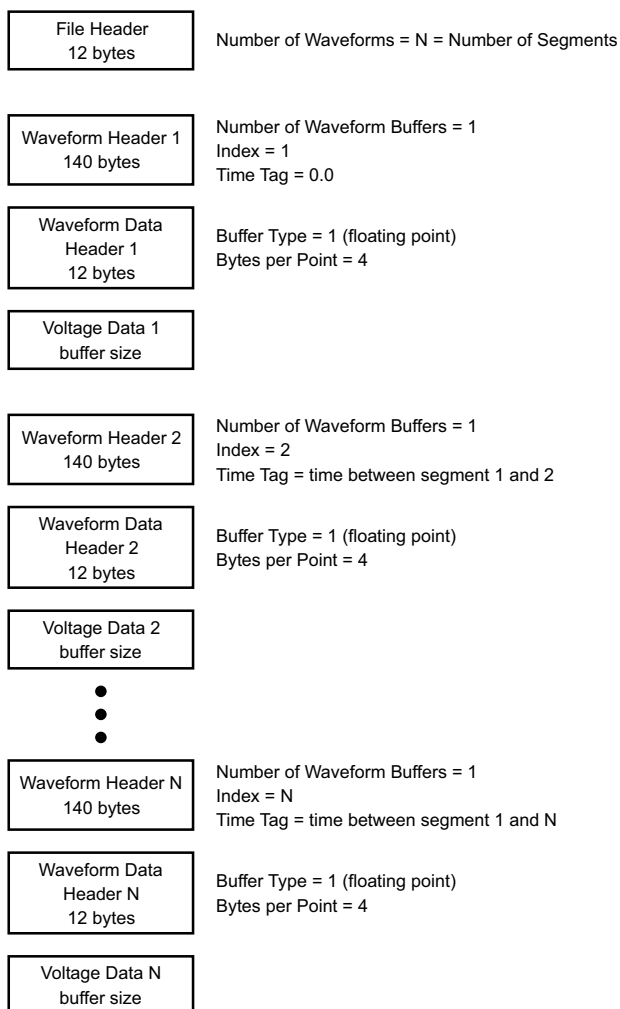
**Einzelerfassung
aller Pods für
logische Kanäle**

Die folgende Abbildung zeigt eine Binärdatei von einer Einzelerfassung, bei der alle Pods für die logischen Kanäle gespeichert werden.



„Segmentierter
Speicher“-Erfassung
an einem
Analogkanal

Die folgende Abbildung zeigt eine Binärdatei von einer „Segmentierter Speicher“-Erfassung an einem Analogkanal.



CSV- und ASCII-XY-Dateien

- **"CSV- und ASCII-XY-Dateistruktur"** auf Seite 360
- **"Mindest- und Höchstwerte in CSV-Dateien"** auf Seite 360

CSV- und ASCII-XY-Dateistruktur

Im CSV- oder ASCII-XY-Format wird über das Steuerelement **Länge** die Anzahl der Punkte pro Segment ausgewählt. Alle Segmente sind in der CSV-Datei bzw. in jeder ASCII-XY-Datendatei enthalten.

Beispiel: Wenn die Länge auf 1000 Punkte festgelegt wurde, werden 1000 Punkte (Tabellenzeilen) pro Segment angezeigt. Beim Speichern aller Segmente gibt es drei Kopfzeilen. Daten für das erste Segment beginnen demnach bei Zeile 4 und die Daten des zweiten Segments bei Zeile 1004. Die Zeitspalte zeigt die Zeit seit dem Trigger im ersten Segment an. Die oberste Zeile zeigt die ausgewählte Anzahl der Punkte pro Segment.

BIN-Dateien sind ein effizienteres Datenübertragungsformat als CSV oder ASCII XY. Mit diesem Dateiformat erzielen Sie die schnellste Datenübertragung.

Mindest- und Höchstwerte in CSV-Dateien

Wenn Sie „Minimum“- oder „Maximum“- Messungen ausführen, werden die in der Messanzeige dargestellten Mindest- und Höchstwerte möglicherweise nicht in der CSV-Datei aufgeführt.

Erklärung: Beträgt die Abtastgeschwindigkeit des Oszilloskops 4 GSa/s, wird alle 250250ps ein Abtastwert erfasst. Wurde die horizontale Skalierung auf 10 us/div festgelegt, werden 100 us an Daten angezeigt (da das Display über 10 Abschnitte verfügt). Zur Erfassung der kompletten Anzahl an Abtastwerten benötigt das Oszilloskop:

$$100 \text{ us} \times 4 \text{ GSa/s} = 400\text{K Proben}$$

Das Oszilloskop muss diese 400K an Proben in 640-Pixel-Spalten anzeigen. Das Oszilloskop dezimiert die 400K an Proben auf 640-Pixel-Spalten, und mit dieser Dezimierung werden die Mindest- und Höchstwerte aller Punkte protokolliert, die in einer bestimmten Spalte dargestellt werden. Diese Mindest- und Höchstwerte werden in dieser Bildschirmspalte angezeigt.

Ein ähnliches Verfahren wird zum Reduzieren der erfassten Daten angewandt, um einen für verschiedene Analyseanforderungen (z. B. Messungen und CSV-Daten) geeigneten Datensatz zu erzeugen. Dieser Analysedatensatz (oder *Messdatensatz*) ist wesentlich größer als 640 und kann tatsächlich bis zu 65536 Punkte umfassen. Sobald die Anzahl erfasster Punkte über 65536 liegt, ist dennoch eine Form der Dezimierung erforderlich. Die zum Erzeugen eines CSV-Datensatzes verwendete Dezimierung wird konfiguriert, um einen optimalen






Schätzwert aller Proben bereitzustellen, die durch die einzelnen Punkte im Datensatz dargestellt werden. Die Mindest- und Höchstwerte sind deshalb in der CSV-Datei möglicherweise nicht enthalten.





Über diese Ausgabe

Bestätigungen und Lizenzen von Drittanbieter-Software für diese InfiniiVision Oszilloskope der X-Serie finden Sie unter www.keysight.com/find/2000X-3000X-Series-third-party-software.

Produktmarkierungen und Vorschriften

Diese Symbole werden auf den Oszilloskopen der 2000/3000 X-Serie verwendet.

Symbol	Beschreibung
	Vorsicht, Stromschlaggefahr
	Vorsicht, lesen Sie die diesbezüglichen Hinweise in den Begleitdokumenten
	Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne auf Rädern weist darauf hin, dass eine getrennte Sammlung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten (WEEE) gemäß der EU-RICHTLINIE und anderer nationaler Gesetze erforderlich ist. Bitte informieren Sie sich unter keysight.com/go/takeback über Ihre Rücknahmeoptionen bei Keysight sowie über die Anweisungen zur Produktrücknahme.
	Steht für den Zeitraum, in dem davon ausgegangen wird, dass bei normaler Nutzung keine gefährlichen oder giftigen Substanzen ausfließen oder sich zersetzen. Die erwartete Lebensdauer des Produkts beträgt vierzig Jahre.
	Das C-Tick-Zeichen ist eine registrierte Marke der Australian Communications and Media Authority.

Symbol	Beschreibung
	<p>Das CE-Zeichen ist eine registrierte Marke der Europäischen Gemeinschaft.</p> <p>ICES / NMB-001 Dieses ISM-Gerät entspricht der kanadischen Norm NMB. Dies ist eine Produktkennzeichnung gemäß dem Canadian Interference-Causing Equipment Standard (ICES-001).</p> <p>Es handelt sich zusätzlich um ein Symbol für ein Produkt der Industrial Scientific and Medical Group 1, Klasse A (CISPR 11, Clause 4).</p>
	<p>Das CSA-Zeichen ist eine registrierte Marke der CSA International.</p>
	<p>Zertifizierungszeichen Südkoreas (KC); umfasst den Kennsatz der Markierung im folgenden Format: MSIP-REM-YYY-ZZZZZZZZZZZZZZ.</p>
	<p>Dieses Zeichen bedeutet, dass die wesentlichen Anforderungen der folgenden geltenden britischen Vorschriften erfüllt werden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Verordnung über elektromagnetische Verträglichkeit 2016 Nr. 1091 (in der geänderten Fassung) ▪ Verordnung über elektrische Betriebsmittel (Sicherheit) 2016 Nr. 1101 (in der geänderten Fassung) ▪ Die Verordnung zur Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten von 2012 Nr. 3032 (in der geänderten Fassung)

Konformität mit deutschen Lärmvorschriften

Hiermit wird erklärt, dass dieses Gerät den Anforderungen der deutschen Vorschrift zur Angabe von Lärm bei Maschinen (Lärmangabe nach der Maschinenlärmmittelverordnung -3.GSGV Deutschland) entspricht.

Betriebsgeräuschangabe	
<p>LpA <70 dB Am Arbeitsplatz Normaler Betrieb laut ISO 7779</p>	<p>LpA <70 dB am Arbeitsplatz normaler Betrieb nach DIN 45635 t.19</p>

23 CAN/LIN-Triggerung und Seriell dekodieren

Setup für CAN-Signale / 363

CAN-Triggering / 365

CAN-Seriell Dekodieren / 367

Setup für LIN-Signale / 372

LIN-Trigger / 374

LIN-Seriell Dekodieren / 376

Die Option CAN/LIN-Triggerung und serielle Dekodierung ist lizenzpflichtig.

Setup für CAN-Signale

Zur Einrichtung gehört das Verbinden des Oszilloskops mit einem CAN-Signal sowie das Verwenden des Menüs „Signale“ zum Angeben der Signalquelle, des Grenzwert-Spannungspegels, der Baudrate und des Abtastwerts.

Zum Einrichten des Oszilloskops für das Erfassen von CAN-Signalen verwenden Sie den Softkey **Signale**, der im Menü „Seriell dekodieren“ angezeigt wird:

- 1 Drücken Sie **[Label]**, um Label zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Steckplatzes (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus**. Wählen Sie anschließend den Triggertyp **CAN** aus.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das Menü „CAN-Signale“ zu öffnen.



- 6 Drücken Sie **Quelle**. Wählen Sie anschließend den Kanal für das CAN-Signal aus.

Die Bezeichnung für den CAN-Quellkanal wird automatisch zugewiesen.

- 7 Drücken Sie den Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Grenzwert-Spannungspegels für das CAN-Signal.

Der Grenzwert-Spannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

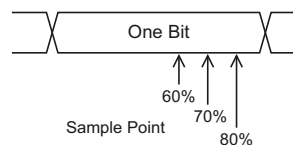
- 8 Drücken Sie den Softkey **Baud**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Baudrate, die Ihrem CAN-Bussignal entspricht.

Die CAN-Baudrate kann in 100-bit/s-Schritten auf einen vordefinierten Baudratenwert von 10 kbit/s bis zu 5 Mbit/s oder eine benutzerdefinierte Baudrate von 10,0 kbit/s bis 4 Mbit/s eingestellt werden. Benutzerdefinierte Baudraten in Bruchteilen zwischen 4 Mbit/s und 5 Mbit/s sind nicht gestattet.

Die Standard-Baudrate ist 125 kbit/s.

Wenn keine der vordefinierten Optionen dem CAN-Bussignal entspricht, wählen Sie **Benutzerdefiniert** aus. Drücken Sie anschließend den Softkey **Ben.-Baud** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Baudrate einzugeben.

- 9 Drücken Sie den Softkey **Abtastwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Punktes zwischen den Phasensegmenten 1 und 2, an dem der Busstatus gemessen wird. Auf diese Weise legen Sie den Punkt innerhalb der Bitzeit fest, an dem der Bitwert erfasst wird.



10 Drücken Sie den Softkey **Signal**, um Typ und Polarität des CAN-Signals auszuwählen. Damit wird auch automatisch die Bezeichnung für den als Quelle vorgesehenen Kanal gewählt.

- **CAN_H** – Der eigentliche CAN_H-Differenzial-Bus.
- **Differential (H-L)** – Die über einen Differentialtastkopf an einen Analogquellkanal angeschlossenen CAN-Differential-Bus-Signale. Verbinden Sie die positive Leitung des Tastkopfs mit dem Dominant-HIGH-CAN-Signal (CAN_H) und die negative Leitung mit dem Dominant-LOW-CAN-Signal (CAN_L).

Dominant-LOW-Signale:

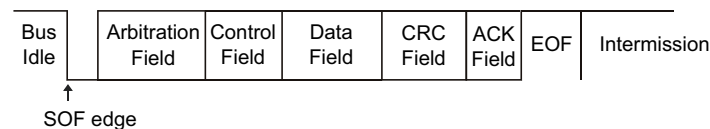
- **Rx** – Das Receive-Signal vom CAN-Bus-Transceiver.
- **Tx** – Das Transmit-Signal vom CAN-Bus-Transceiver.
- **CAN_L** – Das eigentliche CAN_L-Differenzial-Bussignal.
- **Differential (L-H)** – Die über einen Differentialtastkopf an einen Analogquellkanal angeschlossenen CAN-Differential-Bus-Signale. Verbinden Sie die positive Leitung des Tastkopfs mit dem Dominant-LOW-CAN-Signal (CAN_L) und die negative Leitung mit dem Dominant-HIGH-CAN-Signal (CAN_H).

CAN-Triggering

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung eines CAN-Signals finden Sie unter "**Setup für CAN-Signale**" auf Seite 363.

CAN-Trigger (Controller Area Network) ermöglichen das Triggern auf CAN-Signale der Version 2.0A und 2.0B.

Einen CAN-Message-Frame in der Signalart CAN_L sehen Sie unten:



Gehen Sie nach dem Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung eines CAN-Signals folgendermaßen vor:

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das CAN-Signal dekodiert wird.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Triggerbedingung:
 - **SOF - Start des Frames** – Das Oszilloskop triggert am Anfang eines Frames.
 - **Remote-Frame-ID (RTR)** – Das Oszilloskop triggert auf Remote-Frames mit der festgelegten ID. Drücken Sie den Softkey **Bits**, um die ID auszuwählen.
 - **Daten-Frame-ID (~RTR)** – Das Oszilloskop triggert auf Daten-Frames mit der festgelegten ID. Drücken Sie den Softkey **Bits**, um die ID auszuwählen.
 - **Remote- oder Daten-Frame-ID** – Das Oszilloskop triggert auf Remote- oder Daten-Frames mit der festgelegten ID. Drücken Sie den Softkey **Bits**, um die ID auszuwählen.
 - **Daten-Frame-ID und Daten** – Das Oszilloskop triggert auf Daten-Frames mit der festgelegten ID und den entsprechenden Daten. Drücken Sie den Softkey **Bits**, um die ID auszuwählen und die Anzahl an Datenbytes und -Werten einzustellen.
 - **Fehler-Frame** – Das Oszilloskop triggert auf aktive CAN-Fehler-Frames.
 - **Alle Fehler** – Das Oszilloskop triggert, wenn ein beliebiger Formfehler oder aktiver Fehler entdeckt wird.
 - **Quittungsfehler** – Das Oszilloskop triggert, wenn das Acknowledge-Bit rezessiv ist (HIGH).
 - **Overload-Frame** – Das Oszilloskop triggert auf CAN-Overload-Frames.
- 4 Wenn Sie eine Bedingung auswählen, die Ihnen das Triggern auf ID oder Datenwerte ermöglicht, verwenden Sie den Softkey **Bits** und das Menü „CAN-Bits“, um die entsprechenden Werte anzugeben.

Einzelheiten zur Verwendung der Softkeys im Menü „CAN-Bits“ erhalten Sie, indem Sie den entsprechenden Softkey gedrückt halten und so die integrierte Hilfe anzeigen.

Mit dem Modus **Zoom** können Sie leichter durch die dekodierten Daten navigieren.

HINWEIS

Wenn über das Setup kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das CAN-Signal möglicherweise langsam genug für ein automatisches (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

HINWEIS

Informationen zur Anzeige der seriellen CAN-Dekodierung finden Sie unter "**CAN-Seriell Dekodieren**" auf Seite 367.

CAN-Seriell Dekodieren

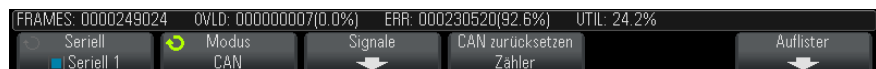
Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von CAN-Signalen finden Sie unter "**Setup für CAN-Signale**" auf Seite 363.

HINWEIS

Informationen zum Setup für die CAN-Triggerung finden Sie unter "**CAN-Triggering**" auf Seite 365.

So stellen Sie CAN-Seriell Dekodieren ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seriell dekodieren“ anzuzeigen.



- 2 Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriell**, um diese einzuschalten.
- 3 Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stop**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

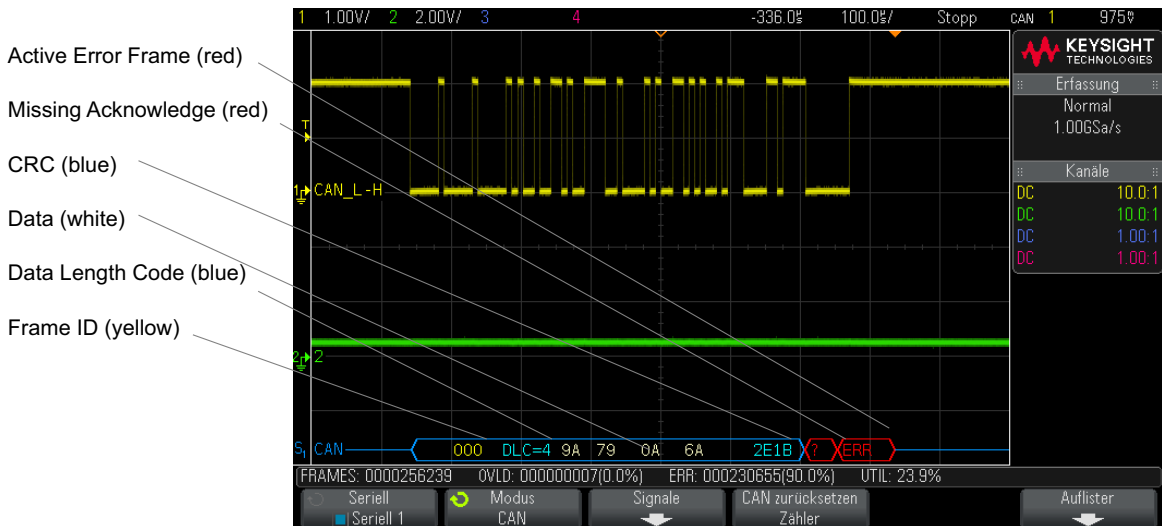
HINWEIS

Wenn über das Setup kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das CAN-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggerung (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

Mit dem Fenster horizontaler **Zoom** können Sie leichter durch die dekodierten Daten navigieren.

- Siehe auch
- **"Interpretieren der CAN-Dekodierung"** auf Seite 368
 - **"CAN-Totalisator"** auf Seite 369
 - **"Interpretieren von CAN-Auflisterdaten"** auf Seite 371
 - **"Suchen nach CAN-Daten im Auflister"** auf Seite 371

Interpretieren der CAN-Dekodierung



- Frame-ID wird in gelben Hex-Ziffern angezeigt. Frames von 11 oder 29 Bits werden automatisch erkannt.
- Remote-Frame (RMT) wird in grün dargestellt.
- Der DLC (Data Length Code) wird für Daten-Frames in blau und für Remote-Frames in grün angezeigt.
- Datenbytes werden für Daten-Frames in weißen Hex-Ziffern angezeigt.
- Ein gültiger CRC (Cyclic Redundancy Check) wird in blauen Hex-Ziffern angezeigt. Ein CRC wird in rot dargestellt, um darauf hinzuweisen, dass die Hardwaredekodierung des Oszilloskops einen CRC berechnet hat, der sich vom eingehenden CRC-Datenstrom unterscheidet.

- Gewinkelte Wellenformen weisen einen aktiven Bus (in einem Paket/Frame) auf.
- Blaue Linien mittlerer Ebene stellen einen inaktiven Bus dar.
- Dekodierter Text wird am Ende des zugehörigen Frames abgeschnitten, wenn innerhalb der Frame-Begrenzungen nicht genügend Platz verfügbar ist.
- Pinkfarbene vertikale Leisten weisen darauf hin, dass Sie zur Ansicht der Dekodierung die horizontale Skalierung erweitern und den Vorgang erneut ausführen müssen.
- Rote Punkte in der Dekodierungszeile weisen auf nicht angezeigte Daten hin. Führen Sie zur Ansicht der Informationen einen Bildlauf durch oder erweitern Sie die horizontale Skalierung.
- Alias-Buswerte (unterabgetastete oder unbestimmte Werte) werden in Pink dargestellt.
- Unbekannte Buswerte (nicht definierte Werte oder Fehlerbedingungen) werden in Rot mit der Bezeichnung „?“ angezeigt.
- Mit Flag gekennzeichnete Fehler-Frames werden in Rot angezeigt und mit der Bezeichnung „ERR“ versehen.

CAN-Totalisator

Der CAN-Totalisator ermöglicht eine direkte Messung der Busqualität und -effizienz. Der CAN-Totalisator misst die Gesamtzahl der CAN-Frames, die mit Flag gekennzeichneten Fehler-Frames, die Overload-Frames und die Busauslastung.

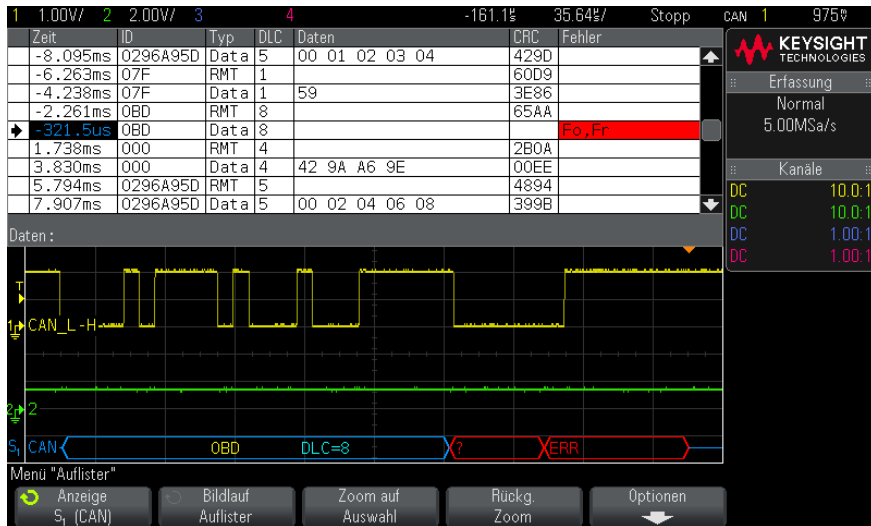


Der Totalisator wird ständig ausgeführt und zählt Frames und berechnet Prozentwerte. Er wird immer dann dargestellt, wenn die CAN-Dekodierung angezeigt wird. Der Totalisator zählt auch dann, wenn das Oszilloskop angehalten wird und keine Daten erfasst. Die Taste **[Run/Stop] Start/Stop** besitzt keine Auswirkungen auf den Totalisator. Bei Auftreten einer Überlaufbedingung wird im Zähler **OVERFLOW** angezeigt. Die Zähler können auf Null zurückgesetzt werden, indem Sie den Softkey **CAN zurücksetzen Zähler** drücken.

- Frame-Typen**
- Aktive Fehler-Frames sind CAN-Frames, in denen ein CAN-Knoten einen Fehlerzustand im Daten-/Remote-Frame erkennt und ein aktives Fehler-Flag erzeugt.
 - Ein Teil-Frame tritt auf, wenn das Oszilloskop während eines Frames einen Fehlerzustand erkennt, dem kein aktives Fehler-Flag folgt. Teil-Frames werden nicht gezählt.
- Zähler**
- Der FRAMES-Zähler gibt Auskunft über die Gesamtzahl der vervollständigten Remote-, Daten-, Overload und aktiven Fehler-Frames.
 - Der Zähler OVLD zeigt die Gesamtzahl der vervollständigten Overload-Frames und ihren Prozentanteil an der Gesamtanzahl der Frames an.
 - Der Zähler ERR zeigt die Gesamtzahl der vervollständigten aktiven Fehler-Frames und ihren Prozentanteil an der Gesamtanzahl der Frames an.
 - Die UTIL-Anzeige (Busauslastung) misst den Prozentanteil der Zeit, in der der Bus aktiv ist. Die Berechnung wird in Perioden von 330 ms ausgeführt, etwa alle 400 ms.

Beispiel: Wenn der Daten-Frame ein aktives Fehler-Flag enthält, werden sowohl der FRAMES-Zähler als auch der ERR-Zähler erhöht. Wenn ein Daten-Frame einen Fehler aufweist, bei dem es sich nicht um einen aktiven Fehler handelt, wird dieser Frame als Teil-Frame eingestuft und es werden keine Zähler erhöht.

Interpretieren von CAN-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit“ umfasst der CAN-Auflister folgende Spalten:

- ID – Frame-ID.
- Typ – Frame-Typ („RMT“ (Remote-Frame) oder „Data“).
- DLC – Data Length Code.
- Daten – Datenbytes.
- CRC – Cyclic Redundancy Check.
- Fehler – rot markiert. Mögliche Fehlertypen sind Quittung (Ack, A), Form (Fo) oder Frame (Fr). Weitere Fehlertypen können Kombinationen wie "Fo,Fr" (siehe obiges Beispiel) sein.

Alias-Daten werden pink hervorgehoben. Verringern Sie in diesem Fall die horizontale Zeit-/Div-Einstellung, und führen Sie den Vorgang erneut aus.

Suchen nach CAN-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von CAN-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1 Während CAN als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen**.
- 2 Drücken Sie im Suchmenü den Softkey **Suchen**; drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das CAN-Signal dekodiert wird.
- 3 Drücken Sie **Suchen**. Wählen Sie anschließend aus folgenden Optionen aus:
 - **Remote-Frame-ID (RTR)** – Findet Remote-Frames mit der festgelegten ID. Drücken Sie den Softkey „Bits“, um die ID einzugeben.
 - **Daten-Frame-ID (~RTR)** – Findet Daten-Frames mit der festgelegten ID. Drücken Sie den Softkey „Bits“, um die ID einzugeben.
 - **Remote- oder Daten-Frame-ID** – Findet Remote- oder Daten-Frames mit der festgelegten ID. Drücken Sie den Softkey „Bits“, um die ID einzugeben.
 - **Daten-Frame-ID und Daten** – Findet Daten-Frames mit der festgelegten ID und den entsprechenden Daten. Zum Einstellen von ID-Länge, ID-Wert, Anzahl der Datenbytes und Datenwert drücken Sie den Softkey „Bits“.
 - **Fehler-Frame** – Findet aktive CAN-Fehler-Frames.
 - **Alle Fehler** – Findet alle Form- oder aktiven Fehler.
 - **Overload-Frame** – Findet CAN-Overload-Frames.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter "**Durchsuchen von Auflister-Daten**" auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste **[Navigate] Navig.** und der Steuerelemente finden Sie unter "**Navigieren in der Zeitbasis**" auf Seite 64.

Setup für LIN-Signale

Beim Setup von LIN-Signalen (Local Interconnect Network) wird das Oszilloskop an ein serielles LIN-Signal angeschlossen. Dabei werden die Signalquelle, der Grenzwert-Spannungspegel, die Baudrate, der Abtastwert und weitere LIN-Signalparameter angegeben.

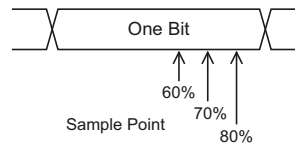
So richten Sie das Oszilloskop für die Erfassung von LIN-Signalen ein:

- 1 Drücken Sie **[Label]**, um Label zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.

- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Steckplatzes (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus**. Wählen Sie anschließend den Triggertyp **LIN** aus.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das Menü „LIN-Signale“ zu öffnen.



- 6 Drücken Sie den Softkey **Quelle**, um den an die LIN-Signalleitung angeschlossenen Kanal zu wählen.
Die Bezeichnung für den LIN-Quellkanal wird automatisch zugewiesen.
- 7 Drücken Sie den Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den Grenzwert-Spannungspegel für das LIN-Signal auf die Mitte des LIN-Signals einzustellen.
Der Grenzwert-Spannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.
- 8 Drücken Sie den Softkey **Baudrate**, um das Menü „LIN-Baudrate“ zu öffnen.
- 9 Drücken Sie den Softkey **Baud**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Baudrate, die Ihrem LIN-Bussignal entspricht.
Die Standard-Baudrate ist 19,2 kbit/s.
Wenn keine der vordefinierten Optionen dem LIN-Bussignal entspricht, wählen Sie **Benutzerdefiniert** aus. Drücken Sie anschließend den Softkey **Ben.-Baud** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Baudrate einzugeben.
Sie können eine LIN-Baudrate von 2,4 kbit/s bis 625 kbit/s in Schritten von 100 bit/s festlegen.
- 10 Drücken Sie  die Zurück/Nach oben-Taste, um zum Menü „LIN-Signale“ zurückzukehren.
- 11 Drücken Sie den Softkey **Abtastwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Abtastwerts, bei dem das Oszilloskop den Bitwert abtastet.



- 12** Drücken Sie den Softkey **Norm**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um die gemessene LIN-Norm auszuwählen (LIN 1.3 oder LIN 2.0).

Verwenden Sie für LIN 1.2-Signale die Einstellung für LIN 1.3. Die Einstellung „LIN 1.3“ setzt voraus, dass das Signal der „Table of Valid ID Values“ (Tabelle gültiger ID-Werte) in Abschnitt A.2 der LIN-Spezifikation vom 12. Dezember 2002 entspricht. Wenn das Signal nicht dieser Tabelle entspricht, verwenden Sie die Einstellung „LIN 2.0“.

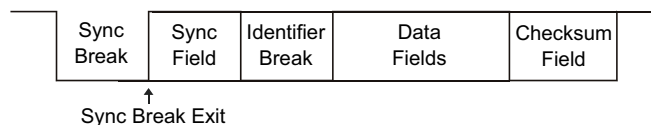
- 13** Drücken Sie den Softkey **Sync-Break**, und wählen Sie die Mindestanzahl an Takten aus, die einen Sync-Break im LIN-Signal definieren.

LIN-Trigger

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung eines LIN-Signals finden Sie unter **"Setup für LIN-Signale"** auf Seite 372.

Bei LIN-Triggern kann auf die ansteigende Flanke am Sync-Break-Pegel des LIN-Ein-Draht-Bussignals (die den Beginn des Message-Frames markiert), die Frame-ID oder die Frame-ID und die Daten getriggert werden.

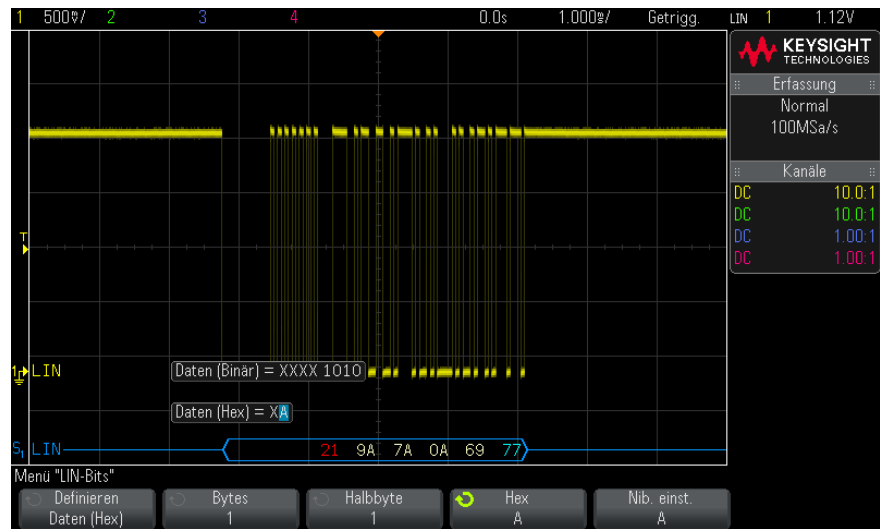
Die folgende Abbildung zeigt einen LIN-Signal-Message-Frame:



- 1** Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2** Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das CAN-Signal dekodiert wird.



- 3** Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Triggerbedingung:
- **Sync** (Sync-Break) – Das Oszilloskop triggert auf die ansteigende Flanke am Sync-Break-Pegel des LIN-Bus-Signals (Eindrahtleitung), die den Anfang des Message-Frames kennzeichnet.
 - **ID** (Frame-ID) – Das Oszilloskop triggert, wenn ein Frame mit einer ID erkannt wird, die dem ausgewählten Wert entspricht. Verwenden Sie den Knopf **Eingabe**, um den Wert für die Frame-ID auszuwählen.
 - **ID & Daten** (Frame-ID und Daten) – Das Oszilloskop triggert, wenn ein Frame mit einer ID und Daten erkannt wird, die den ausgewählten Werten entsprechen. Beim Triggern auf eine Frame-ID und Daten:
 - Drücken Sie zum Auswählen des Frame-ID-Wertes den Softkey **Frame-ID** und verwenden Sie den Knopf **Eingabe**.
Beachten Sie, dass Sie einen beliebigen Wert für die Frame-ID angeben und nur auf Datenwerte triggern können.
 - Drücken Sie zum Einrichten der Anzahl an Datenbytes und zum Eingeben der entsprechenden Werte (im Hexadezimal- oder Binärformat) den Softkey **Bits**, um das Menü „LIN-Bits“ zu öffnen.

**HINWEIS**

Einzelheiten zur Verwendung der Softkeys im Menü „LIN-Bits“ erhalten Sie, indem Sie den entsprechenden Softkey gedrückt halten und so die integrierte Hilfe anzeigen.

HINWEIS

Weitere Informationen zur LIN-Dekodierung finden Sie unter **"LIN-Seriell Dekodieren"** auf Seite 376.

LIN-Seriell Dekodieren

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von LIN-Signalen finden Sie unter **"Setup für LIN-Signale"** auf Seite 372.

HINWEIS

Informationen zum Setup für die LIN-Triggerung finden Sie unter **"LIN-Trigger"** auf Seite 374.

So stellen Sie LIN-Seriell Dekodierung ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seruell dekodieren“ anzuzeigen.



- 2 Wählen Sie, ob die Paritätsbits in das Bestimmungsfeld integriert werden sollen.
 - a Wenn Sie die oberen beiden Paritätsbits maskieren möchten, darf das Kontrollkästchen unter dem Softkey **Parität anzeigen** nicht aktiviert sein.
 - b Wenn Sie die Paritätsbits in das Bestimmungsfeld integrieren möchten, muss das Kontrollkästchen unter dem Softkey **Parität anzeigen** aktiviert sein.
- 3 Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriell**, um diese einzuschalten.
- 4 Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stop**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

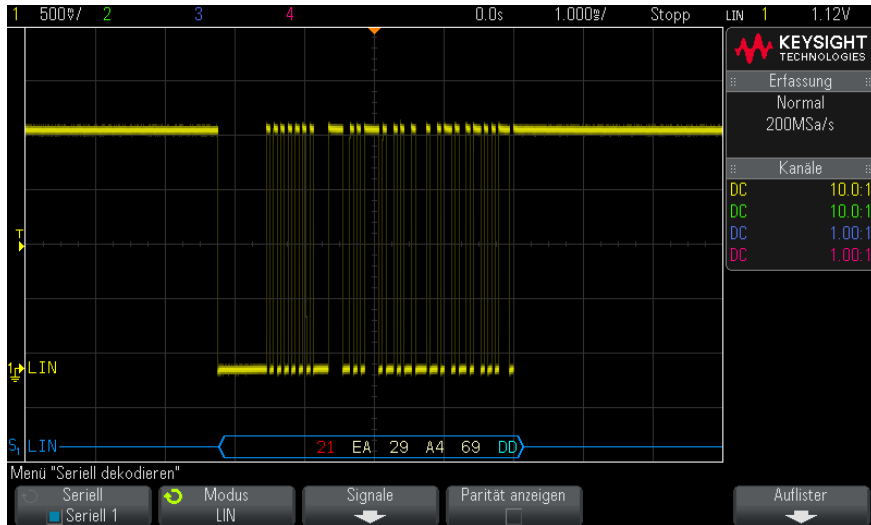
HINWEIS

Wenn über das Setup kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das LIN-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggerung (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

Mit dem Fenster horizontaler **Zoom** können Sie leichter durch die dekodierten Daten navigieren.

- Siehe auch
- ["Interpretieren der LIN-Dekodierung"](#) auf Seite 378
 - ["Interpretieren von LIN-Auflisterdaten"](#) auf Seite 379
 - ["Suchen nach LIN-Daten im Auflister"](#) auf Seite 380

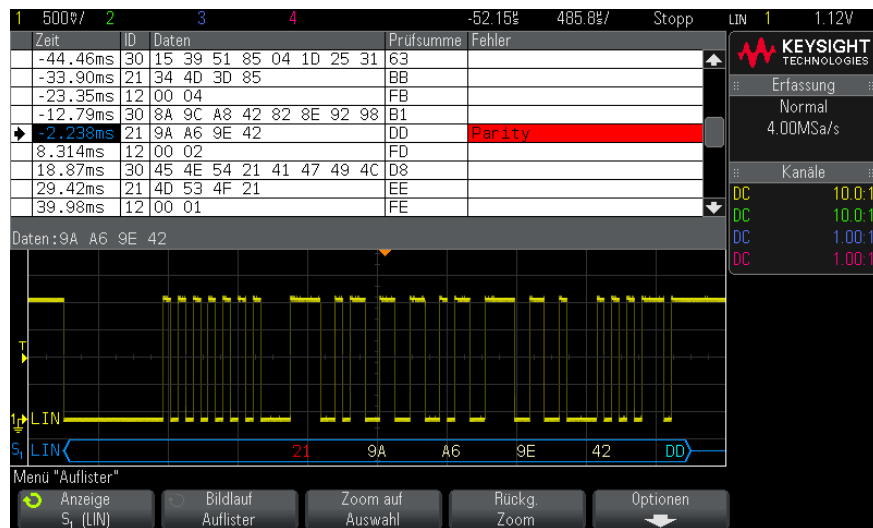
Interpretieren der LIN-Dekodierung



- Gewinkelte Wellenformen weisen einen aktiven Bus (in einem Paket/Frame) auf.
- Blaue Linien mittlerer Ebene stellen einen inaktiven Bus dar (nur LIN 1.3).
- Die hexadezimale ID und die Paritätsbits (falls aktiviert) werden in Gelb dargestellt. Wird ein Paritätsfehler erkannt, werden die hexadezimale ID und die Paritätsbits (falls aktiviert) in Rot angezeigt.
- Dekodierte hexadezimale Datenwerte werden in Weiß dargestellt.
- Für LIN 1.3 wird die Prüfsumme, falls korrekt, in Blau, andernfalls in Rot dargestellt. Die Prüfsumme wird für LIN 2.0 immer in Weiß angezeigt.
- Dekodierter Text wird am Ende des zugehörigen Frames abgeschnitten, wenn innerhalb der Frame-Begrenzungen nicht genügend Platz verfügbar ist.
- Pinkfarbene vertikale Leisten weisen darauf hin, dass Sie zur Ansicht der Dekodierung die horizontale Skalierung erweitern und den Vorgang erneut ausführen müssen.
- Rote Punkte in der Dekodierungszeile weisen auf nicht angezeigte Daten hin. Scrollen oder erweitern Sie die horizontale Skalierung zur Ansicht der Informationen.

- Unbekannte Buswerte (nicht definierte Werte oder Fehlerbedingungen) werden in Rot angezeigt.
- Enthält das Sync-Feld einen Fehler, wird „SYNC" in Rot angezeigt.
- Überschreitet die Kopfzeile die im Standard angegebene Länge, wird „THM" in Rot angezeigt.
- Wenn die Frame-Gesamtanzahl die im Standard angegebene Länge überschreitet, wird „TFM" in Rot angezeigt (nur LIN 1.3).
- Für LIN 1.3 wird bei „WAKE" ein Aktivierungssignal in Blau angezeigt. Wenn auf das Aktivierungssignal kein gültiges Aktivierungstrennzeichen folgt, wird ein Aktivierungsfehler erkannt und als „WUP" in Rot angezeigt.

Interpretieren von LIN-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit" umfasst der LIN-Auflister folgende Spalten:

- ID – Frame-ID.
- Daten – (nur LIN 1.3) Datenbytes.
- Prüfsumme – (nur LIN 1.3).
- Daten und Prüfsumme – (nur LIN 2.0).
- Fehler – rot markiert.

Alias-Daten werden pink hervorgehoben. Verringern Sie in diesem Fall die horizontale Zeit-/Div-Einstellung, und führen Sie den Vorgang erneut aus.

Suchen nach LIN-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von LIN-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1** Während LIN als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen**.
- 2** Drücken Sie im Suchmenü den Softkey **Suchen**; drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das LIN-Signal dekodiert wird.
- 3** Drücken Sie **Suchen**. Wählen Sie anschließend aus folgenden Optionen aus:
 - **ID** – Findet Frames mit der angegebenen ID. Drücken Sie den Softkey „Frame-ID“, um die ID zu wählen.
 - **ID & Daten** – Findet Frames mit der angegebenen ID und den entsprechenden Daten. Drücken Sie den Softkey „Frame-ID“, um die ID zu wählen. Drücken Sie den Softkey „Bits“, um den Datenwert einzugeben.
 - **Fehler** – Findet alle Fehler.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter "**Durchsuchen von Auflister-Daten**" auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste **[Navigate] Navig.** und der Steuerelemente finden Sie unter "**Navigieren in der Zeitbasis**" auf Seite 64.

24 FlexRay-Triggerung und Serielle Dekodierung

Einrichtung für FlexRay-Signale / 381

FlexRay-Triggerung / 382

FlexRay – Serielle Dekodierung / 385

Die Option FlexRay-Triggerung und serielle Dekodierung ist lizenzpflichtig.

Einrichtung für FlexRay-Signale

Bei der Einrichtung von FlexRay-Signalen muss das Oszilloskop zunächst unter Verwendung einer aktiven Differentialmesssonde (empfohlen wird die Keysight N2792A-Differentialmesssonde) mit einem FlexRay-Differentialsignal verbunden werden. Dabei werden die Signalquelle, der Schwellenwertpegel für den Trigger, die Baudrate sowie der Bustyp angegeben.

So richten Sie das Oszilloskop für die Erfassung von FlexRay-Signalen ein:

- 1 Drücken Sie **[Label]**, um Label zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten seriellen Busses (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus** und wählen Sie den **FlexRay**-Modus.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das Menü „FlexRay-Signale“ zu öffnen.



- 6 Drücken Sie **Quelle** und wählen Sie den Analogkanal aus, der das FlexRay-Signal abtastet.
- 7 Drücken Sie **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den Grenzwert-Spannungspegel einzustellen.
Der Schwellenwert sollte niedriger sein als der Wert für Inaktivität.
Der Schwellenwertspannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Bus für die Dekodierung festgelegt wird.
- 8 Drücken Sie **Baud** und wählen Sie die Baudrate des abgetasteten FlexRay-Signals.
- 9 Drücken Sie **Bus** und wählen Sie den Bustyp des abgetasteten FlexRay-Signals.
Das Angeben des richtigen Busses ist wichtig, da diese Einstellung die CRC-Fehlererkennung beeinflusst.
- 10 Drücken Sie **Auto-Setup**, um die folgenden Schritte auszuführen:
 - Festlegen der Impedanz des ausgewählten Quellkanals auf 50 Ohm. Es wird davon ausgegangen, dass eine aktive Differentialmesssonde verwendet wird, die eine 50 Ohm-Terminierung erfordert.
 - Festlegen der Sondendämpfung des ausgewählten Quellkanals auf 10:1.
 - Festlegen der Triggerebene (für den ausgewählten Quellkanal) auf -300 mV.
 - Aktivieren der Trigger-Rauschunterdrückung.
 - Aktivieren der seriellen Dekodierung.
 - Festlegen des Triggertyps auf FlexRay.

FlexRay-Triggerung

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung eines FlexRay-Signals finden Sie unter "**Einrichtung für FlexRay-Signale**" auf Seite 381.

Nach dem Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung eines FlexRay-Signals können Sie Trigger für Frames (see [Seite 383](#)), Fehler (see [Seite 384](#)) oder Ereignisse einrichten (see [Seite 385](#)).

HINWEIS

Informationen zur Anzeige der seriellen FlexRay-Dekodierung finden Sie unter "**FlexRay – Serielle Dekodierung**" auf Seite 385.

Triggerung bei FlexRay-Frames

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Bus („Seriell 1“ oder „Seriell 2“) auszuwählen, an dem die FlexRay-Signale dekodiert werden.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Wählen Sie anschließend mithilfe des Eingabedrehknopfs **Frame** aus.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Frames**, um das Menü „FlexRay-Frame-Trigger“ zu öffnen.



- 5 Drücken Sie den Softkey **Frame-ID** und wählen Sie über den Eingabedrehknopf die Frame-ID aus. Verfügbare Werte sind **Alle** oder 1 bis 2047.
- 6 Drücken Sie den Softkey **Frame-Typ**, um den Frame-Typ auszuwählen:
 - **Alle Frames**
 - **Start-Frames**
 - **NULL-Frames**
 - **Sync-Frames**
 - **Normale Frames**
 - **NICHT-Start-Frames**
 - **NICHT-NULL-Frames**
 - **NICHT-Sync-Frames**

- 7 Drücken Sie den Softkey **Cyc Ct Rep** und wählen Sie über den Eingabedrehknopf den Zykluszähler-Wiederholungsfaktor aus (**2, 4, 8, 16, 32** oder **64** bzw. **Alle**).
- 8 Drücken Sie den Softkey **Cyc Ct Bas** und wählen Sie über den Eingabedrehknopf den Zykluszähler-Basisfaktor aus (0 bis **Cyc Ct Rep**-Faktor minus 1).

Beispiel: Mit einem Basisfaktor von 1 und einem Wiederholungsfaktor von 16 triggert das Oszilloskop bei den Zyklen 1, 17, 33, 49 und 65.

Um bei einem bestimmten Zyklus zu triggern, legen Sie den Zykluswiederholungsfaktor auf 64 fest und wählen Sie einen Zyklus über den Zyklusbasisfaktor aus.

Um bei allen (beliebigen) Zyklen zu triggern, stellen Sie den Zykluswiederholungsfaktor auf „Alle“ ein. Das Oszilloskop triggert bei einem beliebigen Zyklus bzw. bei allen Zyklen.

HINWEIS

Da bestimmte FlexRay-Frames nur selten auftreten, kann es nützlich sein, den Triggermodus von **Auto** in **Normal** zu ändern. Drücken Sie dazu **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**. Dadurch wird eine automatische Triggerung verhindert, während das Oszilloskop auf eine bestimmte Frame-Zyklus-Kombination wartet.

Triggerung bei FlexRay-Fehlern

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Bus („Seriell 1“ oder „Seriell 2“) auszuwählen, an dem die FlexRay-Signale dekodiert werden.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Wählen Sie anschließend mithilfe des Eingabedrehknopfs **Fehler** aus.



- 4 Drücken Sie den Softkey **Fehler** und wählen Sie den Fehlertyp:
 - **Alle Fehler**
 - **Header-CRC-Fehler** – Zyklischer Redundanzprüfungsfehler in der Überschrift.
 - **Frame-CRC-Fehler** – Zyklischer Redundanzprüfungsfehler im Frame.

HINWEIS

Da bestimmte FlexRay-Fehler nur selten auftreten, kann es nützlich sein, den Triggermodus von **Auto** in **Normal** zu ändern. Drücken Sie dazu **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**. Dadurch wird eine automatische Triggerung verhindert, während das Oszilloskop auf einen Fehler wartet. Um bei mehreren Fehlern einen bestimmten Fehler anzuzeigen, muss möglicherweise der Trigger-Holdoff angepasst werden.

Triggerung bei FlexRay-Ereignissen

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Bus („Seriell 1“ oder „Seriell 2“) auszuwählen, an dem die FlexRay-Signale dekodiert werden.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Wählen Sie anschließend mithilfe des Eingabedrehknopfs **Ereignis** aus.



- 4 Drücken Sie den Softkey **Ereignis** und wählen Sie den Ereignistyp:
 - **Aktivierung**
 - **TSS** – Übertragungsstartsequenz.
 - **BSS** – Bytestartsequenz.
 - **FES/DTS** – Frame-Ende- oder dynamische Abfallsequenz.
- 5 Drücken Sie **Auto-Setup für Ereignis**.

Über diese Option werden die Oszilloskopeinstellungen (wie in der Anzeige dargestellt) automatisch für den ausgewählten Ereignistrigger konfiguriert.

FlexRay – Serielle Dekodierung

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von FlexRay-Signalen finden Sie unter **"Einrichtung für FlexRay-Signale"** auf Seite 381.

HINWEIS

Informationen zum Einrichten der FlexRay-Triggerung finden Sie unter **"FlexRay-Triggerung"** auf Seite 382.

So richten Sie die serielle FlexRay-Dekodierung ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seriell dekodieren“ anzuzeigen.

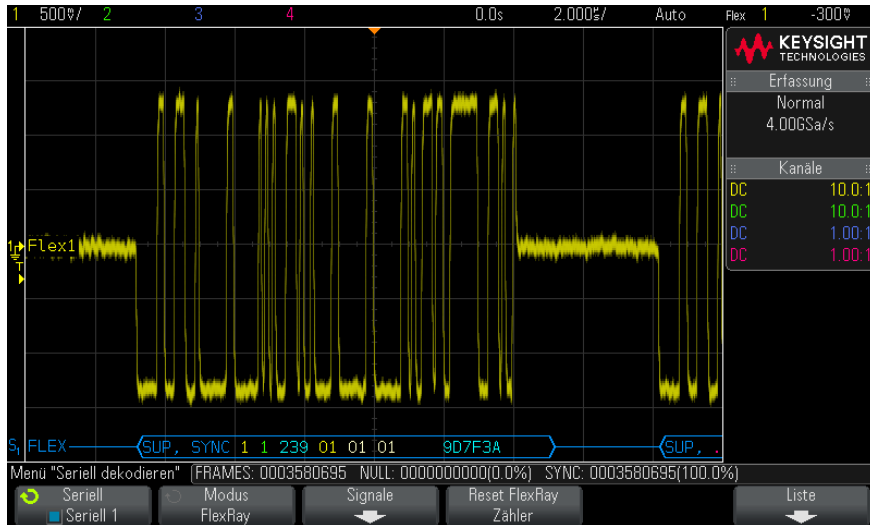


- 2 Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriell**, um diese einzuschalten.
- 3 Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stop**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

Mit dem Fenster **Horizontaler Zoom** können Sie leichter durch die erfassten Daten navigieren.

- Siehe auch
- **"Interpretieren der FlexRay-Dekodierung"** auf Seite 387
 - **"FlexRay-Totalisator"** auf Seite 387
 - **"Interpretieren von FlexRay-Auflisterdaten"** auf Seite 388
 - **"Suchen nach FlexRay-Daten im Auflister"** auf Seite 389

Interpretieren der FlexRay-Dekodierung



- Frame-Typ (NORM, SYNC, SUP, NULL blau).
- Frame-ID (Dezimalstellen gelb).
- Nutzdatenlänge (Dezimalanzahl an Wörtern grün).
- Header-CRC (Hex-Zahlen blau, HCRC-Fehlermeldung rot, wenn ungültig).
- Zyklusnummer (Dezimalstellen gelb).
- Datenbytes (Hex-Ziffern weiß).
- Frame-CRC (Hex-Zahlen blau, FCRC-Fehlermeldung rot, wenn ungültig).
- Frame-/Coding-Fehler (spezifisches Fehlersymbol rot).

FlexRay-Totalisator

Der FlexRay-Totalisator besteht aus Zählern, die ein direktes Maß für Busqualität und -effizienz darstellen. Der Totalisator wird immer dann angezeigt, wenn das FlexRay-Dekodieren im Menü „Seriell dekodieren“ AKTIVIERT ist.



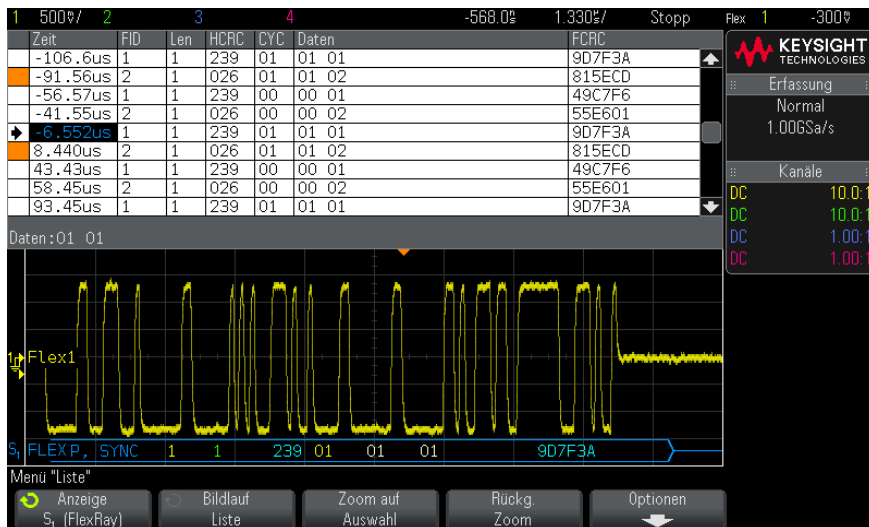
- Der FRAMES-Zähler gibt die Echtzeit-Anzahl aller erfassten Frames an.
- Der NULL-Zähler gibt die Anzahl und Prozentzahl der Null-Frames an.
- Der SYNC-Zähler gibt die Anzahl und Prozentzahl der Sync-Frames an.

Der Totalisator wird auch dann ausgeführt – Frames werden gezählt und Prozentsätze werden berechnet – wenn das Oszilloskop angehalten wurde und keine Daten erfasst.

Bei Auftreten einer Überlaufbedingung wird im Zähler **OVERFLOW** angezeigt.

Die Zähler können auf null zurückgesetzt werden, indem Sie den Softkey **FlexRay-Zähler zurücksetzen** drücken.

Interpretieren von FlexRay-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit“ umfasst der FlexRay-Auflister folgende Spalten:

- FID – Frame-ID.
- Län. – Nutzdatenlänge.

- HCRC – Header-CRC.
- CYC – Zyklusnummer.
- Daten.
- FCRC – Frame-CRC.
- Frames mit Fehlern sind rot markiert.

Suchen nach FlexRay-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von FlexRay-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1** Während FlexRay als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen**.
- 2** Drücken Sie im Menü „Suchen“ den Softkey **Suchen**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Bus („Seriell 1“ oder „Seriell 2“) auszuwählen, an dem die FlexRay-Signale dekodiert werden.
- 3** Drücken Sie im Menü „Suchen“ auf **Suchen nach** und wählen Sie dann aus folgenden Optionen aus:
 - **Frame-ID** – Findet Frames mit der angegebenen ID. Drücken Sie den Softkey „Frame-ID“, um die ID auszuwählen.
 - **Zyklusnummer (+ Frame-ID)** – Findet Frames mit der angegebenen Zyklusnummer und ID. Drücken Sie den Softkey „Frame-ID“, um die ID auszuwählen. Drücken Sie den Softkey „Zyklusnummer“, um die Zyklusnummer auszuwählen.
 - **Daten (+ Frame-ID + Zyklusnummer)** – Findet Frames mit den angegebenen Daten sowie der angegebenen Zyklusnummer und Frame-ID. Drücken Sie den Softkey **Frame-ID**, um die ID auszuwählen. Drücken Sie den Softkey **Zyklusnummer**, um die Zyklusnummer auszuwählen. Drücken Sie den Softkey **Daten** zum Öffnen eines Menüs, in dem der Datenwert eingegeben werden kann.
 - **Header-CRC-Fehler** – Findet zyklische Redundanzprüfungsfehler in Überschriften.
 - **Frame-CRC-Fehler** – Findet zyklische Redundanzprüfungsfehler in Frames.
 - **Fehler** – Findet alle Fehler.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter "**Durchsuchen von Auflister-Daten**" auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste **[Navigate] Navig.** und der Steuerelemente finden Sie unter "**Navigieren in der Zeitbasis**" auf Seite 64.

25 I2C/SPI-Triggerung und Seriell Dekodieren

Setup für I2C-Signale / 391
I2C-Triggerfunktion / 392
I2C-Serielle Dekodierung / 396
Setup für SPI-Signale / 401
SPI-Triggern / 405
SPI-Seriell Dekodieren / 407

Die Option I2C/SPI-Triggerung und serielle Dekodierung ist lizenzpflichtig.

HINWEIS

Es kann immer nur ein serieller SPI-Bus auf einmal dekodiert werden.

Setup für I2C-Signale

Beim Setup von I²C-Signalen (Inter-IC Bus) wird das Oszilloskop an die Serial-Data-Leitung (SDA) und die Serial-Clock-Leitung (SCL) angeschlossen. Anschließend werden die Schwellenwert-Spannungspegel für das Eingangssignal angegeben.

Zum Einrichten des Oszilloskops für das Erfassen von I²C-Signalen verwenden Sie den Softkey **Signale**, der im Menü „Seriell dekodieren“ angezeigt wird:

- 1 Drücken Sie **[Label] Bez.**, um Bezeichnungen zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.

- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Steckplatzes (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus**. Wählen Sie anschließend den Triggertyp **I2C** aus.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das Menü „I²C-Signale“ zu öffnen.



- 6 Gehen Sie für SCL (Serial Clock) und SDA (Serial Data) folgendermaßen vor:
 - a Schließen Sie einen Oszilloskopkanal an das Signal im Messobjekt an.
 - b Drücken Sie den Softkey **SCL** oder **SDA**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den Kanal für das Signal auszuwählen.
 - c Drücken Sie den entsprechenden Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Grenzwert-Spannungspegels für das Signal.

Der Grenzwert-Spannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

Die Daten müssen während des gesamten hohen Taktzyklus stabil sein. Wenn dies nicht der Fall ist, werden sie als Start- oder Stoppbedingung interpretiert (Datenübergang, während das Taktsignal sich im HIGH-Zustand befindet).

Die SCL- und SDA-Bezeichnungen für die Quellkanäle werden automatisch zugewiesen.

I2C-Triggenfunktion

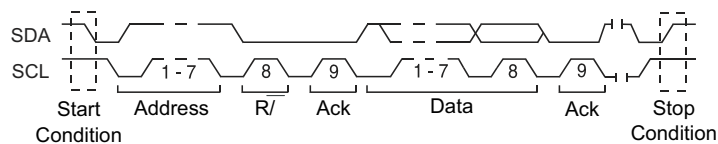
Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von I2C-Signalen finden Sie unter "**Setup für I2C-Signale**" auf Seite 391.

Sobald das Oszilloskop für die Erfassung von I2C-Signalen eingerichtet wurde, können Sie auf eine Stopp-/Start-Bedingung, einen Neustart, eine fehlende Quittung, ein EEPROM-Datenlese-Ereignis oder einen Read/Write-Frame mit einer bestimmten Geräteadresse und einem bestimmten Datenwert triggen.

- 1 Drücken Sie den Softkey **[Trigger]**. Wählen Sie anschließend den Triggertyp **I2C** aus.
- 2 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 3 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem die I²C-Signale dekodiert werden.

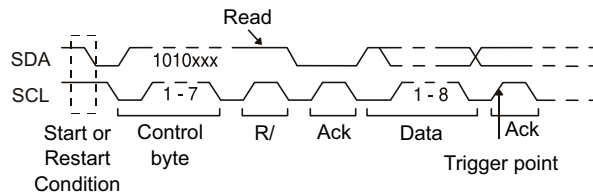


- 4 Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen der Triggerbedingung:
 - **Startbedingung**– das Oszilloskop wird ausgelöst, sobald SDA-Daten von hoch auf niedrig übergehen, während der SCL-Takt hoch ist. Beim Triggen (einschließlich Frame-Trigger) wird ein Neustart genauso wie eine Startbedingung behandelt.
 - **Stoppbedingung**– das Oszilloskop wird ausgelöst, sobald Daten (SDA) von niedrig auf hoch übergehen, während der Takt (SCL) hoch ist.

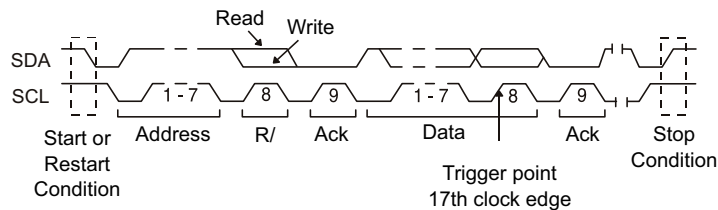


- **Fehlende Quittung**– Das Oszilloskop wird ausgelöst, wenn SDA-Daten sich während eines beliebigen Ack-SCL-Taktbits im Zustand HIGH befinden.
- **Adresse ohne Quittung**– Das Oszilloskop wird ausgelöst, wenn die Quittung des ausgewählten Adressfelds fehlerhaft ist. Das R/W-Bit wird ignoriert.
- **Neustart**– Das Oszilloskop wird ausgelöst, wenn vor einer Stoppbedingung eine weitere Startbedingung auftritt.

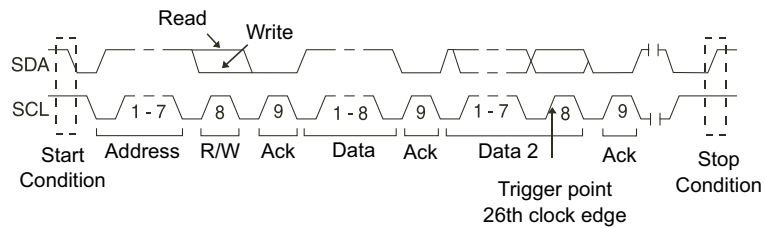
- **EEPROM-Daten lesen**– Der Trigger sucht nach dem EEPROM-Steuerbyte-Wert 1010xxx auf der SDA-Leitung, gefolgt von einem Lesebit (Read) und einem Quittungsbit (Ack). Anschließend sucht er nach dem Datenwert und dem Qualifizierer, die mit den Softkeys **Daten** und **Daten sind** vorgegeben wurden. Tritt dieses Ereignis ein, so triggert das Oszilloskop auf die Taktflanke für das Quittungsbit nach dem Datenbyte. Das Datenbyte muss nicht zwingend direkt auf das Steuerbyte folgen.



- **Frame (Start: Addr7: Read: Ack: Data)** oder **Frame (Start: Addr7: Write: Ack: Data)**– Das Oszilloskop triggert auf einen Read- oder Write-Frame im 7-Bit-Adressiermodus auf der 17. Taktflanke, wenn alle Bits im Muster den Vorgaben entsprechen. Das Triggersystem behandelt einen Neustart genauso wie eine Startbedingung.



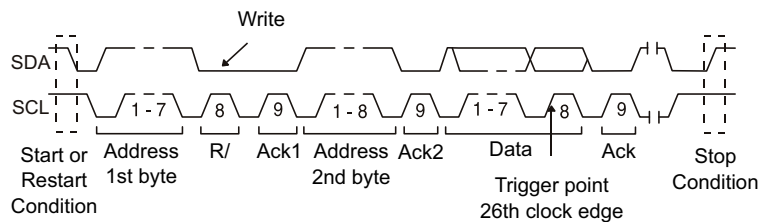
- **Frame (Start: Addr7: Read: Ack: Data: Ack: Data2)** oder **Frame (Start: Addr7: Write: Ack: Data: Ack: Data2)**– Das Oszilloskop triggert auf einen Read- oder Write-Frame im 7-Bit-Adressiermodus auf der 26. Taktflanke, wenn alle Bits im Muster den Vorgaben entsprechen. Das Triggersystem behandelt einen Neustart genauso wie eine Startbedingung.



- **10-Bit schreiben** – Das Oszilloskop triggert auf einen 10-Bit-Write-Frame auf der 26. Taktflanke, falls alle Bits im Muster den Vorgaben entsprechen. Der Frame hat folgendes Format:

Frame (Start: Address byte 1: Write: Address byte 2: Ack: Data)

Das Triggersystem behandelt einen Neustart genauso wie eine Startbedingung.



- 5 Wenn Sie das Oszilloskop zum Triggern auf die Bedingung „EEPROM-Daten lesen“ eingestellt haben:

Drücken Sie den Softkey **Daten sind**, um das Oszilloskop so einzustellen, dass unter folgenden Bedingungen getriggert wird: Daten sind = (gleich), ≠ (ungleich), < (kleiner als) oder > (größer als) der im Softkey **Daten** festgelegte Datenwert.

Das Oszilloskop triggert auf die Taktflanke für das Quittungsbit, nachdem es auf das Triggerereignis gestoßen ist. Das Datenbyte muss nicht zwingend direkt auf das Steuerbyte folgen. Das Oszilloskop triggert auf jedes Datenbyte, das während eines aktuellen Adresslesevorgangs, eines zufälligen Lesevorgangs oder eines sequenziellen Lesezyklus den in den Softkeys **Daten sind** und **Daten** definierten Kriterien entspricht.

- 6** Wenn das Oszilloskop auf eine 7-Bit-Adresslese- oder -Schreib-Frame-Bedingung oder eine 10-Bit-Schreib-Frame-Bedingung triggern soll:
- a** Drücken Sie den Softkey **Adresse**, und drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen der 7-Bit- bzw. 10-Bit-Geräteadresse.

Sie können aus einem Adressbereich von Hexadezimalen von 0x00 bis 0x7F (7-Bit) oder 0x3FF (10-Bit) wählen. Das Oszilloskop triggert unmittelbar, nachdem die Start-, Adress-, Read/Write-, Acknowledge- und Dateneignisse stattgefunden haben.

Wenn Sie die Adresse 0xXX oder 0xXXX (alle Adressbits beliebig) spezifizieren, wird die Adresse ignoriert. Der Trigger erfolgt immer auf den 17. Takt bei der 7-Bit-Adressierung bzw. auf den 26. Takt bei der 10-Bit-Adressierung.
 - b** Drücken Sie den Softkey **Daten** und drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des 8-Bit-Datenmusters, auf das getriggert werden soll.

Sie können einen Datenwert im Bereich von 0x00 bis 0xFF (hexadezimal) wählen. Das Oszilloskop triggert unmittelbar nachdem die Start-, Adress-, Read/Write-, Acknowledge- und Dateneignisse stattgefunden haben.

Wenn Sie den Datenwert 0xXX (alle Datenbits beliebig) spezifizieren, werden die Daten ignoriert. Der Trigger erfolgt immer auf den 17. Takt bei der 7-Bit-Adressierung bzw. auf den 26. Takt bei der 10-Bit-Adressierung.
 - c** Wenn Sie einen 3-Byte-Trigger ausgewählt haben, drücken Sie den Softkey **Daten2** und drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des 8-Bit-Datenmusters, auf das getriggert werden soll.

HINWEIS

Informationen zur Anzeige der seriellen I2C-Dekodierung finden Sie unter "**I2C-Serielle Dekodierung**" auf Seite 396.

I2C-Serielle Dekodierung

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von I2C-Signalen finden Sie unter "**Setup für I2C-Signale**" auf Seite 391.

HINWEIS

Informationen zum Setup für die I2C-Triggenung finden Sie unter "**I2C-Triggenfunktion**" auf Seite 392.

So stellen Sie I2C-serielle Dekodierung ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seriell dekodieren“ anzuzeigen.



- 2 Wählen Sie die Adressgröße 7 Bit oder 8 Bit. Verwenden Sie die Adressengröße von 8 Bit, um das R/W-Bit in den Adressenwert zu integrieren, oder die Adressengröße von 7 Bit, wenn das R/W-Bit nicht Teil des Adressenwerts sein soll.
- 3 Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriell**, um diese einzuschalten.
- 4 Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stop**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

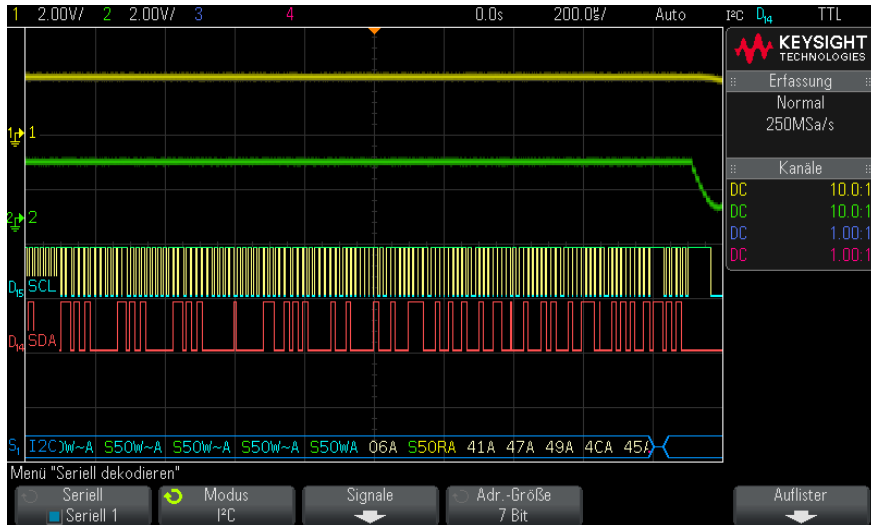
HINWEIS

Wenn über das Setup kein stabiler Triggen erzeugt wird, ist das I2C-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggenung (AutoTriggening) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggenmodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

Mit dem Fenster horizontaler **Zoom** können Sie leichter durch die erfassten Daten navigieren.

- Siehe auch
- "**Interpretieren der I2C-Dekodierung**" auf Seite 398
 - "**Interpretieren von I2C-Auflisterdaten**" auf Seite 399
 - "**Suchen nach I2C-Daten im Auflister**" auf Seite 400

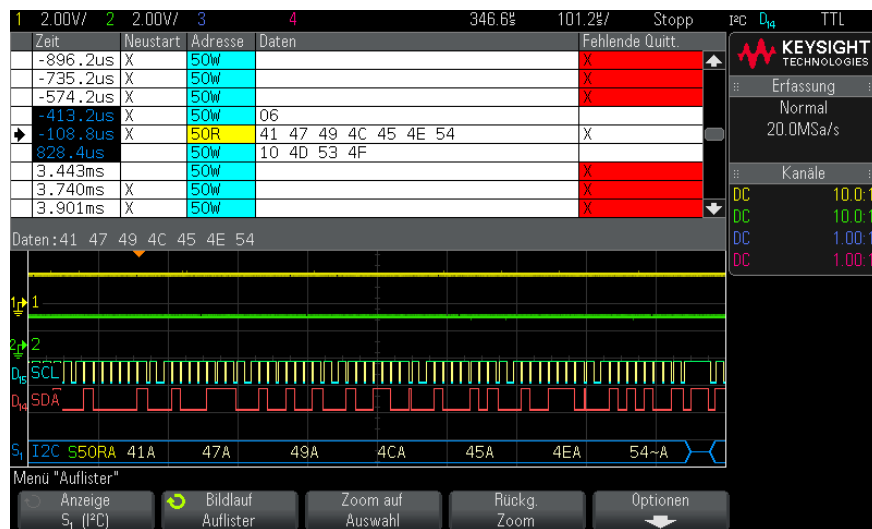
Interpretieren der I2C-Dekodierung



- Gewinkelte Wellenformen weisen einen aktiven Bus (in einem Paket/Frame) auf.
- Blaue Linien mittlerer Ebene stellen einen inaktiven Bus dar.
- In den dekodierten Hexadezimaldaten gilt Folgendes:
 - Adresswerte werden am Anfang eines Frames aufgeführt.
 - Schreibadressen werden in Hellblau zusammen mit dem Zeichen „W“ angegeben.
 - Leseadressen werden in Gelb zusammen mit dem Zeichen „R“ aufgeführt.
 - Neustartadressen werden in Grün zusammen mit dem Zeichen „S“ aufgeführt.
 - Datenwerte werden in Weiß dargestellt.
 - „A“ bedeutet Quittung (niedrig), „~A“ bedeutet keine Quittung (hoch).
 - Dekodierter Text wird am Ende des zugehörigen Frames abgeschnitten, wenn innerhalb der Frame-Begrenzungen nicht genügend Platz verfügbar ist.

- Pinkfarbene vertikale Leisten weisen darauf hin, dass Sie zur Ansicht der Dekodierung die horizontale Skalierung erweitern und den Vorgang erneut ausführen müssen.
- Rote Punkte in der Dekodierungszeile weisen darauf hin, dass weitere Daten angezeigt werden können. Führen Sie zur Ansicht der Daten einen Bildlauf durch oder erweitern Sie die horizontale Skalierung.
- Alias-Buswerte (unterabgetastete oder unbestimmte Werte) werden in Pink dargestellt.
- Unbekannte Buswerte (nicht definierte Werte oder Fehlerbedingungen) werden in Rot angezeigt.

Interpretieren von I2C-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit“ umfasst der I2C-Auflister folgende Spalten:

- Neustart – dargestellt durch ein „X“.
- Adresse – in Blau für Schreibvorgänge und in Gelb für Lesevorgänge.
- Daten – Datenbytes.
- Fehlende Quitt. – dargestellt durch ein „X“, bei Fehlern hervorgehoben in Rot.

Alias-Daten werden pink hervorgehoben. Verringern Sie in diesem Fall die horizontale Zeit-/Div-Einstellung, und führen Sie den Vorgang erneut aus.

Suchen nach I2C-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von I2C-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1 Während I2C als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen**.
- 2 Drücken Sie im Suchmenü den Softkey **Suchen**; drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das I2C-Signal dekodiert wird.
- 3 Drücken Sie **Suchen**. Wählen Sie anschließend aus folgenden Optionen aus:
 - **Fehlende Quittung** – wenn SDA-Daten sich während des Ack-SCL-Taktbits im Zustand HIGH befinden.
 - **Adresse ohne Quittung** – wenn die Quittung des ausgewählten Adressenfelds falsch ist. Das R/W-Bit wird ignoriert.
 - **Neustart** – wenn vor einer Stoppbedingung eine weitere Startbedingung eintritt.
 - **EEPROM-Daten lesen** – sucht nach dem EEPROM-Steuerbyte-Wert 1010xxx auf der SDA-Leitung, gefolgt von einem Lesebit (Read) und einem Quittungsbit (Ack). Anschließend wird nach dem Datenwert und dem Qualifizierer, die mit den Softkeys „Daten“ und „Daten sind“ vorgegeben wurden.
 - **Frame(Start:Address7:Read:Ack:Data)** – findet einen Read-Frame auf der 17. Taktflanke, falls alle Bits im Muster den Vorgaben entsprechen.
 - **Frame(Start:Address7:Write:Ack:Data)** – findet einen Write-Frame auf der 17. Taktflanke, falls alle Bits im Muster den Vorgaben entsprechen.
 - **Frame(Start:Address7:Read:Ack:Data:Ack:Data2)** – findet einen Read-Frame auf der 26. Taktflanke, falls alle Bits im Muster den Vorgaben entsprechen.
 - **Frame(Start:Address7:Write:Ack:Data:Ack:Data2)** – findet einen Write-Frame auf der 26. Taktflanke, falls alle Bits im Muster den Vorgaben entsprechen.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter "**Durchsuchen von Auflister-Daten**" auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste **[Navigate] Navig.** und der Steuerelemente finden Sie unter **"Navigieren in der Zeitbasis"** auf Seite 64.

Setup für SPI-Signale

Das Setup der Serial Peripheral Interface (SPI)-Signale besteht aus dem Verbinden des Oszilloskops mit einem Taktgeber, MOSI-Daten, MISO-Daten sowie einem Framing-Signal, anschließender Einstellung des Schwellenwertspannungspegels für jeden Eingangskanal und schließlich Angabe sonstiger Signalparameter.

Zum Einrichten des Oszilloskops für das Erfassen von SPI-Signalen verwenden Sie den Softkey **Signale**, der im Menü „Seriell dekodieren“ angezeigt wird:

- 1 Drücken Sie **[Label] Bez.**, um Bezeichnungen zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Steckplatzes (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus**. Wählen Sie anschließend den Triggertyp **SPI** aus.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das Menü „SPI-Signale“ zu öffnen.



- 6 Drücken Sie den Softkey **Takt**, um das Menü „SPI-Takt“ zu öffnen.




Im Menü „SPI-Takt“

- a Drücken Sie dann zur Wahl des an die SPI-Serieller-Takt-Leitung angeschlossenen Kanals den Softkey **Takt** oder drehen Sie entsprechend am Eingabedrehknopf.

Die CLK-Bezeichnung für den Quellkanal wird automatisch zugewiesen.

- b Drücken Sie den Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Grenzwert-Spannungspegels für das Taktsignal.

Der Grenzwert-Spannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

- c Drücken Sie den Softkey „Steigung“ () zum Auswahl der ansteigenden oder abfallenden Flanke für die gewählte Taktquelle.

Dies bestimmt, welche Taktflanke das Oszilloskop zum Halten der seriellen Daten verwendet. Wenn **Info anzeigen** aktiviert ist, wird der aktuelle Status des Taktsignals in der Grafik angezeigt.

- 7 Drücken Sie den Softkey **MOSI** zum Aufrufen des Menüs „SPI Master-Out Slave-In“.



Menü „SPI Master-Out Slave-In“:

- a Drücken Sie den Softkey **MOSI-Daten** und wählen Sie dann mit dem Eingabedrehknopf den an die serielle SPI-Datenleitung angeschlossenen Kanal. (Falls der gewählte Kanal deaktiviert ist, aktivieren Sie ihn.)

Die MOSI-Bezeichnung für den Quellkanal wird automatisch zugewiesen.

- b Drücken Sie den Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Grenzwert-Spannungspegels für das MOSI-Signal.

Der Grenzwert-Spannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

- 8 (Optional) Drücken Sie den Softkey **MISO** zum Aufrufen des Menüs „SPI Master-In Slave-Out“.



Im „SPI Master-In Slave-Out“:

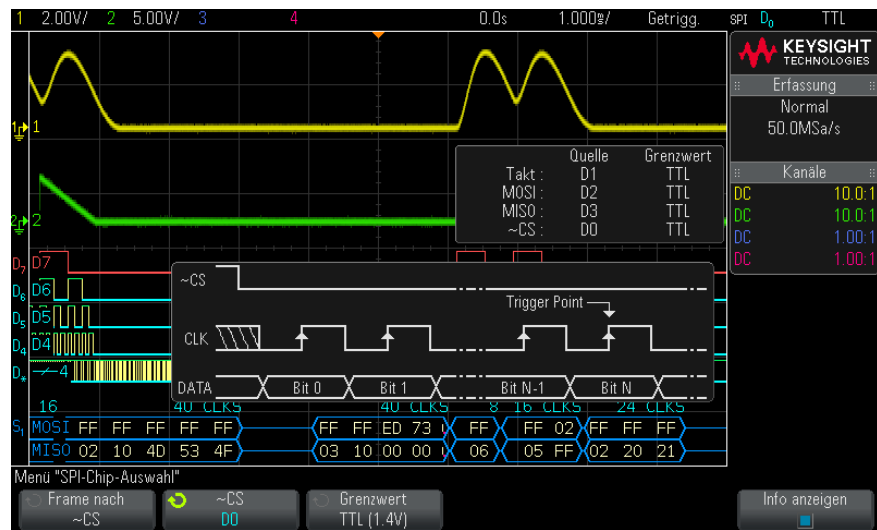
- a Drücken Sie den Softkey **MISO-Daten** und wählen Sie dann mit dem Eingabedrehknopf den an eine zweite serielle SPI-Datenleitung angeschlossenen Kanal. (Falls der gewählte Kanal deaktiviert ist, aktivieren Sie ihn.)

Die MISO-Bezeichnung für den Quellkanal wird automatisch zugewiesen.

- b Drücken Sie den Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Grenzwert-Spannungspiegels für das MISO-Signal.

Der Grenzwert-Spannungspiegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

- 9 Drücken Sie den Softkey **CS**, um das Menü „SPI-Chip-Auswahl“ zu öffnen.



Im Menü „SPI-Chip-Auswahl“:

- a** Drücken Sie den Softkey **Frame nach** zur Auswahl eines Framing-Signals, das das Oszilloskop zur Bestimmung der ersten Taktflanke im seriellen Strom verwendet.

Sie können das Oszilloskop anweisen, während eines hohen Chip-Freigabesignals (**CS**), eines niedrigen Chip-Freigabesignals (**~CS**) oder nach Ablauf einer **Zeitüberschr.**-Periode, während der das Taktsignal inaktiv war, zu triggern.

- Wenn das Framing-Signal auf **CS** (oder **~CS**) eingestellt ist, dann ist das erste – gemäß Definition ansteigende oder abfallende – Taktsignal nach den **CS**- (bzw. **~CS**)-Signalübergängen von niedrig zu hoch (oder hoch zu niedrig) der erste Takt im seriellen Strom.

Chip-Auswahl – Drücken Sie den Softkey **CS** oder **~CS** und wählen Sie mit dem Eingabedrehknopf den an die SPI-Frame-Leitung angeschlossenen Kanal. Die Bezeichnung (**~CS** oder **CS**) für den Quellkanal wird automatisch zugewiesen. Das Datenmuster und der Taktübergang müssen während der Zeit auftreten, in der das Framing-Signal gültig ist. Das Framing-Signal muss für das gesamte Datenmuster gültig sein.

- Ist das Framing-Signal auf **Zeitüberschr.** gesetzt, erzeugt das Oszilloskop sein eigenes internes Framing-Signal, nachdem es Inaktivität auf der seriellen Taktleitung feststellt.

Taktzeitüberschreitung – wählen Sie **Taktzeitüberschreitung** im Softkey **Frame nach**, wählen Sie dann den Softkey **Zeitüberschr.** und stellen Sie mit dem Eingabedrehknopf den minimalen Zeitraum ein, für den das Taktsignal inaktiv sein muss (keine Übergänge vollziehen darf), bevor das Oszilloskop nach dem Datenmuster sucht, an dem getriggert werden soll.

Es sind beliebige Zeitüberschreitungswerte im Bereich von 100 ns bis 10 s zulässig.

Wenn Sie den Softkey **Frame nach** drücken, wechselt die Grafik **Info anzeigen** zur Anzeige der Zeitüberschreitungsauswahl oder des aktuellen Status des Chip-Auswahlsignals.

- b** Drücken Sie den Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Grenzwert-Spannungspegels für das Chip-Auswahlsignal.

Der Grenzwert-Spannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

Wenn **Info anzeigen** aktiviert ist, werden Informationen über die ausgewählten Signalquellen und ihre Grenzwert-Spannungspegel sowie ein Wellenformdiagramm angezeigt.

SPI-Triggern

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von SPI-Signalen finden Sie unter **"Setup für SPI-Signale"** auf Seite 401.

Nach dem Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von SPI-Signalen können Sie an einem Datenmuster triggern, das am Anfang eines Frames auftritt. Für den seriellen Datenstring kann eine Länge von 4 bis 32 Bit festgelegt werden.

Wenn Sie den SPI-Triggertyp wählen und **Info anzeigen** aktiviert ist, wird eine Grafik mit dem aktuellen Zustand des Frame-Signals, der Taktflanke und der Zahl der Datenbits sowie den Datenbitwerten angezeigt.

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf den seriellen Steckplatz („Seriell 1“ oder „Seriell 2“) aus, an dem die SPI-Signale dekodiert werden.

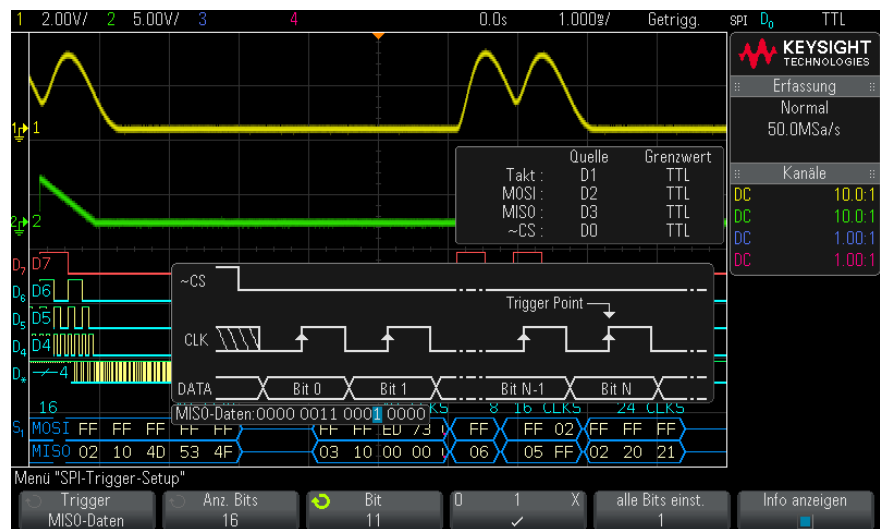


- 3 Drücken Sie den Softkey **Trigger-Setup**, um das Menü „SPI-Trigger-Setup“ zu öffnen.



- 4 Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf die Triggerbedingung:
 - **Master-Out-, Slave-In (MOSI)-Daten** – zum Triggern am MOSI-Datensignal.

- **Master-In-, Slave-Out (MISO)-Daten** – zum Triggern am MISO-Datensignal.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Anz. Bits** und stellen Sie mit dem Eingabedrehknopf die Anzahl der Bits (**Anz. Bits**) im seriellen Datenstring ein.
 Für die Zahl der im String enthaltenen Bits kann ein beliebiger Wert von 4 bis 64 Bit gewählt werden. Die Datenwerte für den seriellen String werden im Wellenformbereich im MOSI/MISO-Datenstring angezeigt.
 - 6 Für jedes Bit im MOSI/MISO-Datenstring:
 - a Drücken Sie den Softkey **Bit**. Wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf den Bitspeicherort:
 Während Sie den Drehknopf betätigen, wird das betreffende Bit im Datenstring im Wellenformbereich hervorgehoben dargestellt.
 - b Drücken Sie den Softkey **0 1 X**, um das ausgewählte Bit im Softkey **Bit** auf **0** (niedrig), **1** (hoch) oder **X** (beliebig) einzustellen.



Der Softkey **Alle Bits einst.** setzt alle Bits im Datenstring auf den Wert des Softkeys **0 1 X**.

HINWEIS

Weitere Informationen zur SPI-Dekodierung finden Sie unter **"SPI-Seriell Dekodieren"** auf Seite 407.

SPI-Seriell Dekodieren

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von SPI-Signalen finden Sie unter **"Setup für SPI-Signale"** auf Seite 401.

HINWEIS

Informationen zum Setup für die SPI-Triggerung finden Sie unter **"SPI-Triggern"** auf Seite 405.

So stellen Sie SPI-Serielle Dekodierung ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seriell dekodieren“ anzuzeigen.



- 2 Drücken Sie auf den Softkey **Wortgröße** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um die Bitanzahl in einem Wort auszuwählen.
- 3 Drücken Sie auf den Softkey **Bitfolge** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf. Dadurch wählen Sie Bitfolge, höchstwertiges Bit zuerst (MSB) oder niederwertigstes Bit zuerst (LSB) zur Verwendung bei der Anzeige von Daten in der seriellen Dekodierungswellenform und im Auflister.
- 4 Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriell**, um diese einzuschalten.
- 5 Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stop**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

HINWEIS

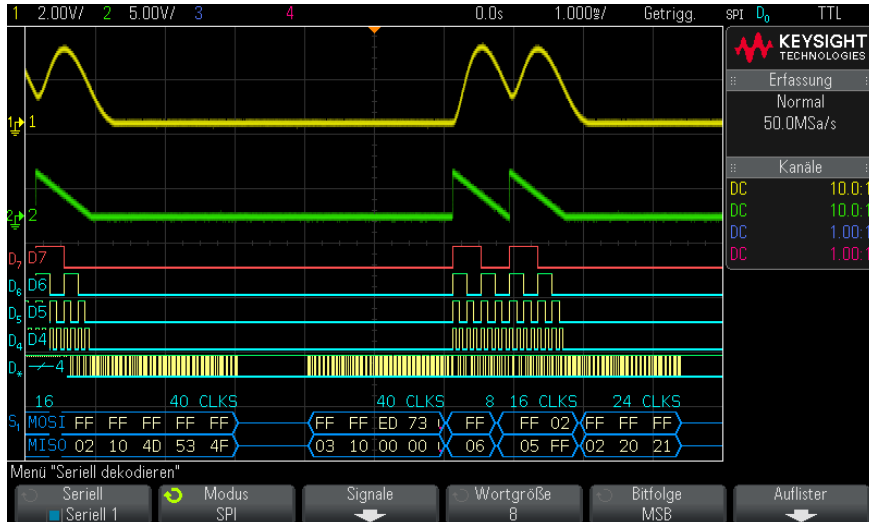
Wenn über das Setup kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das SPI-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggerung (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

Mit dem Fenster horizontaler **Zoom** können Sie leichter durch die erfassten Daten navigieren.

- Siehe auch
- **"Interpretieren der SPI-Dekodierung"** auf Seite 408
 - **"Interpretieren von SPI-Auflisterdaten"** auf Seite 409

- "Suchen nach SPI-Daten im Auflister" auf Seite 409

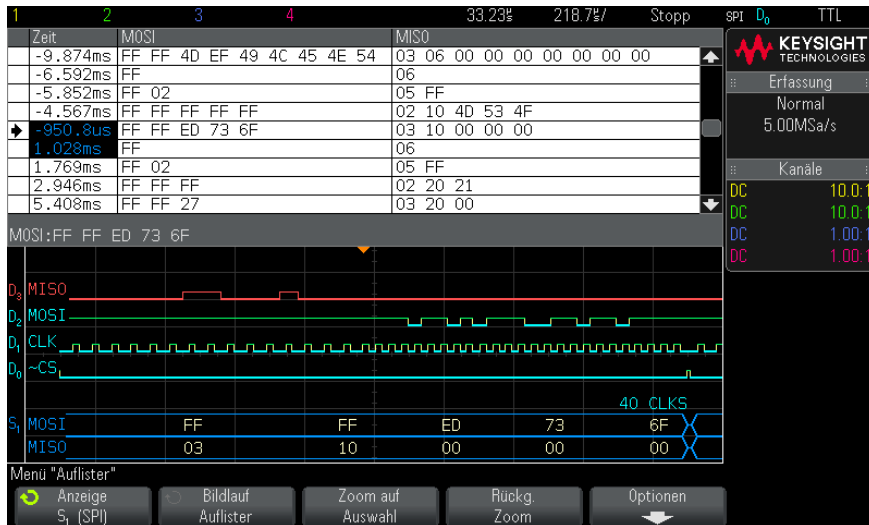
Interpretieren der SPI-Dekodierung



- Gewinkelte Wellenformen weisen einen aktiven Bus (in einem Paket/Frame) auf.
- Blaue Linien mittlerer Ebene stellen einen inaktiven Bus dar.
- Die Anzahl der Takte in einem Frame wird hellblau rechts über dem Frame angezeigt.
- Dekodierte hexadezimale Datenwerte werden in Weiß dargestellt.
- Dekodierter Text wird am Ende des zugehörigen Frames abgeschnitten, wenn innerhalb der Frame-Begrenzungen nicht genügend Platz verfügbar ist.
- Pinkfarbene vertikale Leisten weisen darauf hin, dass Sie zur Ansicht der Dekodierung die horizontale Skalierung erweitern und den Vorgang erneut ausführen müssen.
- Rote Punkte in der Dekodierungszeile weisen auf nicht angezeigte Daten hin. Scrollen oder erweitern Sie die horizontale Skalierung zur Ansicht der Informationen.
- Alias-Buswerte (unterabgetastete oder unbestimmte Werte) werden in Pink dargestellt.

- Unbekannte Buswerte (nicht definierte Werte oder Fehlerbedingungen) werden in Rot angezeigt.

Interpretieren von SPI-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit“ umfasst der SPI-Auflister folgende Spalten:

- Daten – Datenbytes (MOSI und MISO).

Alias-Daten werden pink hervorgehoben. Verringern Sie in diesem Fall die horizontale Zeit-/Div.-Einstellung und führen Sie den Vorgang erneut aus.

Suchen nach SPI-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von SPI-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1 Während SPI als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen**.

- 2 Drücken Sie im Menü „Suchen“ den Softkey **Suchen**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem die SPI-Signale dekodiert werden.
- 3 Drücken Sie **Suchen**. Wählen Sie anschließend aus folgenden Optionen aus:
 - **Master-Out-, Slave-In (MOSI)-Daten** – zum Suchen der MOSI-Daten.
 - **Master-In-, Slave-Out (MISO)-Daten** – zum Suchen der MISO-Daten.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Bits**, um das Menü „SPI-Bits-Suche“ zu öffnen.
- 5 Wählen Sie im Menü „SPI-Bits-Suche“ den Softkey **Wörter**, um die Anzahl der Wörter im Datenwert anzugeben; geben Sie dann mithilfe der übrigen Softkeys die hexadezimalen Digitalwerte ein.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter "**Durchsuchen von Auflister-Daten**" auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste „[Navigate] Navig.“ und der Steuerelemente finden Sie unter "**Navigieren in der Zeitbasis**" auf Seite 64.

26 I2S-Triggerung und Serielle Dekodierung

Setup für I2S-Signale / 411

I2S-Triggerung / 414

I2S-Seriell Dekodieren / 417

Die Option I2S-Triggerung und serielle Dekodierung ist lizenzpflichtig.

HINWEIS

Es kann immer nur ein serieller I2S-Bus auf einmal dekodiert werden.

Setup für I2S-Signale

I²S-Signal-Setups (Inter-IC Sound oder Integrated Interchip Sound) bestehen daraus, das Oszilloskop an die Serial-Clock-, Wortauswahl- und Serial-Data-Leitungen anzuschließen und dann die Schwellenwertspannungspegel des Eingangssignals anzugeben.

So richten Sie das Oszilloskop für die Erfassung von I2S-Signalen ein:

- 1 Drücken Sie **[Label] Bez.**, um Bezeichnungen zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Steckplatzes (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.

- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus**. Wählen Sie anschließend den Triggertyp **I2S** aus.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das Menü „I²S-Signale“ zu öffnen.




- 6 Für die Signale SCLK (serielle Uhr), WS (word select) und SDATA (serielle Daten):
 - a Schließen Sie einen Oszilloskopkanal an das Signal im Messobjekt an.
 - b Drücken Sie auf einen der Softkeys **SCLK**, **WS** oder **SDATA** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um den Kanal für das Signal auszuwählen.
 - c Drücken Sie den entsprechenden Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Grenzwert-Spannungspegels für das Signal.

Legen Sie die Grenzwertpegel für die SCLK-, WS- und SDATA-Signale auf das Mittel des Signals fest.

Der Grenzwert-Spannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

Die SCLK-, WS- und SDATA-Bezeichnungen für die Quellkanäle werden automatisch festgelegt.

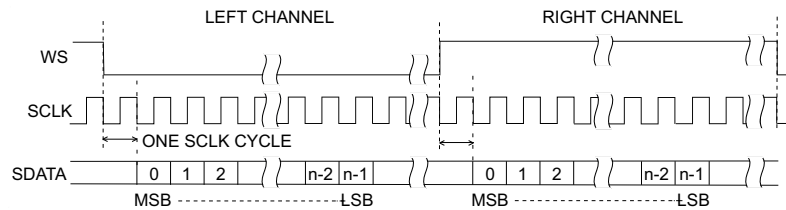
- 7 Drücken Sie  die Zurück/Nach oben-Taste, um zum Menü „Seriell dekodieren“ zurückzukehren.
- 8 Drücken Sie auf den Softkey **Bus-Konfig.**, um das Menü „I²S Buskonfiguration“ zu öffnen und ein Diagramm anzuzeigen, in dem WS-, SCLK- und SDATA-Signale für die aktuell angegebene Buskonfiguration dargestellt sind.



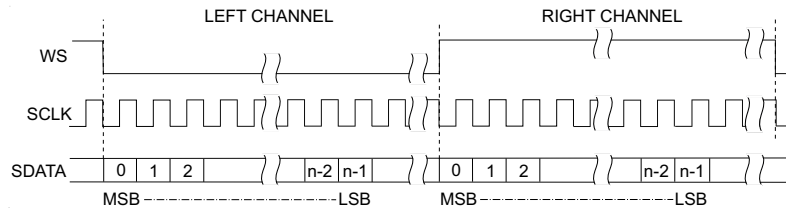
- 9 Drücken Sie auf den Softkey **Wortgröße**. Drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Senderwortlänge des zu testenden Geräts anzugleichen (von 4 bis 32 Bits).

- 10** Drücken Sie den Softkey **Empfänger**. Drehen Sie den Eingabedrehknopf, um die Empfängerwortlänge des zu testenden Geräts anzugleichen (von 4 bis 32 Bits).
- 11** Drücken Sie den Softkey **Anpassung** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um die gewünschte Anpassung des Datensignals (SDATA) auszuwählen. Das Diagramm in der Anzeige ändert sich mit Ihrer Auswahl.

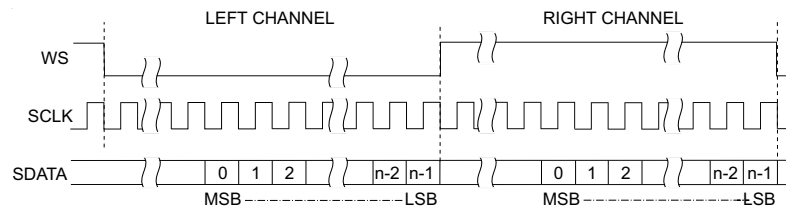
Standardanpassung – MSB der Daten für jede Abtastung wird zuerst gesendet, LSB wird zuletzt gesendet. Das MSB erscheint in der SDATA-Zeile einen Bittakt nach der Flanke des WS-Übergangs.



Linksbündig – Datenübermittlung (zuerst MSB) beginnt an der Flanke des WS-Übergangs (ohne 1 Bit-Verzögerung, welche das Standardformat benutzt).

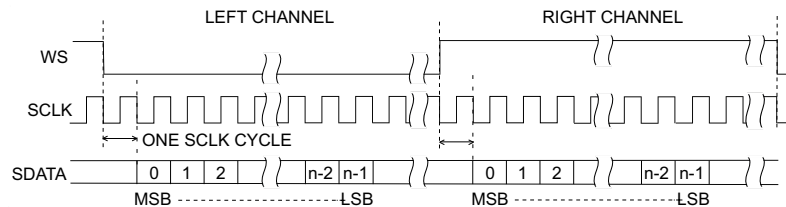


Rechtsbündig – Datenübertragung (zuerst MSB) wird rechtsbündig zum Übergang der WS gesetzt.

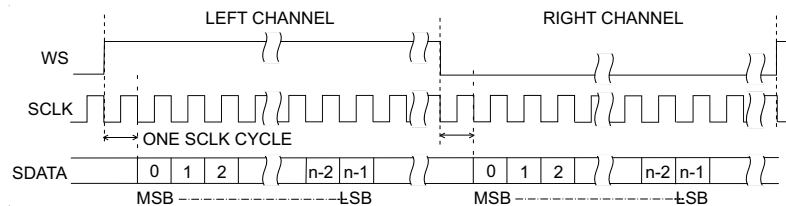


- 12** Drücken Sie auf den Softkey **WS niedrig** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um auszuwählen, ob „WS niedrig“ die Kanaldaten „Links“ (Lks.) oder „Rechts“ (Re.) anzeigt. Das Diagramm in der Anzeige ändert sich mit Ihrer Auswahl.

WS Niedrig = Linker Kanal – Daten des linken Kanals entsprechen WS=niedrig; Daten des rechten Kanals entsprechen WS=hoch. WS niedrig=Links ist die WS-StandardEinstellung des Oszilloskops.



WS Niedrig = Rechter Kanal – Daten des rechten Kanals entsprechen WS=niedrig; Daten des linken Kanals entsprechen WS=hoch.



- 13** Drücken Sie den Softkey **SCLK Flanke** und drehen Sie dann den Eingabedrehknopf, um die SCLK-Flanke auszuwählen, auf der die Daten im zu testenden Gerät getaktet werden: entweder ansteigend oder abfallend. Das Diagramm in der Anzeige ändert sich mit Ihrer Auswahl.

I2S-Triggerung

Informationen zum Einstellen des Oszilloskops für das Erfassen von I²S-Signalen finden Sie unter "**Setup für I2S-Signale**" auf Seite 411.

Nachdem Sie das Oszilloskop für das Erfassen von I²S-Signalen eingestellt haben, können Sie auf einen Datenwert triggern.

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz („Seriell 1“ oder „Seriell 2“) auszuwählen, an dem die I2S-Signale dekodiert werden.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Trigger-Setup**, um das Menü „I²S-Trigger“ zu öffnen.

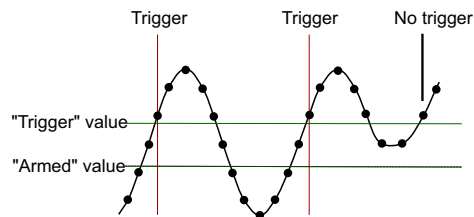


- 4 Drücken Sie auf den Softkey **Audio** und drehen Sie den Eingabedrehknopf, um zu wählen, dass getriggert wird, wenn Kanalereignisse **Links**, **Rechts** oder auf beiden Kanälen (**Beide**) auftreten.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Trigger** und wählen Sie einen Qualifizierer:
 - **Gleich** – triggert auf das angegebene Datenwort des Audiokanals, wenn es dem angegebenen Wort gleicht.
 - **Ungleich** – triggert auf jedem Wort, das sich vom angegebenen Wort unterscheidet.
 - **Kleiner als** – triggert, wenn das Datenwort des Kanals kürzer ist als der angegebene Wert.
 - **Größer als** – triggert, wenn das Datenwort des Kanals länger ist als der angegebene Wert.
 - **Im Bereich** – oberen und unteren Wert angeben, um den Triggerbereich anzugeben.
 - **Außerhalb d. Bereichs** – oberen und unteren Wert eingeben, um den Bereich anzugeben, in dem nicht getriggert werden soll.

- **Ansteigender Wert** – triggert, wenn der Datenwert im Laufe der Zeit ansteigt und der angegebene Wert erreicht oder überschritten wird. **Trigger \geq** auf den Datenwert einstellen, der erreicht werden muss. **Bereit \leq** auf den Wert einstellen, auf den die Daten fallen müssen, bevor das Triggersystem wieder bereit gemacht wird (für erneute Triggerung). Diese Einstellungen werden im aktuellen Menü vorgenommen, wenn **BasisDezimal** ist und im Untermenü "Bits", wenn die **BasisBinär** ist. Die Steuerung „Bereit“ verringert Triggerungen aufgrund von Rauschen.

Diese Triggerbedingung ist am besten zu verstehen, wenn man sich vorstellt, dass die über den I2S-Bus übertragenen digitalen Daten eine analoge Wellenform darstellen. Die Abbildung unten stellt einen Graphen mit Beispieldaten dar, die für einen Kanal über einen I2S-Bus übertragen wurden. In diesem Beispiel triggert das Oszilloskop an den zwei angezeigten Punkten, da zwei Instanzen vorhanden sind, in denen der Datenwert von unter (oder auf) dem Wert für „Bereit“ bis hin zu einem Wert größer als (oder gleich) dem angegebenen Triggerwert steigt.

Wenn Sie für „Bereit“ den gleichen oder einen größeren Wert wie für "Trigger" wählen, wird der Wert für "Trigger" erhöht, damit er immer größer als der Wert für „Bereit“ ist.



- **Sinkender Wert** – ähnlich der oberen Beschreibung, nur dass der Trigger bei sinkendem Datenwortwert auslöst, und der Wert für "Bereit" der Wert ist, auf den der Datenwert steigen muss, damit der Trigger bereit gemacht wird.
- 6** Drücken Sie den Softkey **Basis** und wählen Sie eine Zahlenbasis zum Eingeben der Datenwerte:
- **Binär (Zweierkomplement).**

Wenn „Binär“ ausgewählt ist, erscheint der Softkey **Bits**. Dieser Softkey öffnet das Menü „I2S Bits“ zum Eingeben der Datenwerte.

Wenn der Triggerqualifizierer ein Wertepaar erfordert (z. B. bei Im Bereich, Außerhalb d. Bereichs, Ansteigender oder Sinkender Wert), können Sie mit dem ersten Softkey im Menü „I2S Bits“ den Wert des Paares auswählen.

Drücken Sie im Menü „I2S Bits“ den Softkey **Bit** und drehen Sie den Eingabeknopf, um jedes Bit auszuwählen. Stellen Sie dann mit dem Softkey **0 1 X** jeden Bitwert auf „0“, „1“ oder „beliebig“. Sie können den Softkey **alle Bits einst.** verwenden, um alle Bits auf den Wert einzustellen, der auf dem Softkey **0 1 X** ausgewählt wurde.

- **Dezimal mit Vorzeichen.**

Wenn „Dezimal“ ausgewählt ist, können Sie mit den Softkeys rechts und dem Eingabedrehknopf Dezimalwerte eingeben. Diese Softkeys können abhängig vom ausgewählten Triggerqualifizierer **Daten**, **<**, **>** oder **Grenzwert** sein.

HINWEIS

Wenn über die Einstellungen kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das I2S-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggerung (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

HINWEIS

Informationen zur Anzeige der seriellen I2S-Dekodierung finden Sie unter **"I2S-Seriell Dekodieren"** auf Seite 417.

I2S-Seriell Dekodieren

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von I2S-Signalen finden Sie unter **"Setup für I2S-Signale"** auf Seite 411.

HINWEIS

Informationen zum Setup für die I2S-Triggerung finden Sie unter **"I2S-Triggerung"** auf Seite 414.

So stellen Sie I2S-serielle Dekodierung ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seriell dekodieren“ anzuzeigen.



- 2 Drücken Sie auf den Softkey **Basis**, um die Zahlenbasis auszuwählen, in der die dekodierten Daten angezeigt werden sollen.
- 3 Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriiell**, um diese einzuschalten.
- 4 Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stop**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

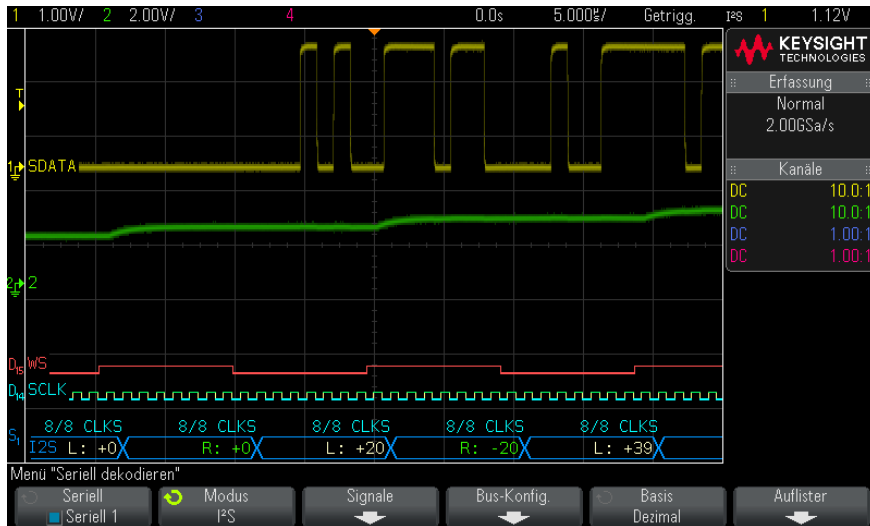
HINWEIS

Wenn über die Einstellungen kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das I2S-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggerung (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

Mit dem Fenster **Horizontaler Zoom** können Sie leichter durch die erfassten Daten navigieren.

- Siehe auch
- ["Interpretieren von I2S-Dekodierung"](#) auf Seite 419
 - ["Interpretieren von I2S-Auflisterdaten"](#) auf Seite 420
 - ["Suchen nach I2S-Daten im Auflister"](#) auf Seite 421

Interpretieren von I2S-Dekodierung



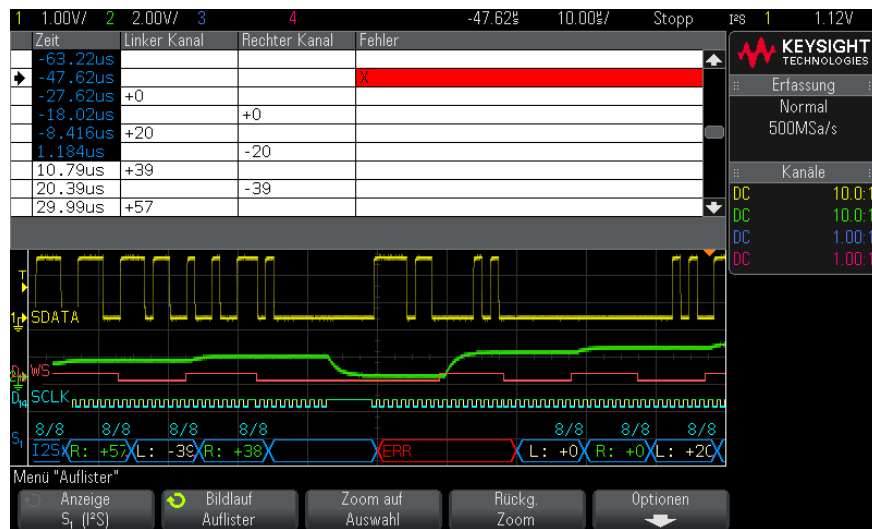
- Gewinkelte Wellenformen weisen einen aktiven Bus (in einem Paket/Frame) auf.
- Blaue Linien mittlerer Ebene stellen einen inaktiven Bus dar.
- In den dekodierten Daten:
 - Datenwerte des rechten Kanals werden in Grün mit dem Buchstaben "R:" angezeigt.
 - Datenwerte des linken Kanals werden in Weiß mit dem Buchstaben "L:" angezeigt.
 - Dekodierter Text wird am Ende des zugehörigen Frames abgeschnitten, wenn innerhalb der Frame-Begrenzungen nicht genügend Platz verfügbar ist.
- Pinkfarbene vertikale Leisten weisen darauf hin, dass Sie zur Ansicht der Dekodierung die horizontale Skalierung erweitern und den Vorgang erneut ausführen müssen.
- Rote Punkte in der Dekodierungszeile weisen darauf hin, dass weitere Daten angezeigt werden können. Führen Sie zur Ansicht der Daten einen Bildlauf durch oder erweitern Sie die horizontale Skalierung.

- Alias-Buswerte (unterabgetastete oder unbestimmte Werte) werden in Pink dargestellt.
- Unbekannte Buswerte (nicht definierte Werte oder Fehlerbedingungen) werden in Rot angezeigt.

HINWEIS

Wenn die Empfängerwortlänge größer ist als die Senderwortlänge, füllt der Dekoder die niederwertigsten Bits mit Nullen, und der dekodierte Wert stimmt nicht mit dem Triggerwert überein.

Interpretieren von I2S-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit“ umfasst der I2S-Auflister folgende Spalten:

- Linker Kanal – zeigt die Daten des linken Kanals an.
- Rechter Kanal – zeigt die Daten des rechten Kanals an.
- Fehler – werden rot hervorgehoben und mit einem "X" gekennzeichnet.

Alias-Daten werden pink hervorgehoben. Verringern Sie in diesem Fall die horizontale Zeit-/Div.-Einstellung und führen Sie den Vorgang erneut aus.

Suchen nach I2S-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von I2S-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1 Während I2S als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Suchen“ den Softkey **Suchen**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz („Seriell 1“ oder „Seriell 2“) auszuwählen, an dem die I2S-Signale dekodiert werden.
- 3 Drücken Sie im Menü „Suchen“ auf **Suchen** und wählen Sie dann aus folgenden Optionen aus:
 - **= (Gleich)** – findet das angegebene Datenwort des Audiokanals, wenn es dem angegebenen Wort gleicht.
 - **!= (Ungleich)** – findet jedes Wort, das sich vom angegebenen Wort unterscheidet.
 - **< (Kleiner als)** – findet, wenn das Datenwort des Kanals kürzer ist als der angegebene Wert.
 - **> (Größer als)** – findet, wenn das Datenwort des Kanals länger ist als der angegebene Wert.
 - **>< (Im Bereich)** – Obere und untere Werte zum Angeben des gesuchten Bereichs eingeben.
 - **<> (Außerhalb d. Bereichs)** – Obere und untere Werte zum Angeben des nicht gesuchten Bereichs eingeben.
 - **Fehler** – findet alle Fehler.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter "**Durchsuchen von Auflister-Daten**" auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste **[Navigate] Navig.** und der Steuerelemente finden Sie unter "**Navigieren in der Zeitbasis**" auf Seite 64.

27 MIL-STD-1553/ARINC 429 – Triggerung und serielle Dekodierung

Einrichtung für MIL-STD-1553-Signale / 423

MIL-STD-1553-Triggerung / 425

MIL-STD-1553 – Serielle Dekodierung / 426

Einrichtung für ARINC 429-Signale / 431

ARINC 429-Triggerung / 433

ARINC 429 – Serielle Dekodierung / 435

Die Option MIL-STD-1553/ARINC 429 Triggerung und serielle Dekodierung ist lizenzpflichtig.

Die MIL-STD-1553-Trigger-/Dekodierungslösung unterstützt zweiphasige MIL-STD-1553-Signale durch die Zwei-Schwellenwerte-Triggerung. Die Lösung unterstützt die 1553 Manchester II-Standardkodierung, Datenraten von 1 Mb/s und Wortlängen von 20 Bits.


Einrichtung für MIL-STD-1553-Signale

Bei der Einrichtung von MIL-STD-1553-Signalen muss das Oszilloskop zunächst unter Verwendung einer aktiven Differentialmesssonde (empfohlen wird die Keysight N2791A-Differentialmesssonde) mit einem seriellen MIL-STD-1553-Signal verbunden werden. Dabei werden die Signalquelle sowie die Schwellenwertpegel für den oberen und unteren Trigger angegeben.

So richten Sie das Oszilloskop für die Erfassung von MIL-STD-1553-Signalen ein:

- 1 Drücken Sie **[Label]**, um Label zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Steckplatzes (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus** und wählen Sie anschließend den **MIL-STD-1553**-Dekodierungsmodus.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das MIL-STD-1553-Signalmenü zu öffnen.



- 6 Drücken Sie den Softkey **Quelle**, um den mit der MIL-STD-1553-Signalleitung verbundenen Kanal auszuwählen.
Das Label für den MIL-STD-1553-Quellkanal wird automatisch zugewiesen.
- 7 Drücken Sie  die Zurück/Nach oben-Taste, um zum Menü „Seriell dekodieren“ zurückzukehren.
- 8 Drücken Sie den Softkey **Auto-Setup**, um die folgenden Schritte auszuführen:
 - Festlegen des Tastkopfdämpfungsfaktors des Eingangsquellenkanals auf 10:1.
 - Festlegen des oberen und unteren Schwellenwerts auf einen Spannungswert, der einer $\pm 1/3$ -Division gleicht (basierend auf der aktuellen V/div-Einstellung).
 - Deaktivieren der Trigger-Rauschunterdrückung.
 - Aktivieren der seriellen Dekodierung.
 - Festlegen des Triggertyps auf MIL-1553.
- 9 Wenn die unteren und oberen Schwellenwerte über **Auto-Setup** nicht ordnungsgemäß festgelegt werden, drücken Sie den Softkey **Signale**, um in das MIL-STD-1553-Signalmenü zurückzukehren. Gehen Sie anschließend wie folgt vor:
 - Drücken Sie den Softkey **Hohe Schwellenspannung** und drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den Schwellenwertpegel für den hohen Trigger festzulegen.

- Drücken Sie den Softkey **Niedrige Schwellenspannung** und drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den Schwellenwertpegel für den niedrigen Trigger festzulegen.

Die Schwellenwertspannungspegel werden bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

MIL-STD-1553-Triggerung

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung eines MIL-STD-1553-Signals finden Sie unter "**Einrichtung für MIL-STD-1553-Signale**" auf Seite 423.

So richten Sie einen MIL-STD-1553-Trigger ein:

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das MIL-STD-1553-Signal dekodiert wird.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf die Triggerbedingung:
 - **Datenwortbeginn** – Triggert bei Beginn eines Datenworts (am Ende des gültigen Daten-Sync-Impulses).
 - **Datenwortende** – Triggert am Ende eines Datenworts.
 - **Befehls-/Statuswortbeginn** – Triggert bei Beginn des Befehls-/Statusworts (am Ende des gültigen C/S-Sync-Impulses).
 - **Befehls-/Statuswortende** – Triggert am Ende eines Befehls-/Statusworts.
 - **Remote-Terminal-Adresse** – Triggert, wenn RTA des Befehls-/Statusworts dem angegebenen Wert entspricht.

Bei Auswahl dieser Option wird der Softkey **RTA** aktiviert, sodass Sie den hexadezimalen Remote-Terminal-Adresswert für den Trigger auswählen können. Bei Auswahl von 0xXX (beliebig) triggert das Oszilloskop bei jeder RTA.

- **Remote-Terminal-Adresse + 11 Bits** – Triggert, wenn RTA und die letzten 11 Bits den angegebenen Kriterien entsprechen.

Bei Auswahl dieser Option werden die folgenden Softkeys aktiviert:

- Über den Softkey **RTA** kann der hexadezimale Remote-Terminal-Adresswert ausgewählt werden.
- Über den Softkey **Bit-Zeit** kann die Bit-Zeit ausgewählt werden.
- Über den Softkey **0 1 X** kann die Bit-Zeit auf 1, 0 oder X (beliebig) festgelegt werden.
- **Paritätsfehler** – Triggert bei falschem (ungeradem) Paritätsbit für die Daten im Wort.
- **Sync-Fehler** – Triggert bei ungültigem Sync-Impuls.
- **Manchester-Fehler** – Triggert bei einem Manchester-Kodierungsfehler.

HINWEIS

Informationen zur MIL-STD-1553-Dekodierung finden Sie unter "**MIL-STD-1553 – Serielle Dekodierung**" auf Seite 426.

MIL-STD-1553 – Serielle Dekodierung

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von MIL-STD-1553-Signalen finden Sie unter "**Einrichtung für MIL-STD-1553-Signale**" auf Seite 423.

HINWEIS

Informationen zur Einrichtung der MIL-STD-1553-Triggerung finden Sie unter "**MIL-STD-1553-Triggerung**" auf Seite 425.

So richten Sie die serielle MIL-STD-1553-Dekodierung ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seriell dekodieren“ anzuzeigen.



- 2 Verwenden Sie den Softkey **Basis**, um zwischen hexadezimaler und binärer Anzeige der dekodierten Daten zu wählen.

Die Basiseinstellung dient der Anzeige der Remote-Terminal-Adresse und der Daten in der Dekodierungszeile und im Auflister.

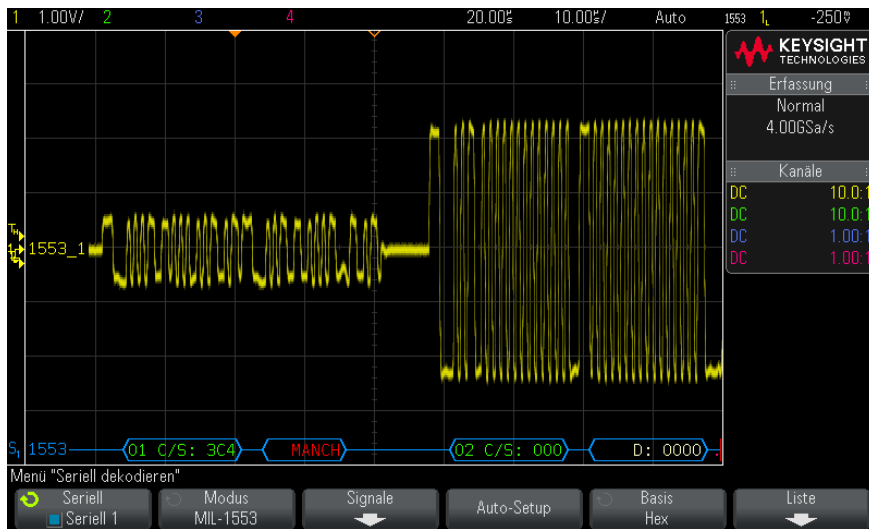
- 3 Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriiell**, um diese einzuschalten.
- 4 Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stopp**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

Mit dem Fenster **Horizontaler Zoom** können Sie leichter durch die dekodierten Daten navigieren.

- Siehe auch
- ["Interpretieren der MIL-STD-1553-Dekodierung"](#) auf Seite 427
 - ["Interpretieren von MIL-STD-1553-Auflisterdaten"](#) auf Seite 429
 - ["Suchen nach MIL-STD-1553-Daten im Auflister"](#) auf Seite 430

Interpretieren der MIL-STD-1553-Dekodierung

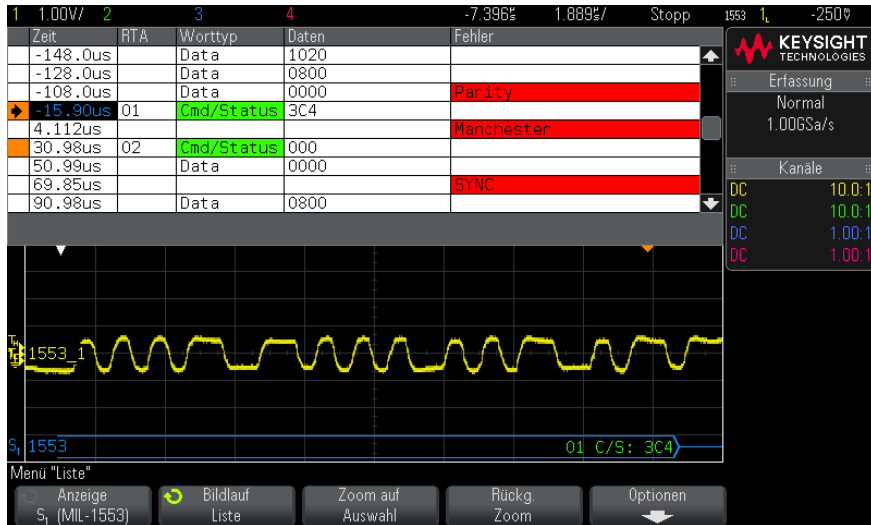
Um Informationen zur seriellen Dekodierung anzuzeigen, drücken Sie nach der Aktivierung der seriellen Dekodierung auf **[Run] Ausführen** oder **[Single]**.



Im Folgenden sehen Sie die Farbkodierung der MIL-STD-1553-Dekodierungsanzeige:

- Dekodierte Befehls- und Statusdaten sind grün, die Remote-Terminal-Adresse (5 Datenbits) wird zuerst angezeigt, anschließend der Text „C/S:“, auf den der Wert der letzten 11 Bits eines Befehls-/Statusworts folgt.
- Das dekodierte Datenwort ist weiß mit dem vorangestellten Text „D:“.
- Bei Befehls-/Status- oder Datenwörtern mit einem Paritätsfehler wird der dekodierte Text rot statt grün oder weiß angezeigt.
- SYNC-Fehler werden mit „SYNC“ in roten Klammern angezeigt.
- Manchester-Kodierungsfehler werden mit „MANCH“ in blauen Klammern angezeigt (blau statt rot, da das Wort mit gültigem Sync-Impuls beginnt).

Interpretieren von MIL-STD-1553-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit“ umfasst der MIL-STD-1553-Auflister folgende Spalten:

- RTA – Zur Anzeige der Remote-Terminal-Adresse für Befehls-/Statuswörter, keine Angabe für Datenwörter.
- Worttyp – „Cmd/Status“ für Befehls-/Statuswörter, „Daten“ für Datenwörter. Bei Befehls-/Statuswörtern ist die Hintergrundfarbe passend zur Farbe des dekodierten Texts grün.
- Daten – Die 11 Bits nach der RTA für Befehls-/Statuswörter oder die 16 Bits eines Datenworts.
- Fehler – Synchronisierungs-, Paritäts- oder Manchester-Fehler. Die Hintergrundfarbe ist rot, um auf einen Fehler hinzuweisen.

Alias-Daten werden pink hervorgehoben. Verringern Sie in diesem Fall die horizontale Zeit-/Div.-Einstellung und führen Sie den Vorgang erneut aus.

Suchen nach MIL-STD-1553-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von MIL-STD-1553-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1 Während MIL-STD-1553 als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen.**
- 2 Drücken Sie im Menü „Suchen“ den Softkey **Suchen.** Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das MIL-STD-1553-Signal dekodiert wird.
- 3 Drücken Sie **Suchen.** Wählen Sie anschließend aus folgenden Optionen aus:
 - **Datenwortbeginn** – Findet den Beginn des Datenworts (am Ende des gültigen Daten-Sync-Impulses).
 - **Befehls-/Statuswortbeginn** – Findet den Beginn des Befehls-/Statusworts (am Ende des gültigen C/S-Sync-Impulses).
 - **Remote-Terminal-Adresse** – Findet das Befehls-/Statuswort, dessen RTA dem angegebenen Wert entspricht. Dieser Wert ist ein Hex-Wert.

Bei Auswahl dieser Option wird der Softkey **RTA** aktiviert, sodass Sie den hexadezimalen Remote-Terminal-Adresswert auswählen können, nach dem gesucht werden soll.

- **Remote-Terminal-Adresse + 11 Bits** – Findet die RTA und die letzten 11 Bits, die den angegebenen Kriterien entsprechen.

Bei Auswahl dieser Option werden die folgenden Softkeys aktiviert:

- Über den Softkey **RTA** kann der hexadezimale Remote-Terminal-Adresswert ausgewählt werden.
- Über den Softkey **Bit-Zeit** kann die Bit-Zeit ausgewählt werden.
- Über den Softkey **0 1 X** kann die Bit-Zeit auf 1, 0 oder X (beliebig) festgelegt werden.
- **Paritätsfehler** – Findet (ungerade) Paritätsbits, die für die Daten im Wort falsch sind.
- **Sync-Fehler** – Findet ungültige Sync-Impulse.
- **Manchester-Fehler** – Findet Manchester-Kodierungsfehler.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter **"Durchsuchen von Auflister-Daten"** auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste **[Navigate] Navig.** und der Steuerelemente finden Sie unter **"Navigieren in der Zeitbasis"** auf Seite 64.

Einrichtung für ARINC 429-Signale

Bei der Einrichtung muss das Oszilloskop zunächst unter Verwendung einer aktiven Differentialmesssonde (empfohlen wird die Keysight N2791A-Differentialmesssonde) mit einem ARINC 429-Signal verbunden werden. Anschließend werden über das Signalmenü die Signalquelle, die Schwellenwertpegel für den oberen und unteren Trigger, die Signalgeschwindigkeit sowie die Signalart angegeben.

So richten Sie das Oszilloskop für die Erfassung von ARINC 429-Signalen ein:

- 1 Drücken Sie **[Label] Bez.**, um Bezeichnungen zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Steckplatzes (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus**, und wählen Sie anschließend den **ARINC 429**-Dekodierungsmodus.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das Menü „ARINC 429-Signale“ zu öffnen.



- 6 Drücken Sie **Quelle**. Wählen Sie anschließend den Kanal für das ARINC 429-Signal.

Das Label für den ARINC 429-Quellkanal wird automatisch zugewiesen.

- 7 Drücken Sie den Softkey **Geschwindigkeit**, um das Menü „ARINC 429-Geschwindigkeit“ zu öffnen.



- 8 Drücken Sie den Softkey **Geschwindigkeit** und geben Sie die Geschwindigkeit des ARINC 429-Signals ein:
 - **Hoch** – 100 kb/s.
 - **Niedrig** – 12,5 kb/s.
 - **Benutzerdefiniert** – Ist dies ausgewählt, drücken Sie den Softkey **Ben.-Baud** und drehen Sie den Eingabeknopf, um die Geschwindigkeit anzugeben.
- 9 Drücken Sie  die Taste Zurück/Nach oben, um zum ARINC 429 Signalmenü zurückzukehren.
- 10 Drücken Sie den Softkey **Signaltyp** und geben Sie den Signaltyp des ARINC 429-Signals ein:
 - **Leitung A (nicht inv.)**.
 - **Leit. B (invertiert)**.
 - **Differential (A-B)**.
- 11 Drücken Sie den Softkey **Auto-Setup** um diese Optionen automatisch zum Dekodieren und Triggern bei ARINC 429-Signalen einzustellen:
 - Schwellenwert für hohen Trigger: 3.0 V.
 - Schwellenwert für niedrigen Trigger: -3.0 V.
 - Rauschunterdrückung: Aus.
 - Tastkopfdämpfung: 10.0.
 - Vertikale Skalierung: 4 V/div.
 - Seriell dekodieren: Ein.
 - Basis: Hex.
 - Wortformat: Label/SDI/Daten/SSM.
 - Trigger: aktuell aktiver serieller Bus.
 - Triggermodus: Wortbeginn.
- 12 Wenn die hohen und niedrigen Schwellenwerte über **Auto-Setup** nicht ordnungsgemäß festgelegt werden, gehen Sie wie folgt vor:
 - Drücken Sie den Softkey **Hohe Schwellenspannung** und drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den Schwellenwertpegel für den hohen Trigger festzulegen.
 - Drücken Sie den Softkey **Niedrige Schwellenspannung** und drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den Schwellenwertpegel für den niedrigen Trigger festzulegen.

Die Schwellenwertspannungspegel werden bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

ARINC 429-Triggerung

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für das Erfassen eines ARINC 429-Signals finden Sie unter "**Einrichtung für ARINC 429-Signale**" auf Seite 431.

Führen Sie nach dem Einrichten des Oszilloskops für das Erfassen eines ARINC 429-Signals folgende Schritte aus:

- 1 Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das ARINC 429-Signal dekodiert wird.



- 3 Drücken Sie den Softkey **Trigger**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um die Triggerbedingung auszuwählen:
 - **Wortbeginn** – Triggert bei Beginn eines Worts.
 - **Wortende** – Triggert am Ende eines Worts.
 - **Label** – Triggert beim angegebenen Labelwert.
 - **Label + Bits** – Triggert beim Label und den weiteren Wortfeldern wie angegeben.
 - **Labelbereich** – Triggert bei einem Label, das in einem Min-/Max-Bereich folgt.
 - **Paritätsfehler** – Triggert bei Worten mit einem Paritätsfehler.
 - **Wortfehler** – Triggert bei einem wortinternen Kodierungsfehler.
 - **Zeitspannenfehler** – Triggert bei einem wortinternen Zeitspannenfehler.
 - **Wort- oder Zeitspannenfehler** – Triggert bei einem Wort- oder Zeitspannenfehler.
 - **Alle Fehler** – Triggert bei allen oben genannten Fehlern.

- **Alle Bits (Auge)** – Triggert bei einem Bit, welches deshalb ein Augendiagramm bildet.
 - **Alle 0-Bits** – Triggert bei allen Bits mit dem Wert null.
 - **Alle 1-Bits** – Triggert bei allen Bits mit dem Wert eins.
- 4** Bei Auswahl der Bedingung **Label** oder **Label + Bits** verwenden Sie den Softkey **Label**, um den Labelwert anzugeben.
- Labelwerte werden immer als Oktalzahl angezeigt.
- 5** Bei Auswahl der Bedingung **Label + Bits** verwenden Sie den Softkey **Bits** und das Untermenü, um die Bitwerte auszuwählen:



Verwenden Sie den Softkey **Definieren**, um SDI, Daten oder SSM auszuwählen. Eine Auswahl von SDI oder SSM ist abhängig von der Auswahl des Wortformats im Menü „Seriell dekodieren“ gegebenenfalls nicht möglich.

Verwenden Sie den Softkey **Bit**, um das zu ändernde Bit auszuwählen.

Verwenden Sie den Softkey **0 1 X**, um den Bitwert festzulegen.

Verwenden Sie den Softkey **Alle Bits einst.**, um alle Bitwerte auf 0, 1 oder X festzulegen.

- 6** Bei Auswahl der Bedingung **Labelbereich** verwenden Sie die Softkeys **Label Min** und **Label Max**, um die äußeren Werte des Bereichs festzulegen.

Labelwerte werden immer als Oktalzahl angezeigt.

Mit dem Modus **Zoom** können Sie leichter durch die dekodierten Daten navigieren.

HINWEIS

Informationen zur Anzeige der seriellen ARINC 429-Dekodierung finden Sie unter **"ARINC 429 – Serielle Dekodierung"** auf Seite 435.

ARINC 429 – Serielle Dekodierung

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für das Erfassen von ARINC 429-Signalen finden Sie unter "**Einrichtung für ARINC 429-Signale**" auf Seite 431.

HINWEIS

Informationen zum Einrichten der ARINC 429-Triggerung finden Sie unter "**ARINC 429-Triggerung**" auf Seite 433.

So richten Sie die serielle ARINC 429-Dekodierung ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seriell dekodieren“ anzuzeigen.



- 2 Im Untermenü, auf das über den Softkey **Einstellungen** zugegriffen wird, können Sie über den Softkey **Basis** zwischen hexadezimaler und binärer Anzeige der dekodierten Daten wählen.

Die Basiseinstellung wird für die *Datenanzeige* in der Dekodierungszeile und im Auflister verwendet.

Labelwerte werden immer als Oktalzahl angezeigt, SSM- und SDI-Werte immer im Binärformat.

- 3 Drücken Sie den Softkey **Wortformat** und geben Sie das Wortformat für die Dekodierung an:

- **Label/SDI/Daten/SSM:**
 - Label – 8 Bits.
 - SDI – 2 Bits.
 - Daten – 19 Bits.
 - SSM – 2 Bits.
- **Label/Daten/SSM:**
 - Label – 8 Bits.
 - Daten – 21 Bits.

- SSM – 2 Bits.
 - **Label/Daten:**
 - Label – 8 Bits.
 - Daten – 23 Bits.
- 4** Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriell**, um diese einzuschalten.
- 5** Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stop**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

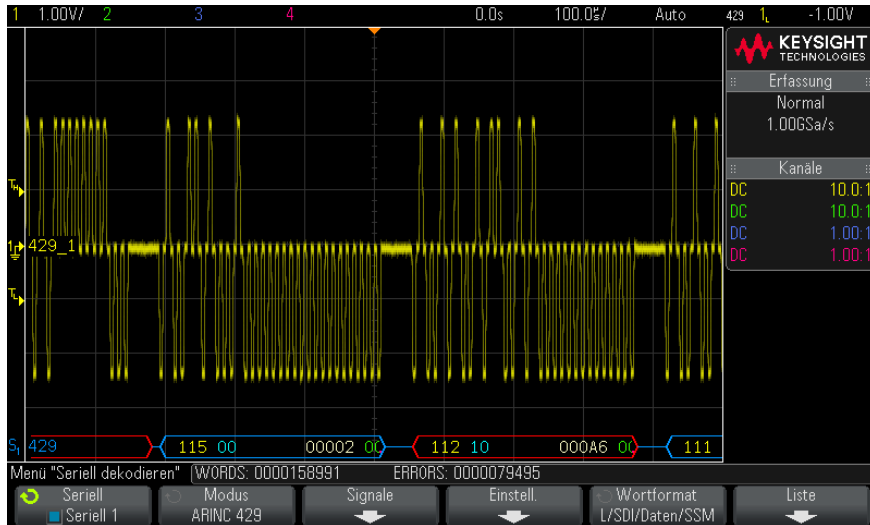
HINWEIS

Wenn über die Einstellungen kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das ARINC 429-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggerung (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

Mit dem Fenster **Horizontaler Zoom** können Sie leichter durch die dekodierten Daten navigieren.

- Siehe auch
- ["Interpretieren der ARINC 429-Dekodierung"](#) auf Seite 437
 - ["ARINC 429-Totalisator"](#) auf Seite 438
 - ["Interpretieren von ARINC 429-Auflisterdaten"](#) auf Seite 439
 - ["Suchen nach ARINC 429-Daten im Auflister"](#) auf Seite 439

Interpretieren der ARINC 429-Dekodierung



Abhängig vom ausgewählten Wortdekodierungsformat ist die ARINC 429-Dekodierungsanzeige folgendermaßen farbkodiert:

- Bei Auswahl von „Label/SDI/Daten/SSM" als Dekodierungsformat:
 - Label (gelb) (8 Bits) – oktal angezeigt.
 - SDI (blau) (2 Bits) – binär angezeigt.
 - Daten (weiß, rot bei Paritätsfehler) (19 Bits) – in ausgewählter Basis angezeigt.
 - SSM (grün) (2 Bits) – binär angezeigt.
- Bei Auswahl von „Label/Daten/SSM" als Dekodierungsformat:
 - Label (gelb) (8 Bits) – oktal angezeigt.
 - Daten (weiß, rot bei Paritätsfehler) (21 Bits) – in ausgewählter Basis angezeigt.
 - SSM (grün) (2 Bits) – binär angezeigt.
- Bei Auswahl von „Label/Daten" als Dekodierungsformat:
 - Label (gelb) (8 Bits) – oktal angezeigt.

- Daten (weiß, rot bei Paritätsfehler) (23 Bits) – in ausgewählter Basis angezeigt.

Die Labelbits werden in der Reihenfolge angezeigt, in der sie empfangen werden. Für Daten-, SSM- und SDI-Bits werden die Felder in der empfangenen Reihenfolge angezeigt. Die Bits innerhalb dieser Felder werden jedoch in umgekehrter Reihenfolge angezeigt. Felder, bei denen es sich nicht um Labelfelder handelt, werden also im ARINC 429-Wortformat angezeigt, während die Bits für diese Felder in umgekehrter Reihenfolge übertragen werden.

ARINC 429-Totalisator

Der ARINC 429-Totalisator berechnet die Summe der ARINC 429-Wörter und -Fehler.



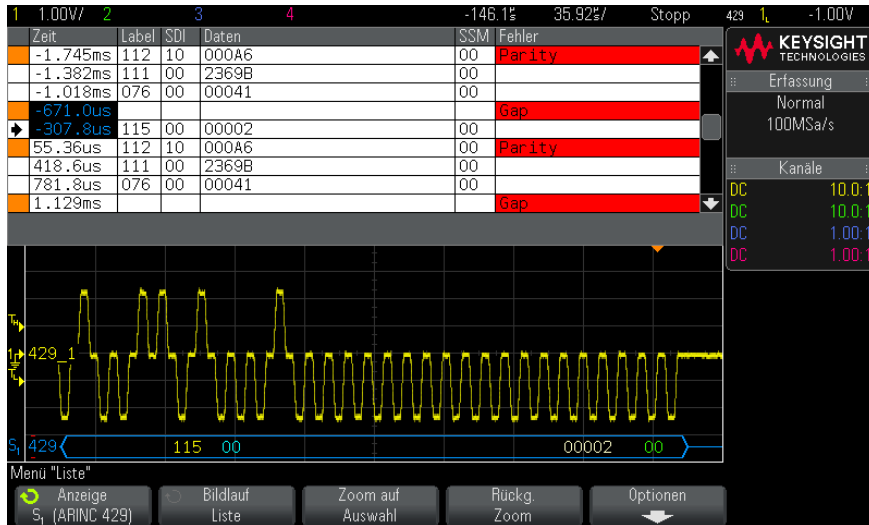
Der Totalisator wird immer ausgeführt, um Wörter und Fehler zu zählen, und wird bei der Anzeige der ARINC 429-Dekodierung stets angezeigt. Der Totalisator zählt auch dann, wenn das Oszilloskop angehalten wird und keine Daten erfasst.

Die Taste **[Run/Stop] Start/Stop** besitzt keine Auswirkungen auf den Totalisator.

Bei Auftreten einer Überlaufbedingung wird im Zähler **OVERFLOW** angezeigt.

Die Zähler können auf Null zurückgesetzt werden, indem Sie den Softkey **ARINC 429-Zähler zurücksetzen** drücken (im Dekodierungsmenü **Einstellungen**).

Interpretieren von ARINC 429-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit“ umfasst der ARINC 429-Auflister folgende Spalten:

- Label – der 5-Bit-Labelwert im Oktalformat.
- SDI – die Bitwerte (sofern im Wortdekodierungsformat enthalten).
- Daten – der Datenwert im Binär- oder Hexadezimalformat, abhängig von der Basiseinstellung.
- SSM – die Bitwerte (sofern im Wortdekodierungsformat enthalten).
- Fehler – rot markiert. Bei Fehlern kann es sich um Paritäts-, Wort- oder Zeitspannenfehler handeln.

Alias-Daten werden pink hervorgehoben. Verringern Sie in diesem Fall die horizontale Zeit-/Div.-Einstellung und führen Sie den Vorgang erneut aus.

Suchen nach ARINC 429-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von ARINC 429-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1 Während ARINC 429 als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen**.
- 2 Drücken Sie im Menü „Suchen“ den Softkey **Suchen**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem das ARINC 429-Signal dekodiert wird.
- 3 Drücken Sie **Suchen**. Wählen Sie anschließend aus folgenden Optionen aus:
 - **Label** – Findet den angegebenen Labelwert.
Labelwerte werden immer als Oktalzahl angezeigt.
 - **Label + Bits** – Findet das Label und die weiteren Wortfelder wie angegeben.
 - **Paritätsfehler** – Findet Wörter mit einem Paritätsfehler.
 - **Wortfehler** – Findet einen wortinternen Kodierungsfehler.
 - **Zeitspannenfehler** – Findet einen wortinternen Zeitspannenfehler.
 - **Wort- oder Zeitspannenfehler** – Findet einen Wort- oder Zeitspannenfehler.
 - **Alle Fehler** – Findet alle oben genannten Fehler.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter "**Durchsuchen von Auflister-Daten**" auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste **[Navigate] Navig.** und der Steuerelemente finden Sie unter "**Navigieren in der Zeitbasis**" auf Seite 64.

28 UART/RS232 Triggerung und serielles Dekodieren

Setup für UART/RS232-Signale / 441

UART/RS232-Triggern / 443

UART/RS232 Serielles Dekodieren / 445

Die Option UART/RS232 Triggerung und serielle Dekodierung ist lizenzpflichtig.

Setup für UART/RS232-Signale

So richten Sie das Oszilloskop für die Erfassung von UART/RS232-Signalen ein:


- 1 Drücken Sie **[Label]**, um Label zu aktivieren.
- 2 Drücken Sie **[Serial] Seriell**.
- 3 Drücken Sie den Softkey **Seriell**, drehen Sie den Eingabedrehknopf zum Auswählen des gewünschten Steckplatzes (Seriell 1 oder Seriell 2), und drücken Sie den Softkey erneut, um die Dekodierung zu aktivieren.
- 4 Drücken Sie den Softkey **Modus**. Wählen Sie anschließend den Triggertyp **UART/RS232** aus.
- 5 Drücken Sie den Softkey **Signale**, um das Menü „UART/RS232-Signale“ zu öffnen.



- 6 Für Rx- und Tx-Signale:
- Schließen Sie einen Oszilloskopkanal an das Signal im Messobjekt an.
 - Drücken Sie den Softkey **Rx** oder **Tx**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den Kanal für das Signal auszuwählen.
 - Drücken Sie den entsprechenden Softkey **Grenzwert**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf zum Auswählen des Grenzwert-Spannungspegels für das Signal.

Der Grenzwert-Spannungspegel wird bei der Dekodierung verwendet und als Triggerpegel eingesetzt, wenn der Triggertyp auf den ausgewählten seriellen Steckplatz für die Dekodierung festgelegt wird.

Die Bezeichnungen RX und TX für die Quellkanäle werden automatisch zugewiesen.

- 7 Drücken Sie  die Zurück/Nach oben-Taste, um zum Menü „Seriell dekodieren“ zurückzukehren.
- 8 Drücken Sie den Softkey **Bus-Konfig.**, um das Menü „UART/RS232-Buskonfiguration“ zu öffnen.



Legen Sie die folgenden Parameter fest.

- Anz. Bits** – Festlegung der Anzahl von Bits in den UART/RS232-Wörtern zur Anpassung an das getestete Gerät (5-9 Bits wählbar).
- Parität** – wählen Sie ungerade, gerade oder keine basierend auf dem getesteten Gerät.
- Baud** – drücken Sie den Softkey **Baudrate**, dann den Softkey **Baud** und wählen Sie eine Baudrate, die dem Signal des getesteten Geräts entspricht. Ist die gewünschte Baudrate nicht aufgelistet, wählen Sie **Benutzerdefiniert** im Softkey „Baud“ und dann die gewünschte Baudrate mithilfe des Softkeys **Ben.-Baud**.

Sie können eine UART-Baudrate von 1,2 kbit/s bis 8,0000 Mbit/s in Schritten von 100 bit/s festlegen.

- d Polarität** – wählen Sie „Inaktiv niedrig“ oder „Inaktiv hoch“ zur Anpassung an den Status des getesteten Geräts, wenn inaktiv. Wählen Sie für RS232 „Inaktiv niedrig“.
- e Bitfolge** – wählen Sie aus, ob das höchstwertige Bit (MSB) oder niederwertigste Bit (LSB) im Signal des getesteten Geräts auf das Startbit folgen soll. Wählen Sie für RS232 „LSB“.

HINWEIS

In der Anzeige des seriellen Dekodierens wird das höchstwertige Bit unabhängig von der eingestellten Bitfolge immer links angezeigt.

UART/RS232-Triggern

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von UART/RS232-Signalen finden Sie unter "[Setup für UART/RS232-Signale](#)" auf Seite 441.

Um auf ein UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter)-Signal zu triggern, verbinden Sie das Oszilloskop mit den Rx- und Tx-Leitungen und richten Sie eine Triggerbedingung ein. RS232 (empfohlener Standard 232) ist ein Beispiel eines UART-Protokolls.

- 1** Drücken Sie **[Trigger]**.
- 2** Drücken Sie im Menü „Trigger“ den Softkey **Trigger**. Wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf den seriellen Steckplatz („Seriell 1“ oder „Seriell 2“) aus, an dem die UART-Signale dekodiert werden.



- 3** Drücken Sie den Softkey **Trigger-Setup**, um das Menü „UART/RS232-Trigger-Setup“ zu öffnen.



- 4 Drücken Sie den Softkey **Basis** zur Auswahl von Hex oder ASCII als angezeigte Basis im Softkey „Daten“ des Menüs „UART/RS232-Trigger-Setup“.

Beachten Sie, dass die Einstellung dieses Softkeys nicht die ausgewählte Basis der Dekodierungsanzeige beeinflusst.

- 5 Drücken Sie den Softkey **Trigger** und richten Sie die gewünschte Triggerbedingung ein:
- **Rx-Startbit** – das Oszilloskop triggert, wenn an Rx ein Startbit auftritt.
 - **Rx-Stoppbit** – Triggern bei Auftreten eines Stoppbits an Rx. Der Trigger tritt beim ersten Stoppbit auf. Dies geschieht automatisch unabhängig davon, ob das getestete Gerät 1, 1,5 oder 2 Stoppbits verwendet. Die Anzahl der beim getesteten Gerät verwendeten Stoppbits muss nicht angegeben werden.
 - **Rx-Daten** – Triggern an gewünschtem Datenbyte. Zu verwenden, wenn die Datenwörter des getesteten Geräts 5 bis 8 Bit lang sind (kein 9. (Alarm-)Bit).
 - **Rx 1:Daten** – für die Suche, wenn die Datenwörter des getesteten Geräts 9 Bit einschl. Alarm-Bit (9. Bit) lang sind. Triggert nur, wenn das 9. (Alarm)-Bit „1“ ist. Das angegebene Datenbyte gilt für die niederwertigsten 8 Bit (außer 9. (Alarm)-Bit).
 - **Rx 0:Daten** – für die Suche, wenn die Datenwörter des getesteten Geräts 9 Bit einschl. Alarm-Bit (9. Bit) lang sind. Triggert nur, wenn das 9. (Alarm)-Bit „0“ ist. Das angegebene Datenbyte gilt für die niederwertigsten 8 Bit (außer 9. (Alarm)-Bit).
 - **Rx X:Daten** – für die Suche, wenn die Datenwörter des getesteten Geräts 9 Bit einschl. Alarm-Bit (9. Bit) lang sind. Triggert an einem von Ihnen angegebenen Datenbyte, ungeachtet des Wertes des 9. Bit (Alarm). Das angegebene Datenbyte gilt für die niederwertigsten 8 Bit (außer 9. Bit, Alarm).
 - Ähnliche Auswahl auch für Tx.
 - **Rx- oder Tx-Paritätsfehler** – Triggern nach Paritätsfehler anhand der im Menü „Buskonfiguration“ festgelegten Parität.
- 6 Wenn Sie eine Triggerbedingung wählen, deren Beschreibung „**Daten**“ einschließt (Beispiel: **Rx-Daten**), drücken Sie den Softkey **Daten sind** und wählen Sie einen Gleichheits-Qualifizierer. Sie können wählen zwischen gleich, nicht gleich, kleiner als oder größer als bezogen auf einen bestimmten Datenwert.

- 7 Wählen Sie mit dem Softkey **Daten** den Datenwert für Ihren Triggervergleich. Dies funktioniert in Verbindung mit dem Softkey **Daten sind**.
- 8 Optional: Der Softkey **Burst** ermöglicht das Triggern am Nten Frame (1–4.096) nach einer gewählten inaktiven Zeit. Alle Triggerbedingungen müssen erfüllt sein, damit der Trigger auftreten kann.
- 9 Bei Auswahl von **Burst** kann eine inaktive Zeit (1 μ s to 10 s) angegeben werden, sodass das Oszilloskop erst nach Verstreichen der inaktiven Zeit nach einer Triggerbedingung sucht. Drücken Sie den Softkey **Inaktiv**. Wählen Sie anschließend mit dem Eingabedrehknopf die inaktive Zeit.

HINWEIS

Wenn über das Setup kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das UART/RS232-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggerung (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

HINWEIS

Informationen zur Anzeige des seriellen UART/RS232-Dekodierens siehe "**UART/RS232 Serielles Dekodieren**" auf Seite 445.

UART/RS232 Serielles Dekodieren

Informationen zum Einrichten des Oszilloskops für die Erfassung von UART/RS232-Signalen finden Sie unter "**Setup für UART/RS232-Signale**" auf Seite 441.

HINWEIS

Für das Setup zur UART/RS232-Triggerung siehe "**UART/RS232-Triggern**" auf Seite 443.

So stellen Sie die serielle Dekodierung für UART/RS232 ein:

- 1 Drücken Sie auf **[Serial] Seriell**, um das Menü „Seriell dekodieren“ anzuzeigen.



- 2 Drücken Sie auf **Einstell.**
- 3 Drücken Sie im UART/RS232-Einstellungsmenü auf den Softkey **Basis**, um die Basis (Hex, Binär oder ASCII) auszuwählen, in der dekodierte Worte angezeigt werden.



- Bei der Wortanzeige in ASCII wird das 7-Bit-ASCII-Format verwendet. Gültige ASCII-Zeichen liegen zwischen 0x00 und 0x7F. Für die ASCII-Anzeige müssen Sie mindestens 7 Bits in der Buskonfiguration wählen. Wenn ASCII ausgewählt ist und die Daten 0x7F überschreiten, werden die Daten im Hex-Wert angezeigt.
 - Wenn **#Bits** im Buskonfigurationsmenü UART/RS232 auf 9 festgelegt ist, wird das 9. Bit (Alarm) links vom ASCII-Wert angezeigt (abgeleitet von den kleineren 8 Bits).
- 4 Optional: Drücken Sie auf den Softkey **Framing** und wählen Sie einen Wert aus. In der Dekodierungsanzeige wird der Wert hellblau angezeigt. Bei einem Paritätsfehler in den Daten wird er jedoch rot angezeigt.
 - 5 Wenn die Dekodierungszeile nicht in der Anzeige erscheint, drücken Sie auf die Taste **[Serial] Seriell**, um diese einzuschalten.
 - 6 Wenn das Oszilloskop gestoppt ist, drücken Sie die Taste **[Run/Stop] Start/Stop**, um Daten zu erfassen und zu dekodieren.

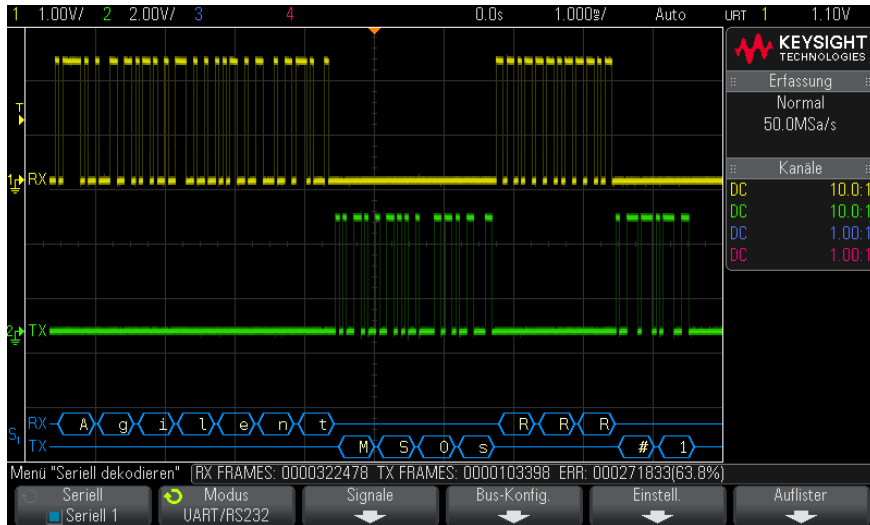
HINWEIS

Wenn über das Setup kein stabiler Trigger erzeugt wird, ist das UART/RS232-Signal möglicherweise langsam genug für eine automatische Triggerung (AutoTriggering) des Oszilloskops. Drücken Sie die Taste **[Mode/Coupling] Modus/Kopplung** und anschließend den Softkey **Modus**, um den Triggermodus von **Auto** auf **Normal** zu stellen.

Mit dem Fenster horizontaler **Zoom** können Sie leichter durch die erfassten Daten navigieren.

- Siehe auch
- ["Interpretieren des UART/RS232-Dekodierens"](#) auf Seite 447
 - ["UART/RS232-Totalisator"](#) auf Seite 448
 - ["Interpretieren der UART/RS232-Auflisterdaten"](#) auf Seite 449
 - ["Suchen nach UART/RS232-Daten im Auflister"](#) auf Seite 449

Interpretieren des UART/RS232-Dekodierens



- Gewinkelte Wellenformen weisen einen aktiven Bus (in einem Paket/Frame) auf.
- Blaue Linien mittlerer Ebene stellen einen inaktiven Bus dar.
- Bei 5-8-Bit-Formaten werden dekodierte Daten weiß angezeigt (Binär-, Hex- oder ASCII-Werte).
- Beim 9-Bit-Format werden alle Datenwörter grün angezeigt, einschließlich des 9. Bits. Das 9. Bit wird links angezeigt.
- Wenn ein Datenwortwert für Framing gewählt wird, wird er hellblau angezeigt. Bei Verwendung von 9-Bit-Datenwörtern wird das 9. Bit auch in Hellblau angezeigt.
- Dekodierter Text wird am Ende des zugehörigen Frames abgeschnitten, wenn innerhalb der Frame-Begrenzungen nicht genügend Platz verfügbar ist.
- Pinkfarbene vertikale Leisten weisen darauf hin, dass Sie zur Ansicht der Dekodierung die horizontale Skalierung erweitern und den Vorgang erneut ausführen müssen.

- Wenn die horizontale Skaleneinstellung nicht die Anzeige aller verfügbaren dekodierten Daten zulässt, markieren rote Punkte im dekodierten Bus die Position verborgener Daten. Erweitern Sie die horizontale Skala, damit die Daten angezeigt werden können.
- Ein unbekannter (undefinierter) Bus wird rot dargestellt.
- Bei einem Paritätsfehler wird das damit zusammenhängende Datenwort in Rot angezeigt, die 5-8-Datenbits und das optionale 9. Bit eingeschlossen.

UART/RS232-Totalisator

Der UART/RS232-Totalisator besteht aus Zählern, die ein direktes Maß für Busqualität und -effizienz darstellen. Der Totalisator wird immer dann angezeigt, wenn das UART/RS232-Dekodieren im Menü „Seriiell dekodieren“ AKTIVIERT ist.

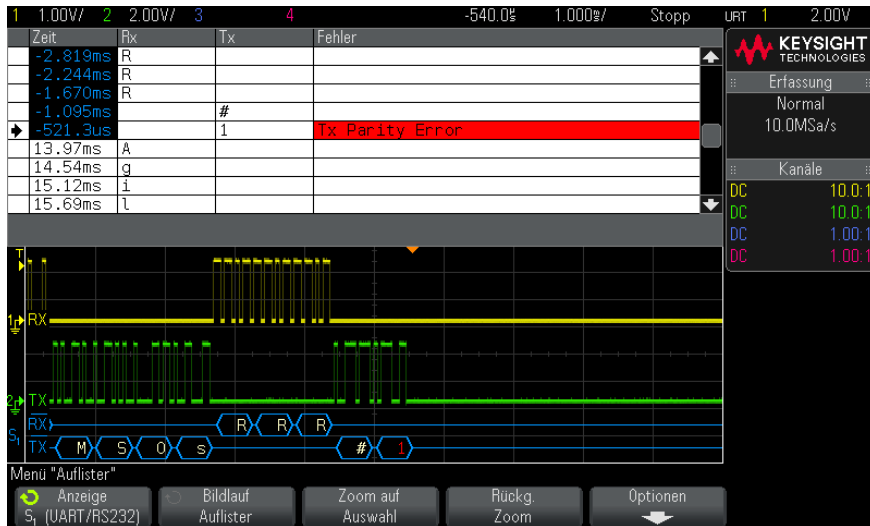


Der Totalisator wird auch dann ausgeführt – Frames werden gezählt und der prozentuale Anteil von Fehler-Frames berechnet – wenn das Oszilloskop angehalten wurde (keine Daten erfasst).

Der ERR (Fehler)-Zähler erfasst die Zahl der Rx- und Tx-Frames mit Paritätsfehlern. Die TX FRAMES- und RX FRAMES-Zähler enthalten sowohl normale Frames als auch Frames mit Paritätsfehlern. Bei Auftreten einer Überlaufbedingung wird im Zähler **OVERFLOW** angezeigt.

Die Zähler können durch Drücken des Softkeys **UART zurücksetzen Zähler** im Menü „UART/RS232-Einstellungen“ auf null zurückgesetzt werden.

Interpretieren der UART/RS232-Auflisterdaten



Neben der Standardspalte „Zeit“ umfasst der UART/RS232-Auflister folgende Spalten:

- Rx – Daten empfangen.
- Tx – Daten senden.
- Fehler – hervorgehoben in Rot, Paritätsfehler oder unbekannter Fehler.

Alias-Daten werden pink hervorgehoben. Verringern Sie in diesem Fall die horizontale Zeit-/Div.-Einstellung und führen Sie den Vorgang erneut aus.

Suchen nach UART/RS232-Daten im Auflister

Die Suchfunktion des Oszilloskops ermöglicht Ihnen die Suche (und die Kennzeichnung) bestimmter Typen von UART/RS232-Daten im Auflister. Mit der Taste **[Navigate] Navig.** und den entsprechenden Steuerelementen können Sie die markierten Zeilen durchlaufen.

- 1 Während UART/RS232 als serieller Dekodierungsmodus ausgewählt ist, drücken Sie **[Search] Suchen**.

- 2 Drücken Sie im Menü „Suchen“ den Softkey **Suchen**. Drehen Sie anschließend den Eingabedrehknopf, um den seriellen Steckplatz (Seriell 1 oder Seriell 2) auszuwählen, an dem die UART/RS232-Signale dekodiert werden.
- 3 Drücken Sie im Menü „Suchen“ auf **Suchen** und wählen Sie dann aus folgenden Optionen aus:
 - **Rx-Daten** – Suche nach gewünschtem Datenbyte. Wenn die DTU-Datenwörter 5 bis 8 Bit lang sind (kein 9. Alarm-Bit).
 - **Rx 1:Daten** – für die Suche, wenn DUT-Datenwörter 9 Bit einschl. Alarm-Bit (9. Bit) lang sind. Nur eine Suche, wenn das 9. Bit (Alarm) "1" ist. Das angegebene Datenbyte gilt für die niederwertigsten 8 Bit (außer 9. Bit, Alarm).
 - **Rx 0:Daten** – für die Suche, wenn DUT-Datenwörter 9 Bit einschl. Alarm-Bit (9. Bit) lang sind. Nur eine Suche, wenn das 9. Bit (Alarm) „0“ ist. Das angegebene Datenbyte gilt für die niederwertigsten 8 Bit (außer 9. Bit, Alarm).
 - **Rx X:Daten** – für die Suche, wenn DUT-Datenwörter 9 Bit einschl. Alarm-Bit (9. Bit) lang sind. Suche nach gewünschtem Datenbyte, ungeachtet des Werts des 9. Bit (Alarm). Das angegebene Datenbyte gilt für die niederwertigen 8 Bits (außer 9. Bit, Alarm).
 - Ähnliche Auswahl auch für Tx.
 - **Rx- oder Tx-Paritätsfehler** – Suche nach Paritätsfehler anhand der im Menü „Buskonfiguration“ festgelegten Parität.
 - **Beliebiger Rx- oder Tx-Fehler** – Suche nach beliebigem Fehler.

Weitere Informationen zum Suchen von Daten finden Sie unter **"Durchsuchen von Auflister-Daten"** auf Seite 132.

Weitere Informationen zur Verwendung der Taste **[Navigate] Navig.** und der Steuerelemente finden Sie unter **"Navigieren in der Zeitbasis"** auf Seite 64.

Index

Symbols

„Auto?“, Triggeranzeige, 189
„Getr.?“, Triggeranzeige, 189
„Getrigg.“, Triggeranzeige, 189
„X at Max“ auf FFT, 228

Numerics

1 M Ohm, Eingangsimpedanz, 71
10er-Exponentialfunktion, math., 99
50-Ohm-Eingangsimpedanz, 70

A

Abfallzeit, Messungstrend, 103
About Oscilloscope, 325
Abrufen von Dateien über die
Webschnittstelle, 338
Abrufen von Maskendateien, 299
Abrufen, Setups, 299
Abschwächer, 75
Absoluter Wert, math. Funktion, 98
Abtastrate, 4
Abtastrate und Speichertiefe, 201
Abtastrate, aktuell angezeigte
Abtastrate, 52
Abtastrate, Oszilloskop, 198, 199
Abweichung anzugeben,
FM-Modulation, 286
AC RMS - N-Zyklen-Messung, 236
AC RMS - Vollbildmessung, 236
AC-Kanalkopplung, 70
Addition, mathematische Funktion, 81
Adresse ohne Quittung,
I2C-Trigger, 393
Adressen, Softkey, 312
ADV MATH-Lizenz, 349
AERO-Lizenz, 349
Aktiver serieller Bus, 369, 378, 398,
408, 419, 447
Aktivitätsanzeige, 117

Aktualisieren des Oszilloskops, 351
Aktualisieren von Software und
Firmware, 352
Aliasing, 197
Aliasing, FFT, 93
Alle Messungen schnell, 327
Allgemeiner Video-Trigger, 174
AM (Amplitudenmodulation),
Signalgeneratorausgang, 284
Amplitudenmodulation (AM),
Signalgeneratorausgang, 284
Analogfilter, Abgleich, 88
Analogkanal,
Messsondendämpfung, 74
Analogkanal, Setup, 67
Analogkanaleingänge, 42
Analyse Segmente, 210, 252
Analyse, Taste, 38
Angezeigte Kanäle, automatische
Skalierung, 318
Anhalten, Erfassung, 39
Anpassen, Softkey, 312
Anschließen digitaler
Messsonden, 111
Anschlüsse, Rückseite, 45
Anstiegs-/Abfallzeit-Trigger, 163
Anstiegszeit, Messungstrend, 103
Anstiegszeit, Oszilloskop, 200
Anstiegszeit, Signal, 200
Anzeige, hinzufügen, 328
Anzeige, verstehen, 47
Anzeigelöschung,
Anzeige-Schnelllöschung, 327
Anzeigen, Taste, 41
Anzeige-Schnelllöschung, 327
Arbiträr erzeugte Wellenformen,
Bearbeiten, 275
Arbiträrsignale, Bearbeiten
vorhandener, 278
Arbiträrsignale, Erstellen neuer, 277
Arbiträrsignale, Kopieren aus anderen
Quellen, 279

Arbiträrwellenformgenerator-Ausgang,
273
ARINC 429, Serielle Dekodierung, 435
ARINC 429-Totalisator, 438
ARINC 429-Trigger, 433
ARINC 429-Wort-/Fehlerzähler, 438
ARINC 429-Dekodierung,
Signalgeschwindigkeit, 432
ARINC 429-Dekodierung,
Signaltyp, 432
ARINC 429-Dekodierung,
Wortformat, 435
ASCII-Dateiformat, 290
AUDIO-Lizenz, 349
Auflage, lokalisierte, 43
Aufliester, 130
Aufruf, 327
Aufruf, Schneller erneuter Aufruf, 327
Ausführung, Steuerungstasten, 39
Ausgang, Trigger, 319
Ausgangserfassungs-Datensatz, 294
Ausgleichen passiver Messsonden, 42
Auswahl, 314
Auswählen digitaler Kanäle, 119
Auswählen, Werte, 38
Auswahlkнопf, 119
Auto Inkrement, 298
Auto Setup, FFT, 89
AutoIP, 311, 313
automatische Messungen, 223, 226
Automatische Skalierung rückgängig
machen, 34
Automatische Skalierung, digitale
Kanäle, 115
Automatische Skalierung,
Einstellungen, 318
Automatisches Setup, 115
AUTO-Option, 349
AutoProbe, Schnittstelle, 70
AutoProbe-Schnittstelle, 42
Auto-Setup, FFT, 90
Auto-Skal., Taste, 40

Ax + B math. Funktion, **96**

B

Bandbreite, Oszilloskop, **198**
 Bandbreitenbegrenzung, **71**
 bandwidth, **325**
 Bedienfeld, Sprachmaske, **43**
 Bedienfeld, Steuerungen und Anschlüsse, **36**
 Bedienfeldmasken in traditionellem Chinesisch, **45**
 Bedienfeldmasken in vereinfachtem Chinesisch, **45**
 Benutzerdefinierte Kalibrierung, **322**
 Benutzerdefinierter Schwellenwert, **119**
 Benutzeroberfläche, Sprache, **50**
 Bereich - N-Zyklen-Messung, **247**
 Bereich - Vollbildmessung, **247**
 Beschädigung, Versand, **25**
 Betrachten, Neigen des Geräts, **29**
 Bez., Taste, **42**
 Bezeichnungen, **141**
 Bezeichnungen, automatische Erhöhung, **144**
 Bezeichnungen, Standardbibliothek, **146**
 Bezeichnungsliste, **146**
 Bezeichnungsliste laden aus Textdatei, **145**
 Bibliothek, Bezeichnungen, **143**
 Bildschirm drucken, **303**
 Bildschirmbild über Webschnittstelle, **339**
 Bildschirmschoner, **317**
 Binärdaten (.bin), **352**
 Binärdaten in MATLAB, **353**
 Binärdaten, Beispielprogramm zum Lesen, **356**
 Binärdatendatei, Beispiele, **357**
 Bitmuster-Trigger, **158**
 Bits, SPI-Trigger, **406**
 Blackman-Harris, FFT-Fenster, **89**
 BMP-Dateiformat, **290**
 Breite - Messung, **241**
 Breite + Messung, **241**
 Browser Web Control, **333, 334, 335**

Browserbasiertes Remote Front Panel, **334**
 Burst, Burst-Signale erfassen, **208**
 Busanzeigemodus, **120**
 BW-Begr.? in DVM-Anzeige, **268**

C

CAN seriell dekodieren, **367**
 CAN-Dekodierung, Quellkanäle, **364**
 CAN-Frame-Zähler, **369**
 CAN-Totalisator, **369**
 CAN-Trigger, **365**
 Chart Logic Bus Timing, math. Funktion, **104**
 Chart Logic Busstatus, math. Funktion, **105**
 CMOS-Schwellenwert, **119**
 COMP-Lizenz, **349**
 Copyright, **2**
 CSV-Dateien, Mindest- und Höchstwerte, **360**
 CSV-Dateiformat, **290**
 Cursor, binär, **215**
 Cursor, Hex, **215**
 Cursor, manuell, **214**
 Cursor, Taste, **41**
 Cursor, Wellenform verfolgen, **215**
 Cursor-Einheiten, **216**
 Cursorsknopf, **41**
 Cursor-Messungen, **213**

D

D*, **40, 120**
 d/dt, mathematische Funktion, **84**
 D3000AERA/B Lizenz, **349**
 D3000AUTA/B Lizenz, **349**
 D3000BDLA/B Lizenz, **349**
 D3000GENA/B Lizenz, **349**
 D3000PWRA/B-Lizenz, **349**
 Dachmessung, **232**
 Dämpfung, Messsonde, **74**
 Dämpfung, Messsonde, externer Trigger, **194**
 Datei speichern, abrufen, laden, **313**
 Datei-Explorer, **313**
 Dateiformat, ASCII, **290**
 Dateiformat, BMP, **290**

Dateiformat, CSV, **290**
 Dateiformat, PNG, **290**
 Dateiname, neu, **297**
 Dateitasten, **41**
 Datenblatt, **345**
 DC RMS - N-Zyklen-Messung, **236**
 DC RMS - Vollbildmessung, **236**
 DC-Kanalkopplung, **70**
 DC-Offset, Korrektur für integrierte Wellenform, **86**
 DC-Signale, Überprüfen, **189**
 DC-Wellenformgeneratorausgang, **273**
 Definitionen von Messfunktionen, **226**
 Dekadischer Logarithmus, math. Funktion, **98**
 Demo 1, Anschluss, **42**
 Demo 2, Anschluss, **42**
 Deutsch, Benutzeroberfläche und Schnellhilfe, **50**
 Deutsche Bedienfeldmasken, **45**
 deutsche Lärmvorschriften, **362**
 Dezibel, FFT-Vertikaleinheiten, **89**
 Dezimieren von Samples, **201**
 Dezimierung für Bildschirm, **360**
 Dezimierung für Messdatensatz, **360**
 DHCP, **311, 313**
 Dienstprogramme, **309**
 Differenzieren, mathematische Funktion, **84**
 Digital Kanäle, automatische Skalierung, **115**
 Digital Messsonden, **111**
 Digital Messsonden, Impedanz, **123**
 Digitalanzeige, verstehen, **116**
 Digitale Kanäle, **118**
 Digitale Kanäle, Messsonden, **123**
 Digitale Messsonden, **123**
 Digitaler Busmodus, **120**
 Digitalkanal, Menü, **118**
 Digitalkanäle, aktivieren, **351**
 Digitalkanäle, Größe, **117**
 Digitalkanäle, Logikschwellenwert, **119**
 Digitalkanäleingänge, **43**
 Digitalkanalsteuerungen, **40**
 Digital-Taste, **40**
 Digitalvoltmeter (DVM), **267**
 Display, Bereich, **48**
 Display, Nachleuchtdauer, **137**
 Display, Signaldaten, **135**

- Display,
 - Softkey-Funktionsbezeichnungen, 49
 - Display, Statuszeile, 48
 - Division, math. Funktion, 82
 - DNS-IP, 312
 - Drucken, 327
 - Drucken der Anzeige, 303
 - Drucken, Querformat, 307
 - Drucken, Schnelldruck, 327
 - Drucken, Taste, 41
 - Drucker, USB, 43, 303
 - Druckoptionen, 306
 - Dunkeltastung, 58
 - DVM (Digitalvoltmeter), 267
 - DVM-Lizenz, 350
 - Dynamischer DNS, 311
- E**
- E/A-Schnittstelleneinstellungen, 309
 - ECL-Schwellenwert, 119
 - EDK-Lizenz, 350
 - EEPROM-Daten lesen,
 - I2C-Trigger, 394
 - Eigenständige Verbindung, 312
 - Eingabedrehknopf, 38
 - Eingabedrehknopf drücken zur Auswahl, 38
 - Eingangsimpedanz,
 - Analogkanaleingang, 70
 - Einheiten, Cursor, 216
 - Einheiten, externer Trigger,
 - Messsonde, 194
 - Einheiten, math., 80
 - Einheiten, Messsonde, 73
 - Einschalten, 29
 - Einschalten, Kanal, 42
 - Einzelerfassung, 39
 - EMBD-Lizenz, 350
 - Energie des Impulses, 85
 - Energieverbrauch, 29
 - Englisch, Benutzeroberfläche und Schnellhilfe, 50
 - Erdungsanschluss, 42
 - Ereignistabelle, 130
 - Erfassen, 206
 - erfassen, 195
 - Erfassen von Burst-Signalen, 208
 - Erfassen, Taste, 41
 - Erfassungsmodi, 195
 - Erfassungsmodus, 201
 - Erfassungsmodus, Beibehalten während automatischer Skalierung, 318
 - Erfassungsmodus, Hohe Auflösung, 207
 - Erfassungsmodus, Mittelwertbildung, 205
 - Erfassungsmodus, Normal, 202
 - Erfassungsmodus, Spitze erkennen, 202
 - Erfassungsspeicher, 150
 - Erfassungsspeicher, speichern, 293
 - Erforderliche Bandbreite,
 - Oszilloskop, 200
 - Erforderliche
 - Oszilloskopbandbreite, 200
 - Erwartete Ausgangslast,
 - Wellenformgenerator, 281
 - Erweitern über, 316
 - Erweitern über Mitte, 316
 - Erweitern über Signal-Null-Linie, 316
 - Erzwingen eines Triggers, 151
 - Exponential, math. Funktion, 99
 - Exponentieller Abfall,
 - Wellenformgeneratorausgang, 27
 - 4
 - Exponentieller Anstieg,
 - Wellenformgeneratorausgang, 27
 - 4
 - Exportieren von Wellenformen, 289
 - EXT TRIG IN als Z-Achseingang, 58
 - EXT TRIG IN-Anschluss, 47
 - Externer Trigger, 193
 - externer Trigger,
 - Eingangsimpedanz, 194
 - Externer Trigger,
 - Messsonden-Dämpfungswerte, 19
 - 4
 - Externer Trigger,
 - Messsondeneinheiten, 194
 - Externes Speichergerät, 43
- F**
- f(t), 79
 - Faltfrequenz, 197
 - Fehlende Quittung, I2C-Trigger, 393
 - Feineinstellung, horizontale Skalierung, 61
 - Feineinstellung, Kanal, 72
 - Fenster, FFT, 89
 - Fernsteuerung, 309
 - Fernsteuerung, Keysight IO Libraries, 336
 - Fernsteuerung, Webschnittstelle, 334
 - FFT-Aliasing, 93
 - FFT-Auflösung, 92
 - FFT-DC-Wert, 93
 - FFT-Einheiten, 93
 - FFT-Fenster, 89
 - FFT-Messung, Hinweise, 91
 - FFT-Messungen, 88
 - FFT-Spektralverbreiterung, 95
 - FFT-Vertikaleinheiten, 89
 - Filter, math., 100
 - Filter, math. Funktion, Hoch- und Tiefpass, 100
 - Firmware-Updates, 352
 - Firmware-Upgrade-Dateien, 340
 - Firmwareversion, Informationen, 332
 - Firmware-Versionen, 340
 - Fixierungsanzeige, 327
 - Fixierungsanzeige,
 - Schnellfixierungsanzeige, 327
 - flache Oberseite, FFT-Fenster, 89
 - flacher Frequenzgang, 199
 - Flanke dann Flanke, Triggerung, 154
 - Flankengeschwindigkeiten, 200
 - Flankentrigger, 152
 - Flankentriggerung, 152
 - Flash-Laufwerk, 43
 - FLEX-Lizenz, 350
 - FlexRay Trigger, 382
 - FlexRay, Serielle Dekodierung, 385
 - FlexRay-Frame-Zähler, 387
 - FlexRay-Totalisator, 387
 - FM (Frequenzmodulation),
 - Signalgeneratorausgang, 285
 - Frame-Trigger, I2C, 394
 - Französisch, Benutzeroberfläche und Schnellhilfe, 50
 - Französische Bedienfeldmasken, 45
 - Frequenz, Messungstrend, 103
 - Frequenz, Nyquist, 197
 - Frequenzabweichung,
 - FM-Modulation, 286

Frequenzanforderungen,
Spannungsquelle, **29**
Frequenzmodulation (FM),
Signalgeneratorausgang, **285**
front panel, browserbasiertes
Remote, **334**
FSK (Frequenzumtastung),
Signalgeneratorausgang, **287**

G

g(t), **79**
Garantie, **2, 326**
garantierte technische Daten, **345**
Gateway-IP, **312**
Gausschen Frequenzgang, **198**
Gaußscher Puls,
Wellenformgeneratorausgang, **27**
4
Generator, Taste, **38, 43**
Gerät an Service senden, **326**
Geräte-Dienstprogramme-Webseite, **3**
40
Gitterfarben invertieren, **292**
Gitterintensität, **139**
Gitterrastertyp, **138**
Gittertyp, **138**
Goldene Wellenform, Test, **253**
GPIO-Adresse, **310**
GPIO-Modul, **28, 46**
GPIO-Modulinstallation, **28**
GPIO-Schnittstelle,
Fernsteuerung, **309**
Grafische Benutzeroberfläche,
Sprache, **50**
Greifer, **113, 114**
Größe, **117**

H

Hanning, FFT-Fenster, **89**
Hardware-Selbsttest, **324**
Helligkeit, Wellenformen, **37**
Hex-Bus-Trigger, **161**
HF-Unterdrückung, **192**
Hilfe, integrierte, **49**
Hilfe, Taste, **41**
Hilfsprogramm, Taste, **38**
Hinweise, **2**

Hinzufügen von Digitalkanälen,
Lizenz, **351**
Hochfrequenz-Rauschunterdrückung,
192
Hochladen neuer Firmware, **332**
Hochpassfilter, math. Funktion, **100**
Hohe Auflösung, Modus, **201, 207**
Holdoff, **192**
Hop-Frequenz, FSK-Modulation, **287**
Horiz, Taste, **39**
Horiz., Taste, **59, 205**
Horizontal, Navigieren-Taste, **39**
Horizontal, Suchen-Taste, **39**
Horizontale Position, Knopf, **53**
Horizontale Position,
Steuerelement, **39**
Horizontale Skalierung,
Feineinstellung, **61**
Horizontaler Zoom, Taste, **39**
Horizontal-Steuerelement Zeit/Div, **39**
Horizontal-Steuerelement,
Zeitablenkung, **39**
Horizontal-Steuerelemente, **39, 55**
Horiz-Taste, **51, 56**
Hostname, **312, 331**
Hostname, Softkey, **312**

I

I2C seriell dekodieren, **396**
I2C-Trigger, **392**
I2S, seriell dekodieren, **417**
I2S-Trigger, **414**
Identifikationsfunktion,
Webschnittstelle, **339**
Imped., Softkey, **70**
Impedanz, digitale Messsonden, **123**
Impulsbreiten-Trigger, **155**
Impuls-Wellenformgeneratorausgang,
273
Inaktiver serieller Bus, **369, 378, 398,**
408, 419, 447
Informationsbereich, **48**
Inkrementieren, Statistiken, **252**
installed licenses, **325**
Installierte Optionen, **340**
Integrieren, mathematische
Funktion, **85**
Integrierte Hilfe, **49**

Intensität, Taste, **37**
Intensitätssteuerung, **135**
Interpolieren, Arbiträrsignaloption, **276**
Invertieren, Wellenform, **72**
IP-Adresse, **312, 331**
Italienisch, Benutzeroberfläche und
Schnellhilfe, **50**
Italienische Bedienfeldmasken, **45**

J

Japanisch, Benutzeroberfläche und
Schnellhilfe, **50**
Japanische Bedienfeldmasken, **45**

K

Kalibrieren, Messsonde, **75**
Kalibrierung, **322**
Kalibrierungsschutzknopf, **45, 47**
Kalibrierungsstatus, **340**
Kanal invertieren, **72**
Kanal, analog, **67**
Kanal, Bandbreitenbegrenzung, **71**
Kanal, Feineinstellung, **72**
Kanal, Kopplung, **69**
Kanal, Messsondeneinheiten, **73**
Kanal, Position, **69**
Kanal, Tasten zum
Ein-/Ausschalten, **42**
Kanal, Versatz, **74**
Kanal, vertikale Empfindlichkeit, **69**
Kanalbezeichnungen, **141**
Kardio-Wellenformgeneratorausgang,
274
Kennwort (Netzwerk), Einstellung, **341**
Kennwort (Netzwerk),
Zurücksetzen, **343**
Keysight IO Libraries Suite, **336**
Knöpfe (Tasten), vorderes
Bedienfeld, **36**
Knöpfe, vorderes Bedienfeld, **36**
Kompensieren passiver
Messsonden, **35**
Konfig., Softkey, **311, 312**
Kopplung, Kanal, **69**
Kopplung, Trigger, **190**
Koreanisch, Benutzeroberfläche und
Schnellhilfe, **50**

- Koreanische Bedienfeldmasken, 45
- ## L
- Laden von, 297
 Laden, Datei, 313
 LAN/VGA-Modul, 28, 46
 LAN/VGA-Modulinstallation, 28
 LAN-Anschluss, 46
 LAN-Einstellungen, Softkey, 311, 312
 Länge, Softkey, 293
 Längenbestimmung, 293
 LAN-Schnittstelle, Fernsteuerung, 309
 LAN-Verbindung, 311
 Leitungsspannung, 29
 LIN, seriell dekodieren, 376
 LIN-Trigger, 374
 Lizenzen, 349, 351
 Logikschwellenwert, 119
 Logik-Voreinstellungen, Signalgenerator, 281
 Lokalisierte Bedienfeldmaske, 43
 Löschen, Anzeige, 204
 Löschen, Datei, 313
 Löschen, Nachleuchtdauer, 138
 Löschen, sicheres, 301
 Löschen, Zeichen, 298
 Lüftungsanforderungen, 30
- ## M
- Markierungen, Produkt, 361
 Maske, Bedienfeld, 43
 Maske, TRIG OUT-Signal, 320
 Maskendateien, Abrufen, 299
 Maskentest, Triggerausgang, 257, 320
 Maskentests, 253
 MASK-Lizenz, 350
 Math. Filter, 100
 Math. Funktionen, 77
 Math. Operatoren, 81
 Math. Visualisierungen, 101
 Math., 1*2, 82
 Math., 1/2, 82
 Math., Division, 82
 Math., Einheiten, 80
 Math., mithilfe math. Funktionen für Wellenformen, 78
 Math., Multiplikation, 82
 Math., Transformationen oder Filter auf arithmetische Operationen, 79
 Mathematik, Addition, 81
 Mathematik, differenzieren, 84
 Mathematik, Einheiten, 80
 Mathematik, FFT, 88
 Mathematik, Integrieren, 85
 Mathematik, Offset, 80
 Mathematik, Skalierung, 80
 Mathematik, Subtraktion, 81
 Mathematische Transformationen, 83
 Math-Taste, 40
 MATLAB-Binärdaten, 353
 Maximale Abtastrate, 201
 maximale Eingangsspannungen, 346
 MegaZoom IV, 5
 Mehrere Erfassungen anzeigen, 196
 mem4M, 350
 Menüzeile, 48
 Merkmale, 345
 Mess., Taste, 41
 Messdatensatz, 294
 Messen, Alle Messungen schnell, 327
 Messkategorie, Definitionen, 346
 Messsonde kalibrieren, 75
 Messsonde, AutoProbe-Schnittstelle, 42
 Messsonden, 348
 Messsonden, Anschließen am Oszilloskop, 31
 Messsonden, digitale, 111
 Messsonden, passive, Kompensieren, 35
 Messsondenausgleich, 42
 Messsondendämpfung, 74
 Messsonden-Dämpfungswerte, externer Trigger, 194
 Messsondeneinheiten, 73
 Messsondenkopf, 75
 Messstueurelemente, 41
 Messung der (-) Breite, 241
 Messung der (+) Breite, 241
 Messung der Abfallzeit, 242
 Messung der Amplitude, 231
 Messung der Anstiegszeit, 242
 Messung der Basis, 233
 Messung der Frequenz, 239
 Messung der Phase, 243
 Messung der Standardabweichung, 236
 Messung der Verzögerung, 242
 Messung des Maximums, 231
 Messung des Minimums, 231
 Messung des Tastverhältnisses, 241
 Messung des Überschwingens, 227, 233
 Messung des Verhältnisses, 238
 Messung des Vorschwingens, 227, 234
 Messung einer Periode, 239
 Messung Spitze-Spitze, 231
 Messungen, 226
 Messungen der Anzahl negativer Impulse, 246
 Messungen der Anzahl positiver Impulse, 245
 Messungen der Anzahl steigender Flanken, 246
 Messungen der Burst-Breite, 241
 Messungen der Zahl fallender Flanken, 246
 Messungen von Leistungsanwendungen, 228
 messungen, automatische, 223
 messungen, Phasen, 227
 messungen, Spannung, 230
 messungen, Überschwings, 227
 messungen, Verzögerung, 226
 messungen, Vorabnahme, 227
 messungen, Zeit, 238
 Messungsfenster mit Zoom-Anzeige, 250
 Messungsschwellenwerte, 247
 Messungsstatistiken, 250
 Messungstrend, math. Funktion, 102
 MIL-STD-1553, Serielle Dekodierung, 426
 MIL-STD-1553-Trigger, 425
 Mitte, FFT, 88
 Mittelwert - N-Zyklen-Messung, 235
 Mittelwert - Vollbildmessung, 235
 Mittelwert, Messungstrend, 103
 Mittelwertbildung, Erfassungsmodus, 205
 Mittelwertbildung, Modus, 201
 model number, 325
 Modellnummer, 331

Modulation, Ausgabe des
Signalgenerators, 283
Modulationsgrad, AM-Modulation, 284
module installed, 325
Modulslot, 46
Modus-/Kopplungstaste, Trigger, 187
MSO, 5
MSO-Funktionsupgrade, 351
MSO-Lizenz, 350
Multicast-DNS, 311
Multiplex-Positionsknopf, 40
Multiplex-Skalenknopf, 40
Multiplikation, math. Funktion, 82
Muster, SPI-Trigger, 406

N

N2820A hochempfindliche
Stromzange, 228
Nachbearbeitung, 224
Nachleuchtdauer, 137
Nachleuchtdauer löschen, 138
Nachleuchtdauer, unendlich, 196
Nachtrigger-Informationen, 53
Natürlicher Logarithmus, math.
Funktion, 99
Navig., Taste, 39
Navigieren in der Zeitbasis, 64
Navigieren, Dateien, 313
Negative Pulsbreite,
Messungstrend, 103
Neigen zum Betrachten, 29
Netzkabelanschluss, 46
Netzschalter, 30, 37
Netzwerk, Verbindung herstellen, 311
Netzwerkdruckerverbindung, 305
Netzwerkkonfigurations-Parameter, 33
2
Neue Bezeichnung, 143
Neustartbedingung, I2C-Trigger, 393
Niedrige Impulse, 239
Normal, Erfassungsmodus, 202
Normal, Modus, 201
Normaler Modus, 202
Nte Flanke Burst-Trigger, 165
Nte Flanke Burst-Triggern, 165
Null-Linie, 68
Nyquist-Frequenz, 94
Nyquist-Sampling-Theorie, 197

O

ODER-Trigger, 162
Offset (DC) Korrektur für integrierte
Wellenform, 86
Operatoren, math., 81
Optionen, Drucken, 306
Oszilloskopabtastrate, 199
Oszilloskop-Analysesoftware InfiniiView
N8900A, 290
Oszilloskopanstiegszeit, 200
Oszilloskopbandbreite, 198
Oszilloskopbandbreite,
erforderliche, 200

P

Palette, 292
Passive Messsonden,
Kompensieren, 35
PC-Verbindung, 312
Pegel, Trigger, 151
Periode, Messungstrend, 103
Permanentes Speichern, sicheres
Löschen, 301
Phase, X-Cursor-Einheiten, 216
Phasenmessung, 227
PNG-Dateiformat, 290
Polnisch Bedienfeldmasken, 45
Portugiesisch, Benutzeroberfläche und
Schnellhilfe, 50
Portugiesische Bedienfeldmasken, 45
Position, 297, 314
Position, analog, 69
Position, digitale Kanäle, 119
Positionierungsknopf, 119
Positive Pulsbreite,
Messungstrend, 103
Press to go, 297, 314
Probleme durch Übersprechen, 88
Programmierhandbuch, 336
Protokollierung der
Remote-Befehle, 320
Pulspolarität, 156
Punkt-zu-Punkt-Verbindung, 312
PWR-Lizenz, 350

Q

Quadrat, math. Funktion, 97
Quadratwurzel, 95
Qualifizierer, Impulsbreite, 157
Querformatmodus, 307

R

Rasterintensität, 139
Rauschen, 187
Rauschen, Hinzufügen zur Ausgabe des
Wellenformgenerators, 282
Rauschen, Hochfrequenz, 192
Rauschen, Niederfrequenz, 190
Rauschen-Wellenformgeneratorausgan
g, 274
Rauschunterdrückung, 191
Rechteck, FFT-Fenster, 89
Rechteckwellen, 198
Rechteck-Wellenformgeneratorausgang
, 273
Referenzpunkt, Wellenform, 316
Referenzwellenformen, 107
Ref-Taste, 40
Reinigen, 325
Remote Front Panel, 335
Remote-Befehle, Protokollierung, 320
RMS - AC, Messungstrend, 103
Rollen, Modus, 55
RS232-Trigger, 443
rückseitige Anschlüsse, 45
Russisch, Benutzeroberfläche und
Schnellhilfe, 50
Russische Bedienfeldmasken, 45

S

Sägezahn-Wellenformgeneratorausgan
g, 273
Sampling, Übersicht, 197
Sampling-Theorie, 197
Schnellbefehle, Taste, 38
Schnell-Debug, automatische
Skalierung, 318
Schnelldruck, 327
Schneller erneuter Aufruf, 327
Schnellfixierungsanzeige, 327
Schnellhilfe, 49

- Schnellhilfe, Sprache, 50
 - Schnellspeicherung, 327
 - Schnell-Trigger-Modus, 327
 - Schoner, Bildschirm, 317
 - Schwellenwert, analoge Kanalmessungen, 247
 - Schwellenwert, Digitalkanäle, 119
 - SCL, I2C-Trigger, 392
 - SCLK, I2S-Trigger, 412
 - SCPI-Befehlsfenster, 335
 - SDA, 391
 - SDA, I2C-Trigger, 392
 - Segment speichern, 293
 - Segmente analysieren, 208
 - segmentierter Speicher, 208
 - Segmentierter Speicher, Segmente speichern, 293
 - segmentierter Speicher, statistische Daten, 210
 - segmentierter Speicher, Zeit für erneute Triggerbereitschaft, 210
 - Selbsttest des vorderen Bedienfelds, 325
 - Selbsttest, Hardware, 324
 - Selbsttest, vorderes Bedienfeld, 325
 - Serial Clock, I2C-Trigger, 392
 - serial number, 325
 - Serial-Data, I2C-Trigger, 392
 - Seriell, Taste, 40
 - Serielle Daten, 391
 - Serielle Dekodierung, Steuerungen, 40
 - serielle Uhr, I2S-Trigger, 412
 - Seriennummer, 331
 - Servicefunktionen, 321
 - Setup, automatisch, 115
 - Setup, Standard, 32
 - Setup-Dateien, Speichern, 291
 - Setups, Abrufen, 299
 - Setup-und-Halten-Triggern, 168
 - SGM, 208
 - SGM-Lizenz, 351
 - Sicheres Löschen, 301
 - Sicherheitsvorkehrungen für den Versand, 326
 - Sicherheitswarnung, 32
 - Sigma, Minimum, 256
 - Signalgenerator, Logik-Voreinstellungen, 281
 - Signalrauschen, 187
 - Single-Shot-Ereignisse, 196
 - Single-Shot-Erfassungen, 189
 - Sinus-Wellenformgeneratorausgang, 273, 274
 - Snapshot All, Schnellbefehl, 327
 - Snapshot, Messungen, 229
 - Softkey „Alle Ziffern einst.“, 161
 - Softkey „Hex“, 161
 - Softkey „Ziffer“, 161
 - Softkey-Funktionsbezeichnungen, 49
 - Softkeys, 8, 37
 - software version, 325
 - Software-Updates, 352
 - Spanisch, Benutzeroberfläche und Schnellhilfe, 50
 - Spanische Bedienfeldmasken, 45
 - Spanne, FFT, 88
 - Spannungsmessungen, 230
 - Spannungsversorgung, 46
 - Spannungsversorgungsanforderungen, 29
 - Speicher, segmentiert, 208
 - Speichern, 327
 - Speichern in, 297
 - Speichern von Dateien über die Webschnittstelle, 336
 - Speichern von Daten, 289
 - Speichern, Datei, 313
 - Speichern, Schnellspeicherung, 327
 - Speichern, Setup-Dateien, 291
 - Speichern/Abrufen über die Webschnittstelle, 336
 - Speichern/Abrufen, Taste, 41
 - Speicherorten, Navigieren, 297
 - Speichertiefe und Abtastrate, 201
 - Speicherzeiten, Daten, 294
 - Spektralverbreiterung, FFT, 95
 - SPI, seriell dekodieren, 407
 - SPI-Trigger, 405
 - Spitze erkennen, 203
 - Spitze erkennen, Modus, 201, 202
 - Sprache, Benutzeroberfläche und Schnellhilfe, 50
 - Standardbezeichnungsbibliothek, 146
 - Standardeinstellungen des Wellenformgenerators, Wiederherstellen, 288
 - Standardeinstellungen, Wellenformgenerator, 288
 - Standardkonfiguration, 32
 - Standard-Setup, 32, 301
 - Standard-Setup, Taste, 40
 - Startbedingung, I2C, 393
 - Starten, Erfassung, 39
 - Statistiken, Inkrementieren, 252
 - Statistiken, Maskentest, 258
 - Statistiken, Messung, 250
 - Statistiken, mit segmentiertem Speicher, 210
 - Status, Benutzerkal., 325
 - Status, Logic Bus Chart, 105
 - Status, Timing Logic Bus, 104
 - Statuszeile, 48
 - Steilheit einer Wellenform, 84
 - Steuerung, Remote, 309
 - Steuerungen, vorderes Bedienfeld, 36
 - Stoppbedingung, I2C, 393
 - Störimpulse, Erfassung, 203
 - Störimpuls-Trigger, 155
 - Subnetzmaske, 312
 - Subtraktion, mathematische Funktion, 81
 - Suchen, Taste, 39
 - Synchronisationsimpuls, Wellenformgenerator, 280
- ## T
- Taste „Einzel“, 195
 - Taste Messungen [Meas], 223
 - Taste Ref., 107
 - Taste Schnellbefehle, 327
 - Tasten, vorderes Bedienfeld, 36
 - Tastverhältnis, Messungstrend, 103
 - Tatsächliche Abtastrate, 201
 - technische Daten, 345
 - Test, Maske, 253
 - TF-Unterdrückung, 190
 - Thailändisch Bedienfeldmasken, 45
 - Theorie, sampling, 197
 - Tiefpassfilter, math. Funktion, 100
 - Tools-Tasten, 38
 - Totalisator, ARINC 429, 438
 - Totalisator, CAN, 369
 - Totalisator, FlexRay, 387
 - Totalisator, UART/rs232, 448

- Traditionelles Chinesisch,
 - Benutzeroberfläche und Schnellhilfe, 50
 - Transformationen, mathematische, 83
 - Transparente Hintergründe, 316
 - TRIG OUT-Anschluss, 47, 319
 - Trigger, allgemeine Informationen, 150
 - Trigger, Definition, 150
 - Trigger, Erzwingen, 151
 - Trigger, extern, 193
 - Trigger, Holdoff, 192
 - Trigger, Modus/Kopplung, 187
 - Trigger, Quelle, 152
 - Trigger, TRIG OUT-Signal, 319
 - Triggeranzeige, „Auto?“, 189
 - Triggeranzeige, „Getr.?“, 189
 - Triggeranzeige, „Getrigg.“, 189
 - Triggerausgang, 319
 - Triggerausgang, Maskentest, 257, 320
 - Triggerbereitschaftszeit, 210
 - Triggerkopplung, 190
 - Triggermodus „Auto“, 188
 - Triggermodus „Normal“, 188
 - Triggermodus, automatisch oder normal, 188
 - Triggermodus,
 - Schnell-Trigger-Modus, 327
 - Triggern auf beide Flanken, 153
 - Triggern für niedrige Impulse, 166
 - Triggerpegel, 151
 - Trigger-Steurelemente, 38
 - Triggertyp, Anstiegs-/Abfallzeit, 163
 - Triggertyp, Bitmuster, 158
 - Triggertyp, CAN, 365
 - Triggertyp, Flanke, 152
 - Triggertyp, Flanke dann Flanke, 154
 - Triggertyp, FlexRay, 382
 - Triggertyp, Hex-Bus, 161
 - Triggertyp, I2C, 392
 - Triggertyp, I2S, 414
 - Triggertyp, Impulsbreite, 155
 - Triggertyp, LIN, 374
 - Triggertyp, MIL-STD-1553, 425
 - Triggertyp, niedrige Impulse, 166
 - Triggertyp, Nte Flanke Burst, 165
 - Triggertyp, ODER, 162
 - Triggertyp, RS232, 443
 - Triggertyp, Setup und Halten, 168
 - Triggertyp, SPI, 405
 - Triggertyp, Störimpuls, 155
 - Triggertyp, UART, 443
 - Triggertyp, USB, 182
 - Triggertyp, Video, 169
 - Triggertyp, ARINC 429, 433
 - Triggertypen, 149
 - TTL-Schwellenwert, 119
- ## U
- UART/RS232 Lizenz, 349
 - UART/RS232 serielles Dekodieren, 445
 - UART/RS232-Frame-Zähler, 448
 - UART-Totalisator, 448
 - UART-Trigger, 443
 - Überspannungskategorie, 347
 - Uhr, 319
 - Unbegrenzte Nachleuchtdauer, 137, 203
 - unbestimmter Status, 215
 - Unendliche Nachleuchtdauer, 196
 - Unterdrückung des
 - Niederfrequenzrauschens, 190
 - Unzureichend abgetastete Signale, 197
 - Upgrade-Dateien, 340
 - Upgrade-Optionen, 349
 - usb, 315
 - USB, CD-Gerät, 315
 - USB, Deaktivieren des Geräts, 43
 - USB,
 - Speichergerätnummerierung, 315
 - USB, Triggertyp, 182
 - usb2, 315
 - USB-Drucker, 303
 - USB-Drucker, unterstützt, 303
 - USB-Geräteanschluss, 47
 - USB-Geräteanschluss, Fernsteuerung, 309
 - USB-Host-Anschluss, 303
 - USB-Hostanschluss, 47
 - USB-Hostanschlüsse, 43
 - USB-Speichergerät, 43
 - USB-Stick, 43
 - USB-Tastatur, 144, 298, 306, 317, 329
 - User Cal, 322
- ## V
- V RMS, FFT-Vertikaleinheiten, 89
 - variable Nachleuchtdauer, 137
 - Verbindung mit einem PC, 312
 - Vereinfachtes Chinesisch,
 - Benutzeroberfläche und Schnellhilfe, 50
 - Verfolgen von Cursorsn, 215
 - Vergrößern, math. Funktion, 102
 - Vergrößerung über Null-Linie, 69
 - Verhältnis, Messungstrend, 103
 - Verhältnis, X-Cursor-Einheiten, 216
 - Verhältnis, Y-Cursor-Einheiten, 216
 - Versandschaden, 25
 - Versatz, Analogkanal, 74
 - Verschieben und Zoomen, 52
 - Verschmutzungsgrad, 347
 - Verschmutzungsgrad,
 - Definitionen, 347
 - Vertikale Empfindlichkeit, 42
 - vertikale Empfindlichkeit, 69
 - Vertikale Position, 69
 - Vertikale Positionierung, Knöpfe, 42
 - Vertikale Skalierung, Knöpfe, 42
 - Vertikale Vergrößerung, 69
 - Vertikaleinheiten, FFT, 89
 - Vertikal-Steurelemente, 42
 - Verzerrungen, 88
 - Verzögerte Zeitbasis, 59
 - Verzögerungsknopf, 53
 - Verzögerungsmessung, 226
 - Verzögerungszeitanzeige, 62
 - VGA-Videoausgang, 46
 - Video-Trigger, 169
 - Video-Trigger, benutzerdefiniert
 - allgemein, 174
 - VID-Lizenz, 351
 - VISA-Verbindungszeichenfolge, 331
 - Visualisierungen, math., 101
 - Vordefinierte Bezeichnungen, 142
 - Vorschriften, 361
 - Vortrigger-Informationen, 53
- ## W
- Wählen, Werte, 38
 - Wartezeit (erneute Triggerbereitschaft), 210

WAVEGEN-Lizenz, **351**
 Webschnittstelle, **331**
 Webschnittstelle, Zugreifen, **332**
 wechselnder Flankentrigger, **153**
 Weißbrauschen, Hinzufügen zur Ausgabe
 des Wellenformgenerators, **282**
 Wellenform, Cursor verfolgen, **215**
 Wellenform, Drucken, **303**
 Wellenform, Intensität, **135**
 Wellenform, Referenzpunkt, **316**
 Wellenform,
 speichern/exportieren, **289**
 Wellenformgenerator, **271**
 Wellenformgenerator,
 Arbiträrsignale, **275**
 Wellenformgenerator, erwartete
 Ausgangslast, **281**
 Wellenformgenerator,
 Wellenformtyp, **271**
 Wellenformgenerator-Synchronisationsi
 mpuls, **280**
 Wellenformgenerator-Synchronisationsi
 mpuls, TRIG OUT-Signal, **320**
 Wellenformtasten, **41**
 Wellenformtyp,
 Wellenformgenerator, **271**
 Werkseinstellungen, **301**
 Werte auswählen, **38**

X

X bei Max. Y, Messung, **245**
 X bei Min. Y, **228**
 X bei Min. Y, Messung, **245**
 XY-Modus, **55, 56**

Z

Z-Achsen-Dunkeltastung, **58**
 Zähler, ARINC
 429-Wörter/-Fehler, **438**
 Zähler, CAN-Frame, **369**
 Zähler, FlexRay-Frame, **387**
 Zähler, UART/RS232-Frame, **448**
 Zählermessung, **240**
 Zeit zum Speichern von Daten, **294**
 Zeit, erneute Triggerbereitschaft, **210**
 Zeitbasis, **55**
 Zeitmessungen, **238**

Zeitreferenzanzeige, **62**
 Ziegelwand-Frequenzgang, **198**
 Zoom, Taste, **39**
 Zoom-Anzeige, Messungsfenster
 mit, **250**
 Zoomen und Verschieben, **52**
 Zubehör, **25, 348**
 Zurück/Nach oben, Taste, **37**
 Zurücksetzen des
 Netzwerkennworts, **343**
 Zwei-Kanal-Messungen (Tastkopf
 N2820A), **228**

